




CARROT PINCHING הארנב והגזרים

מפתח המשחק: Peter Bals איורים: Michael

משתתפים: 1-6  גילאים: 4-99  5 דק' בממוצע 

מכיל: 1 ארנב, 7 גזרים, לוח משחק, 1 קוביית משחק.



הקדמה

הגנן עובד קשה בגידול הגזרים. הוא זרע, משקה, קוצר... אבל ארנב ערמומי אחד מתכנן ל'חטוף' לו כמה גזרים טעימים. עזרו לגנן לקצור את הגזרים לפני שהארנב מגיע אליהם. זהו משחק שיתופי. כל המשתתפים משחקים יחד באותה המטרה.

הכנת המשחק

פתחו את הקופסה והוציאו את כל החלקים. המשחק מתנהל בלוח המשחק שהוא חלק מתחתית הקופסה. שימו לב שיש שני אזורים בגינה (צבעים שונים). ישנם חורים לגזרים וישנם משבצות מסלול לארנב. בתחילת המשחק הניחו את הארנב במשבצת הראשונה של המסלול שלו (היכן שישנה תמונה של ארנב מושך גזר..)



הכינו את כל 7 הגזרים לידכם ואת קוביית המשחק.
זהו. אנו מוכנים להתחיל.

מטרת המשחק

האם תצליחו יחד לקצור 4 גזרים לפני שהארנב החמקמק יחטוף לו 4 גזרים?

איך משחקים

משחקים בכיוון השעון. השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומטיל את קוביית המשחק. הוא פועל בהתאם לכללים הבאים:

גזר – השחקן לוקח גזר אחד מהערימה ומניח באחד החורים באזור הבהיר(צבע צהבהב).



אם לא נותרו גזרים בערימה, אפשר להתחיל לקצור. אם ישנם גזרים באזור הכהה(ירוק) השחקן לוקח את אחד מהם ומניח אצלכם בערימת הגזרים שקצרתם.

משפך – השחקן משקה את הגזרים. הוא לקוח גזר אחד מהאזור הבהיר ומעביר לאזור הכהה.



אם אין גזרים באזור הבהיר השחקן מטיל שוב את הקובייה.



גנן – השחקן בוחר לעשות מה שהוא רוצה.



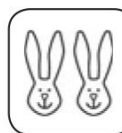
הוא יכול לשתול גזר באיזור הבהיר(במידה וישנם עוד גזרים בערימה הראשונית. או להשקות ולהעביר גזר מהאזור הבהיר לכהה או לקצור גזר במידה וכל הגזרים מהערימה הראשונית כבר נשתלו. אם אין גזרים באזור הבהיר השחקן מטיל שוב את הקובייה.

ארנב אחד – אוי לא! עכשיו הארנב מתחיל להתקדם...



השחקן מקדם את הארנב משבצת אחת קדימה. אם במשבצת שהגיע אליה יש גזר אחד או אפילו שניים, הוא חוטף אותם! במידה וחטף קחו את הגזר או שני הגזרים והניחו במכסה הקופסה. שם תהיה ערימת הגזרים של הארנב.

שני ארנבים – עכשיו הארנב כבר ממש עושה בעיות...



השחקן מקדם את הארנב כעת שני צעדים קדימה. אבל שימו לב! אם במשבצת הראשונה שהתקדם אליה ישנם גזרים הוא חוטף אותם! ואז מתקדם עוד משבצת ואם גם שם ישנם גזרים הוא חוטף גם אותם!

לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא.

המשחק מסתיים כאשר קורה אחד מהמקרים הבאים:

- הארנב הצליח לחטוף לו 4 גזרים. במקרה כזה הפסדתם את המשחק. הארנב ניצח.

אבל לא נורא, אפשר מיד להתחיל משחק חדש, והפעם אולי יהיה לכם קצת יותר מזל...

- אתם הצלחתם לקצור 4 גזרים. במקרה כזה אתם מנצחים את המשחק! כל הכבוד!
אולי תרצו סיבוב נוסף, או אולי אפילו תרצו להכין ולאכול סלט גזר טעים ולחגוג את הניצחון כולם יחד!

אאורקה מאחלים משחק מהנה!

