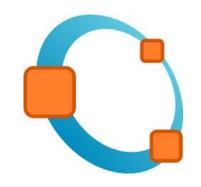
Introducción a Octave Unidad 3



Daniel Millán Nora Moyano & Iván Ferrari

San Rafael, Argentina 2018



Departamento de Ingeniería Mecánica







Funciones de biblioteca

- Octave tiene un gran número de funciones incorporadas, cuyos aspectos más relevantes describiremos en este doc.
- Ciertas funciones vienen incorporadas en el propio código ejecutable y son particularmente rápidas y eficientes.
- Existen además funciones definidas en ficheros *.m y
 *.oct que vienen con el propio programa o que han sido aportadas por usuarios del mismo.
- Los archivos **oct** son piezas de código C++ que se han compilado con la API Octave (Application Programming Interface).
- Octave proporciona el comando mkoctfile para construir archivos oct a partir de código fuente en C, C++ o Fortran.
- Para que Octave encuentre una determinada función de usuario dicho archivo-M debe estar en el directorio actual de trabajo o en el search path.



Funciones de biblioteca

- Octave incluye una interfaz para permitir el uso de archivos *.mex y para compartir código compilado entre Octave y MATLAB.
- Dado que los *.mex emplean subrutinas, funciones y procedimientos de la estructura interna de MATLAB (diferentes de Octave), un archivo *.mex nunca poseerá el mismo rendimiento en Octave que el archivo *.oct equivalente.
- Por ej. cuando se invoca una función mex-file, para pasar las variables a las funciones mex se emplean un número significativo de copias adicionales de bloques de memoria.
- Se recomienda que cualquier nuevo código en C, C++ o Fortran se escriba con la interfaz oct-file para generar el archivo oct mediante la orden mkoctfile.



Funciones de biblioteca

- 1. Características generales de las funciones de Octave.
- 2. Funciones matemáticas elementales que operan de modo escalar y que actúan sobre vectores/matrices.
- 3. Funciones matriciales elementales y especiales.
- 4. Factorización y/o descomposición matricial.
- 5. Más operadores relacionales vectores/matrices.
- 6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices.
- 7. Funciones para cálculos con polinomios.



- Una función tiene nombre, valor de retorno y argumentos.
- Una función se "llama" utilizando su nombre en una expresión o utilizándolo como un comando más.
- Las funciones se pueden definir en ficheros de texto *.m

```
Ejemplo: Llamadas a funciones
>> [maximo, posmax] = max(x);
>> r = sqrt(x^2+y^2) + eps;
>> a = cos(alfa) - sin(alfa);
```

- ✓ Los *nombres* de las funciones se han puesto en negrita.
- ✓ Los argumentos de cada función van a continuación del nombre entre paréntesis (y separados por comas si hay más de uno).
- ✓ Los valores de retorno son el resultado de la función y sustituyen a ésta en la expresión donde la función aparece.



- En Octave las funciones pueden tener *valores de retorno matriciales múltiples*.
- Los valores de retorno se recogen entre corchetes, separados por comas.
- Las funciones que no tienen argumentos no llevan paréntesis, por lo que a simple vista no siempre son fáciles de distinguir de las variables.
 - Ejemplo: eps es una función sin argumentos ¿otras?
- Los nombres de las funciones **NO** son palabras reservadas.
 - ➤ Por ej. es posible crear una variable llamada *sin* o *cos*, que oculte las funciones correspondientes.
 - ▶ Para poder acceder a las funciones originales hay que eliminar (*clear*) las variables del mismo nombre que las ocultan (visibles en el Espacio de Trabajo).



- En Octave hay diversos tipos de funciones. Los tipos de funciones más importantes, clasificadas según su finalidad:
- Funciones matemáticas elementales.
- Funciones especiales.
- Funciones matriciales elementales.
- Funciones matriciales específicas.
- Funciones para descomposición y/o factorización de matrices.
- Funciones para análisis estadístico de datos.
- Funciones para manejo de conjunto de datos.
- Funciones para análisis de polinomios e interpolación.
- Funciones para resolución de ecs. diferenciales ordinarias.
- Resolución de ecuaciones no-lineales y optimización.
- Integración numérica.
- Funciones para procesamiento de señales, sonido e imagen.
- Geometría (qhull library).



