人工智能辅助运动学习系统

1. 需求分析

我们首先从乐器学习角度出发。普通人学习一门乐器的时间很长，这个时间和所学的乐器类型、自身天赋、每天的练习时间有关，但是经研究表明，乐器学习的过程就是反复练习产生肌肉记忆的过程。并且普通人很难有一个乐器大师在身旁指导，即便有也要付出巨大代价。而且大师所发现的问题经过传递，使得信息有所丢失。所以最好老师就是身临其境，设身处地的去体验整个演奏的过程。肌肉有一种记忆，哪个地方会有什么样的表现和动作。

然后我们再谈一谈骑自行车，相信每个人都有过学骑自行车的经历。整个学习过程中不但要克服心中跌倒的恐惧，还要手脚脑共同参与。但是当你熟练后还需要去刻意思考整个过程吗？不需要了，这是一种长期的肌肉记忆，类似于拿筷子吃饭，不再需要大脑过多干预。我们认为，最好的教师就是带你去体验正确的骑自行车的做法，减少在摸索阶段的时间，从而使得学习更有效率。

无论哪一种运动，我们的这套系统会使你爱上任何一种运动，降低爱好者入门门槛，使得学习过程更加高效。

1. 第一阶段

人工智能辅助运动手套。通过一种机械骨骼支撑的手套，可让人穿上的机器装置，这个装备可以提供额外能量来供手指运动。

当你已经工作很多年，每天忙忙碌碌没有空闲时间。但是你还是忘不了你年轻时的吉他梦，可是时间、精力已经不允许你再去实现你的梦想时，人工智能辅助运动手套可以大幅度缩短你的学习时间。

优点有：

* 手心一侧轻薄如翼，不影响触感，给予最直接的体验
* 手背上的机械关节精确定位，数量和手的关节数相等。仿佛有一双大手带你做任何你想做的事
* 通过内置的模型，闭眼享受身为演奏大师的快乐

1. 第二阶段

创建全身的外骨骼，对任何运动更好掌控。类似于滑雪，骑马等开放性的运动，我们将系统于人工智能相结合，将前方路况信息处理后返回支骨骼关节进行动作调整，使用者也可以在体验中学习对各种情况的正确处理情况。

1. 最终目标

我们最终的目标是将人工智能和我们运动系统完美结合。例如吉他，小提琴的弹奏，我们会邀请国际大师进行建模。并建立一个互动平台，人人参与进来，上传自己原创的动作，让他人也体验到创作者的快乐。