

Pflichtenheft

Englisch-Webseite

Amort Matthias

Inhaltverzeichnis:

1. *Anforderungen und Ziele:*

1.1. Details-Muss Anforderungen.....	3
1.2. Details-Wunsch Anforderungen	4

2. *Produkt Einsatz*

2.1. Zielgruppen.....	4
2.2. Betriebsbedingungen.....	4

3. *Produktumgebung*

3.1. Software.....	5
3.2. Hardware.....	5

4. *Produktfunktionen*

4.1. Benutzererkennung.....	5
4.2. Softwarefunktion.....	6
4.3. Initialisierung.....	6
4.4. Arbeitsschritte.....	8

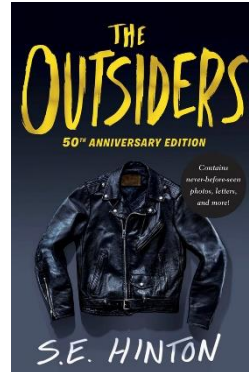
Abbildungsverzeichnis:

- Abbildung 1: Use Case Diagramm (Initialisierung)
- Abbildung 2: Sequenzdiagramm (Initialisierung)

1. ZIELBESTIMMUNGEN:

Es soll eine Webseite erstellt werden mit mindestens 3 Unterseiten über das Buch „the outsiders“. Die Webseite soll zudem auch auf English sein und interaktiven Inhalten wie (soll zum Lesen des Buchs anregen):

- Autor
- Hauptfiguren
- Plot / Handlung
- Ort, Zeit der Handlung
- Schreibstil
- Gesellschaftlicher Kontext
- Hauptthemen
- Rezension / Buchbeurteilung
- Genre
- Quellen



Beinhalten.

1.1 **MUSSKRITERIEN:**

Die Hauptwebseite oder die sogenannte „mainPage“ soll ein Smartphone mit den App-Symbolen (Kamera, Kontakte, Nachrichten, Newsletter, Autor & Rezensionen) darstellen. In der Kamera App muss das Cover des Buches mit einer kurzen Beschreibung (Ort, Zeit der Handlung, Genre, Autor) beinhalten. Eine kurze PDF Vorschau für die Interessenten ist natürlich auch vorhanden. Wenn man bei Kontakte wechselt erhält man eine Liste mit den Namen der Charaktere, die die Eigenschaften aufzählen soll. Bei Nachrichten kann man die Konversationen der einzelnen Charaktere nachverfolgen. Bei Newsletter stehen die aktuellen Nachrichten, in diesem Fall steht ein Ereignis des Buches. Bei Autor erfahren wir noch zusätzliche Details wie Name, Geburtsort, Lebenslauf usw. Bei Rezensionen stehen nicht die Rezensionen von anderen sondern meine eigene Meinung über dieses Buch.

- | | |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kamera: | Hier steht eine kurze Beschreibung bzw. Inhaltsangabe des Buches |
| Kontakte: | Hier werden die wichtigsten Hauptfiguren des Buches aufgezählt und deren Eigenschaften und Charakter erzählt. |
| Nachrichten: | Fesselndes Abenteuer, hier wird die Geschichte lebendig. Diese Seite soll als Nachrichtenempfänger fungieren. Hier stehen die Nachrichten der Hauptfiguren. |
| Newsletter: | Hier wird ein Zeitungsausschnitt gezeigt, auf ein geschehenes Ereignis im Buch. |
| Rezension: | Hier gibt es eine von mir geschriebene Rezension bzw. eigene Meinung. |
| Autor: | Hier sollte eine kurze allgemeine Beschreibung über den Autor sein. |

1.2 WUNSCHKRITERIEN (ZUSATZ):

Auf der Webseite kann man sich als Gast oder als schon registrierten Benutzer anmelden:

➤ **Gast-benutzer:**

- Der Gast-Benutzer kann sich selbst am System registrieren.
- Der Gast kann alles einsehen, nur der Kauf wird ihm verweigert.
-

➤ **Registrierter-Benutzer:**

- Der Benutzer kann sich am System anmelden und vom System abmelden.
- Bei Rezensionen stehen die Kommentare der registrierten Benutzer zur Verfügung

2 PRODUKTEINSATZ:

Es ist eine Adventure Seite und man kann sich in die Geschichte gleich hineinversetzen. Die Charaktere werden auch viel vertrauter nach der Benutzung dieser Seite und die Geschichte wird vertieft und wird fast schon lebendig. Es kann für Spiele eingesetzt werden oder auch für Werbung um Personen zum Kauf zu animieren.

2.1 ZIELGRUPPEN

Das Produkt könnte für Jugendliche, aber auch für ältere Personen interessant sein. Diese Plattform ist für Einzelpersonen gedacht, die unentschlossen sind ob sie dieses Buch kaufen sollen. Ebenso sollten die Personen den Hinweis auf der „mainPage“ durchlesen um es zu verstehen.