- Características grales de las funciones de Octave:
- Los *argumentos* de las funciones pueden ser expresiones y llamadas a otra función.
- Las funciones no modifican las variables que se pasan como argumento, a no ser que se incluyan también como valores de retorno. Se pasan *por valor*, *no por referencia*.
- Octave admite valores de retorno matriciales múltiples.
 - >> [V, D] = eig(A) %vectores y valores propios de A.
 - \Rightarrow [xmax, imax] = max(x)
 - $\rightarrow x max = max(x)$
- Suma/resta de una matriz con un escalar consisten en sumar/restar el escalar a todos los elementos de la matriz.
- Tecleando help nombre_funcion se obtiene información sobre la función de ese nombre.



2. Fciones matemáticas elementales que operan de modo **escalar**

- Estas comprenden las funciones matemáticas trascendentales y otras funciones básicas.
- Cuando se aplican a una matriz actúan sobre cada elemento de la matriz como si se tratase de un escalar.
- Por tanto, se aplican de la misma forma a escalares, vectores y matrices.
- Algunas de las funciones de este grupo son las siguientes:
 - sin(x) seno, cos(x) coseno, tan(x) tangente
 - asin(x) arco seno, acos(x) arco coseno
 - \rightarrow atan(x) arco tangente (ángulo entre - $\pi/2$ y + $\pi/2$)
 - \rightarrow atan2(y,x) arco tangente (ángulo entre -π y +π); se le pasan 2 argumentos, proporcionales al seno y coseno
 - > sinh(x), cosh(x), tanh(x) seno, coseno y tan hiperbólico
 - log(x) logaritmo natural, exp(x) función exponencial



2. Funciones que operan sobre vectores.

- Las siguientes funciones *sólo actúan sobre vectores*:
 - min(x)/max(x) mínimo/maximo elemento de un vector
 - sum(x) suma de los elementos de un vector
 - cumsum(x) devuelve el vector suma acumulativa de los elementos de un vector
 - mean(x) valor medio de los elementos de un vector
 - std(x) desviación típica
 - prod(x) producto de los elementos de un vector
 - cumprod(x) devuelve el vector producto acumulativo de los elementos de un vector
 - [y,i]=sort(x) ordenación ascendente de los elementos de x
- En realidad estas funciones se pueden aplicar también a matrices, pero en ese caso se aplican por separado a cada columna de la matriz, dando como valor de retorno un vector resultado. 10



3. Funciones que operan sobre **matrices**.

- Funciones matriciales elementales:
- B = A' calcula la traspuesta (conjugada) de la matriz A
- B = A.' calcula la traspuesta (sin conjugar) de la matriz A
- v = poly(A) devuelve un vector v con los coeficientes del polinomio característico de la matriz cuadrada A
- t = trace(A) devuelve la traza t (suma de los elementos de la diagonal) de una matriz cuadrada A
- [m,n] = size(A) devuelve el número de filas m y de columnas n de una matriz rectangular A
- n = size(A) devuelve el tamaño de una matriz cuadrada A
- nf = size (A,1) devuelve el número de filas de A
- nc = size (A,2) devuelve el número de columnas de A



3. Funciones que operan sobre **matrices**.

- Funciones matriciales especiales:
- Las funciones exp(), sqrt() y log() se aplican elemento a elemento a las matrices y/o vectores.
- Existen otras funciones similares que se aplican a una matriz como una única entidad:
- \rightarrow expm(A) si A=XDX' \Longrightarrow expm(A) = X*diag(exp(diag(D)))*X'
- sqrtm(A) devuelve una matriz que multiplicada por sí misma da la matriz A
- logm() es la función recíproca de expm(A)
- Aunque no pertenece a esta familia de funciones, el operador potencia (^) está emparentado con ellas:
- A^n está definida si A es cuadrada y n un número real.
 - Si n es entero, el resultado se calcula por multiplicaciones sucesivas.
 - Si n es real, el resultado se calcula como: A^n=X*D. ^n*inv(X) siendo [X,D]=eig(A).
 Ejemplo: Verifique 2^A = X*2^D/X.



