

Plano de Gerenciamento de Configuração

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
18/12/2015	1.0	Criação do documento	Matheus Cardoso

<Versão 1.0>

Equipe	E-mail
Matheus Cardoso Duarte Santos	mtesedd@gmail.com
Marjorie Celestino Gonçalves	margecelestino@gmail.com
Leonardo Costa dos Santos	leonardo.kalyn@gmail.com
Gabriel Felipe da Silva	
Carlos Henrique Moreira	
Vinicius Souza Resende	

Índice Analítico

- [1 – Introdução](#)
 - [1.1 – Finalidade](#)
 - [1.2 – Escopo](#)
 - [1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações](#)
 - [1.4 – Referencias](#)
 - [1.5 – Visão Geral](#)
- [2 – Gerenciamento de Configuração de Software](#)
 - [2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces](#)
 - [2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura](#)
- [3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração](#)
 - [3.1 – Identificação da Configuração](#)
 - [3.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.](#)
 - [3.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos](#)
 - [3.1.3 – Estrutura de Diretórios](#)
 - [3.1.4 – Baselines do Projeto](#)
 - [3.2 – Controle de Configuração e Mudança](#)
 - [3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança](#)
 - [3.2.1 – Comitê de Controle de Mudança \(CCM\)](#)
 - [3.3 – Estimativa do Status de Configuração](#)
 - [3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto](#)
 - [3.3.2 – Repositório de Objetos](#)
- [4 – Marcos](#)
- [5 – Treinamento e Recursos](#)
- [6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores](#)

1 – Introdução

1.1 – Finalidade

A finalidade desse plano é definir ou fazer referência às etapas e atividades que descrevem como o Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança é executado no desenvolvimento de um software. Criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

1.2 – Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema de Music Player do projeto integrador, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto.

1.3 – Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Significado
SCRUM	É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
RH	Recursos Humanos
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.

1.5 – Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica.
3	É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> .
4	São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado.
5	Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de GC especificadas.
6	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

2 – Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 – Organização, Responsabilidades e Interfaces

Segue tabela com a organização das responsabilidades dentro do projeto na visão da Gerência de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Matheus Cardoso	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CCM	Matheus Cardoso	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Todos os Papéis	Matheus Cardoso Leonardo Costa Marjorie Celestino Carlos Henrique Gabriel	Enviar Solicitação de Mudança, Atualizar Solicitação de Mudança, Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração

2.2 – Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

2.2.1 – Ferramentas para a Gerência de Configuração

Ferramentas usadas dentro do projeto para as atividades da Gerência de configuração.

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
GitHub	Controle de Versão.	Sistema de controle de versão.	2.2
GitHub for Windows	Acesso ao repositório	Cliente para o GitHub integrado ao Windows.	2.13.2.4

2.2.2 – Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Ferramentas gerais do processo de desenvolvimento do sistema.

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 8.1/ OS X Yosemite	SP2/ 10.10.2
Cronograma	Microsoft Office Project	2003

Planilha	LibreOffice Calc/ Google Planilhas	2007/ 2015
Editor de Texto	LibreOffice Writer/ Google Docs	2007/ 2015
Controle de Versão	GitHub	2.2
Relatórios	Crystal Reports	2008
Maquina virtual	Android Virtual Machine	1.0.4
Comunicação	Skype/ Gmail/ Whatsapp/ Facebook Messenger	7.1.0.105

2.2.3 – Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.

2.2.4 – Configuração das Maquinas dos Ambientes

O Hardware do ambiente de integração é o mesmo do ambiente de desenvolvimento.

QTD	Configuração Hardware	Configuração Software
4	Processador: 2.4 GHz Memória RAM: 6GB Hard Disk: 500 GB	Windows 8.1
		GitHub
		GitHub for Windows
		LibreOffice/ Google Docs
		Crystal Report 2008
		Facebook Messenger/ Skype/ Whatsapp

3 – O Programa de Gerenciamento de Configuração

3.1 – Identificação da Configuração

Abaixo temos a organização da nomenclatura e estrutura do repositório.

3.1.1 – Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

<TextoLivre>.<EST>

Parte da Linha	Significado
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

3.1.2 – Arquivos de Aprovação dos Artefatos

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

A aprovação será feita através de commits dentro do GitHub. O responsável pela aprovação deverá fazer um commit em cima do artefato que deve ser aprovado, demonstrando que este foi visualizado e aprovado.

3.1.3 – Estrutura de Diretórios

Essa é a estrutura básica esperada dentro do repositório.

Diretório	SubDiretório	Artefatos
Gerência	Agendas e Atas de Reunião	Templates; Todas as Atas de Reuniões e Agendas.
	Planejamento	Templates; Plano de Projeto; Cronograma; Monitoramento de Riscos; EAP; Escopo do produto; Modelo de Classificação de riscos; Backlogs de Sprint; Relatório de Marco; Documentos de Capacitação; Capacitação da equipe técnica; Responsabilidade de Papeis do projeto.
	Relatórios de Acompanhamento	Templates; Todos os relatórios de acompanhamento

Projeto	Requisitos	Templates; Especificação de Objetivos e Requisitos (EOR); Documentos de Arquitetura; Matriz de Rastreabilidade; Requisitos de Manutenibilidade.
	Gerência de Configuração	Plano de Gerenciamento de configuração; Auditoria; Documento de Solicitação de Mudanças.

3.1.4 – Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em duas fases.

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Sprint 1	Documentação (Processo) da Sprint 1
Sprint 2	Documentação (Execução do Processo) da Sprint 1 e 2

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

3.2 – Controle de Configuração e Mudança

3.2.1 – Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças serão realizadas através do documento de solicitação de mudança que está dentro da pasta de Gerência de Configuração como especificado neste documento.

3.2.2 – Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado pelo Gente de Configuração, pelo Gerente de Projeto e pelo Gerente de Requisitos.

O comitê só é necessário para aprovar mudanças que envolvem muitos artefatos, que mude escopo ou a base do projeto ou que envolva grande risco.

3.3 – Estimativa do Status de Configuração

3.3.1 – Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito toda semana pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho será armazenado no computador pessoal de todos os integrantes do grupo.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testados na main-line. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

3.3.2 – Repositório de Objetos

Apenas o gerente de configuração é responsável pela estrutura do repositório, não podendo ser alterada por nenhum usuário do repositório.

4 – Marcos

Serão feitos 2 Marcos principais, nos seguintes momentos.

- Sprint 1 19/12/2015
- Sprint 2 28/01/2016

5 – Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Repositório	Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo.	Toda a equipe

6 – Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A