

MEMORIA PRÁCTICA 2

Desarrollo e Integración de Software



20 DE ENERO DE 2021

MATHIAS BRUNKOW MOSER CARLOS COMPANY TORRES ÁLVARO ORTIZ BALLESTEROS JULIA QUINTANO MODINO

POZUELO DE ALARCÓN, MADRID

Índice

1.		Introdu	rción	2
	1.1		Datos	. 2
2.		Desarro	ollo Git	. 3
	2.1		Descripción de Ramas	. 3
		2.1.1	Features	. 3
		2.1.2	Releases y Tags	. 5
3.		Descrip	oción de Clases	. 6
	3.2	-	Clase Lector	
	0.2	3.2.1	Descripción de Clases	
	3.3		Clases Tests	
	5.5		ectorTest.	
		3.3.2	MyUITest	
	3.4		Clases de Tipo deDato	
	J. -	3.4.1	Clase Atributos	
		3.4.2	Clase Videoteca	
		3.4.2	Clase Película.	
		3.4.4	Clase Actor	
	3.5		Clase Advanced File Downloader	
	3.6		Clase VDException	
	3.7		Clase MyUI	
		3.7.1	Descripción de atributos	١2
4.		Herok	u	١3
5.		Docke	r y Jenkins	L3
6.		Manua	ll de Usuario	L7
7.		Conclus	sión	20
8.		Referer	ncias	21

1. Introducción

En esta práctica vamos a utilizar todos los conocimientos adquiridos en la asignatura, con el fin de desarrollar una aplicación web basada en Java para gestionar la videoteca creada en nuestra primera entrega. También desplegaremos la aplicación en la plataforma Heroku mediante el proceso de integración continúa configurado en Jenkins.

Aplicación desplegada Heroku → https://videoteca-g6.herokuapp.com/

1.1 Datos

Los datos que gestionaremos en la aplicación Java serán:

- Película
 - Título
 - Id
 - Año de estreno
 - Minutos de duración
 - Sinopsis
 - Reparto (compuesto por los actores de la película)
 - Género de la película (dato opcional)
 - Enlace IMDB.
- Actor/Actriz
 - Nombre
 - Enlace a la Wikipedia.
- Videoteca
 - Id
 - Nombre
 - Ubicación
 - Películas
 - Fecha última actualizació

2. Desarrollo Git

Para trabajar en el proyecto de forma colaborativa y segura hemos utilizado el gestor en línea distribuido GitHub y a través de nuestros ordenadores realizamos la gestión del repositorio mediante el GitBash. Con el fin de poder comprender el avance del proyecto consultamos la herramienta de GitHub Insights > Network.

https://github.com/UFV-INGINF/practica2-dis-dis_g6

Para mantener un flujo controlado de trabajo utilizamos la herramienta de Git Flow, que nos ayudó a crear diferentes "features" y realizar "releases", ayudándonos a mantener un flujo continuo de información, y permitiéndonos trabajar por separado en nuestras propias ramas (features).

2.1 Descripción de Ramas

Para obtener un desarrollo optimo, continuo y por partes utilizamos una serie de ramas que nos permitieron realizar diferentes funciones por separado.

Para el desarrollo de las funcionalidades utilizamos como base la rama de "develop", desde la cual creamos una serie de "features":

Descripción de "Features"			
Nombre	Clases/Documentos Implementados	Descripción	
feature/tests	LectorTest.java MyUITest.java	Feature responsable por realizarse el desarrollo de las pruebas, a medida que se desarrollaba las demás funciones.	
feature/guardar	Guardar()	Rama responsable de contener el desarrollo de la parte gráfica del guardar las videotecas en un fichero	
feature/importar	Import()	Rama responsable de desarrollar la parte de importación de un archivo JSON en el directorio del usuario.	
feature/select	Select()	Rama responsable de crear el entorno de selección y el menú del usuario. También es responsable de validar la selección y redirigir a películas.	
feature/películas	Peliculas() Editar()	Rama responsable de añadir el CRUD, de crear, editar, leer y borrar las películas, así como la estructura de añadir una película nueva validando el formulario.	

2.1.2 Releases y Tags

Estas son las raleases que utilizamos para generar las diferentes "tags/versiones del proyecto.

