1. Nombre del proyecto

ProAgri

2. Planteamiento del problema (¿Cuál es el problema a resolver?)

Los propietarios de parcelas y de maquinaria en su mayoría son personas que llevan a cabo sus actividades económicas de manera empírica, es decir, solo con la experiencia y conocimientos básicos que les deja cada una de sus labores, llevan sus registros en libretas/cuadernos y mediante facturas físicas, las cuales se convierten con el tiempo en un montón de apuntes y papeles inservibles, que no miden los rendimientos de sus parcelas ni de las tareas que llevan a cabo con su maquinaria. Por lo tanto, desconocen con gran certeza la rentabilidad que les genera cada actividad, información que es muy valiosa para el progreso. Un gran porcentaje de agricultores lleva a cabo la práctica como un negocio de sustento (que genera una rentabilidad justa o necesaria para cumplir con las obligaciones) más no como una fuente de ingresos que genera riqueza crecimiento. Y no porque esta sea así, si no porque no se explota y se administra de manera eficiente y eficaz.

3. Datos que evidencien la problemática (notas periodísticas, reportes de organismos nacionales e internacionales, estadísticas, artículos)

La actividad agropecuaria es una actividad fundamental para la población de Colombia y de primer valor en la economía del país. Las estrategias que implementa el gobierno aún no generan el suficiente impacto en la población, los recursos se destinan para la compra de maquinaria agrícola, equipos de innovación para el campo, con el fin de mejorar la calidad de tierras, aumentar la producción, reducir costos, reducir tiempo en procesos y mejorar de cierta manera la calidad de vida de los agricultores; más sin embargo estos equipos que se adquieren y se implementan no generan el suficiente impacto para marcar un gran cambio, debido a que compran, implementan, pero no controlan o administran eficazmente. Estos procesos dejan vacíos, ya que no se explotan ni se aprovechan de la mejor manera. Se mejora, pero gran parte de lo que se mejora se pierde por factores como: desperdicios de tiempo, desperdicios de insumos, falta de información, falta de historiales que le indiquen a las personas en qué está mejorando y en qué falla (indicadores). Muchas personas piensan que adquirir un producto de innovación va a cambiar todo, pero no tienen en cuenta que todos los procesos y herramientas que se emplean para obtener un objetivo final, en este caso la remuneración de la inversión y del tiempo empleado, se necesita de un proceso fundamental como administrar.

4. Requerimientos para crear la aplicación

- Público objetivo: Arroceros de Colombia
- Elementos que pueden ser útiles en el diseño: Material Desing, NavigationView,
 Recyclerview, Fragment
- Elementos que pueden ser útiles en la funcionalidad: Volley, php

5. Solución del problema (Cómo mi aplicación puede contribuir a mejorar estos problemas)

Desarrollar una aplicación sencilla y completa que permita facilitar a los agricultores y empresarios dedicados a las actividades agropecuarias llevar los registros diarios de las tareas que incurren en el desarrollo o explotación de sus parcelas y maquinaria con solo ingresar información en sus móviles para que estos sean los encargados de desarrollar los informes pertinentes e información requerida. Con el fin de llevar un mejor control de sus inversiones, gastos y rentabilidad de sus actividades, facilitar el proceso de toma de decisiones, facilitar el acceso a la información de interés y mejorar el comercio con proveedores y clientes.