

Plano de Projeto

Versão 3.0

Histórico de Revisões

Versão	Data	Descrição	Responsável
1.0	30/01/2016	Criação do Documento	Leonardo
1.1	01/02/2016	Inclusão do Escopo	Leonardo
1.2	04/02/2016	Correção do valor do Orçamento	Leonardo
2.0	08/02/2016	Correção das Não Conformidades	Leonardo
3.0	14/02/2016	Adição da Sprint 3 e correções	Leonardo

1. Objetivo

Este documento tem por objetivo estabelecer a base para o Projeto Ripley, estabelecer recursos suficientes para sua execução, explicitar a estratégia de execução escolhida, definir e autorizar o Gerente de Projeto, e ser referência para as demais áreas do projeto.

2. Projeto Ripley

O Ripley é um sistema Open-Source de streaming de filmes e séries, que inclui interação social. O sistema busca atender a uma grande demanda de usuários disponibilizando conteúdo por meio da conexão peer-to-peer. O sistema é composto por uma versão Web, um aplicativo Mobile, e um software instalável para Desktop.

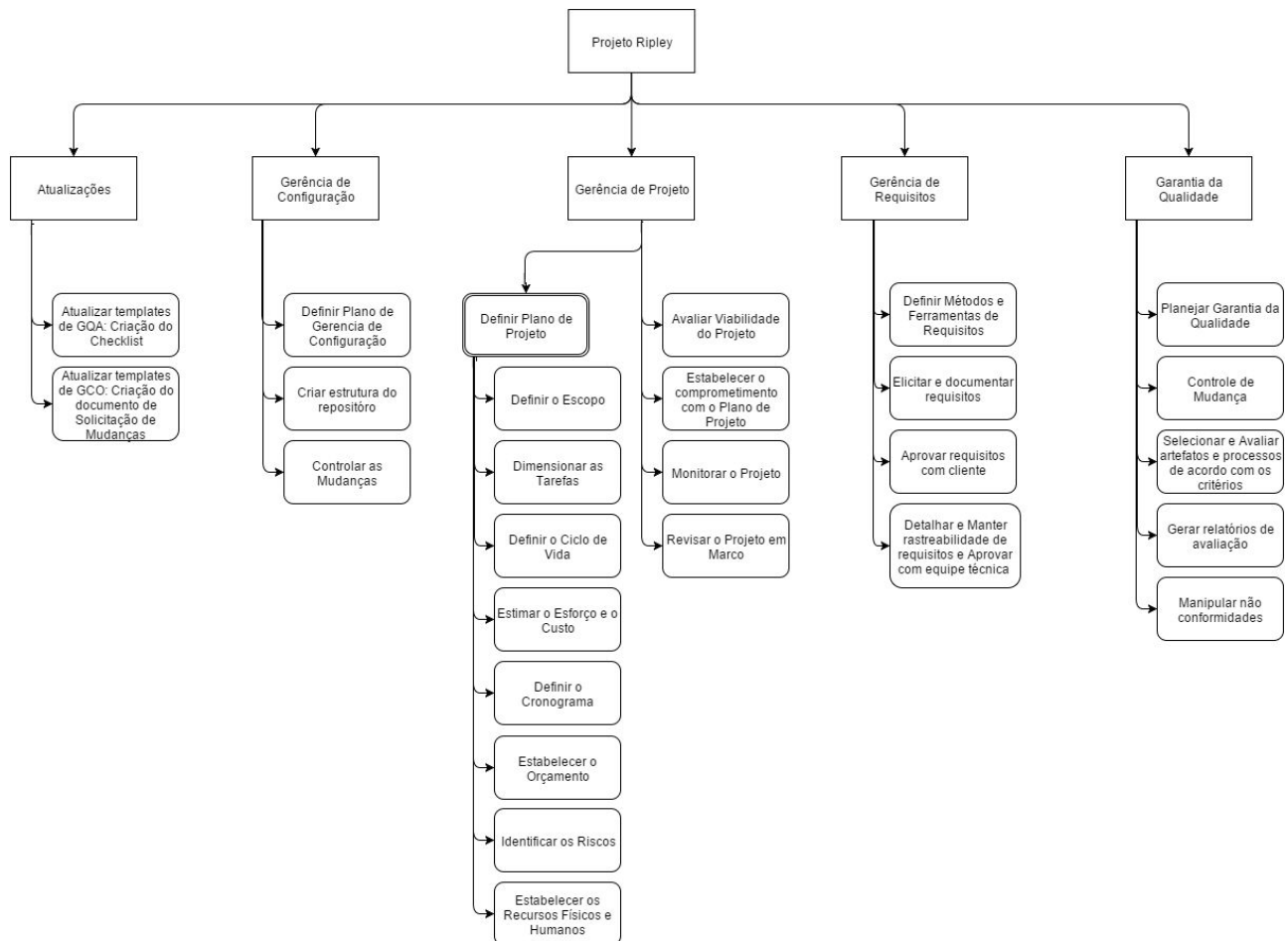
O Ripley, além de oferecer um vasto catálogo de filmes e séries, também irá funcionar como uma rede social voltada para a comunidade de fãs. Esta rede social permitirá a usuários cadastrados classificar filmes e séries, recomendá-los a outros usuários, compartilhar séries e filmes por meio de outras redes sociais, e comentar episódios ou filmes abertamente.