Nombre	Descripción
release/1.0	Release responsable de desplegar a master la
	primera parte de la aplicación vaadin
release/1.5	Release responsable de actualizar y añadir las clases de
	test.
release/2.0	Implementa el contenido final desplegado en la
1616836/2.0	plataforma de heroku

3. Descripción de Clases

Para la gestión de la Videoteca, de sus películas y de los actores de estas decidimos separar en varias clases los métodos y variables asociadas. Las clases del proyecto son:

3.2 Clase Lector

Clase que contiene los métodos para parsear el fichero json a objeto de java para su tratamiento en el aplicativo. También añade la función para guardar objetos java en un JSON

3.2.1 Descripción de Clases

	Descripción de Funciones de la Clase Lector		
Nombre	Entradas	Salidas	Descripción
	Videoteca Existente, Nombre de Fichero	Videoteca Encontrada	Encuentra una videoteca dentro de una lista de videotecas por su nombre y ubicación, ya que no puede haber una misma videoteca con su mismo nombre y ubicación (sirve para no añadir una videoteca existente)
importar()	Videoteca Existente, Nombre de Fichero	Videoteca con videotecas añadidas	Carga de un fichero.json seleccionado por el usuario si existe, las videotecas que contiene el mismo fichero, asignando nuevas id para que todas las peliculas tengan una id diferente basada en su contenido.
guardar()	Videoteca Existente, Nombre de Fichero	Videoteca Guardada	Guarda las videotecas que han sido añadidas en nuestra aplicación, en un fichero existe o en un fichero nuevo.

3.3 Clases Tests

3.3.1 LectorTest

Funciones de test implementadas

- importarVideotecaConMasVideotecasCreadas()
 - Verifica si se puede importar videotecas con una añadida
- guardarUnFicheroNoJSON()
 - Verifica si se realiza la excepción de fichero no JSON
- findUnaVideotecalgual()
 - Verifica que podemos encontrar una videoteca
- importarUnFicheroNoJSON()
 - Verifica si no podemos imporar un fichero no JSON.

3.3.2 MyUITest

Funciones de test implementadas

- hasDigits()
 - Verifica si la función detecta dígitos
- isNumeric()
 - Verifica si la función detecta números
- selectpeliculanoexistente()
 - Verifica no se puede seleccionar un a película no existente

3.4 Clases de Tipo de Dato

3.4.1 Clase Atributos

La función de esta clase es definir el tipo de dato de los atributos los atributos de minutos de duración y años añadiendo las funciones necesarias para su posterior gestión en otras clases.

3.4.1.1 Descripción de Atributos

Descripción de Atributos de la clase Atributos		
Nombre	Tipo	Descripción
min_dur	Entero	Responsable de almacenar los minutos de duración de una película
ano_estreno	Entero	Responsable de almacenar el año de estreno de la película

3.4.2 Clase Videoteca

La función de finir los tipos de datos de las videotecas añadiendo las funciones necesarias para su posterior gestión en otras clases. Nombre, Ubicación, Películas...

3.4.2.1 Descripción de Atributos/Métodos

Descripción de Atributos de la clase Videoteca		
Nombre	Tipo	Descripción
id	int	Responsable de contener el id de la videoteca
nombre	String	Responsable de contener el nombre de la videoteca
ubicacion	String	Responsable de contener la ubicación de la videoteca
peliculas	Lista de Peliculas	Contiene una lista de todas las peliculas disponibles en la videoteca
fecha_ultima_actualizacion	String	Contiene la fecha de última modificación de la videoteca
getGeneros()	Método	Devuelve una lista de géneros de las peliculas que contiene, si una película no tiene genero se añade [No calificada]

3.4.3 Clase Película

El objetivo de esta clase es definir el tipo de dato de cada película añadiendo las funciones necesarias para su posterior gestión en otras clases. Título, Sinopsis, Reparto...

