

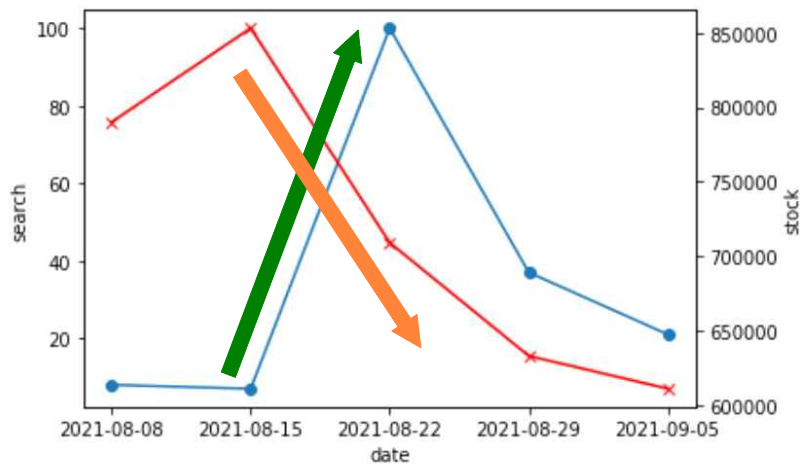
가설 : 엔씨소프트의 게임들의 검색량이 최대일 때 주가도 상승할 것이다.

우리는 엔씨의 블레이드 앤 소울2, 리니지2, 트릭스터 총 세 가지의 게임을 비교대상으로 선정했다.

각 게임과 엔씨의 주식을 비교해 본 그래프는 다음과 같다.

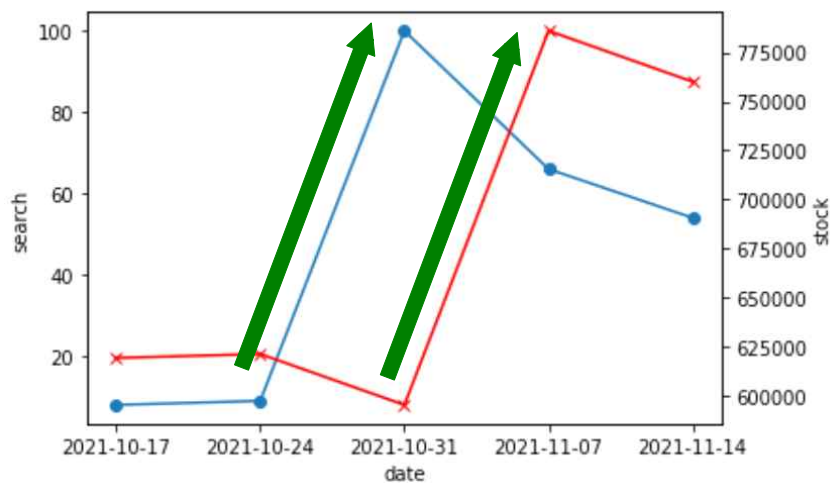
명확하게 구분하기 위해 각 게임의 최대 검색량이 나온 날짜를 중심으로 하여 앞 뒤로 2주씩 범위를 확장시켜 약 1달간의 변화량을 비교해보았다.

1.블레이드 앤 소울2



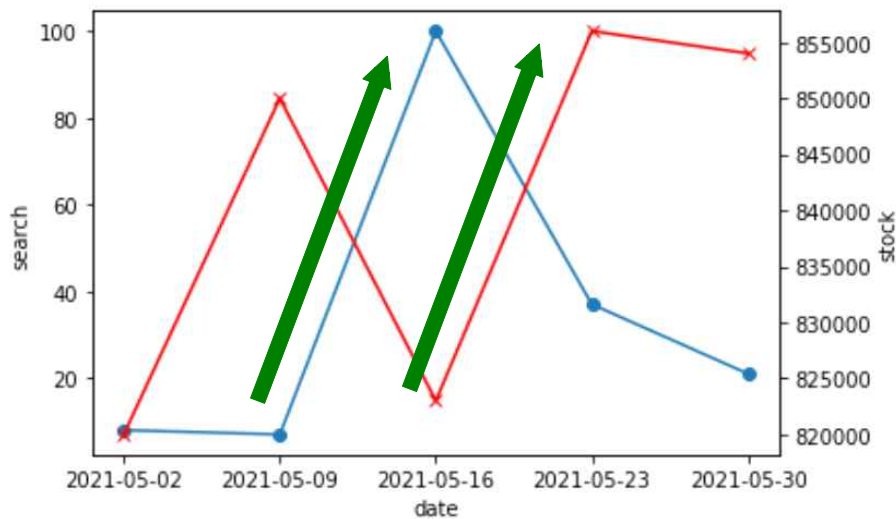
블소2와 주식그래프의 경우 최대 검색량이 나오기 전 주가가 오히려 블소2의 검색량이 최대일 때 점점 주가가 내려가는 모습을 보여준다.

2.리니지 w



리니지w는 처음 우리가 지었던 가설과 일치하는 변화를 보여주고 있다. 사람들의 관심이 증가하여 검색량이 높아짐에 따라 낮았던 주가가 검색량이 최대였던 날짜를 기점으로 검색량 그래프의 변화 정도와 유사하게 상승하는 모습을 보여주고 있다.

3. 트릭스터



트릭스터와 주가의 그래프는 블소2와 같이 사람들의 검색량이 증가함에 따라 점점 낮아지던 그래프가 검색량이 최대였던 날짜를 기점으로 트릭스터 검색량 그래프의 변화 정도와 유사하게 상승하는 모습을 보여주고 있다.

결론

처음에 제시했던 "엔씨소프트의 게임들의 검색량이 최대일 때 주가도 상승할 것이다."라는 가설에서 트릭스터, 리니지m의 경우 그래프를 비교분석 해 본 결과 가설과 일치하는 모습을 보여준 것을 확인할 수 있었다. 검색량이 증가함에 따라 주가가 상승할 것이라는 가설이 일정 부분 일치할 수 있지만, 앞선 블소2의 경우는 오히려 주가와 검색량이 반대되며 가설과 맞지 않는 모습을 보여준 것으로 보아 실제 게임을 플레이해 본 유저들의 후기나, 게임의 운영정책에 유저들이 실망하는 등의 추가적인 요인들로 인해 처음 가설과 맞지 않을 수도 있다는 결과를 분석을 통해 알 수 있었다.

추가적으로, 리니지W 출시일이 11월 4일이고 위의 그래프에서 주가의 고점을 찍은 날은 11월 7일이다. 트릭스터M도 출시가 5월 20일이고 주가 고점을 찍은 날짜는 5월 23일로 출시하기 전에 검색량이 상승하고 검색량 상승 이후에, 그리고 출시일이 가까워질수록 주가가 가장 높으니 그 전에 주식을 사줬다가 주가가 하락하기 전, 출시일과 가까운 시점에 주식을 매매하는 것도 좋은 전략일 수 있다고 생각한다.