TODO & CO TODOLIST

RAPPORT D'AUDIT:

- QUALITE
- PERFORMANCE

Parcours OPENCLASSROOMS

Développeur d'Application PHP / Symfony

Projet d'étude 8

Développeur : Mathieu Bonhommeau

Ce document présente l'audit de qualité et de performance qui a été réalisé sur l'application TODOLIST de la startup TODO & CO.

SOMMAIRE:

- 1. CONTEXTE DU PROJET
- 2. MISE A NIVEAU DE L'APPLICATION
- 3. OUTILS UTILISES
- 4. AUDIT QUALITE
- 5. AUDIT PERFORMANCES
- 6. AMELIORATIONS POSSIBLES

1 - CONTEXTE DU PROJET

TODO & CO est une startup qui a conçu une application dont le but est de pouvoir gérer ses tâches quotidiennes : TODOLIST

La version existante de l'application est une version *MVP (Minimum Viable Product)* développé en PHP avec le framework Symfony.

Le but du travail de développement qui a été effectué sur l'application était d'améliorer la qualité :

- o Qualité du code
- o Qualité perçue par les utilisateurs
- o Qualité perçue par les collaborateurs de TODO & CO
- o Qualité perçue lorsqu'il faut travailler sur le projet

2 - MISE A NIVEAU DE L'APPLICATION

- Migration vers une version LTS (Long-Term Support version)
 Le projet a été initialement développé à l'aide de Symfony 3.1.
 Il a donc été migré vers une version stable et maintenue sur le long terme :
 Symfony 4.4.19.
- Correction d'anomalies
 Différentes anomalies ont été détectées dans le projet.
 Celles-ci ont été corrigées.
 - Une tâche doit être attachée à un utilisateur
 - Un utilisateur doit avoir un rôle (admin ou user)
 - Correction de liens morts
 - > Correction de mauvais messages flash
 - Redirection
- Implémentation de nouvelles fonctionnalités
 Plusieurs fonctionnalités ont été ajoutées :
 - > Restriction des pages de gestion des utilisateurs aux administrateurs
 - Une tâche ne peut être supprimée que par l'utilisateur qui l'a crée
 - Les tâches anonymes ne peuvent être supprimées que par un administrateur
- Implémentation de tests automatisés
 Des test unitaires et fonctionnels ont été implémentés à l'aide de PHPUNIT pour s'assurer que le fonctionnement de l'application soit en adéquation avec les demandes.

Un rapport de couverture de code est disponible dans le projet au chemin suivant : /web/test-coverage/index.html

3 - OUTILS UTILISES POUR L'AUDIT

- Qualité du code :CodeClimate et Codacy
- Performance de l'application Blackfire

4 - AUDIT DE QUALITE

Les analyses effectuées sur CodeClimate et Codacy ont décernées respectivement les notes suivantes :

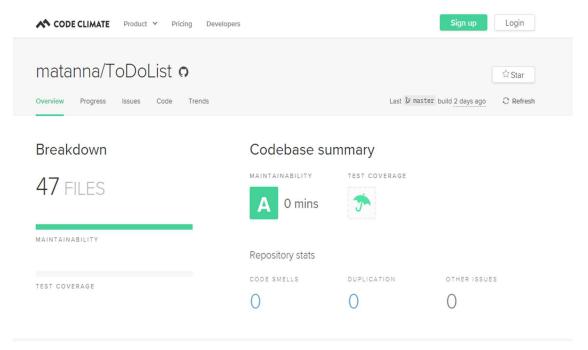
o Note A pour CodeClimate.

L'analyse a cependant remontée quelques erreurs à corriger :

- > Méthodes de classes trop longues
- Variables déclarées mais non utilisées

Ceci a été corrigé et l'analyse relancée.

Le résultat est une Note A sans erreurs :



Note B pour Codacy

L'analyse a remontée plus d'erreurs que sur CodeClimate mais ce système est beaucoup moins permissif.

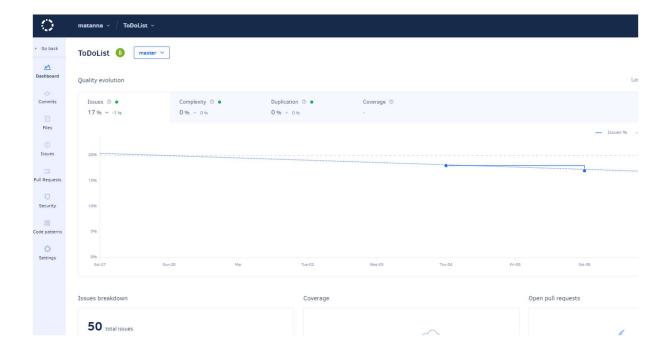
Ce qui a été modifié :

- > Nom de variables trop court
- Variables non utilisées
- Suppression du else dans certaines conditions if.
- Suppression de paramètres non utilisés au niveau des méthodes

Ceci a été corrigé et l'analyse relancée.

Le résultat est toujours une note B.

Les autres erreurs remontées par l'analyse Codacy sont inhérentes au framework Symfony. Elles n'ont donc pas été corrigées.



