

Sprawozdanie
z realizacji zadania
Laboratorium nr 1
”Wstęp do kryptoanalizy klucza
publicznego”

st. kpr. pchor. Mateusz Chudzik

25 listopada 2020

Spis treści

1	Wstęp	3
1.1	Wykonane oprogramowanie	3
2	Realizacja zadania nr 1	4
2.1	Funkcja <code>congr</code>	4
3	Realizacja zadania nr 2	4
3.1	Funkcja <code>congr1</code>	4
3.2	Funkcja <code>congr2</code>	4
4	Realizacja zadania nr 3	6
4.1	Funkcja <code>gen()</code>	6
4.2	Funkcja <code>enc()</code>	7
4.3	Funkcja <code>dec()</code>	7
5	Czasy działania poszczególnych funkcji dla długości modułu od 100 do 1000 bitów	8
5.1	Analiza czasu generowania klucza, funkcja <code>gen()</code>	8
5.2	Analiza czasu szyfrowania, funkcja <code>enc()</code>	9
5.3	Analiza czasu deszyfrowania, funkcja <code>dec()</code>	10
6	Podsumowanie	10

1 Wstęp

Zadanie wykonane zostało w ramach zajęć laboratoryjnych z przedmiotu "Wstęp do kryptoanalizy klucza publicznego". Wszystkie zadania zrealizowałem według przesłanych wytycznych.

1.1 Wykonane oprogramowanie

Kody źródłowe zamierzam umieścić w prywatnym repozytorium w serwisie GitHub. https://github.com/matchupikchu/Introduction_to_Public_Key_Cryptography. Opisane tutaj pliki połączyłem w jeden oraz dołączyłem w mailu.

- **congruention.ipynb**, realizacja zadania 1
Implementacja funkcji, która liczy kongruencje postaci:
$$x^a = b(mod P)$$

Wymagania:
 1. Wejście: liczby całkowite a, b oraz liczba pierwsza P
 2. Wyjście: znaleziona wartość x
 3. funkcja nie może wykorzystywać funkcji wbudowanej środowiska SageMath, która realizuje taką samą funkcjonalność.
- **congruention_solved.ipynb**, realizacja zadania 2
W tym pliku przy wykorzystaniu funkcji `congr1`, która jest tożsama z funkcją **congr** napisaną w zadaniu nr 1 oraz funkcją **congr2**, która oblicza przypadki testowe, w których była podana zapadka, rozwiązuje kongruencje oraz mierzy czas wykonania dla poszczególnych przypadków.
- **RSA_emulator.ipynb**, realizacja zadania 3
W tym pliku umieściłem funkcję `gen()`, `enc()` oraz `dec()`, które realizują funkcjonalności opisane w tym zadaniu oraz emulator algorytmu RSA.

2 Realizacja zadania nr 1

2.1 Funkcja congr

Zrealizowałem ją w przypadku ogólnym, zakładając że użytkownik może się pomylić i niekoniecznie podać liczbę pierwszą jako P. Chcąc napisać ją w ten sposób, aby realizowała tę samą funkcjonalność, ale przy założeniu, że P jest pierwsze moglibyśmy zmienić liniijkę, gdzie liczona jest wartość funkcji Eulera i moglibyśmy napisać $\phi = P - 1$, ponieważ z własności funkcji Eulera, właśnie tyle ona wynosi dla liczb pierwszych.

Jeśli chodzi o samo działanie funkcji to po obliczeniu wartości $\phi(P)$, wyznaczam element odwrotny od a, przy wykorzystaniu funkcji `r_euclid`, ale modulo $\phi(P)$, a następnie przy wykorzystaniu funkcji `fast_p` obliczam $b^{a^{-1}} \pmod{P}$, dzięki czemu uzyskuje nasze poszukiwane x.

```
def congr(a, b, P):
    phi = euler_phi(P)
    aInv = (r_euclid(a, phi)[1] + phi) % phi
    x = fast_p(b, aInv, P)
    return x
```