2.2 BETRIEBSBEDINGUNGEN

Dieses System soll sich bezüglich der Betriebsbedingungen nicht wesentlich von anderen Internetdiensten bzw. -anwendungen unterscheiden.

- Betriebsdauer: täglich, 24 Stunden
- Wartungsfrei
- Die Sicherung der Datenbank muss evtl. manuell vom Administrator durchgeführt werden.


3 PRODUKTUMGEBUNG

Das Produkt ist unabhängig vom Betriebssystem. Um das Produkt bzw. die Software zu starten braucht es eine sichere Internetverbindung. Eine schnelle wird nicht benötigt, da die Daten nicht viel Speicherplatz brauchen, dass es dann auch für langsame Internetverbindungen geeignet ist.

3.1 SOFTWARE

- Client
WWW-Browser der neuesten Generation: Internet Explorer 6 und Mozilla 1.3 (keine textbasierten Browser)
- Server
PHP (mind. Version 4.0.5)
MySQL-Datenbank
SMTP-Server (Email-fähig)

3.2 HARDWARE

CLIENT		Internetfähiger Rechner
SERVER		Internetfähiger Server, Ausreichende Festplattenkapazität

4 PRODUKTFUNKTIONEN

Was leistet das Produkt aus Benutzersicht?

4.1 BENUTZERKENNUNG

Ein im System registrierter Benutzer kann das System erst nutzen, wenn er angemeldet ist oder er fungiert als Gast wobei ihm einiges beschränkt wird.

Registrieren: Ein beliebiger Internet-Benutzer kann sich über die Start- bzw. Login-Seite des Systems schnell und bequem registrieren lassen. Zum Registrieren sind mindestens folgende Angaben erforderlich:

- Vorname, Nachname
- private Email-Adresse
- gewünschter Benutzername
- gewünschtes Passwort

Die Registrierung ist erfolgreich, wenn der Benutzername und die E-Mail-Adresse innerhalb des Systems jeweils eindeutig sind. Die E-Mail-Adresse wird auf ihre Gültigkeit geprüft.

Anmelden: Ein bereits registrierter Benutzer kann sich über die Start- bzw. Login Seite des Systems schnell und bequem anmelden. Dazu ist seine Kennung erforderlich:

- sein Benutzername
- sein Passwort

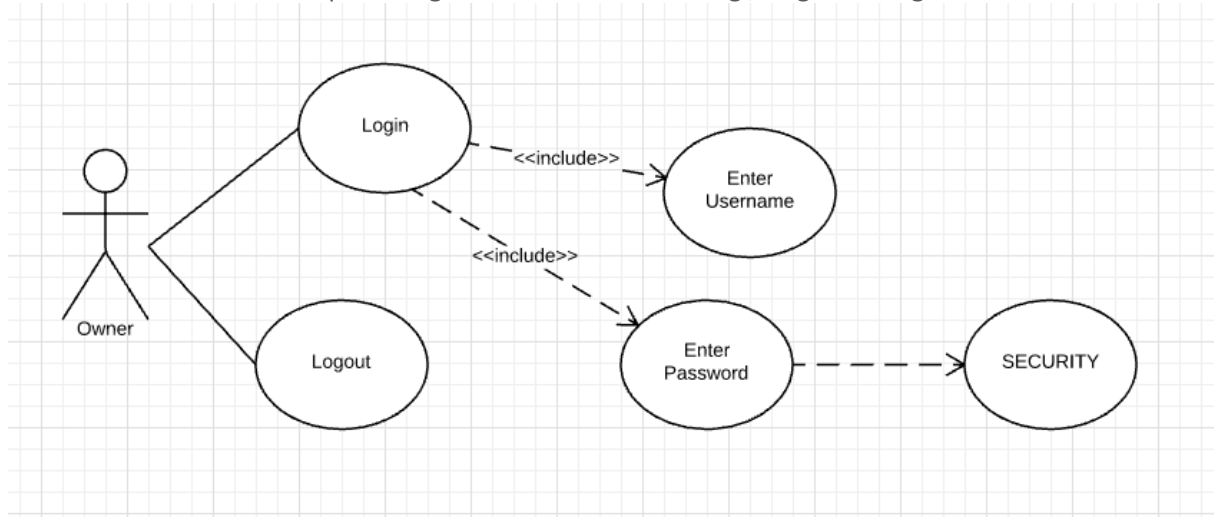
Gast: Ein Gast muss sich nicht anmelden kann einfach los starten aber wie schon gesagt nur begrenzt. Ein Gast kann sich jederzeit registrieren oder anmelden (siehe oben)

4.2 SOFTWAREFUNKTION

Wenn man sich angemeldet bzw. registriert hat kann der Spaß schon beginnen.

