

Mateusz Burniak  
nr albumu 218321

Wrocław, 21 kwietnia 2015

Programowanie obiektowe  
Prowadząca: mgr inż. Róża Goścień

Raport do projektu

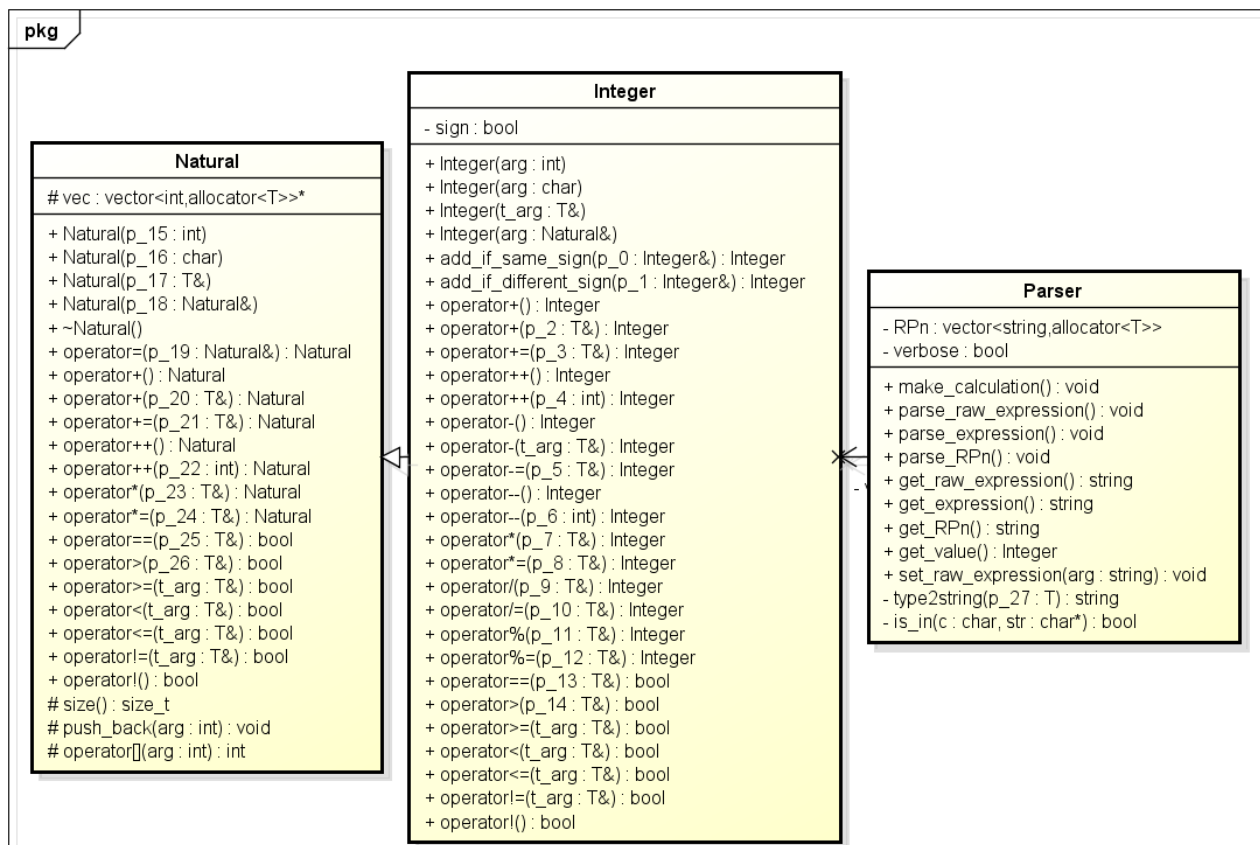
# DużyInt

kod źródłowy: <https://github.com/matbur95/bigint>

temat:

Należy zaprojektować i zaimplementować klasę DużyInt, której obiekty będą reprezentować bardzo dużą liczbę całkowitą (taką która przekracza zakres zmiennej int). Oprogramować podstawowe operacje na klasie oraz przeładuj najważniejsze operatory.

## Diagram UML



## Użycie

Przed użyciem należy skompilować program komendą „make” i uruchomić plik wykonywalny o nazwie „calc”. Otwarta zostanie interaktywny kalkulator liczb całkowitych, gdzie można wpisywać złożone wyrażenia arytmetyczne i po potwierdzeniu Enterem wyświetlony zostanie wynik. Gdy całe wyrażenie to liczba 0, włącza lub wyłącza się tryb na „verbose”. W trybie tym dodatkowo wyświetlane są wyniki działań poszczególnych parserów. Aby wyłączyć należy podać dowolny ciąg rozpoczynający się od litery.