3.4.3.1 Descripción de Atributos

Descripción de Atributo de la clase Pelicula			
Nombre	Tipo	Descripc ión	
id	Entero	Id única de una película, se utiliza la clase HashCode para añadir	
titulo	String	Contiene el título de una película	
sinopsis	String	Contiene el texto de la sinopsis de la película	
reparto	Lista de Actores	Contiene todos los artistas pertenecientes a una película	
atributos	Atributo	Contiene los dos atributos de la peli en el tipo de dato atributos	
genero	String	Contiene el género de película si existe, si no existe estará vacía	
enlaceIMDB	String	Contiene el enlace de IMDB de la película.	
getActores()	Método	Devuelve una lista de los nombres de los actores que participan en una película y los guarda en un string	

3.4.4 Clase Actor

El propósito de esta clase es definir el tipo dato de cada actor añadiendo las funciones necesarias para su posterior gestión en otras clases. Nombre del Actor y URL Wikipedia.

3.4.4.1 Definición de Atributos

Descripción de Atributos de la clase Actor			
Nombre	Tipo	Descripción	
nombre	String	Contiene el nombre del actor	
URL_Wiki	String	Contiene la url de Wikipedia del actor	

3.5 Clase AdvancedFileDownloader

Clase que nos permite generar un conector que permite la descarga de un archivo en nuestro servidor de jetty, para que el usuario pueda acceder al mismo desde vaadin: Referencia:

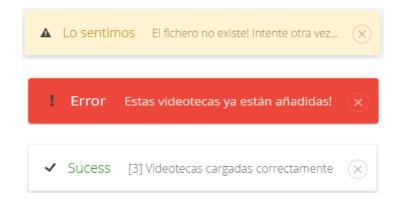
https://vaadin.com/attachment/106dfd4f-0c82-4fda-b345-a9c1daf58a7d/AdvancedFileDownloader.java

https://vaadin.com/forum/thread/3329519/download-generated-file

3.6 Clase VDException

Hemos creado la clase VDException (ViDeotecaException) que nos permite capturar las excepciones lanzadas por lectura y escritura de las videotecas Gracias a ella cada vez que hay una excepción podemos enviar:

- Un mensaje
- Un mensaje y una causa
- Una causa



3.7 Clase MyUI

Esta clase es principal pues es donde se abre Vaadin. La clase de entrada es init.

3.7.1 Descripción de atributos

Descripción de Atributos de la clase Actor			
Nombre	Tipo	Descripción	
editar	Void	Función que permite editar una película y borrarla	
guardar	Void	Función que permite guardar o actualizar un fichero (b = true [Crear], b = false [Actualizar])	
hasDigits	Boolean	Función que detecta si una cadena tiene caracteres numéricos	
importar	Void	Función que inicia la función que importa videotecas y establece un entorno seguro para captar la excepciones de importar e imprimirlas en Vaadin	
init	Void	Función de entrada	
isNumeric	Boolean	Función que detecta si los caracteres no son numéricos o no se pueden parsear	
peliculas	Void	Función que añade el layout de películas para poder verlas, editarlas y leerlas	
select	Void	Función encargada de seleccionar una videoteca y abrir su menú	

4. Heroku

En primer lugar, nos hemos creado una cuenta en Heroku, y hemos creado desde la página de Heroku una nueva aplicación, a la cual hemos llamado videoteca g6.

Después en el propio bash de git hemos inicializado el Heroku y, después de logearnos, a través del comando heroku git:clone -a videoteca g6.

Para depositar nuestro proyecto en el repositorio Heroku, utilizamos el comando git push heroku master (importante estar en master para que al pushear nos haga el build también)

Ahora, configuraremos nuestro proyecto para que funcione en Heroku. Para ello primero añadiremos un plugin de maven que nos permite incluir la dependencia de jetty en el fichero jar generado como dependencia para que nuestra aplicación levante correctamente en Heroku.

Segundo, añadiremos a la raíz de nuestro proyecto el archivo Procfile que nos permite ejecutar nuestra aplicación Vaadin en Heroku.

5. Docker y Jenkins

En segundo lugar, vamos a montar una imagen Jenkins en el contenedor Docker. Iniciamos Docker a través de docker run -d -p 80:80 docker/getting-started, y hacemos un pull de la imagen de Jenkins con docker pull jenkins/Jenkins

