



Año Académico “Alba Alonzo de Quesada”

UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

**DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS**

Planta: (504)2232-2110 Ext. 317

Edificio B-2, 2do. Piso

Correo:

ingenieria.sistemas@unah.edu.hn

SEGUNDA ENTREGA PROYECTO

Base de datos I

CONSIDERACIONES INICIALES

- Realizar actualizaciones de la entrega 1
- En caso que la primera entrega sufra cambios deberá entregar nuevamente el documento indicando claramente y de forma detallada “TODOS” los cambios realizados, estos cambios reflejarlos en la bitácora de cambios.

DESCRIPCIÓN DE LA SEGUNDA ENTREGA

1. Deberá entregar tres archivos:
 - a. **Archivo 1:** Documento de la primera entrega actualizado, en el caso que surgieron cambios.
 - b. **Archivo 2:** Scripts de la base de datos en el motor de base de datos asignado.
 - i. Todos los campos deben estar comentados
 - ii. Todas los constraints deben tener nombre
 - iii. Manejar el estándar de nombres de tablas, campos.
 - iv. Indicar los campos que son NULL / NOT NULL.
 - v. Vistas (crear todas las vistas requeridas, mínimo 10 vistas)

“La Educación es la Primera Necesidad de la República”

Universidad Nacional Autónoma de Honduras / CIUDAD UNIVERSITARIA / Tegucigalpa M.D.C. / www.unah.edu.hn



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Año Académico “Alba Alonzo de Quesada”

Planta: (504)2232-2110 Ext. 317

Edificio B-2, 2do. Piso

Correo:

ingenieria.sistemas@unah.edu.hn

- vi. Inserts, en el script deberá incluir todos los inserts, deberá incluir información de prueba, en los catálogos mínimo 15 registros y en las tablas transacciones mínimo 30 registros.
 - vii. Deberá probar la ejecución masiva de su scripts, dicho de otra forma para cargar su base de datos bastará con tomar el scripts que usted proporcione, abrir el gestor respectivo, cargar el scripts, ejecutar y **se deberá cargar de forma satisfactoria todos los objetos: tablas, vistas, inserts de datos, relaciones...**
- c. **Archivo 3:** Prototipos no funcionales de su aplicativo (Mockups)
- i. Para ello puede utilizar la herramienta en línea:
<https://www.mockflow.com/> o puede desarrollar las pantallas en el lenguaje de programación que trabajará.
NOTA: Existen otras herramientas de diseño de mockups la elección es libre a su criterio.
 - ii. Todas estas pantallas deberán ser agregadas a un documento y se deberá describir cada una de las funcionalidades que se podrá realizar en dicha pantalla.
NOTA: Favor detallar cada funcionalidad, ejemplo si su pantalla es “Gestión de Clientes” deberá detallar los requerimientos funcionales:

“La Educación es la Primera Necesidad de la República”



Año Académico “Alba Alonzo de Quesada”

UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

**DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS**

Planta: (504)2232-2110 Ext. 317
Edificio B-2, 2do. Piso

Correo:
ingenieria.sistemas@unah.edu.hn

- Funcionalidad para el registro de clientes, de los clientes es necesario conocer el id, primer nombre, segundo nombre, primer apellido, segundo apellido, dirección y teléfono.
- Funcionalidad para eliminar clientes, para este proceso se solicitará primero el id del cliente, luego se pedirá confirmación para proceder con la eliminación.
- Funcionalidad para edición de clientes, se mostrará una lista general de los clientes con opciones de filtros, una vez seleccionado el cliente se cargará la información y se procederá a la edición de los datos deseados.
- Entre otros.

“La Educación es la Primera Necesidad de la República”

Universidad Nacional Autónoma de Honduras / CIUDAD UNIVERSITARIA / Tegucigalpa M.D.C. / www.unah.edu.hn