

회의록

회의일시	2021년 08월 24일	팀명	B2C	작성자	이주미
참석자	박지원, 구미진, 이주미, 이가은				
회의안건	1. 등급제, 레벨 관련 2. 전공 입력 관련 3. 채팅 유스케이스 4. 다음 회의 내용				
회의내용	내용		비고		
	1. 등급제, 레벨 관련 1) 타입 - 등급이 올라갈수록 캐릭터가 기본 의상에서 이화 관련 아이템이 추가해 입도록 - 이화템이 총 몇 단계로 구성되며 어떤 아이템이 적용될지는 마지막에 논의 2) 보여지는 방식 - 프로필 나열 화면에서는, 프로필 사진의 테두리가 점점 진초록이 되도록 - 프로필 상세 화면에서는, 이화템이 보이도록 3) 반영되는 사항 - 신고된 프로필 레벨 강등 여부 → 레벨 강등 아니고 활동 중지 - 채팅을 신청 했는지 받았는지 반영 여부 → 반영하지 않음 - 출석도 반영 → 긍정검토 2. 전공 입력 관리 - 필수로 입력받는 정보는 전공이 아닌 단과대학과 학번(두자리) - 전공에 관한 정보는 받는 칸이 따로 있지 않고, 자기소개 칸에 선택으로 적도록 - 프로필에 단과대와 학번은 노출됨 3. 채팅 유스케이스 1) 기능 관련 - 감사봉투 → X - 전화번호 또는 인스타 카톡 아이디 보내기 → X - 약속 만들기 (당근마켓 벤치마킹) → O - 갤러리 (이미지, 동영상) → O 2) 수락 기능 관련 : 다음주에 다시 회의 - 채팅 수락 기능 존재 필요성 논의 필요 - 채팅 요청한 프로필만을 따로 볼 수 있는 탭 구분할지 (카톡 vs 인스타) - 채팅 요청할 때 말풍선 여러 개 보낼 수 있는지 (시간 텀을 두고도) - 요청된 채팅을 수락하기 전에도 상대방이 보낸 메시지를 볼 수 있는지 - 채팅 요청을 거절했을 때, 상대가 이를 알 수 있는지와 어떻게 알 수 있는지 4. 다음 회의 내용 - 3-2번 사항 전부 (채팅 유스케이스 > 수락 기능 관련) - 홈 화면 구성 - 패스트 캠퍼스 진도에 맞춰서 수강하고 블로그에 업로드				

	내용	세부사항
결정사항	등급 표시 방식	나열목록에는 사진 테두리 색상, 상세목록에는 이화템
	전공 입력 관련	단과대와 학번을 필수로 입력받고 프로필에 노출
	채팅 기능	약속 만들기, 갤러리

특이사항	내용을 작성하세요.
------	------------

지원

21109124

① 전공 : 필수 X 선택 (선택하는 인물이 특채되기 쉬움)

입력x → 학번만

입력o → 둘다

) 나열될 때 보였으면 좋겠다

※ 채팅만 잘 다루기 보이면 재밌겠다

② 등급제, 배반 : 직접적인 부러움 X / 이미지 리두리를 명확 ~ 진솔

③ 매칭 심사 기준 : 채팅 수량 / 질

↳ 채팅방 삭제

④ 채팅

채팅 목록

← 채팅방

○ □

□ ○

+

➤

① 약속 만들기

② 이미지, 동영상, 카메라

③ 명확히 보내는 기능 : 전화번호, 거주, 인스타, 메일...

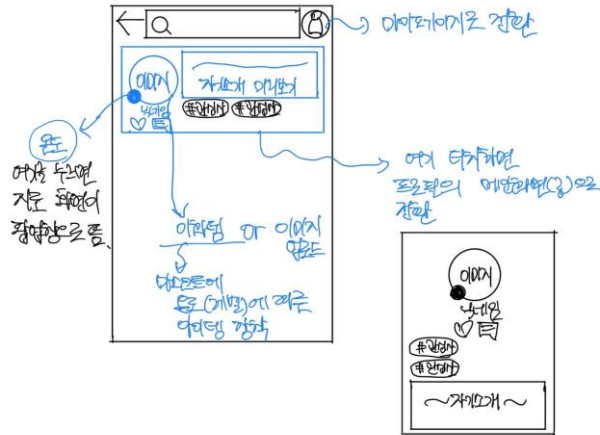
1. 등급제

1) 등급 승격/강등 기준

- 채팅 요청을 했을 때 채팅 수락을 하면 이를 매칭 1회로 간주하고 레벨 승격
- (채팅>약속잡기 기능) 약속 잡기 1회를 매칭 1회로 간주하고 레벨 승격
- 신고 누적되면 레벨 강등

