DEPARTMENT OF SOFTWARE ENGINEERING

המחלקה להנדסת תוכנה

בחינות

תעודת זהות

מס' נבחן

<u>שם הקורס:</u> מערכות הפעלה <u>קוד הקורס:</u> 10303

#### <u>הוראות לנבחן:</u>

- חומר עזר שימושי לבחינה כל חומר עזר בכתב למעט ספר הקורס ומחשבון פשוט
  - אין לכתוב בעפרון -
- אין להשתמש בטלפון סלולארי -
- אין להשתמש במחשב אישי או -נייד
- אין להשתמש בדיסק און קי ו/או מכשיר מדיה אחר
  - אין להפריד את דפי שאלון הבחינה
- מס' יחוס: 1 תאריך הבחינה: 2106, 60.06
  - שעת הבחינה: 00 כ 0 כ 00 משך הבחינה: 180 דקות
    - <u>השאלון לא ייבדק בתום</u> <u>הבחינה ע"י המרצה</u>

בחינת סמסטר: ב'

<u>השנה:</u> תשע"ה

<u>מועד:</u>

מרצה: ד"ר ברק שנהב

#### מבנה הבחינה והנחיות לפתרון:

יש לענות במחברת הבחינה על כל השאלות



כל הזכויות שמורות © לד"ר ברק שנהב מבלי לפגוע באמור לעיל, אין להעתיק, לצלם, להקליט, לשדר, לאחסן מאגר מידע, בכל דרך שהיא, בין מכאנית ובין אלקטרונית או בכל דרך אחרת כל חלק שהוא מטופס הבחינה

#### <u>שאלה 1 (40 נקודות)</u>

במערכת מצויים שישה תהליכים. להלן נתונים לתהליכים אלו:

מועד זמינות לריצה	זמן ריצה במעבד	תהליד
$T_0$	10 msec	P1
$T_0+1$	3 msec	P2
$T_0+3$	4 msec	P3
$T_0+8$	5 msec	P4
$T_0 + 12$	6 msec	P5
$T_0 + 16$	3 msec	P6

- א. (12 נקי) מהו ממוצע הזמן בו ישהו ששת התהליכים במערכת אם נעשה שימוש בשיטת (FCFS) First-Come, First Served (FCFS)!
- ב. (12 נקי) מהו ממוצע הזמן בו ישהו ששת התהליכים במערכת אם נעשה שימוש בשיטת (SJF) Shortest Job First (SJF) הניחו שהערכת הזמנים עייי מערכת ההפעלה מדוייקת. מערכת ההפעלה נוקטת בגישה של preemptive.
- ג. (12) נקי) מהו ממוצע הזמן בו ישהו ששת התהליכים במערכת אם נעשה שימוש בשיטת (RR) Round Robin) עם קבוע זמן (quantum) של 2 מילישניות!
  - ד. (4 נקי) ציינו שני שיקולים מרכזיים לתזמון תהליכים עייי מערכת ההפעלה במחשב מרובה מעבדים זהים (SMP Symmetric Multiprocessor)

# <u>שאלה 2 (40 נקודות)</u>

בהינתן שתהליך פונה לדפים הבאים (משמאל לימין):

ידוע שמערכת ההפעלה הקצתה לתהליך שלוש מסגרות. כמה ייפיספוסיםיי (page miss) יהיו אם השיטה להחלפת דפים בה נעשה שימוש הינה:

- יא. (FCFS) First Come, First Served (יקי) 12) א.
  - ב. (LRU) Last Recently Used (ב. (בו נקי) 12)!
- ג. (12 נקי) אופטימאלית, כאשר ידוע מראש כל רצף הדפים הנדרש.
- ד. (4 נקי) ציינו שיקולים מרכזיים (אחד בעד ואחד נגד) בהגבלת מספר המסגרות המוקצות לתהליך ושמירת יימלאייי מסגרות פנויות עייי מערכת ההפעלה.

# <u>שאלה 3 (10 נקודות)</u>

בניהול גישה לדיסק ניתן לעשות שימוש במגוון שיטות

- א. (5 נקי) מה ההבדל בין שיטות Scan ו-Look! הדגישו את היתרון והחיסרון של כל אחת ביחס לאחרת!
  - ב. (5 נקי) מה ההבדל בין שיטות Scan ו-C-Scan! הדגישו את היתרון והחיסרון של כל אחת ביחס לאחרת!

# <u>שאלה 4 (10 נקודות)</u>

Given the following segment table:

Segment	<b>Base</b>	<u>Length</u>
0	304	300
1	100	106
2	632	107
3	808	109

What are the physical addresses for the following logical addresses?

- א. 1, 150
- a. 2, 250

3/N // ) NO

## <u>שאלה 1 (40 נקודות)</u>

- msec 13.5 . . . . . . . . . . . . . . . . .
- msec 9.5 .2
- msec 15.3
- Load balancing-1 Affinity .7

# <u>שאלה 2 (40 נקודות)</u>

- א. 16
- 13 .:
- ג. 12
- ד. בעד מניעת "זלילת זיכרון" גלובלית. נגד "ביזבוז" זיכרון לא מנוצל תוך פגיעה בתהליכים עתירי זיכרון.

### <u>שאלה 3 (10 נקודות)</u>

- א. Scan מקצה לקצה, Look מערך נמוך לגבוה ובחזרה. ב-scan (יתן יילהתאפסיי על look אין תנועה look הקצה כאשר ב-look הטעות (במיקום) עשויה להצטבר, לעומת זאת ב-look אין תנועה מיותרת לקצוות.
- ב. Scan סורק הלוך ושוב, ו-C-Scan סורק לכיוון אחד וחוזר מהר להתחלה. Scan מנצל את הדרך חזרה לקריאת בלוקים נחוצים ואילו C-Scan יותר הוגן.

### <u>שאלה 4 (10 נקודות)</u>

segmentation fault בשני המקרים יהיה