〇最終的機能

・スクラッチのようにユーザーが自分でもともとある操作の塊（正弦波でFormを出すなど）を用いてロジックを組め自由にFormの動きをつけることができる

・Formの色や形、大きさなどを自由に変えられる。

・Formに対して単体で動きをつけることができるようにする

〇第一段階

・Windows版のみ（プロトタイプ）

・正弦波や直線など何種類かのタイプを作る

・言語表記で組み込むことができる

・色や形は不変、大きさは可変

〇構造

・メソッドに何らかの形でextendsしたクラスを渡して実行する。

・Windowの大きさなどはあらかじめクラス内で定義しておく（場合によってはコールバックメソッドなどにより変更可能にするかもしれない）