

## בסיסי התחנות Redis:

בסיסי נתונים הפועל בזיכרון (memory-in) ומקומם קורב בתחנה.  
מאפשר פתרון בעיות מורכבות באמצעות אופטימיזציה של מקרה התחנות והסקריות  
המבוצעות באופן פשוט ומתור. מקומם על שלישת נתונים על בסיס "מסתחות"

## פקודות בסיסיות:

**SET** key val

**GET** key אם נמצא לעשות GET על val נקרא וזו (ללא null)

**DEL** key

## פעולות על מספרים:

**INCR** key

מקבל את הערך ק-1 ++

**INCRBY** key num

מקבל / מקבל את הערך בהתאם לזה שקיבל

## פעולות על רשימות:

**Rpush** list val

מכניס לרשימה מיוזם.

**Lpush** list val

מכניס לרשימה מלמטה.

**Lrange** list start end

שליפת ערכים בין 2 אינדקסים.  
אם ניתנה 1- באינדקס הסיום נקרא על הערך האחרון ברשימה.

## פעולות על Hashes:

**HSET** set key val

מכניס ערך למפה (מפתח, ערך)

**HGET** set key

שליפת ערך לפי מפתח

**Hmset** set key val key val

מכניס יותר מערך אחד למפה

**HGETALL** set

מקבל את כל נתוני המפה

## קבלת מפתחות קבוצה מסוימת (תצפיות):

**KEYS** key

נקרא את כל המפתחות

**KEYS** key ?

שאלות ככה ושיש לכן עוצרת את

**KEYS** key \*

נקרא את כל המפתחות  
שמתחילים ב-

## פקודות &amp; Set

**SADD** Set item      הוסיף item  
**SREM** Set item      מחיקת item  
**SISMEMBER** Set item      בדיקה אם יש  
**SUNION** Set Set      איחוד בין 2 Sets

## פקודות &amp; Set מסודר:

**ZADD** <sup>stored</sup>Set Score item      (וסף לפי נקודות) Set מסודר  
**ZRANGE** <sup>stored</sup>Set <sup>index</sup>Start num      לחזור מתוך ה-Set עם אינדקסים מתחילתה

## Expire - תקיפת זמן בשניות ששצא אליו הערך יתקיים:

**EXPIRE** key time      תקיפת זמן (שניות) עבור הערך הזמנית  
**TTL** key      יחזיר כמה זמן עוד ישירות לעומת עבור חוקי הערך במסגרת זה