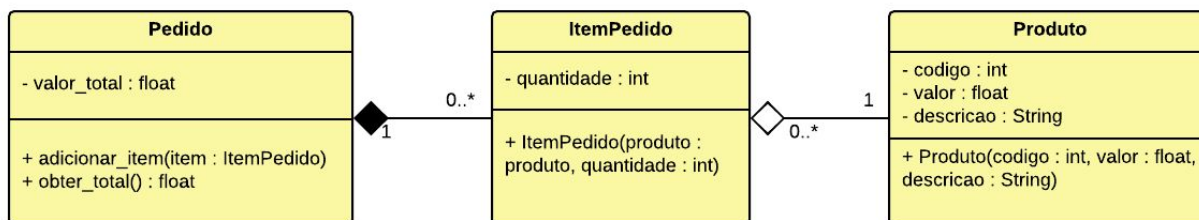




## EXERCÍCIO: AGREGAÇÃO E COMPOSIÇÃO

Você deverá criar um sistema que permite a realização de pedidos em uma determinada empresa. Para isto, você deverá criar as classes conforme o diagrama UML abaixo:



- Como pode ser visto no diagrama UML, não é preciso armazenar os objetos da classe `ItemPedido`, apenas fazer a contabilização do valor total na classe `Pedido`.
- Na classe principal você deverá inicializar um vetor com 10 produtos, que serão utilizados durante a realização dos pedidos.
- Antes de apresentar o menu de opções, você pode instanciar um objeto da classe `Pedido`.
- O programa deve apresentar um menu de opções ao usuário, sendo:

```
+-----+
| Menu de opções:                |
| 1 - Adicionar item ao pedido.  |
| 2 - Apresentar o total do pedido. |
| Escolha:                       |
+-----+
```

- Este menu deve ser apresentado em um loop até que o usuário selecione a opção de “Apresentar o total do pedido”, que deverá mostrar o total a pagar e encerrar o programa.