

## Регламент проведения киберспортивной лиги по игре Dota 2

### 1. Общие положения

1.1. Цель Лиги: Проведение турнира по Dota 2 для выявления сильнейшей команды, популяризации киберспорта в компании, проведения командообразующих и соревновательных мероприятий, сплочения коллективов и улучшение вовлеченности персонала.

1.2. Организаторы: Организатором турнира является ООО «ПВБ» (Wildberries&Russ).

1.3. Участники: В Лиге могут принять участие команды, которые прошли процедуру регистрации и соответствуют требованиям участия. Участниками лиги могут быть только сотрудники, исполнители и менеджеры ПВЗ с активным ID в корпоративных ресурсах “WB Job” или “WB team”.

1.4. Призовой фонд: Призовой фонд турнира составляет 200 000 рублей в виде сертификатов на пополнение в маркетплейсе Wildberries. Призовой фонд распределяется следующим образом:

#### **Профессиональный (1) дивизион: 100 000 рублей**

- 1 место: 50 000 рублей

- 2 место: 30 000 рублей

- 3 место: 20 000 рублей

#### **Любительский (2) дивизион: 100 000 рублей**

- 1 место: 50 000 рублей

- 2 место: 30 000 рублей

- 3 место: 20 000 рублей

1.5. Сроки проведения: более детальную информацию уточнять у организаторов турнира после окончания регистрации команд

### 2. Требования к участникам и командам

2.1. Все участники команды должны иметь активный ID в корпоративных ресурсах “WB Job” или “WB team”.

2.2. Состав команды: Каждая команда должна состоять из 5 основных игроков и до 2 запасных. Замена основного игрока на запасного возможна только до начала Лиги или в исключительных случаях по согласованию с организатором.

2.3. Регистрация команды: для участия в Лиге каждая команда должна пройти регистрацию. Предоставить WB ID всех участников команды, номера телефонов всех участников команды, контактную информацию капитана команды (telegram), название команды, средний рейтинг участников команды и средний рейтинг (MMP) команды, учётные записи Steam и faceit каждого игрока.

2.4. Индивидуальные учетные записи: Все участники должны использовать свои личные учетные записи Steam и не имеют права использовать чужие учетные записи.

### 3. Формат Лиги

3.1. Этапы Лиги: при наличии 20 или более команд в 1 или 2 дивизионе, 16 команд квалифицируются в следующий турнир, команды, занявшие 1,2,3 место в лиге, получают денежные призы в виде сертификатов WB.

3.2 При отсутствии 20 команд, последующий турнир после Лиги отменяется, 1,2,3 место получают призы и на этом Лига заканчивается.

3.3. При наличии большого кол-ва команд, игры будут идти в течении 2-х и более месяцев по 1-2 матча BO2 в день.

3.4. При наличии маленького кол-ва команд, игры будут проходить в пятницу, субботу и воскресенье по 3-5 матчей BO2 в день.

3.5. Лига будет делиться на 2 дивизиона. Во время регистрации, команды в обязательном порядке указывают в каком дивизионе они хотят участвовать, а также средний рейтинг команды. При просмотре заявок, организатор даёт окончательное решение по заявке и одобряет дивизион для команды.

### 4. Правила проведения матчей

4.1. Платформа проведения: Все матчи проводятся на платформе Faceit.

4.1.1. Все участники команд должны быть зарегистрированы на платформе Faceit.

4.1.2. У всех участников команды должен быть установлен античит Faceit.

4.2. Настройки игры:

- Сервер: Европа

- Время на пик/бан: Стандартное для режима Captains Mode

4.3. Запреты и пики: Матчи проводятся в режиме Captains Mode. Капитаны команд поочередно банят и выбирают героев в соответствии с установленным временем.

4.4. Перерывы и технические проблемы: Каждая команда имеет право на 2 технических перерыва в матче, продолжительностью не более 5 минут каждый. В случае серьезных технических проблем команды должны немедленно уведомить организаторов.

4.5. Использование багов: запрещено намеренное использование игровых багов и эксплойтов. Нарушение этого правила приведет к дисквалификации команды.

## 5. Киберспортивная этика и поведение

5.1. Спортивное поведение: Все участники Лиги должны придерживаться принципов спортивного поведения, уважать других игроков, организаторов и зрителей.

5.2. Запрещенные действия: запрещено использование ненормативной лексики, оскорблений, угроз и агрессивного поведения. Нарушение данного правила приведет к наказанию, вплоть до дисквалификации команды.

5.3. Запрет на мошенничество: запрещено использование читов, стороннего программного обеспечения и других способов, направленных на получение нечестного преимущества.

5.4. Коммуникация с организаторами: Все споры и конфликты решаются через организаторов Лиги. Участники должны сообщать о любых нарушениях правил в официальном канале связи.

## 6. Подача жалоб и апелляций

6.1. Процедура подачи жалобы: Команды могут подать жалобу на действия другой команды или на решения организаторов. Жалобу можно оставить, связавшись с организаторами Лиги в Telegram. Жалоба должна быть подана не позднее 24 часов после окончания матча.

6.2. Рассмотрение жалобы: Жалобы рассматриваются командой организаторов в течение 48 часов. Решение по жалобе будет сообщено командам в письменной форме.

6.3. Апелляция: В случае несогласия с решением по жалобе команда имеет право подать апелляцию в течение 24 часов после получения решения. Апелляция будет рассмотрена в течение 48 часов.

## 7. Изменения и дополнения к регламенту

7.1. Изменения в регламенте: Организаторы оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в регламент, уведомив об этом всех участников в электронной форме не позднее, чем за 48 часов до вступления изменений в силу.

7.2. Ситуации, не предусмотренные регламентом: Все ситуации, не предусмотренные данным регламентом, решаются на усмотрение организаторов турнира.

Этот регламент предназначен для обеспечения честности и прозрачности в проведении турниров по Dota 2. Он может быть изменен и адаптирован в соответствии с потребностями и особенностями конкретного турнира или лиги.