MediCase - Dokumentacja API

Wykorzystane technologie:

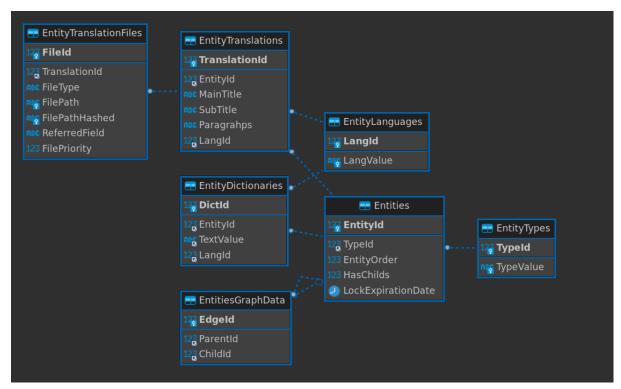
- AutoMapper.Extensions.Microsoft.DependencyInjection 12.0.1
- BCrypt.Net-Next 4.0.3
- FluentValidation.AspNetCore 11.3.0
- Microsoft.AspNetCore.Mvc.NewtonsoftJson 6.0.16
- Microsoft.EntityFrameworkCore 7.0.5
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Relational 7.0.5
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 7.0.5
- NLog.Web.AspNetCore 5.2.3
- Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql 7.0.0
- Swashbuckle.AspNetCore 6.5.0
- System.IdentityModel.Tokens.Jwt 6.30.0

Bezpieczeństwo

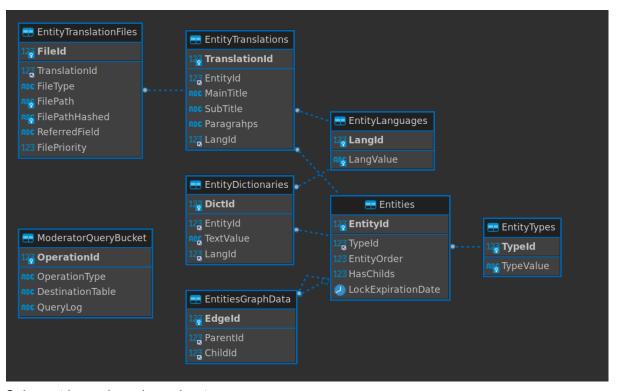
Komunikacja

- Praca API z bazą danych wykorzystując AWS
- Wygodne endpointy dostępne cały czas

