搭建zookeeper

1、下载zookeeper的安装包

来到/usr/zookeeper目录下 cd /usr/zookeeper (如果提示文件夹不存在，可以 mkdir 创建)

wget <https://mirrors.cnnic.cn/apache/zookeeper/zookeeper-3.4.14/zookeeper-3.4.14.tar.gz>

2、解压安装包

tar -zxvf zookeeper-3.4.6.tar.gz

解压的文件 zookeeper-3.4.6 进行重命名为 zookeeper

mv zookeeper-3.4.6 zookeeper

3、修改配置参数

到conf目录中，复制zoo\_sample.cfg一份为 zoo.cfg

cp zoo\_sample.cfg zoo.cfg

打开zoo.cfg修改配置，修改为

tickTime=2000

initLimit=10

syncLimit=5

dataDir=/usr/zookeeper/zkdata

dataLogDir=/usr/zookeeper/zkdatalog

clientPort=2181

server.1=192.168.80.128:2888:3888

server.2=192.168.80.132:2888:3888

server.3=192.168.80.133:2888:3888

说明：

#tickTime：  
这个时间是作为 Zookeeper 服务器之间或客户端与服务器之间维持心跳的时间间隔，也就是每个 tickTime 时间就会发送一个心跳。  
#initLimit：  
这个配置项是用来配置 Zookeeper 接受客户端（这里所说的客户端不是用户连接 Zookeeper 服务器的客户端，而是 Zookeeper 服务器集群中连接到 Leader 的 Follower 服务器）初始化连接时最长能忍受多少个心跳时间间隔数。当已经超过 5个心跳的时间（也就是 tickTime）长度后 Zookeeper 服务器还没有收到客户端的返回信息，那么表明这个客户端连接失败。总的时间长度就是 5\*2000=10 秒  
#syncLimit：  
这个配置项标识 Leader 与Follower 之间发送消息，请求和应答时间长度，最长不能超过多少个 tickTime 的时间长度，总的时间长度就是5\*2000=10秒  
#dataDir：  
快照日志的存储路径  
#dataLogDir：  
事物日志的存储路径，如果不配置这个那么事物日志会默认存储到dataDir制定的目录，这样会严重影响zk的性能，当zk吞吐量较大的时候，产生的事物日志、快照日志太多  
#clientPort：  
这个端口就是客户端连接 Zookeeper 服务器的端口，Zookeeper 会监听这个端口，接受客户端的访问请求。修改他的端口改大点

4、创建myid文件

到dataDir 配置的文件目录下 ，创建myid文件 并写入服务器的编号

如 server.1=192.168.80.128:2888:3888 这个服务器，myid中 填写 1

5、启动并查看

#进入到Zookeeper的bin目录下  
cd /usr/zookeeper/zookeeper/bin  
#启动服务（3台都需要操作）  
./zkServer.sh start

6、查看zookeeper状态

./zkServer.sh status

注意事项：

1、启动失败

在bin目录下有一个zookeeper.out文件会记录错误的信息

2、部署完一个副武器的zookeeper以后，其他服务器用scp命令复制一份就行

scp -r root@43.224.34.73:/usr/zookeeper /usr/zookeeper

然后把myid文件配置一下