3 Realizacja zadania nr 2

3.1 Funkcja congr1

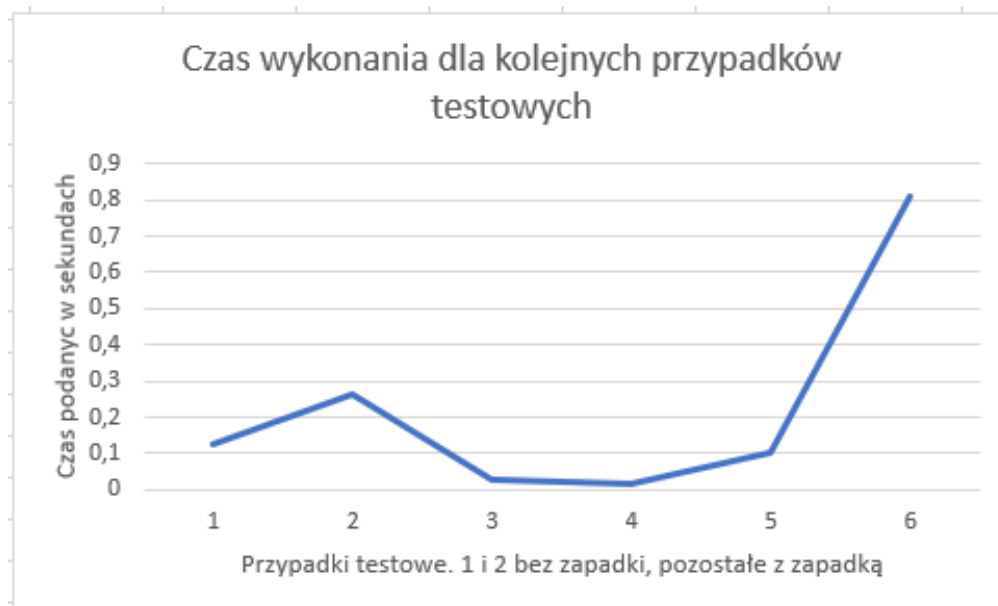
Realizuje ona identyczną funkcjonalność co funkcja congr z zadania pierwszego, nazwę zmieniłem aby rozróżnić ją z funkcją congr2, którą za chwilę omówię.

3.2 Funkcja congr2

Napisałem ją do obliczenia przypadków z zapadką. Była mi do tego potrzebna kolejna funkcja, ponieważ na wejściu powinna być jeszcze podana zapadka, a pisanie oddzielnie kodu dla każdego przypadku wydało mi się niepotrzebne. Cały kod rozwiązujący podane kongruencje umieściłem w pliku dołączonym do maila.

Od funkcji congr czy congr1 różni się tym, że wartość funkcji Eulera obliczam na podstawie podanej wartości zapadki (p) oraz wartości q, które jest równe N / p. Wiedząc, że $N = p * q$ oraz p i q są liczbami pierwszymi możemy policzyć szybko $\phi(N)$, które jest równe w tym przypadku $(p - 1) * (q - 1)$, co wynika z własności funkcji Eulera. Reszta działania się nie różni od funkcji congr i congr1.

Z wykresu możemy wnioskować, że kongruencja jest rozwiązywana w czasie wykładniczym. Poza tym jasno widać, że odzyskanie zapadki znacznie rozszerza dla nas możliwość rozwiązania kongruencji względem długości modułu N. Po



Rysunek 1: Wykres zależności czasu dla kolejnych przypadków po uruchomieniu

uruchomieniu skryptu napisanego w ramach tego zadania oprócz czasów obliczeń poszczególnych przypadków ustaliłem, że długości modułu w kolejnych przypadkach testowych wynosi:

1. 106 bitów
2. 136 bitów
3. 260 bitów
4. 268 bitów
5. 517 bitów
6. 774 bitów

4 Realizacja zadania nr 3

4.1 Funkcja `gen()`

Funkcja `gen()`, na podstawie wejściowej wartości m , która oznacza długość modułu w bitach, generuje parę kluczy publiczny i prywatny.
Poniżej umieszczam pseudokod

Algorithm 1 `gen()`

Input: $m : int$

Output: $(n, e), (n, d)$

```
1:  $m1 = m // 2$ 
2:  $p = randprime(2^{m1} - 1, (2^m 1) - 1)$ 
3:  $q = randprime(2^{m1} - 1, (2^m 1) - 1)$ 
4: while  $p == q$  do
5:    $q = randprime(2^{m1} - 1, (2^m 1) - 1)$ 
6: end while
7:  $n = p * q$ 
8:  $phin = (p - 1) * (q - 1)$ 
9: while True do
10:   $e = randint(3, phin - 1)$ 
11:   $eukl = xgcd(e, phin)$ 
12:  if  $eukl[0] == 1$  then
13:     $d = eukl[1]$ 
14:    break
15:  end if
16: end while
17: return  $(n, e), (n, d)$ 
```

Funkcja generuje odpowiednie losowe liczby pierwsze p i q , różne od siebie nawzajem. Następnie obliczany jest ich iloczyn oraz wartość funkcji $\varphi(n)$, która na podstawie własności funkcji Eulera jest równa $(p - 1) * (q - 1)$. Następnie w pętli losowana jest wartość e z przedziału 3 do $\varphi(n) - 1$. Jeśli $NWD(e, \varphi(n))$ jest równy 1, to obliczana jest wartość elementu odwrotnego do $e \bmod(\varphi(n))$ (oznaczony w pseudokodzie jako d) oraz pętla jest przerywana, w innym wypadku pętla działa, aż do wylosowania odpowiedniego e .

4.2 Funkcja `enc()`

Funkcja `enc()` jej zadaniem jest szyfrowanie według algorytmu RSA. Na wejściu dostaje klucz publiczny oraz tekst jawny, a na wyjściu powinniśmy otrzymać szyfrogram.

Poniżej zamieszczam pseudokod.

