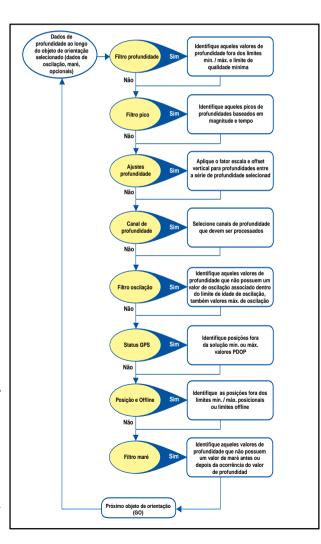
# Processador de Lotes

O processador de lotes contém uma série de filtros que fornecem um meio automatizado para detecção de dados ruins em grandes grupos de dados.

1. Selecione *Editar / Processamento por lotes* para iniciar o assistente de *Processamento por lotes*.

Isso lhe auxilia a seleção na qual os GOs devem ser processados e a configuração de filtros.

Use o seguinte fluxograma para configurar os filtros:



# Teclas de Atalho

recias de Ataino	
Pressione	Para
Teclas comuns de atalho	
F1	abrir a Ajuda
Ctrl+N	criar um novo arquivo de Maré
Ctrl+O	abrir um projeto de Navegação ou arquivo de Maré
Ctrl+R	organizar automaticamente as exibições
Alt+Enter	abrir as propriedades da exibição realçada
Ctrl+Q	mudar as unidades de exibição
Ctrl+Z	desfazer o último comando
Ctrl+I	inserir um valor de profundidade, oscilação ou maré
Ctrl+W	fazer mais zoom na exibição de <i>Gráfico /</i> selecione a ferramenta Mais zoom na exibição <i>Mapa</i>
Ctrl+Y	fazer menos zoom da exibição Gráfico /
	selecione a ferramenta Menos zoom na exibição Mapa
Ctrl+X	zoom todos na exibição <i>Gráfico</i> ou <i>Mapa</i>
Teclas de atalho do Editor de Profundidade	
F6	selecionar a região de edição anterior
F7	selecionar a próxima região de edição
Ctrl+M	marcar a região de edição atual na exibição de
	Miniatura
Ctrl+U	desmarcar a região de edição atual na exibição de Miniatura
Ctrl+F8	diminuir o valor de profundidade ou oscilação selecionado em 0,01
Ctrl+F9	aumentar o valor de profundidade ou oscilação selecionado em 0,01
Ctrl+Shift+F8	diminuir o valor de profundidade ou oscilação selecionado em 0,1
Ctrl+Shift+F9	aumentar o valor de profundidade ou oscilação em 0,1
Ctrl+K	restaurar a oscilação ou profundidade para o valor original
Ctrl+L	aplicar uma latência de sonda acústica
Ctrl+F	comutar o estado do sinalizador dos valores
	selecionados de profundidade ou oscilação
Ctrl+S	interpolar uma série de valores de profundidade ou oscilação
Ctrl+Shift+	criar uma caixa de sele cão gráfica no gráfico para a
clicar mouse	seleção de oscilação ou profundidades. Use F5 para
esquerdo &	comutar a seleção.
arrastar	
F5	comutar entre as profundidades selecionadas do canal 1 e 2
Alt+clicar	mudar graficamente um valor de profundidade ou
mouse	oscilação
esquerdo &	
arrastar	habilitar/docabilitar oxibiaão do Crid
Ctrl+J	habilitar/desabilitar exibição do <i>Grid</i>
Ctrl+P	habilitar/desabilitar exibição do <i>Gráfico</i> habilitar/desabilitar exibição de <i>Miniatura</i>
Ctrl+T	паршал/цезаршал ехіріção де міліатига

# Trimble



Use o Editor de Maré para criar arquivos de Maré para uso no Editor de Profundidade.

# Para criar um arquivo de mareômetro

1. Selecione *Arquivo / Novo arquivo maré*. Existem vários modos de criar um arquivo de Maré para ser usado no Editor de Profundidade.

#### Para digitar dados de maré

Quando os dados de maré estiverem num intervalo de tempo constante:

- Configure os campos no diálogo Configurar / Editar parâmetros. Uma vez que forem configurados corretamente, somente requer-se digitar o valor de maré para cada entrada.
- 2. Selecione Editar / Adicionar.

Se os dados de maré tiverem *intervalos de tempo irregulares*:

. Selecione *Editar / Inserir*. Este comando fornece controle completo da data, hora e maré para cada entrada.

#### Para importar dados de maré de um arquivo de texto

O Apêndice D do Manual do Usuário do NavEdit contém detalhes sobre os formatos apropriados de arquivos de texto de maré.

- 1. Selecione Arquivo / Importar para iniciar o Assistente de importação de marés.
- Clique para localizar e selecionar o arquivo de texto (certifique-se de que, no diálogo Abrir, o campo Arquivos do tipo esteja configurado para Arquivos de Maré ASCII (\*.txt).) e clique Próximo> para visualizar o sumário.
- Clique **Terminar** para importar os dados de maré do arquivo de texto.