Basadas en factorización triangular (eliminación de Gauss)

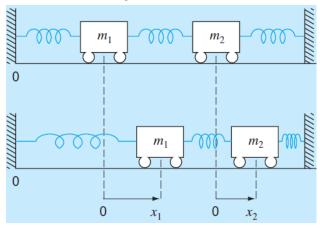
- U = chol(A) descomposición de Cholesky de matriz simétrica y definida positiva. El resultado es una matriz **U** triangular superior tal que A = U'*U
- \triangleright [L,U] = lu(A) descomposición de Crout (A = LU). La matriz L es una permutación de una matriz triangular inferior
- \triangleright B = inv(A) calcula la inversa de A. Equivale a B=inv(U)*inv(L)
- \rightarrow d = det(A) devuelve el determinante d de la matriz cuadrada A. Equivale a d=det(L)*det(U)
- [E,xc] = rref(A) reducción a forma de escalón con un vector xc que da una posible base del espacio de columnas de A
- c = rcond(A) devuelve una estimación del recíproco de la condición numérica de la matriz A basada en la norma-1. Si el resultado es próximo a 1 la matriz **A** está bien condicionada; si es próximo a 0 no lo está.



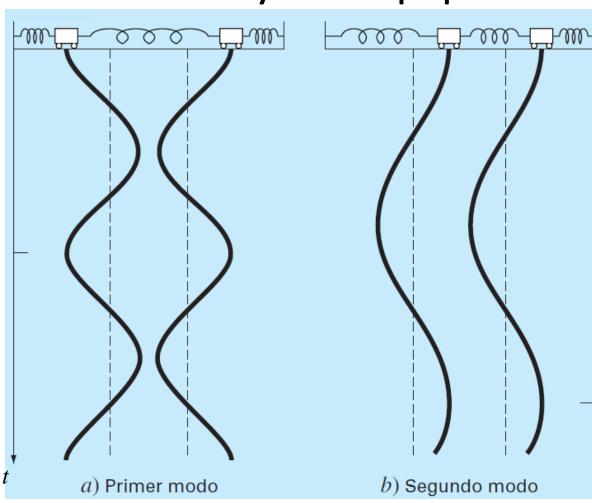
- 2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios
- El cálculo de los valores propios y de los vectores propios de una matriz simétrica tiene gran importancia en las matemáticas y en la ingeniería.
- Los problemas de *valores propios*, o característicos o eigenvalores, constituyen una clase especial de problemas con valores en la frontera, que son comunes en el contexto de problemas de ingeniería que implican vibraciones, elasticidad y otros sistemas oscilantes.
- Cabe destacar, el problema de la diagonalización de una matriz, el cálculo de los momentos de inercia y de los ejes principales de inercia de un sólido rígido, o de las frecuencias propias de oscilación de un sistema oscilante.



2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios



Chapra y Canale, Métodos Numéricos Para Ingeniería, Cap.27, 5ta Ed, 2007.



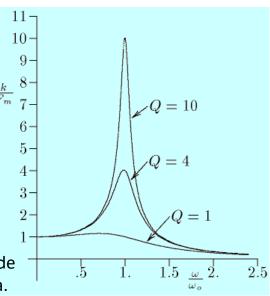


- 2) Basadas en el cálculo de valores y vectores propios
- [X,D] = eig(A) vectores propios (columnas de X) y valores propios (diagonal de D) de una matriz cuadrada A. Con frecuencia el resultado posee números complejos si A no es simétrica.
- Arr [X,D] = eig(A,B) vectores propios (columnas de X) y valores propios (diagonal de D) de dos matrices cuadradas A y B (Ax = λBx).

Los vectores propios están normalizados de modo que X'*B*X=I.

Cuando **A** es simétrica y **B** es simétrica y definida positiva se puede utilizar [**X**,**D**] = eig(**A**,**B**,'chol').

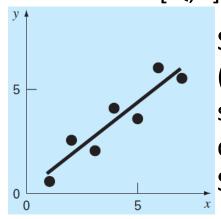
Wiki. Respuesta en frecuencia de un oscilador armónico. A la frecuencia de resonancia, la amplitud es Q veces más grande que a muy baja frecuencia.





3) Basadas en la descomposición QR

 \triangleright [Q,R] = qr(A) descomposición A=QR de una matriz rectangular.