2) 프로필에 어떻게 반영할 것인지

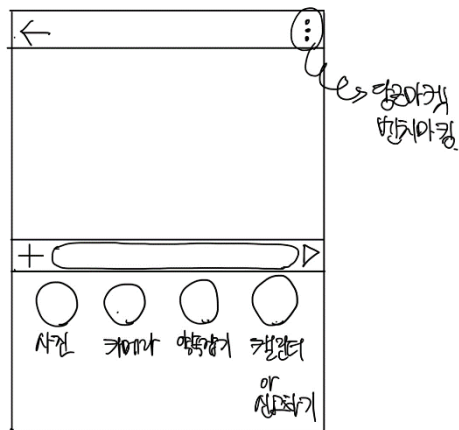
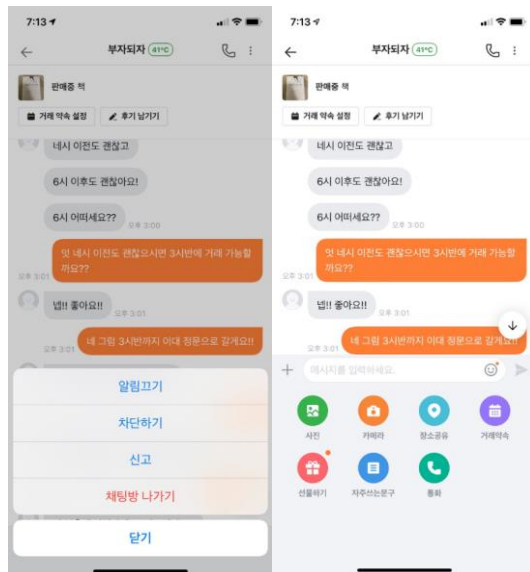
- 온도 + 이화템



2. 프로필 요소

- 닉네임, 관심사, 자기소개, 학번
- 전공 입력은 선택 사항, 표기하는 것도 선택할 수 있음

3. 채팅 유스케이스



1. 등급제, 레벨 관련

A. 종류

: 여러가지 혼합할 경우 산만해 보일 수 있으므로 택1하기

i. 이화템 장착

➔ 후드티 > 과잠 > 모자 > 인형 > 뽀미

ii. 이화 위치

- 프로필에 나타내기 어려울 것 같음

B. 반영 방식

i. 방식 하나로 통일 또는 단계마다 다르도록

1) 채팅 시작한 개수 (말풍선 4개 이상) (요청한 or 수락한)

2) 만남 성사 횟수 (주선 or 참여)

3) 관심상대 누른 개수 (누른 or 눌러진)

ii. 신고 횟수 반영 여부

: 신고된 횟수를 기준으로 등급 내려갈지

C. 프로필 반영

- 프로필 상세화면 중 사진 옆 빈 공간에 이화템 입은 캐릭터 보이기

2. 전공 입력 관련

- 소수과인 경우 과와 학번이 노출되면 신분이 노출되는 것과 비슷하므로 부담 증가
- 과가 아니라 단과대학명만 필수로 입력하도록
- 단과대학과 학번만 노출

3. 채팅 유스케이스

A. 수락기능

- 요청: 프로필 나열될 때 [채팅 요청하기] 버튼
- 수락: 인스타와 유사하게, 상단에 요청 탭이 따로 있도록

B. 감사봉투

: 이모티콘으로 대체 또는 삭제

등급 관련

1. 프로필 사진 구석에 작게 뱃지 추가



2. 닉네임 옆에 뱃지 이미지 추가



레벨 세부사항

- 레벨업의 기준 : 만남 횟수(채팅 수락횟수 / 감사 봉투 횟수 기준)

레벨은 1~5까지 존재, 각 레벨마다 캐릭터의 의상이 달라짐

1>>흰티에 청바지

2>>과잠에 청바지

3>>1886티에 손에는 아이스티노, 교표가 달린 에코백

4>>뽕글이 혹은 주경 바막/공구 롱패딩

5>>학위복

게임 캐릭터처럼 한 번 획득한 의상은 프로필관리에서 갈아입을 수 있음

타인의 캐릭터는 (채팅수락 시 공개/전체공개)로 상대방의 프로필에 들어가면 프로필 최하단(자기소개 밑)에서 확인할 수 있음

채팅 유스케이스

- 채팅수락 기능

페이스 메시지 기능 참고, 채팅횟수가 레벨업에 기여한다 가정, 채팅을 받는 사람이 불특정한 상대방에게 받는 채팅을 싫어할 수 있으므로, 채팅하기에서 채팅을 하면 상대방은 채팅 수락전에 도착한 내용을 알 수 없음

혹은 신청을 수락하기전에는 채팅을 보내는 상대도 메시지를 아예 보낼 수 없음

- 감사봉투 기능

+에 사진, 동영상, 감사봉투를 배치