# Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação



# Trabalho 2, Parte 1 - OAC

Autor:

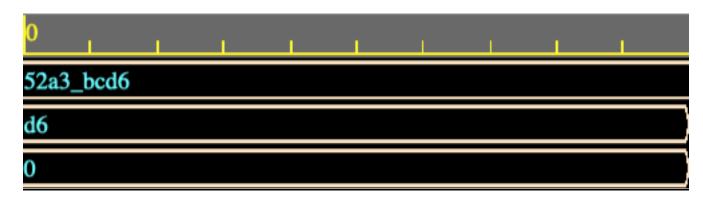
Matheus Augusto Silva Pinho 18/0024906

## Módulo Retorna Byte de Word

Neste módulo, foi desenvolvido um programa que seleciona a partir da entrada "sel\_byte" o byte da word "input\_word" a ser mostrado na saída "output\_byte". Para testar o funcionamento do módulo desenvolvido, foram utilizadas as seguintes especificações:

- input word = 0x52A3BCD6
- sel\_byte = varia de 00 até 11 a cada 10 nano segundos.

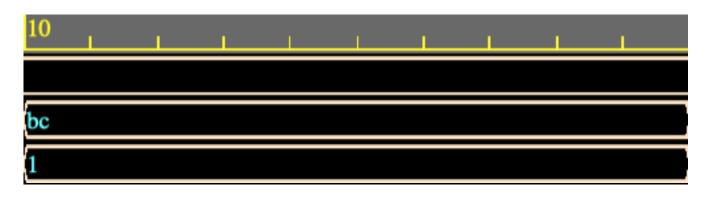
### ETAPA 1: 0 ATÉ 10 ns



- input word = 0x52A3BCD6
- sel byte = 00

Neste caso, a saída output\_byte será o byte 0xD6.

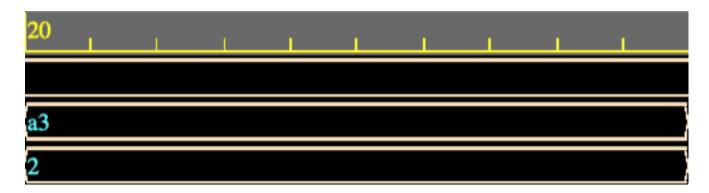
### ETAPA 2: 10 ate 20 ns



- input word = 0x52A3BCD6
- sel\_byte = 01

Neste caso, a saída output\_byte será o byte 0xBC.

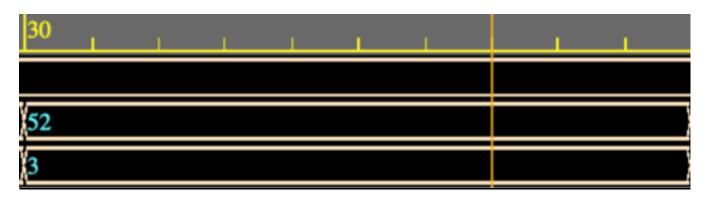
### ETAPA 3: 20 até 30 ns



- input\_word = 0x52A3BCD6
- sel\_byte = 10

Neste caso, a saída output\_byte será o byte 0xA3.

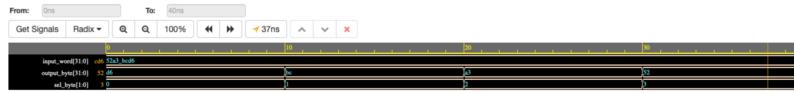
ETAPA 4: 30 até 40 ns



- input\_word = 0x52A3BCD6
- sel\_byte = 11

Neste caso, a saída output\_byte será o byte 0x52.

Abaixo, pode- se ver o diagrama completo:



## Módulo Contador de Instruções

Neste módulo, foi implementado um contador de instruções aliado a um reset. A fim de testar a funcionalidade através de um "test bench", bateu-se o clock a cada 10 nano segundos fazendo com que ele variasse de "0" para "1" em cada uma das batidas. Além disso, conforme o tempo ia passando, para testar os contadores de cada uma das instruções, foi mudada a entrada "inst" ( entrada que contém o comando a ser executado), assim, a cada borda de subida do clock, o contador de uma das instruções era incrementado. Ao final do teste, quando todos os contadores estavam em "1", o "reset" foi ativado para que todos eles fossem zerados. O resultado obtido pode ser constatado através da imagem apresentada na página a seguir.