Creación volumen docker

```
carlo@DESKTOP-7I29G7H MINGW64 ~/OneDrive/UFV/3 CURSO/1º Cuatrimestre/DIS/Practica 2/practica2-dis-dis_g6 (master) $ docker image ls REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE alpine/git latest 04dbb58d2cea 14 hours ago 25.1MB jenkins/jenkins latest 10fafa8484ea 7 days ago 721MB jenkins/jenkins lts e5599f396096 7 days ago 717MB docker/getting-started latest 02la1b85e641 6 weeks ago 27.6MB

carlo@DESKTOP-7I29G7H MINGW64 ~/OneDrive/UFV/3 CURSO/1º Cuatrimestre/DIS/Practica 2/practica2-dis-dis_g6 (master) $ docker volume ls DRIVER VOLUME NAME local b0bbcf000b96f299e28a458b22e6ac60204e5c208aa9b85a3f0d04e88520cffa

carlo@DESKTOP-7I29G7H MINGW64 ~/OneDrive/UFV/3 CURSO/1º Cuatrimestre/DIS/Practica 2/practica2-dis-dis_g6 (master) $ docker volume create jenkindis
```

Inicio el Jenkins con Docker en local

```
Carlo@DESKTOP-7I29G7H MINGW64 ~/OneDrive/UFV/3 CURSO/1º Cuatrimestre/DIS/Practica 2/practica2-dis-dis_g6 (master)

$ docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 -v jenkindis:/var/jenkins_home jenkins/jenkins:lts

Running from: /usr/share/jenkins/jenkins.war

webroot: EnvVars.masterEnvVars.get("JENKINS_HOME")

2021-01-20 19:07:33.31.49+0000 [id=1] INFO org.eclipse.jetty.util.log.Log#initialized: Logging initialized @728ms to org.

2021-01-20 19:07:33.317+0000 [id=1] INFO winstone.Logger#logInternal: Beginning extraction from war file

2021-01-20 19:07:36.379+0000 [id=1] INFO org.eclipse.jetty.server.server#doStart: jetty-9.4.33.v20201020; built: 2020-1

2021-01-20 19:07:36.833+0000 [id=1] INFO o.e.j.w.StandardDescriptorProcessor#visitServlet: NO JSF Support for /, did no

2021-01-20 19:07:36.938+0000 [id=1] INFO o.e.j.s.DefaultSessionIdManager#doStart: DefaultSessionIdManager workerName=

2021-01-20 19:07:36.938+0000 [id=1] INFO o.e.j.s.DefaultSessionIdManager#doStart: No SessionScavenger set, using defa

2021-01-20 19:07:37.476+0000 [id=1] INFO o.e.j.server.session.HouseKeeper#startScavenging: nodeO Scavenging every 60000

2021-01-20 19:07:37.666+0000 [id=1] INFO o.e.j.s.handler.ContextHandler#doStart: Started w.@1b58ff9e{Jenkins v2.263.2,/
/jenkins_home/war}

2021-01-20 19:07:37.694+0000 [id=1] INFO o.e.j.server.AbstractConnector#doStart: Started ServerConnector@126253fd{HTTP/

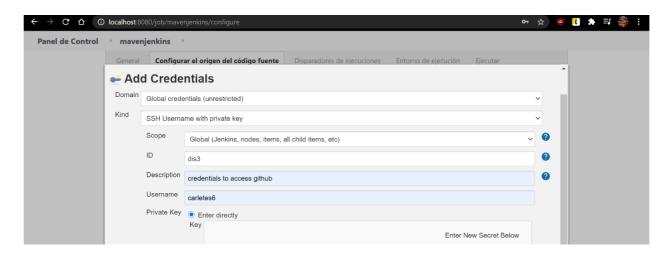
2021-01-20 19:07:37.694+0000 [id=2] INFO org.eclipse.jetty.server.Server#doStart: Started ServerConnector@126253fd{HTTP/

2021-01-20 19:07:37.694+0000 [id=2] INFO org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started defaults org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started initialization

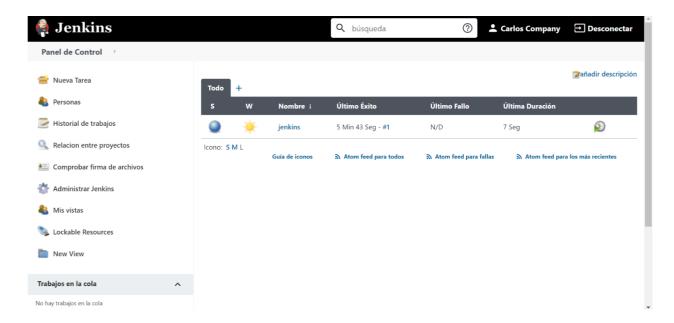
2021-01-20 19:07:37.694+0000 [id=2] INFO org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started initialization

2021-01-20 19:07:37.694+0000 [id=2] INFO org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started defaults org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started defaults org.eclipse.jetty.server.server#doStart: Started defaults org.eclipse.jetty.server.server#doStart: S
```