O sistema também terá a função “tracker”, que permite que usuários marquem filmes/episódios como “visto” ou “pretendo assistir”. O Ripley também terá um calendário onde serão marcadas as datas de lançamentos futuros e os dias associados a filmes/episódios marcados como “pretendo assistir”.

2.1. Escopo

Durante a execução do Projeto Ripley serão gerados como artefatos: este Plano de Projeto, Relatórios de Monitoramento, Relatórios de Marco, um Relatório de Controle de Problemas, um Cronograma, um Relatório de Avaliação da Viabilidade, um Termo de Comprometimento, uma lista de Requisitos Levantados, um Documento de Especificação de Requisitos, uma Matriz de Rastreabilidade Bidirecional, um Plano de Garantia da Qualidade, Relatórios de Avaliação, Relatórios de Não Conformidade, e um Plano de Gerência de Configuração.

Este projeto também inclui uma EAP para estruturar seu escopo, que se encontra abaixo:



2.2. Não Escopo

Não fazem parte do escopo do Projeto Ripley:

- Criar um produto que promova a pirataria;
- Criar um produto que apresente vídeos que não se enquadram como filmes ou séries

2.3. Dimensionamento de Tarefas

O dimensionamento das atividades do Projeto Ripley é baseado nas experiências adquiridas com projetos passados pelos integrantes da equipe, sendo que as atividades serão dimensionadas pelas horas esperadas a serem gastas para sua realização. As tarefas e produtos foram dimensionados em uma escala de 1 a 5:

- 1 - Muito pequeno: até 2 horas para realização.
- 2 - Pequeno: de 2 a 3 horas para realização.
- 3 - Mediano: de 3 a 4 horas para realização.
- 4 - Grande: de 4 a 5 horas para realização.
- 5 - Muito Grande: acima de 5 horas para realização.

Tarefa - Produto	Tamanho
<u>Atualizações</u>	
Atualizar templates de GQA: Criação do Checklist	1
Atualizar templates de GCO: Criação do documento de Solicitação de Mudanças	1
<u>Gerência de Configuração</u>	
Definir Plano de Gerencia de Configuração	2
Criar estrutura do repositório	1
Controlar as Mudanças	5
<u>Gerência de Projeto</u>	
Definir Plano de Projeto	5
<ul style="list-style-type: none"> Definir o Escopo 	3
<ul style="list-style-type: none"> Dimensionar as Tarefas 	2
<ul style="list-style-type: none"> Definir o Ciclo de Vida 	2
<ul style="list-style-type: none"> Estimar o Esforço e o Custo 	2
<ul style="list-style-type: none"> Definir o Cronograma 	1
<ul style="list-style-type: none"> Estabelecer o Orçamento 	2
<ul style="list-style-type: none"> Identificar os Riscos 	4
<ul style="list-style-type: none"> Estabelecer os Recursos Físicos e Humanos 	3
Avaliar Viabilidade do Projeto	2
Estabelecer o comprometimento com o Plano de Projeto	2
Monitorar o Projeto	5
Revisar o Projeto em Marco	4
<u>Gerência de Requisitos</u>	
Definir Métodos e Ferramentas de Requisitos	2
Elicitar e documentar requisitos	3
Aprovar requisitos com cliente	1
Detalhar e Manter rastreabilidade de requisitos e Aprovar com equipe técnica	5
<u>Garantia da Qualidade</u>	

Planejar Garantia da Qualidade	3
Controle de Mudança	4
Selecionar e Avaliar artefatos e processos de acordo com os critérios	5
Gerar relatórios de avaliação	1
Manipular não conformidades	3

3. Ciclo de Vida

O ciclo de vida a ser utilizado nesse projeto é uma adaptação do modelo Scrum, dividida em três sprints. Nessa adaptação, as sprints são planejadas no começo, sendo a primeira sprint para planejamento, a segunda sprint para execução, e a terceira sprint para revisão e correção. Não são aplicadas a essa adaptação: Sprint Review Meeting, Sprint Retrospective, Sprint Planning, Sprint Backlog, Product Backlog e Daily Scrum Meeting.