Algorithm 2 `enc()`

Input: $(n, e), m$

Output: c

1: $c = \text{pow}(m, e, n)$

2: **return** c

Nie jest to skomplikowana funkcja, jej zadaniem jest tylko podniesienie tekstu jawnego do potęgi e , modulo n . Oczywiście, gdybyśmy działali np. na Stringu funkcja wyglądałaby inaczej, jednak w celach edukacyjnych, dla zbadania złożoności czasowej algorytmu RSA, uważam że wystarczająca jest obsługa liczb całkowitych.

4.3 Funkcja `dec()`

Funkcja `dec()` jej zadaniem jest deszyfrowanie według algorytmu RSA. Na wejściu dostaje klucz prywatny oraz tekst zaszyfrowany, a na wyjściu powinniśmy otrzymać tekst jawny.

Poniżej zamieszczam pseudokod.

Algorithm 3 `dec()`

Input: $(n, d), c$

Output: m

1: $m = \text{pow}(c, d, n)$

2: **return** m

Tak samo jak funkcja `enc()` funkcja `dec()` realizuje prostą funkcjonalność podnoszenia modularnego. Tak na prawdę moglibyśmy zaimplementować funkcję `dec` poprzez odpowiednie użycie funkcji `enc()`.

5 Czesy działania poszczególnych funkcji dla długości modułu od 100 do 1000 bitów

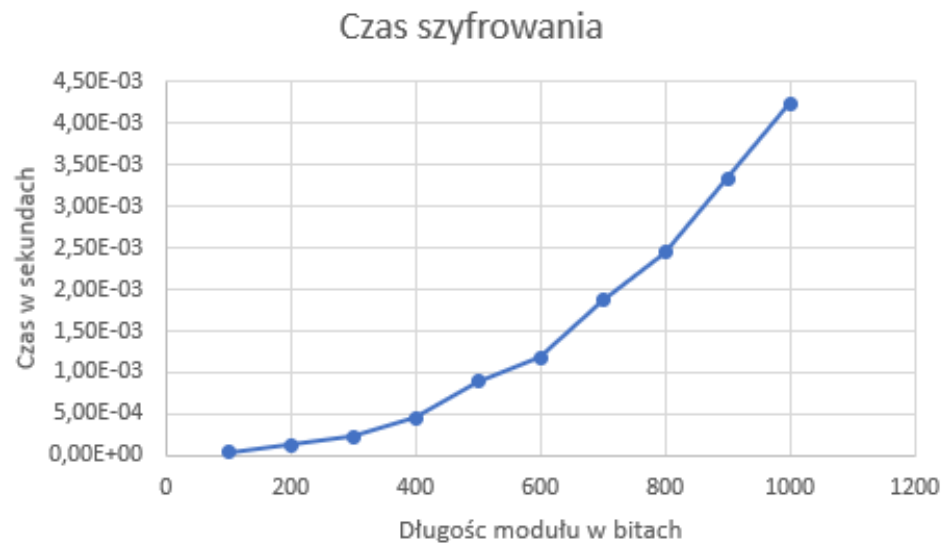
5.1 Analiza czasu generowania klucza, funkcja gen()



Rysunek 2: Wykres zależności czasu generowania klucza od długości modułu

Z wykresu możemy odczytać, że zależność czasu generowania kluczy od długości modułu w bitach jest wykładnicza. Co nie jest dobrą własnością, ponieważ opóźnia to działanie całego algorytmu. Na końcu dokumentu przeanalizuję zależności pomiędzy operacjami generowania kluczy, szyfrowania i deszyfrowania.

5.2 Analiza czasu szyfrowania, funkcja enc()



Rysunek 3: Wykres zależności czasu szyfrowania od długości modułu

Czas szyfrowania w zależności od długości modułu w bitach również wygląda na rosnący wykładniczo, choć nie tak szybko jak w przypadku generowania kluczy oraz te wartości czasowe są mniejsze dla poszczególnych długości modułu.

5.3 Analiza czasu deszyfrowania, funkcja dec()



Rysunek 4: Wykres zależności czasu deszyfrowania od długości modułu

Czas deszyfrowania wygląda jakby był w zależności wielomianowej od długości modułu w bitach. Co niewątpliwie jest warte uwagi, deszyfrowanie w przypadku, gdy uzyskamy w jakiś sposób klucz prywatny trwa rzędu wielkości mniej niż generowanie kluczy.

6 Podsumowanie

Z umieszczonych wykresów oraz moich rozważań podczas ich analizy można dojść do wniosku, że szyfr RSA ma kilka kluczowych wad związanych z jego czasem działania.

Największym mankamentem tego algorytmu jest jego powolne generowanie kluczy, co napewno nie sprawdziłoby się jeśli chcielibyśmy szyfrować szybko jakiś pakiet danych, chyba że korzystalibyśmy z bazy danych wygenerowanych kluczy, z drugiej strony takie rozwiązanie generuje zagrożenia ze strony ataków na bazę danych kluczy. Poza tym drugie zadanie, gdzie obliczaliśmy kongruencję pokazało, że jeśli przeciwnik zdobyłby choć część klucza, to i tak bardzo mocno przyspieszy to deszyfrowanie.