#### Para importar dados de um projeto de Navegação

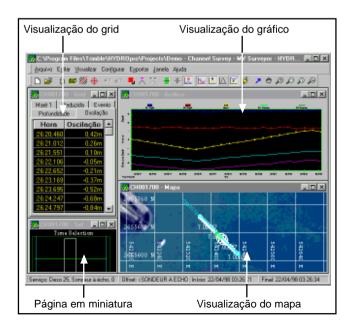
- 1. Selecione *Arquivo / Importar* para iniciar o Assistente de *importação de marés*.
- 2. Clique para localizar e selecionar o projeto de Navegação (certifique-se de que, no diálogo *Abrir*, o campo *Arquivos do tipo* estejam configurados para Somente Arquivos Nav (\*.mdb)) e clique **Próximo>**.
- 3. Selecione o levantamento requerido para extrair dados e clique **Próximo>**.
- 4. Selecione o serviço de Maré requerido e clique **Próximo>**.
- Confirme se as informações do sumário estão corretas e clique **Terminar** para importar os dados da maré.

# Editor de Profundidade

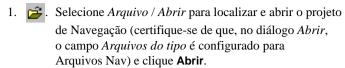
Use o Editor de Profundidade para visualizar e limpar dados relacionados à profundidade e posição e para gerar arquivos de exportação com os dados resultantes.

#### Exibição do Grid

A seguinte figura ilustra uma típica visualização do Editor de Profundidade uma vez que selecionou uma sonda acústica e uma região de edição na visualização da *Página em miniatura* (ver passo 3 e passo 6, no lado oposto):



#### Para abrir um projeto de Navegação pela primeira vez:



- 2. (a) O assistente de *Configuração do Editor de Dados* inicia-se. Selecione um levantamento e uma embarcação e clique **Próximo>**.
- Selecione a sonda acústica e serviços de Oscilação a serem exibidos. Também pode-se selecionar arquivos de maré a serem exibidos e clique Próximo>.

**NOTA** – Todos os campos deste diálogo são opcionais. O Editor de Profundidade exibe informações sobre os serviços selecionados neste diálogo, se estiverem disponíveis.

4. **///**. Selecione o GO analisado para exibir seus dados e clique **Próximo>**.

**NOTA** – Os GOs estão especificados na ordem que foram inspecionados. Um GO pode aparecer mais de uma vez na lista (um número de sessão é anexado a casos adicionais).

**SUGESTÃO** – Para exibir todo o levantamento, selecione <LEVANTAMENTO>.

Normalmente seleciona-se <SONDA ACÚSTICA>. Este offset é sempre o offset para o qual a sonda acústica é designada. O offset muda quando a configuração do equipamento da sonda acústica muda.

Aparecem o Mapa e Página em miniatura.

- 6. Clique e arraste a visualização da *Página em miniatura* para selecionar uma "região de edição".
  - Isso abre as visualizações *Gráfico* e *Grid* (se as visualizações não aparecerem, selecione-as no menu *Visualizar*).
- Se necessário, reorganize as exibições. Faça isso manualmente ou selecione Janela / Auto organizar.

Agora você está pronto para editar Gos. Use a barra de ferramentas Seleção de direcionamento para selecionar o próximo GO:



# Para exportar dados para o software de Processamento do HYDRO*pro*

- 1. Selecione Exportar / Parâmetros de exportação.
- 2. Configure as guias de *Parâmetros de exportação* como requerido:
  - a. Seleção de dados Selecione se as saídas devem ser de profundidades e/ou eventos e se qualquer reducão deve ser aplicada.
  - b. *Níveis reduzidos* Selecione somente esta opção quando quiser exportar níveis reduzidos ao invés de profundidades.
  - c. Parâmetros de profundidade:
    - *Profundidade bruta* Profundidade como registrada pelo software Navegação
    - Profundidade excluída Profundidades como editadas no software NavEdit, mas sem nenhuma correção de maré ou oscilação aplicada
    - Profundidade reduzida Profundidades como editadas no software NavEdit e com quaisquer correções de maré ou oscilação aplicadas.
  - d. Personalizar Se estiver exportando dados para um banco de dados da "terra", selecione a opção negativa para fazer as profundidades negativas.
- 3. Selecione *Gerar / Exportar*. O assistente de *Exportar* inicia e orienta na criação do arquivo de exportação:
  - a. Offset da embarcação Selecione o offset da <SONDA ACÚSTICA> para exportar posições para a sonda acústica selecionada.
  - b. Formato arquivo e método de seleção de pontos –
    Selecione o formato de arquivo requerido. Para
    exportar o software de processamento
    HYDROpro, selecione o formato de exportação
    Transferir arquivo. As outras opções deste passo
    lhe permitem definir a série de profundidades a
    serem exportadas.
  - c. Nome de arquivo e resumo Digite um nome para o arquivo de exportação e confirme as seleções no resumo.