As sprints se darão nas seguintes datas:

- Sprint 01 - 30/01/2016 até 05/02/2016
Planejamento: Criação dos planos, reunião com cliente e elicitação de requisitos, monitoramento e revisão de garantia de qualidade.
- Sprint 02 - 06/02/2016 até 13/02/2016
Execução: Aplicação dos planos, correção de não-conformidades, detalhamento dos requisitos, monitoramento de mudanças, de projeto e de não conformidades e revisão de garantia de qualidade.
- Sprint 03 - 14/02/2016 até 15/02/2016
Revisão: Correção de não-conformidades, revisão dos artefatos gerados.

Obs.: A terceira sprint foi adicionada para correções e revisões de documentos.

4. Esforço e Custo

A estimativa de custo do Projeto Ripley é baseado nas experiências adquiridas com projetos passados dos integrantes da equipe. Por se tratar de um trabalho acadêmico, o custo das tarefas foram estimadas em dias.

Tarefa	Custo (d)
Atualizações	
Atualizar templates de GQA: Criação do Checklist	1
Atualizar templates de GCO: Criação do documento de Solicitação de Mudanças	1
<u>Gerência de Configuração</u>	
Definir Plano de Gerencia de Configuração	2

Criar estrutura do repositório	1
<u>Gerência de Projeto</u>	
Definir Plano de Projeto	5
Avaliar Viabilidade do Projeto	1
Estabelecer o comprometimento com o Plano de Projeto	1
Monitorar o Projeto	11
Revisar o Projeto em Marco	2
<u>Gerência de Requisitos</u>	
Definir Métodos e Ferramentas de Requisitos	3
Elicitar e documentar requisitos	2
Aprovar requisitos com cliente	1
Detalhar e Manter rastreabilidade de requisitos e Aprovar com equipe técnica	5
Garantia da Qualidade	
Planejar Garantia da Qualidade	3
Selecionar e Avaliar artefatos e processos de acordo com os critérios	5

5. Cronograma

O [Cronograma](#) está dentro da pasta Gerência de Projeto, no Repositório.

6. Orçamento

O Orçamento do projeto Ripley é medido em dias de trabalho por membro de equipe. Foram disponibilizados 75 (setenta e cinco) dias de trabalho, para a execução do projeto Ripley. Estes 75 dias de trabalho estão distribuídos entre os integrantes, conforme mostra o Cronograma, na seção 5 deste documento.

7. Riscos Identificados

Os principais riscos que podem vir a ocorrer no desenvolvimento do projeto são: o atraso na entrega de artefatos ou execução de processos, ineficiência na comunicação entre membros da equipe, excesso de atividades acadêmicas que acabariam impactando no cronograma do projeto e problemas com rede (desconexão com internet).

A tabela abaixo representa a probabilidade, impacto e severidade de cada risco identificado. Os níveis de probabilidade e impacto estão descritos no [Modelo de Classificação de Riscos](#).

Risco	Probabilidade	Impacto	Severidade	Ação
Atraso na entrega	4	4	16	Mitigar
Ineficiência na comunicação	3	2	6	Mitigar
Excesso de atividades acadêmicas	4	4	16	Aceitar
Problemas com rede	2	4	8	Aceitar

8. Recursos

8.1. Humanos

Na tabela abaixo estão identificados os recursos humanos do grupo, distribuição de funções pelo grupo e a qualificação dos responsáveis.

Integrante	Função	Qualificação
Leonardo Costa	Gerente de Projeto	- Participação em projetos em outras matérias -Conhecimento em MPSBR -Conhecimento em PMBOK
Marjorie Celestino	Gerente de Requisitos	-Participação em projetos de outras matérias -Matéria de Requisitos -Conhecimento MPSBR
Matheus Cardoso	Gerente de Configuração	- Participação em projetos em outras matérias -Conhecimento em MPSBR -Matéria de Gerência de Configuração
Carlos Henrique	Garantia de Qualidade	- Participação em projetos em outras matérias -Conhecimento em MPSBR
Vinicius Rezende	Garantia de Qualidade	-Conhecimento em MPSBR

8.2. Físicos

Na tabela abaixo são identificados os recursos físicos utilizados durante o projeto, onde são identificados quantidade, configurações de hardware e de software:

Quantidade	Conf. de HW	Conf. de SW
3	Processador 2.4 GHz Memória RAM 6GB Hard Disk 500GB	Windows 10 GitHub GitHub for Windows Google Docs Facebook Messenger Whatsapp Hangouts
2	Processador 2.6 GHz Memória RAM 8GB Hard Disk 500GB	Windows 8.1 GitHub GitHub for Windows Google Docs Facebook Messenger Whatsapp Hangouts