תז: 214968240

תז: 208731091

https://github.com/matanklein/communication_networking_ex3.git קישור לגיט:

חלק 2 + 3

בחלק 2 השתמשתי ב ipv4.

איבוד פאקטות: 0%

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Server finished!

***Mun #1: Time = 36ms; Speed = 55.556MB/s

Run #2: Time = 104ms; Speed = 19.231MB/s

Run #4: Time = 34ms; Speed = 52.632MB/s

Run #4: Time = 38ms; Speed = 52.632MB/s

Run #4: Time = 45ms; Speed = 44.444MB/s

Average time: 51.648ms

Average bandwidth: 46.137MB/s

***matan@matan:~/Desktop/RT_EX3/part_b$ []
```

<u>2% איבוד פאקטות:</u>

<u>5% איבוד פאקטות:</u>

10% איבוד פאקטות:

חלק שלישי

- 1) נשים לב ש reno היה יותר טוב שהאחוז איבוד פאקטות היה נמוך יותר אבל ככל שהעלו את האחוז איבוד פאקטות אז ה cubic נתן תוצאות יותר טובות. נראה זאת שע"י העלאת האחוז איבוד אז ה reno קפץ לזמן גבוה יותר ולא יחסי לקודמיו לעומת ה cubic שעלה באופן עקבי (ולא חד).
 - 2) נראה ש RUDP נתן ביצועים טובים יותר מאשר ה TCP וגם באיבוד גבוהה. אפשר למשל. TCP קטן יותר מאשר ה header להסביר זאת ע"י שימוש של
 - 3) לפי הנתונים נעדיף תמיד להשתמש ב RUDP. (למרות שהנתונים לא הכי מדויקים)

השאלות שבע"מ 8:

שאלה ראשונה-

גדול. RTT בקשר ארוך על גבי רשת אמינה עם RTT גדול.

- וכתוצאה מכך זה SSThreshold אם הקשר קצר אז יכול להיות שלא נגיע בכלל ל לא יועיל.
 - יכול להתקצר עוד לפני שהגענו אליו. *SSThreshold אם הקשר לא אמין אז ה
- *) אם ה RTT קטן אז כן תהיה השפעה על הגדלת ה SSThreshold אבל לא כמו גדול שההשפעה תהיה גדולה יותר(כיוון שב RTT גדול ייקח יותר זמן לשלוח פאקטות ולכן ע"י הגדלת ה SSThreshold נשלח בפחות זמן את הפאקטות).

$$2S \frac{MSS}{\lg S \cdot RTT}$$
א. בערך

מכיוון שלא אובדות חבילות אז לפי ה slow start יהיו לוגs חבילות (כי כל פעם נשלח $\log S \cdot RT$ ולכן סך הזמן ייקח RTT ולכן סך הזמן ייקח וכל חבילה פי 2 חבילות יותר מפעם קודמת) וכל כמות הפאקטות יהיו סכום כך שבפעם הראשונה שולחים 1 ואז 2 ואז 4 וכו' עד שמגיעים ללוגז וזה יוצא בערך s2, כל פאקטה בגודל MSS ולכן כך הכמות תהיה MSS*S2. ולכן התשובה תהיה א.

שאלה שלישית-

ה x המינימלי הוא 0 אבל מכיוון שזה מנוון את התרגיל לקחנו את השני שזה 1. (הסימן '/' בא לסמן חילוק) .X = 1 גודל כל חבילה הוא KBps.

> זמן ההשהיה יהיה קצב התפשטות/המרחק לכן זה יהיה 1000/2*10^8 = 0.0005

זמן העברת חבילה תהיה קצב התקשורת/גודל החבילה כלומר = 0^3*8/8*10 זמן 0.000001

לכן ה RTT יהיה פעמיים זמן ההשהיה ועוד זמן העברת חבילה ולכן זה 0.001001 שניות. ולכן גודל החלון יהיה גודל חבילה/ (RTT * קצב תקשורת) שזה: **1001** = \$10^9*0.001001/8*10^3 = **1001**