

# ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ



## Τμήμα Πληροφορικής

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

---

ΑΝΑΠΤΥΞΗ 2D ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΜΕ SFML

-

CREATING A 2D GAME WITH SFML

---

ΌΝΟΜΑ: Αριστοτέλης Ματακιάς - Α.Μ: Π19100

Email Επικοινωνίας: [mataktelis01@gmail.com](mailto:mataktelis01@gmail.com)

Επιβλέπων καθηγητής: Θεμιστοκλής Παναγιωτόπουλος

Ιανουάριος 2023



## Περιεχόμενα

1	Εισαγωγή	2
2	Περιγραφή του προβλήματος	3
3	Ανάλυση	3
4	Σχεδίαση	3
5	Υλοποίηση	3
6	Εκτέλεση	3
7	Κάλυψη κριτηρίων	3
8	Συμπεράσματα και παρατηρήσεις	3
9	Βιβλιογραφία	3



# 1 Εισαγωγή



- 2 Περιγραφή του προβλήματος**
- 3 Ανάλυση**
- 4 Σχεδίαση**
- 5 Υλοποίηση**
- 6 Εκτέλεση**
- 7 Κάλυψη κριτηρίων**
- 8 Συμπεράσματα και παρατηρήσεις**
- 9 Βιβλιογραφία**