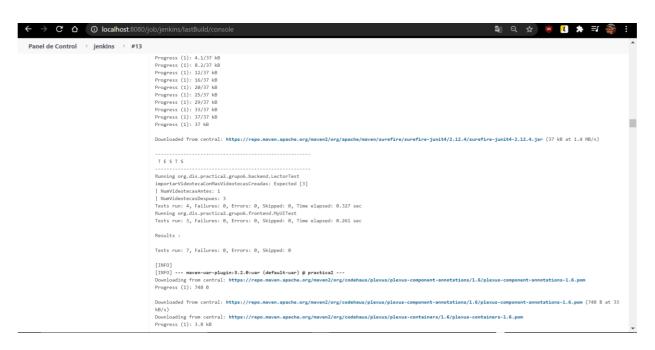
Fijo las credenciales



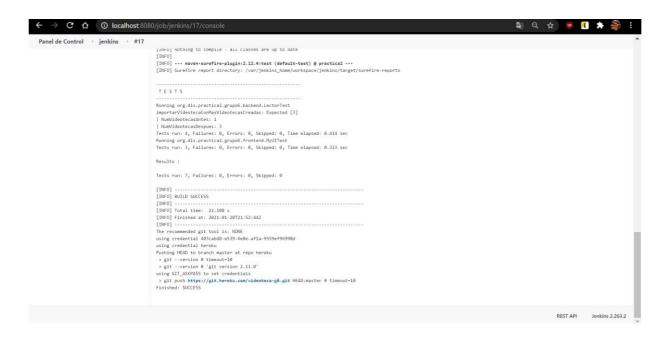
Tarea creada



Test realizados correctamente

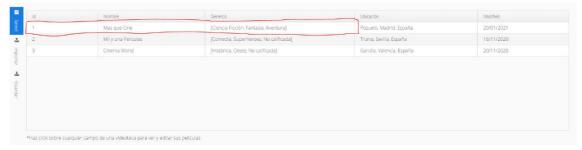


Test realizados + enlace con heroku



6. Manual de Usuario

Seleccionar una Película



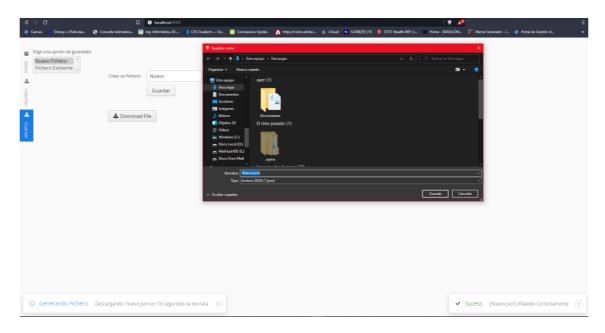
Importar una Videoteca



Guardar en un nuevo fichero



Descargar un archivo nuevo creado



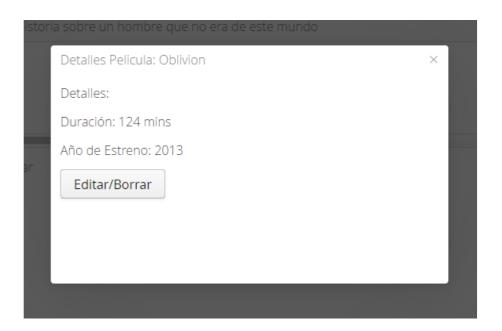
Guardar en un archivo existente



Ver detalles y editar



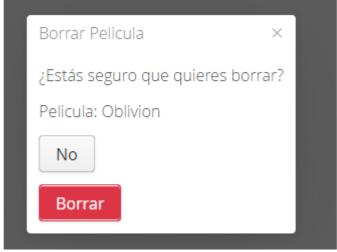
Modal detalles película y editar



Editar películas



Borrar una pelicula



7. Conclusión

La realización de esta práctica nos ha servido para afianzar los conocimientos adquiridos en la asignatura. En la primera parte del trabajo desarrollamos la aplicación en Java para poder gestionar la videoteca creada en la anterior práctica. Mediante el framework de Vaadin realizamos un desarrollo TDD, y mediante tests unitarios pudimos comprobar la funcionalidad de la aplicación.

