## BOJAMO Project Management Software

Artur Malarz - Szymon Janora - Mateusz Burniak

# PLAN PREZENTACJ

- 03. Założenia projektu
- **04.** Dlaczego?
- 06. Technologia
- 10. Diagram związków encji
- 11. Funkcjonalność
- 14. Podsumowanie

## ZAŁOŻENIA PROJEKTU BOJAMO



#### **DLACZEGO?**



Bazy Danych 2016 Artur Malarz - Szymon Janora - Mateusz Burniak





# TECHNOLOGIA

#### **SYSTEM BAZY DANYCH**

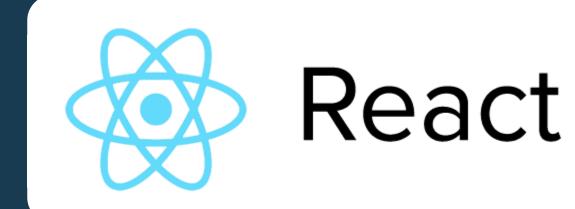


#### **BACKEND**

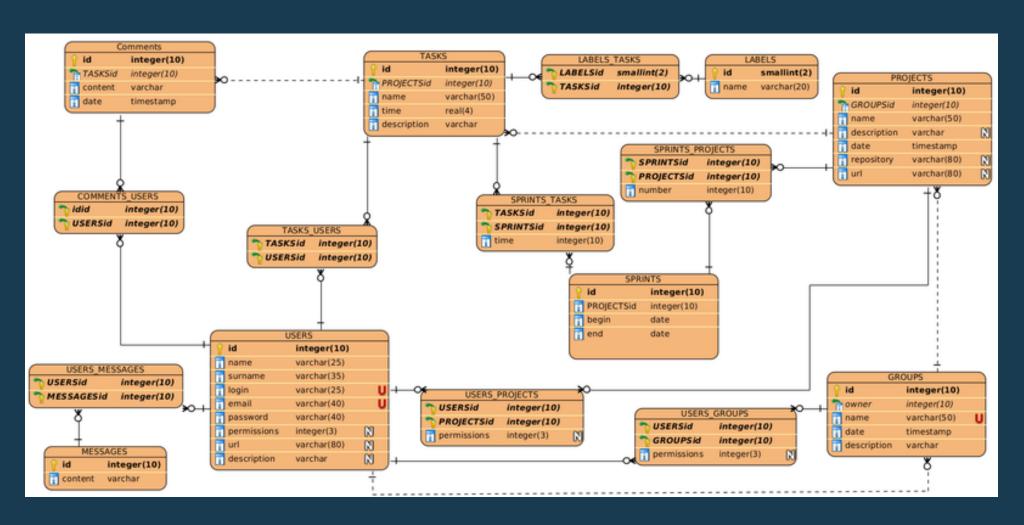


#### **FRONTEND**





### DIAGRAM ZWIĄZKÓW ENCJI



# FUNKCJONALNOŚĆ

LOGOWANIE CZASU PRACY

BUG TRACKING

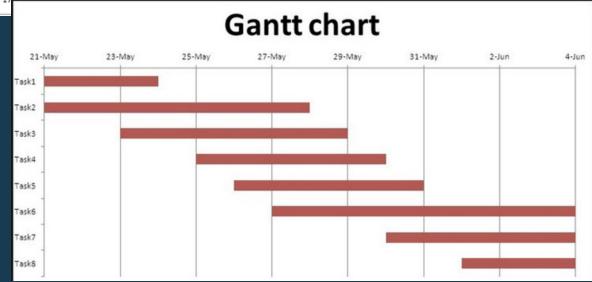
GITHUB INTEGRACJA

ZARZĄDZANIE ZADANIAMI WYKRESY WYKONANYCH ZADAŃ

#### **WYKORZYSTYWANE WYKRESY**







#### **PODSUMOWANIE**



Bazy Danych 2016 Artur Malarz - Szymon Janora - Mateusz Burniak

# DZIĘKUJEMY ZAUWAGĘ