4.2.1 INITIALISIERUNG

Sequenzdiagramm für die Anmeldung / Registrierung



Kurze Beschreibung:

Der Benutzer kann sich bei der Seite An-und Abmelden

Auslöser:

Auf Login (Anmelden) betätigen

Akteur(e):

Owner

Vorbedingung(en):

System bereit

Schritte:

1. Login
2. Enter Username
3. Enter Password
4. Security (Abfrage ob es sich um einen Mensch handelt und nicht Roboter)-> captcha
5. Abmelden / Logout

Alternativer Schritt:

Nachbedingung(en):

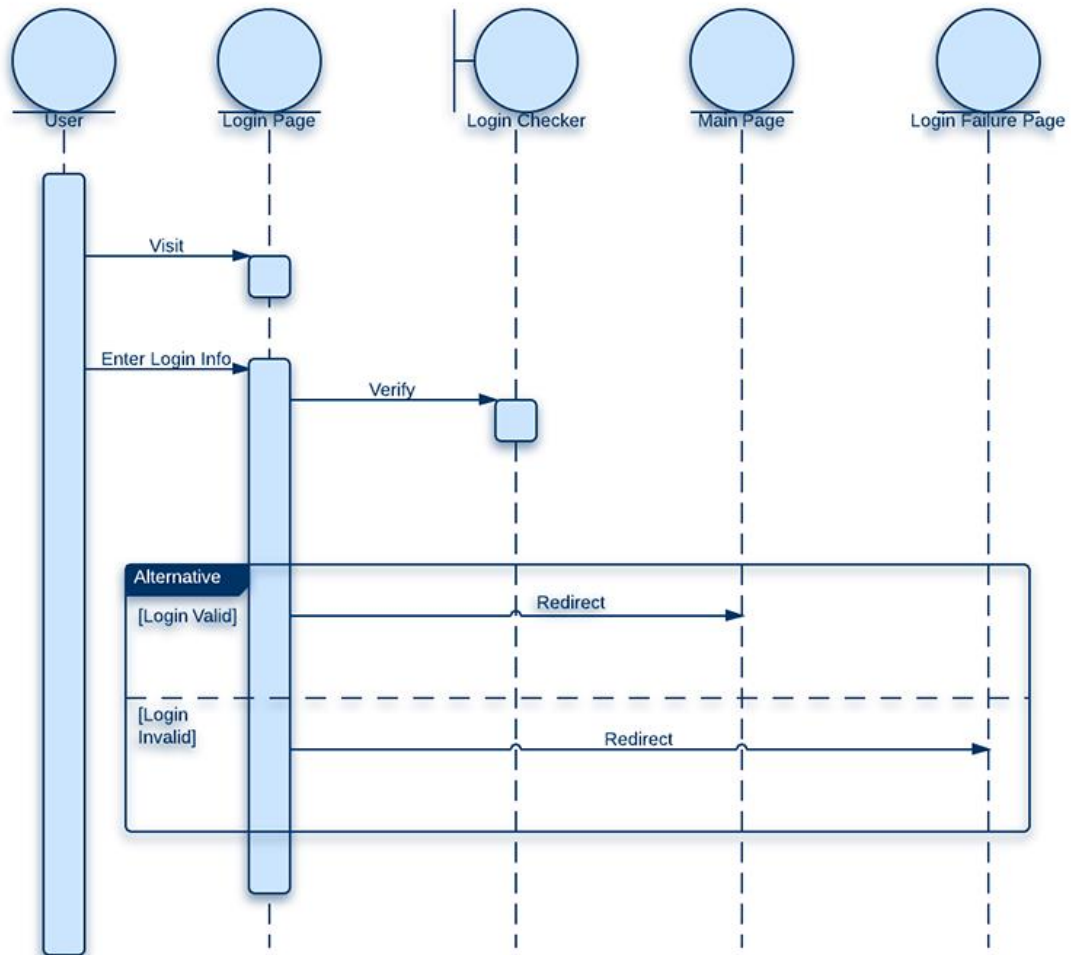
-

Inkludierte Use Cases:

-

Involvierte Klassen:

Gast, Benutzer



Beschreibung: User betritt die Seite und meldet sich an. Der Login checker überprüft Passwort und Benutzernamen. Wird sie bestätigt wird er zur main Page weitergeleitet, falls die Eingabe falsch ist wird er zur Seite „Ein Fehler ist Ihnen unterlaufen“ weitergeleitet und muss sich noch einmal anmelden.

Arbeitsschritte:

Version	Datum	Bearbeiter	Kommentar	Status
0.0.1	13.11. 2017	Amort Matthias	Ideen Sammlung	WIP
0.1.0	13.11. 2017	Amort Matthias	Start von Pflichtenheft	WIP
0.1.1	14.11. 2017	Amort Matthias	Pflichtenheft erster Teil	WIP
0.1.2	16.11. 2017	Amort Matthias	Pflichtenheft zweiter Teil	WIP
0.1.3	17.11. 2017	Amort Matthias	Ende von Pflichtenheft + Use & Sequenzdiagramm	WIP
1.0.0	20.11. 2017	Amort Matthias	Umsetzung und Programmierung	STABLE
1.0.1	28.11. 2017	Amort Matthias	Abgabe Ende des Projekts	STABLE

Prototyp Design: