



מס' נבחן

בחינות – המחלקה להנדסת תוכנה

**שם הקורס: מערכות הפעלה**  
**קוד הקורס: 10303**

<u>הוראות לנבחן:</u>		<u>בחינת סמסטר:</u>
- חומר עזר שימושי לבחינה		<u>השנה: 2016</u>
<u>חומר סגור</u>		<u>מועד: ב'</u>
- אין לכתוב בעפרון		<u>תאריך הבחינה:</u> 3.11.16
- אין להשתמש בטלפון סלולארי		<u>שעת הבחינה:</u> 17:00
- אין להשתמש במחשב אישי או נייד		<u>משך הבחינה:</u> 3 שעות
- אין להשתמש בדיסק און קי ו/או מכשיר מדיה אחר		<u>השאלון ייבדק בתום הבחינה</u>
- אין להפריד את דפי שאלון הבחינה		<u>ע"י המרצה</u>
		<u>מרצה: עדי מלאך</u>

**מבנה הבחינה והנחיות לפתרון:**

50% (10 שאלות אמריקאיות 5 נקודות עבור כל תשובה נכונה. רק תשובה אחת נכונה לכל שאלה אמריקאית.)  
 50% (3 שאלות פתוחות, מתוכן יש לענות על שתיים בלבד – שאלה אחת היא חובה, ותוכלו לבחור אחת מתוך השתיים הנותרות.)

# בהצלחה!

כל הזכויות שמורות ©. מבלי לפגוע באמור לעיל, אין להעתיק, לצלם, להקליט, לשדר, לאחסן מאגר מידע, בכל דרך שהיא, בין מכאנית ובין אלקטרונית או בכל דרך אחרת כל חלק שהוא מטופס הבחינה



לפניך 10 שאלות אמריקאיות. לכל שאלה תשובה אחת שהיא הנכונה ו\או המדויקת ביותר – בחר בה. כל תשובה נכונה תזכה ב-5 נקודות.

1. ידוע כי במערכת מסויימת לוקח ל system tick ISR משך זמן של 2mSec כדי להתבצע. נתון גם שבמערכת מוגדר system tick interval של 5mSec. במערכת זו, ה idle task יכול לרוץ:

- א. 25%
- ב. 45%
- ג. 65%
- ד. 85%
- ה. תשובות א, ב, נכונות
- ו. תשובות ב, ג, נכונות
- ז. תשובות ב, ג, ד, נכונות

2. שני task חולקים גישה למשאב משותף. המשאב הוא חומרתי. הדרך הנכונה להגן עליו היא שימוש ב- (רמז: חישבו על כל האפשרויות)

- א. Semaphore
- ב. Mutex
- ג. Scheduler lock
- ד. א' או ב' תלוי במקרה
- ה. ב' או ג' תלוי במקרה
- ו. א' ב' או ג' תלוי במקרה

3. האם ניתן להגן על משאב משותף באמצעות mailbox ?

- א. כן
- ב. תלוי במקרה
- ג. לא
- ד. רק אם המשאב המשותף הוא משתנה גלובלי

4. ניתן לקרוא ל OSSchedLock() מתוך ISR

- א. נכון
- ב. לא נכון
- ג. רק כדי להגן על משאב משותף אשר הגישה אליו מהירה
- ד. רק אם המשאב משותף ל task אחד לפחות ול ISR

5. קריאה ל OSSemAccept() גורמת ל semaphore counter להפחית מערכו מניה אחת.

- א. תמיד
- ב. רק אם ערכו גדול מ-0
- ג. לעולם לא
- ד. רק אם ה task הקורא הוא בעדיפות הגבוהה ביותר מבין הממתינים ל semaphore.

6. נתון משאב משותף אליו ניגשים מתוך שני ISRs שונים בלבד, אשר משמשים רכיבי חומרה



- א. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות OSSchedLock
- ב. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות interrupt disable/enable
- ג. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות semaphore
- ד. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות mutex

7. שירותי מערכת ההפעלה משתמשים בפעולת interrupt disable לצורך הגנה על משתנים גלובלים.

- א. נכון
- ב. רק עבור מימוש semaphore
- ג. לא נכון
- ד. רק בזמן context switch

8. נתון ש task מסויים לא מצליח לפנות את ה Q אשר מתמלא ע"י ISR, מהר מספיק. ה ISR מקושר לרכיב חומרה אשר שולח מידע לעיבוד. מה ניתן לעשות על מנת לפתור זאת?

- א. לחסום interrupts למשך זמן מסויים בכל interval
- ב. להעלות priority של ה task
- ג. להגדיל את גודל ה Q
- ד. להשתמש ב mutex
- ה. תשובות א' וב' נכונות
- ו. תשובות ב' וג' נכונות
- ז. תשובות ג' וד' נכונות

9. ידוע שבמערכת מסויימת ה interrupt latency הוא 20mSec.

במערכת זו מוגדר system tick interval של 10 mSec.

Task מסויים קורא ל OSTaskDelay(10mSec)

- א. ה task יעבור למצב waiting/delayed למשך 10mSec לפחות, בכל מקרה
- ב. יתכן שה task יעבור למצב waiting/delayed למשך פחות מ 10mSec
- ג. ה task יחזור לרוץ לאחר פרק זמן ארוך מ 20mSec בכל מקרה
- ד. ה task יחזור לרוץ לאחר פרק זמן קצר מ 20mSec בכל מקרה
- ה. אף תשובה איננה נכונה

10. קריאה ל OSSEMAccept() עלולה לגרום ל task הקורא להמתין לנצח

- א. רק אם בשדה ה timeout מוגדר 0
- ב. רק אם בשדה ה timeout מוגדר ערך שונה מ-0
- ג. לא
- ד. תלוי במקרה



שאלות 'פתוחות': ענה על שאלה 3 – היא שאלת חובה. ובחר וענה על אחת משתי השאלות 1 ו 2 .  
25 נקודות עבור תשובה נכונה ומלאה.

1. (שאלת בחירה)

- א. 5% מהו starvation? תאר מה הם הגורמים להיווצרות מצב זה.
- ב. 5% איך ניתן לזהות מצב זה במערכת סטנדרטית כפי שלמדנו בכיתה?
- ג. 5% איך ניתן להמנע ממצב זה, ואיך ניתן לפתור מצב זה במידה וזוהה?
- ד. 10% תאר מנגנון לזיהוי starvation במערכת ההפעלה שלמדנו, **אך הפעם המערכת תדפיס למסך במידה ותזהה מצב זה, ולא תבצע reset.**  
לצורך כך כתוב קוד של ה task המעורבים וציין איך היית מתכנן את המנגנון כולל priorities, ושאר שיקולים רלבנטיים.

2. (שאלת בחירה) השימוש ב mutex נועד לפתור בעיה נפוצה.

- א. 5% תאר את הבעיה והבא תרשים ברור המתאר את ההתרחשות הבעייתית על ציר הזמן. הנח שקיימים 3 task במערכת.
- ב. 10% תאר את הפתרון אותו מממש מנגנון mutex והמחש על ציר הזמן – באופן ברור על תרשים נפרד.
- ג. 5% כיצד יודעת מערכת ההפעלה לאיזה priority להחזיר את ה task עם סיום ביצוע הגישה למשאב המשותף במידה ובוצע priority inheritance?
- ד. 5% האם ישנם מקרים בהם נכון יהיה להשתמש במנגנון הגנה אחר למרות ששני task-ים חולקים גישה למשאב חומרתי משותף? אם לא-מדוע? ואם כן-מה הם?

3. (שאלת חובה) עבור הקוד הבא, תאר את ההתרחשות על ציר הזמן מרגע הקריאה ל OSStart() ולמשך 150mSec. כמו כן הראה מה יודפס על המסך. הנח שיצירת ה task וה semaphore בוצעו באופן תקין, ושההדפסות לא לוקחות זמן משמעותי.  
כמו כן, במערכת מוגדר system tick interval של 10mSec.

א. כאשר ה priorities הן:

Task 1: priority 1  
Task 2: priority 2  
Task 3: priority 3  
Task 4: priority 4

ב. כאשר ה priorities הן:

Task 1: priority 4  
Task 2: priority 3  
Task 3: priority 2  
Task 4: priority 1

```
Task1 (void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPost(App_Sem1);
        OSSemPost(App_Sem1);
        APP_TRACE_DBG("1");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 50);
    }
}
```



```

Task2(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPend(App_Sem1, 0, &err);
        APP_TRACE_DBG("2");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 20);
    }
}

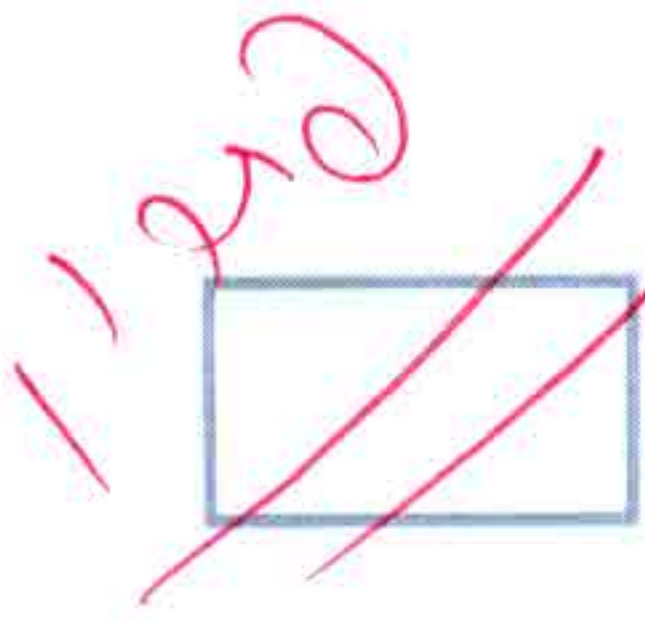
Task3(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPend(App_Sem1, 0, &err);
        APP_TRACE_DBG("3");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 20);
    }
}

Task4(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemAccept(App_Sem1);
        APP_TRACE_DBG("4");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 20);
    }
}

```

פתרון





מס' נבחן

בחינות – המחלקה להנדסת תוכנה

**שם הקורס: מערכות הפעלה**  
**קוד הקורס: 10303**

<u>הוראות לנבחן:</u>	
- חומר עזר שימושי לבחינה	<u>בחינת סמסטר:</u>
<u>חומר סגור</u>	<u>השנה: 2016</u>
	<u>מועד: א</u>
- אין כתוב בעפרון	<u>תאריך הבחינה:</u>
- אין להשתמש בטלפון סלולארי	<u>שעת הבחינה:</u>
- אין להשתמש במחשב אישי או נייד	<u>משך הבחינה:</u>
- אין להשתמש בדיסק און קי ו/או מכשיר מדיה אחר	<u>השאלון ייבדק בתום הבחינה</u>
- אין להפריד את דפי שאלון הבחינה	<u>ע"י המרצה</u>
	<u>מרצה: עדי מלאך</u>

3.11.16

**מבנה הבחינה והנחיות לפתרון:**

- 50% (10 שאלות אמריקאיות 5 נקודות עבור כל תשובה נכונה. רק תשובה אחת נכונה לכל שאלה אמריקאית.
- 50% (3 שאלות פתוחות, מתוכן יש לענות על שתיים בלבד – ■■■ לה אחת היא חובה, ותוכלו לבחור אחת מן השתיים הנותרות.

**בה**

כל הזכויות שמורות ©. מבלי לפגוע באמור לעיל, אין להעתיק, לצלם, להקליט, לשדר, לאחסן מאגר מידע, בכל דרך שהיא, בין מכאנית ובין אלקטרונית או בכל דרך אחרת כל חלק שהוא מטופס הבחינה



לפניך 10 שאלות אמריקאיות. לכל שאלה תשובה אחת שהיא הנכונה ו\או המדויקת ביותר – בחר בה.  
כל תשובה נכונה תזכה ב-5 נקודות.

1. ידוע כי במערכת מסוימת לוקח ל system tick ISR משך זמן של 2mSec כדי להתבצע.  
נתון גם שבמערכת מוגדר system tick interval של 5mSec.  
במערכת זו, idle task יכול לרוץ:

- א. 25%
- ב. 45%
- ג. 65%
- ד. 85%
- ה. תשובות א,ב,נכונות
- ו. תשובות ב,ג,נכונות
- ז. תשובות ב,ג,ד,נכונות

2. שני task חולקים גישה למשאב משותף. המשאב הוא חומרתי. הדרך הנכונה להגן עליו היא שימוש ב- (רמז: חישבו על כל האפשרויות)

- א. Semaphore
  - ב. Mutex
  - ג. Scheduler lock
  - ד. א' או ב' תלוי במקרה
  - ה. ב' או ג' תלוי במקרה
  - ו. א' ב' או ג' תלוי במקרה – אם קיימים רק שני טאסקים במערכת, אין צורך במיוטקס.
- כמו כן, אם שניהם בעלי העדיפויות הגבוהות ביותר במערכת, ניתן גם עם סקדולר לוק.

3. האם ניתן להגן על משאב משותף באמצעות mailbox ?

- א. כן
- ב. תלוי במקרה
- ג. לא
- ד. רק אם המשאב המשותף הוא משתנה גלובלי

4. ניתן לקרוא ל OSSchedLock() מתוך ISR

- א. נכון
- ב. לא נכון
- ג. רק כדי להגן על משאב משותף אשר הגישה אליו מהירה
- ד. רק אם המשאב משותף ל task אחד לפחות ול ISR

5. קריאה ל OS\_SemAccept() גורמת ל semaphore counter להפחית מערכו מניה אחת.

- א. תמיד
- ב. רק אם ערכו גדול מ-0
- ג. לעולם לא
- ד. רק אם ה task הקורא הוא בעדיפות הגבוהה ביותר מבין הממתינים ל semaphore.



6. נתון משאב משותף אליו ניגשים מתוך שני ISRs שונים בלבד, אשר משמשים רכיבי חומרה  
א. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות OSSchedLock  
ב. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות interrupt disable/enable  
ג. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות semaphore  
ד. נכון להגן על הגישה אליו באמצעות mutex

7. שירותי מערכת ההפעלה משתמשים בפעולת interrupt disable לצורך הגנה על משתנים גלובלים.

- א. נכון  
ב. רק עבור מימוש semaphore  
ג. לא נכון  
ד. רק בזמן context switch

8. נתון ש task מסויים לא מצליח לפנות את ה Q אשר מתמלא ע"י ISR, מהר מספיק. ה ISR מקושר לרכיב חומרה אשר שולח מידע לעיבוד. מה ניתן לעשות על מנת לפתור זאת?  
א. לחסום interrupts למשך זמן מסויים בכל interval  
ב. להעלות priority של ה task  
ג. להגדיל את גודל ה Q  
ד. להשתמש ב mutex  
ה. תשובות א' וב' נכונות  
ו. תשובות ב' וג' נכונות  
ז. תשובות ג' וד' נכונות

9. ידוע שבמערכת מסויימת ה interrupt latency הוא 20mSec.  
במערכת זו מוגדר system tick interval של 10 mSec.  
Task מסויים קורא ל OSTaskDelay(10mSec)  
א. ה task יעבור למצב waiting/delayed למשך 10mSec לפחות, בכל מקרה  
ב. יתכן שה task יעבור למצב waiting/delayed למשך פחות מ 10mSec  
ג. ה task יחזור לרוץ לאחר פרק זמן ארוך מ 20mSec בכל מקרה  
ד. ה task יחזור לרוץ לאחר פרק זמן קצר מ 20mSec בכל מקרה  
ה. אף תשובה איננה נכונה

10. קריאה ל OSSEMAccept() עלולה לגרום ל task הקורא להמתין לנצח  
א. רק אם בשדה ה timeout מוגדר 0  
ב. רק אם בשדה ה timeout מוגדר ערך שונה מ-0  
ג. לא  
ד. תלוי במקרה



שאלות 'פתוחות': ענה על שאלה 3 – היא שאלת חובה. ובחר וענה על אחת משתי השאלות 1 ו 2 .  
25 נקודות עבור תשובה נכונה ומלאה.

1. (שאלת בחירה)

- א. 5% מהו starvation? תאר מה הם הגורמים להיווצרות מצב זה.
  - ב. 5% איך ניתן לזהות מצב זה במערכת סטנדרטית כפי שלמדנו בכיתה?
  - ג. 5% איך ניתן להמנע ממצב זה, ואיך ניתן לפתור מצב זה במידה וזוהה?
  - ד. 10% תאר מנגנון לזיהוי starvation במערכת ההפעלה שלמדנו, **אך הפעם המערכת תדפיס למסך במידה ותזהה מצב זה, ולא תבצע reset.**
- לצורך כך כתוב קוד של ה taskים המעורבים וציין איך היית מתכנן את המנגנון כולל priorities, ושאר שיקולים רלבנטיים.

2. (שאלת בחירה) השימוש ב mutex נועד לפתור בעיה נפוצה.

- א. 5% תאר את הבעיה והבא תרשים ברור המתאר את ההתרחשות הבעייתית על ציר הזמן. הנח שקיימים 3 taskים במערכת.
- ב. 10% תאר את הפתרון אותו מממש מנגנון mutex והמחש על ציר הזמן – באופן ברור על תרשים נפרד.
- ג. 5% כיצד יודעת מערכת ההפעלה לאיזה priority להחזיר את ה task עם סיום ביצוע הגישה למשאב המשותף במידה ובוצע priority inheritance?
- ד. 5% האם ישנם מקרים בהם נכון יהיה להשתמש במנגנון הגנה אחר למרות ששני task-ים חולקים גישה למשאב חומרתי משותף? אם לא-מדוע? ואם כן-מה הם?

3. (שאלת חובה) עבור הקוד הבא, תאר את ההתרחשות על ציר הזמן מרגע הקריאה ל OSStart() ולמשך 150mSec. כמו כן הראה מה יודפס על המסך. הנח שיצירת ה taskים וה semaphore בוצעו באופן תקין, ושההדפסות לא לוקחות זמן משמעותי.

כמו כן, במערכת מוגדר system tick interval של 10mSec.

א. כאשר ה priorities הן:

Task 1: priority 1  
Task 2: priority 2  
Task 3: priority 3  
Task 4: priority 4

ב. כאשר ה priorities הן:

Task 1: priority 4  
Task 2: priority 3  
Task 3: priority 2  
Task 4: priority 1

```
Task1 (void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPost(App_Sem1);
        OSSemPost(App_Sem1);
        APP_TRACE_DBG("1");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 50);
    }
}
```



```

Task2(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPend(App_Sem1, 0, &err);
        APP_TRACE_DBG("2");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 20);
    }
}

Task3(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemPend(App_Sem1, 0, &err);
        APP_TRACE_DBG("3");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 0, 20);
    }
}

Task4(void *p_arg)
{
    while (DEF_ON)
    {
        OSSemAccept(App_Sem1);
        APP_TRACE_DBG("4");
        OSTimeDlyHMSM(0, 0, 20);
    }
}

```