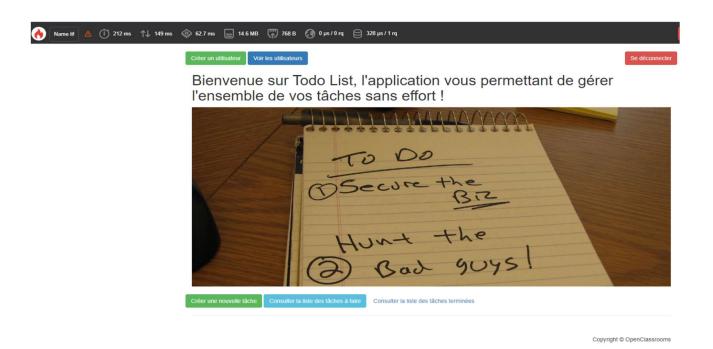
Les analyses de qualité de code n'ont donc pas remonté de gros défauts. Le code est donc conforme aux normes en vigueur et respecte bien les standards PHP.

5- AUDIT DE PERFORMANCES

Au préalable, l'application a été placé en mode production.

- Optimisation de l'auto-chargement des classes de Composer
 L'analyse des performances à l'aide de Blackfire a permis de remonter une recommandation importante :
 - L'auto-chargement des classes de Composer doit être optimisé en production.

Voici un test de performances de la page d'accueil sans l'optimisation du chargement des classes :



Voici un test de performances de la page d'accueil avec l'optimisation du chargement des classes :

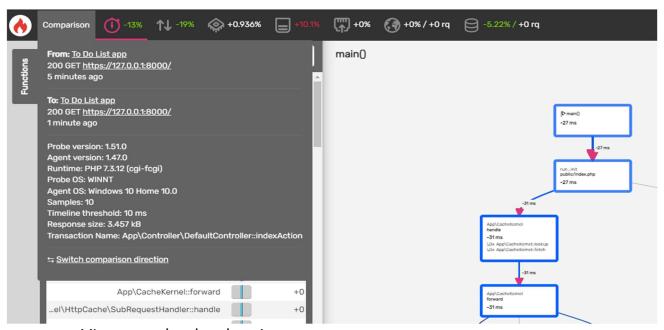
Ajout de "optimize-autoloader" : true dans composer.json



Copyright © OpenClassrooms

Voici le comparatif des deux analyses :

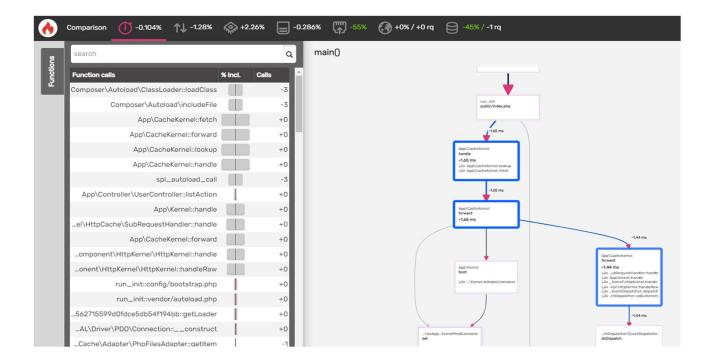
Le temps de chargement de la page a donc été abaissé de 13%. L'utilisation de la mémoire a été en revanche augmenté de 10%. Le choix se porte tout de même sur la vitesse de chargement : la modification est donc concluante



Mise en cache des données

Pour améliorer encore les performances de l'application, le choix a été fait de mettre certaines données en cache.

Pour illustrer cela, voici une comparaison entre l'affichage de la page listant les utilisateurs sans la mise en cache et avec la mise en cache.



La différence en temps de chargement n'est pas visible dans ce cas car pour l'instant, il n'y a pas beaucoup d'utilisateurs. Plus leur nombre augmentera, plus la différence sera visible.

En revanche, on remarque immédiatement une consommation réseau abaissé de 55% et un nombre de requêtes exécutées abaissées de 45%.

L'utilisation du cache http est également conseillé pour l'affichage des pages ce qui permettrait encore un gain de performances.

6 - AMELIORATIONS POSSIBLES

Plusieurs améliorations peuvent être apportées à l'application :

Système de catégories

Les tâches sont classées dans différentes catégories pour faciliter leur organisation et leur tri

Système d'accessibilité des tâches

Les tâches peuvent être privées (visibles que pour un utilisateur), publiques (visibles par tous) ou appartenant à un groupe de travail (visibles que par les utilisateurs appartenant à ce groupe)

> Système de Deadline

A l'enregistrement d'une tache, une date buttoir est indiquée. Ceci permettra de prioriser les tâches à faire et d'implémenter un caractère d'Urgence.

Système de commentaires

Sur une tâche, chaque utilisateur pourra ajouter un ou des commentaires pour indiquer l'avancement de la tâche en question ou tout autre information qu'il juge nécessaire.

Page de profil

Créer une page de profil pour chaque utilisateur de l'application. L'utilisateur pourra ajouter une photo et d'autres informations.

Système de mail

Chaque utilisateur pourra envoyer des mails/messages via l'application a un autre utilisateur de son choix.