

Introducción a la programación

Estructura en programación en C

- Todo programa en C consta de una o mas funciones, una de ella es **main**.
cada función debe tener:
 - + una cabecera de la función
 - + una lista de declaración de argumentos
 - + una sentencia compuesta

Uso de variables y constantes

- Declaración de variables
 - Una variable se debe declarar para poder utilizarla dependiendo de cada dato utilizado, una declaración de variable asociada un tipo de datos a la variable
- Declaración de constantes
 - Declarar una constante supone un tipo de datos y un valor a la constante, este valor no podrá ser modificado durante la ejecución del programa

Creación de código fuente, ejecutable y objeto

- Fuente
 - Es el conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje de programación elegido por el programador
- Objeto
 - Está compuesto por un conjunto de datos escritos en un lenguaje de tipo binario o código maquina obtenidos de la traducción de un anterior código fuente
- Ejecutable
 - Son el conjunto de códigos generados por los programadores, para dar resultado al programa final.

Operadores

- Un operador es un elemento de programa que se aplica a uno o varios operadores en una expresión o instrucción.

Expresiones simples y complejas