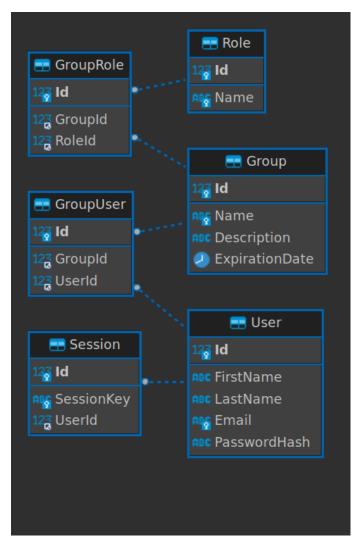
Schemat bazy danych



Schemat bazy danych

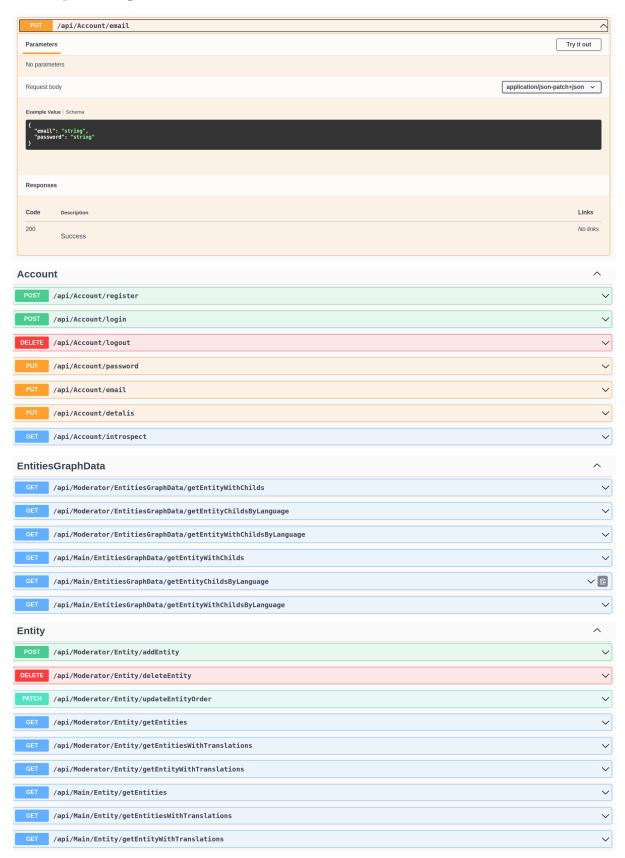


Schemat bazy danych moderatora



Schemat bazy danych użytkownika

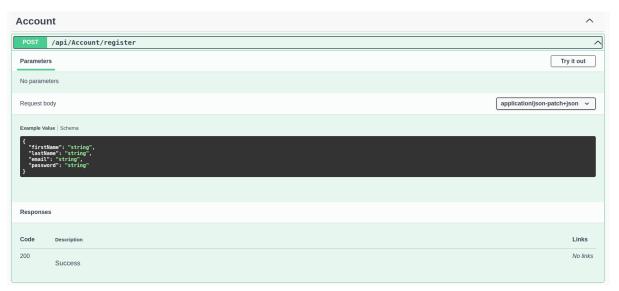
Endpointy



EntityDictionary	^
POST /api/Moderator/Entity/EntityDictionary/addEntityDictionary	~
GET /api/Moderator/Entity/EntityDictionary/getEntityDictionary	~
PATCH /api/Moderator/Entity/EntityDictionary/updateEntityDictionary	~
DELETE /api/Moderator/Entity/EntityDictionary/deleteEntityDictionary	∨ 🗈
DELETE /api/Moderator/Entity/EntityDictionary/deleteSingleDictObject	~
EntityLanguages	^
GET /api/Moderator/Entity/EntityLanguages/getLanguages	~
POST /api/Moderator/Entity/EntityLanguages/addLanguage	~
DELETE /api/Moderator/Entity/EntityLanguages/deleteLanguage	~
PATCH /api/Moderator/Entity/EntityLanguages/updateLanguage	∨ €
GET /api/Main/Entity/EntityLanguages/getLanguages	~
EntitySynchronization	^
POST /api/Main/EntitySynchronization/syncDatabases	~
EntityTranslationFiles	^
POST /api/Moderator/EntityTranslationFiles/addEntityTranslationFile	~
GET /api/Moderator/EntityTranslationFiles/getEntityTranslationFile	~
DELETE /api/Moderator/EntityTranslationFiles/deleteEntityTranslationFile	~
GET /api/Main/EntityTranslationFiles/getEntityTranslationFile	~
EntityTranslations	^
POST /api/Moderator/EntityTranslations/addEntityTranslation	~
DELETE /api/Moderator/EntityTranslations/deleteEntityTranslation	~
PATCH /api/Moderator/EntityTranslations/updateEntityTranslation	~
GET /api/Moderator/EntityTranslations/getEntityTranslations	~
GET /api/Main/EntityTranslations/getEntityTranslations	~
EntityTypes	^
GET /api/Moderator/Entity/EntityTypes/getTypes	~
PATCH /api/Moderator/Entity/EntityTypes/updateType	~
POST /api/Moderator/Entity/EntityTypes/addType	~
DELETE /api/Moderator/Entity/EntityTypes/deleteType	~
GET /api/Main/Entity/EntityTypes/getTypes	~
Group	^
POST /api/Group	~
GET /api/Group	~
PUT /api/Group/{id}	~
DELETE /api/Group/{id}	~
GET /api/Group/{id}	~



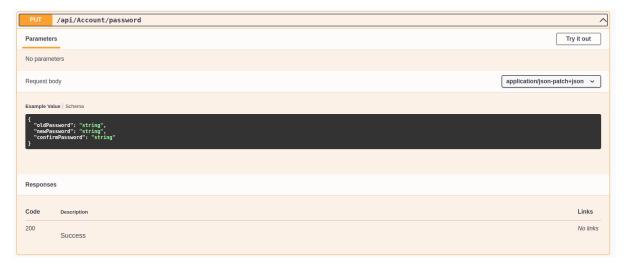
Omówienie Endpointów:



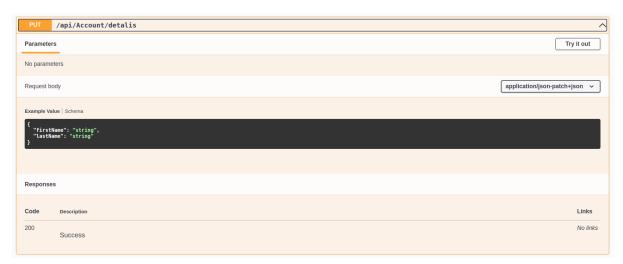
register - tworzy konto dla użytkownika o podanych danych i daje mu token



login - dla istniejącego użytkownika w bazie danych, zwraca token



password - zmienia hasło



details - aktualizuje dane użytkownika

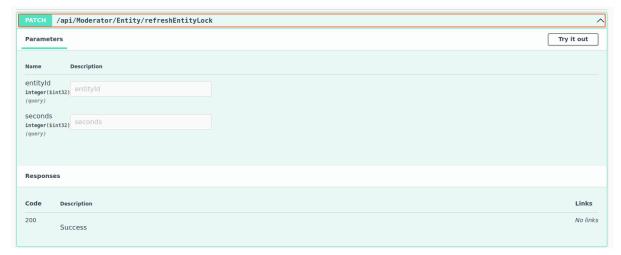
getEntityWithChilds - zwraca obiekt Entity + wszystkie obiekty Entity będące jego dziećmi wraz z wszystkimi tłumaczeniami oraz plikami do tych tłumaczeń



getEntityChildsByLanguage - zwraca dzieci zadanego obiektu entity wraz z wszystkimi tłumaczeniami które są w języku zadanym w tablicy langIDs oraz plikami do tych tłumaczeń



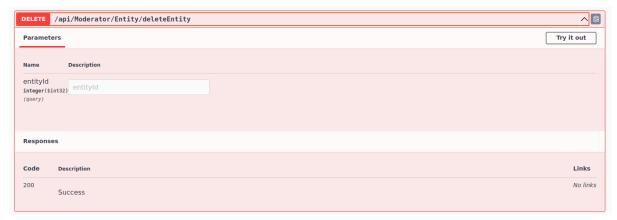
getEntityWithChildsByLanguage - zwraca obiekt Entity + dzieci zadanego obiektu entity wraz z wszystkimi tłumaczeniami które są w języku zadanym w tablicy langIDs oraz plikami do tych tłumaczeń



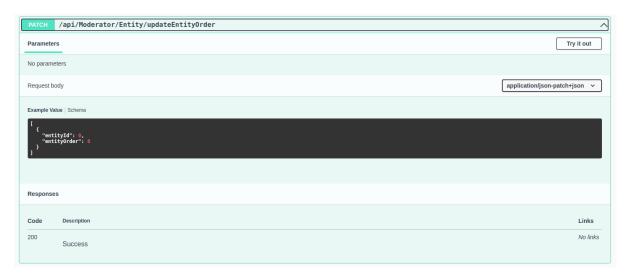
refreshEntityLock - odswieza pole LockExpirationDate obiektu Entity, ustawiając je na obecny czas + zadana liczba sekund



addEntity - dodaje obiekt typu Entity



deleteEntity - usuwa obiekt typu entity



updateEntityOrder - update pola EntityOrder dla zadanej listy Entities



getEntities - pobiera wszystkie obiekty Entity, bez dodatkowych informacji



getEntitiesWithTranslations - pobiera wszystkie obiekty Entity wraz z tłumaczeniami



addEntityDictionary - dodaje obiekt typu EntityDictionary (do zadanego Entity)



getEntityDictionary - zwraca wszystkie obiekty typu EntityDictionary dołaczone do zadanego obiektu Entity



updateEntityDictionary - update pojedynczego obiektu typu EntityDictionary



deleteEntityDictionary - usuwa wszystkie obiekty typu EntityDictionary polaczone z danym obiektem typu Entity



deleteSingleDictObject - usuwa jeden, wybrany element typu EntityDictionary



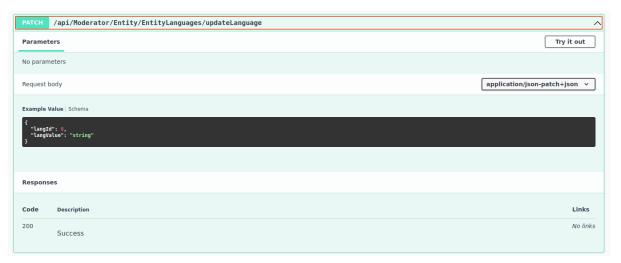
getLanguages - wraca wszystkie dodane języki (obiekty typu EntityLanguages)