En la segunda parte integramos la aplicación en Heroku, ya que es una buena plataforma para crear una aplicación donde ejecutar nuestro proyecto. Ha sido la parte más "sencilla" del proyecto, ya que hemos sabido adaptarnos al software más o menos bien. Previamente está explicada la manera en la que trabajamos con este software. Además, hemos llegado a la conclusión de que, con tiempo y constancia, se pueden conseguir cosas bastante efectivas, ya que proporciona algunas ventajas respecto a github (por ejemplos, nos hace el build del proyecto directamente desde el git bash).

En la tercera parte, montamos una imagen Jenkins en Docker, que nos ha servido para desplegar nuestra aplicación en Heroku, y gracias a ello Heroku nos ofrece un repositorio y una plataforma web para poder probar nuestra aplicación en un entorno real.

8. Referencias

Proyecto de Git: https://github.com/UFV-INGINF/practica2-dis-dis_g6

Proyecto en Heroku: https://dashboard.heroku.com/apps/videoteca-g6

Aplicacion Heroku: https://videoteca-g6.herokuapp.com/

Apuntes de la asignatura Desarrollo e Integración del Software de la UFV

- Librería Junit versión 4.11
- Librería Gson versión 2.8.6
- https://mkyong.com/java/how-do-convert-java-object-to-from-json-format-gson-api/
- Plugin Maven Jar + Dependencias
- https://es.wikipedia.org/wiki/Tom_Cruise
- https://es.wikipedia.org/wiki/Morgan Freeman
- https://es.wikipedia.org/wiki/Andrea Riseborough
- https://www.imdb.com/title/tt1483013/
- https://es.wikipedia.org/wiki/Mark Hamill
- https://es.wikipedia.org/wiki/Harrison Ford
- https://es.wikipedia.org/wiki/Carrie Fisher
- https://www.imdb.com/title/tt0086190/?ref_=nv_sr_srsg_0
- https://es.wikipedia.org/wiki/Elijah Wood
- https://es.wikipedia.org/wiki/Viggo Mortensen
- https://es.wikipedia.org/wiki/Ian_McKellen
- https://www.imdb.com/title/tt0167260/?ref =nv sr srsg 1
- https://es.wikipedia.org/wiki/Daniel Radcliffe
- https://es.wikipedia.org/wiki/Emma Watson
- https://es.wikipedia.org/wiki/Rupert_Grint
- https://www.imdb.com/title/tt1201607/?ref_=nv_sr_srsg_0
- https://es.wikipedia.org/wiki/Kristen Stewart
- https://es.wikipedia.org/wiki/Vincent Cassel
- https://es.wikipedia.org/wiki/Mamoudou Athie
- https://www.imdb.com/title/tt5774060/
- https://es.wikipedia.org/wiki/Clara_Lago
- https://es.wikipedia.org/wiki/Dani Rovira
- https://es.wikipedia.org/wiki/Carmen Machi
- https://www.imdb.com/title/tt2955316/?ref =nv sr srsg 0
- https://es.wikipedia.org/wiki/Macaulay Culkin
- https://es.wikipedia.org/wiki/Joe Pesci
- https://es.wikipedia.org/wiki/Daniel Stern
- https://www.imdb.com/title/tt0104431/?ref =nv sr srsg 0
- https://es.wikipedia.org/wiki/Robert_Downey_Jr
- https://es.wikipedia.org/wiki/Chris Evans
- https://es.wikipedia.org/wiki/Chris Hemsworth
- https://www.imdb.com/title/tt4154756/?ref =nv sr srsg 0
- https://es.wikipedia.org/wiki/Leonardo DiCaprio

- https://www.imdb.com/title/tt0120338/
- https://es.wikipedia.org/wiki/Russell Crowe
- https://es.wikipedia.org/wiki/Connie Nielsen
- https://es.wikipedia.org/wiki/Eric Bana
- https://www.imdb.com/title/tt1853728/
- https://www.imdb.com/title/tt0172495/?ref =nv sr srsg 0