

Rapport : Projet Prog 2

Mathis DEGRYSE / Gaspard REGHEM

May 18, 2022

1 Fonctionnalité du Code

Pour ce troisième rendu, nous n'avons pas pu consacrer beaucoup de temps au projet prog 2. En effet, tous les projets sont tombés pendant les vacances de printemps. Nous nous sommes donc concentré sur la création d'une histoire et quelques ajouts de fonctionnalités.

1.1 Histoire

L'histoire se compose de 4 personnages : Louis, Stefan Schwoon, Thomas Chatain et Jean Goubault-Larrecq. Pour imposer un ordre des combats, chaque personnage requiert une certaine condition pour accepter de combattre. Ces conditions peuvent prendre plusieurs formes : somme d'argent, niveau d'un certain pokémon ou nombre de badge. Pour implémenter les interactions, on a utilisé une pile et des threads pour gérer les dialogues.

1.2 Menu Pokémon

Dans le menu principal, on a ajouté la possibilité d'entrer dans le menu pokémon qui permet d'échanger l'ordre des pokémons. Il suffit de cliquer sur deux pokémons différents, et on peut aussi obtenir les statistiques des pokémons en appuyant sur **a**.