addLanguage - dodaje pojedynczy język



deleteLanguage - usuwa pojedynczy język oraz wszelkie zasoby napisane w tym języku



updateLanguage - zmienia pole LangValue (skrot języka) zadanego obiektu EntityLanguages



syncDatabases - przenosi zmiany które nastąpiły od czasu ostatniej synchronizacji z bazy danych moderatora do głównej bazy danych



addEntityTranslationFile - dodaje plik do obiektu typu EntityTranslation



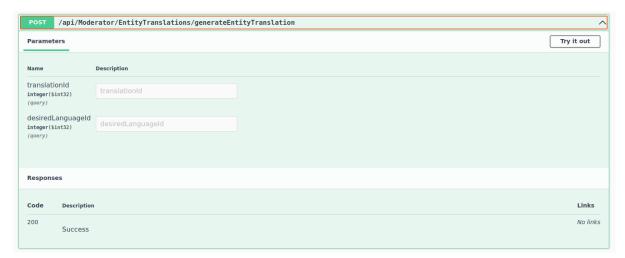
getEntityTranslationFile - pobiera plik o danym identyfikatorze (hashu)



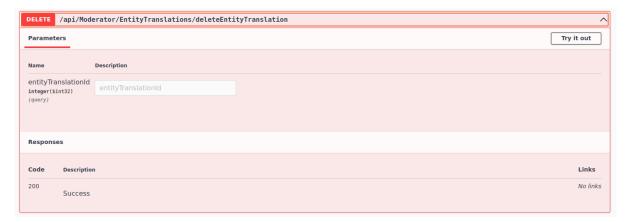
deleteEntityTranslationFile - usuwa podany obiekt typu EntityTranslationFile



addEntityTranslation - dodaje obiekt typu EntityTranslation, czyli jedno z tłumaczeń do istniejącego już obiektu Entity



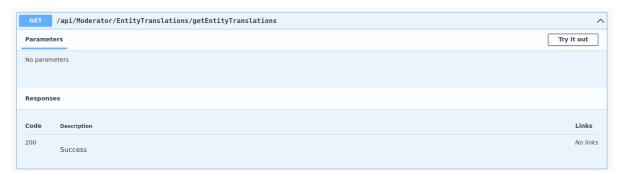
generateEntityTranslation - na podstawie istniejacego tłumaczenia, przy uzyciu api openai, generuje i zwraca nowe tłumaczenie w danym języku docelowym



deleteEntityTranslation - usuwa obiekt typu EntityTranslation oraz wszystkie polaczone z nim pliki



updateEntityTranslation - update zadanego obiektu typu EntityTranslation



getEntityTranslation - zwraca wszystkie obiekty typu EntityTranslation



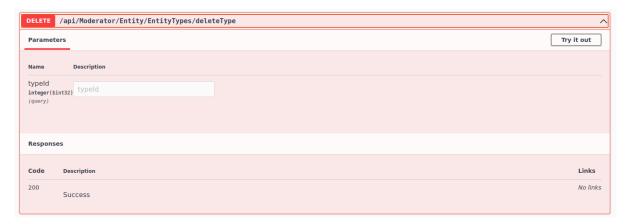
getTypes - zwraca wszystkie możliwe typy obiektów Entity (obiekty EntityType)



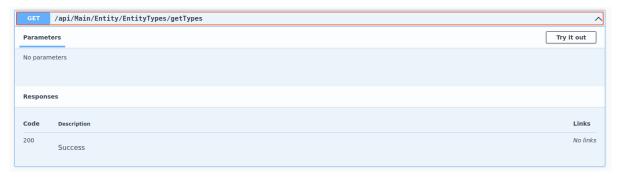
updateType - update pola TypeValue obiektu EntityType



addType - dodaje nowy typ obiektu Entity (obiekt EntityType)



deleteType- usuwa podany obiekt EntityType



getTypes - pobiera wszystkie istniejące typy obiektów Entities (obiekty EntityType)

*endpointy mające w sciezce MAIN/MODERATOR dzialaja tak samo tylko, ze te mające MAIN w nazwie działa na głównej bazie danych (medicase), natomiast te, które posiadają MODERATOR w nazwie, działają na bazie danych moderatora (medicase_mod)