Følgende liste indeholder de emner/begreber vi mener er relevant for vores løsning inden for først iteration.

#### **IP Adresse**

IP står for "Internet Protocol". Det er en logisk numerisk unik adresse som bliver tildelt til alle enheder som er forbundet til et netværk der bruger Internet Protokollen til at kommunikere.

### **MAC Adresse**

MAC står for "Media Access Control". MAC adressen kaldes også for ethernet-adresse. Fysisk udstyr som f.eks routere, switches, hubs, netkort og andre computer komponenter som kommunikere med hinanden via internettet har en MAC adresse.

#### Localhost

Localhost referere til den computer programmet køre på, f.eks med localhost i en web browser. Localhost bruges blandt andet til at teste ens Web Applikation og dets funktionalitet.

#### **HTTP**

HTTP står for "HyperText Transfer Protocol" og er en protokol brugt af World Wide Web. Protokollen bliver brugt til at forbinde til web servere og sende HTML sider tilbage til brugerens browser.

#### **OSI Model**

OSI står for "Open Systems Interconnection". OSI er en abstrakt lagdelt beskrivelse af kommunikation og netværksprotokoller der findes på de syv lag.

#### Netværk

Et netværk kan beskrives som et system af sammenkoblet enheder der kommunikere ved at bruge overensstemmende protokoller.

#### Router

En router er en enhed på et computernetværk som forbinder et antal logiske eller fysiske netværk ved at videresende packets fra et netværk til deres destination på et andet netværk

## Sliding window protocol

det er mængden af data som klient og server kan sende til hinanden inden der skal være en bekræftelse.

# TCP

TCP er en connection-oriented protocol som sørger for at din client opretter forbindelse til din server inden den overfører data, det gør den med et 3-way handsshake: 1. sørger for at der er oprettet forbindelse til Server. 2. bekræftelse på at der er oprettet en forbindelse. 3. bekræftelse på at der er oprettet en sikker forbindelse.