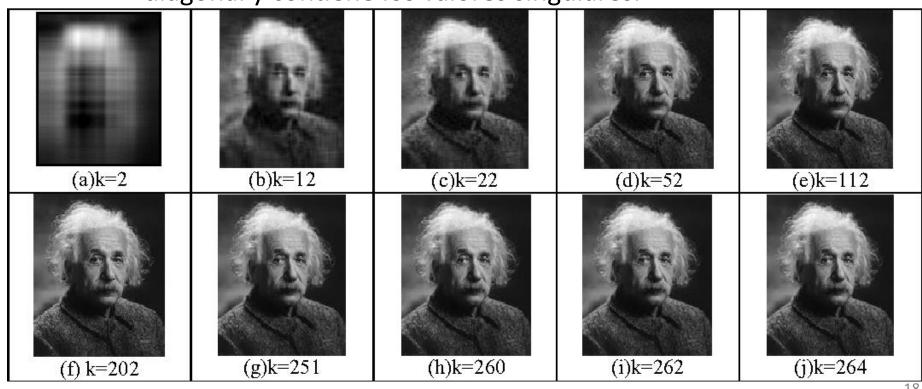
Se utiliza para sistemas con más ecuaciones que incógnitas (m>n). Q es una matriz ortogonal (Q'*Q=I) aunque A no lo sea. R es una matriz triangular superior, elementos diagonales de R pueden no ser positivos. Se emplea para resolver problemas de mínimos cuadrados.

- [Q,R,P]=qr(A) factorización QR con pivotamiento por columnas. La matriz P es una matriz de permutación tal que A*P=Q*R.
- ightharpoonup B = null(A) devuelve una base ortonormal del subespacio nulo (Ax = 0) de la matriz rectangular A.
- Q = orth(A) devuelve una base ortonormal del espacio de columnas de A. El número de columnas de Q es el rango de A. 1



4) Basadas en la descomposición de valores singulares

[U,D,V] = svd(A) descomposición de valor singular de una matriz rectangular (A=U*D*V'). U y V son matrices ortonormales. D es diagonal y contiene los valores singulares.



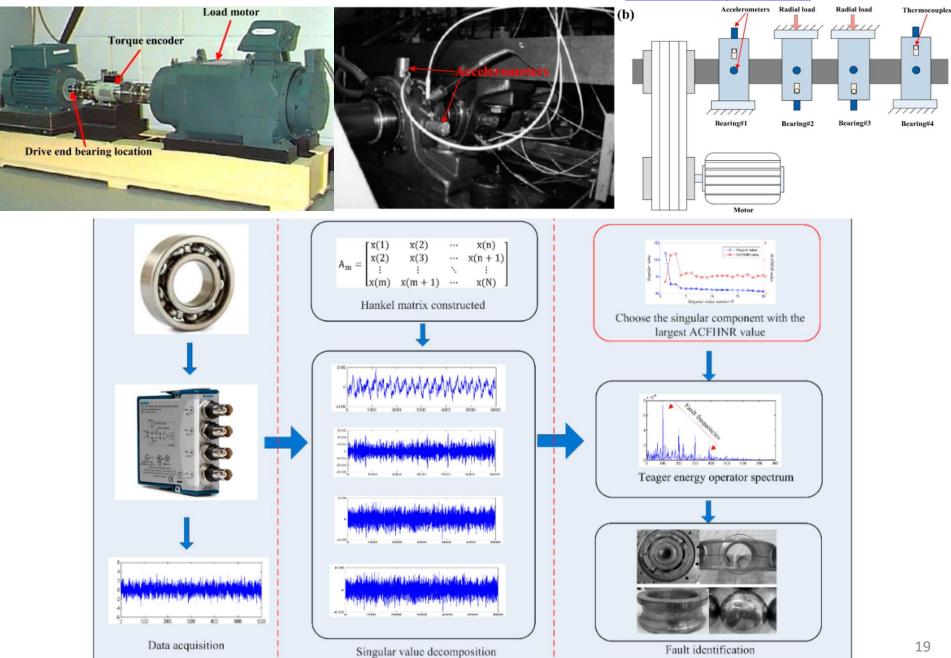
Aishwarya et al. Lossy image compression using SVD coding algorithm, International Conference WiSPNET, 2016



Análisis de falla de rodamientos/rulemanes

Zheng et al., Applied Sciences 2017,

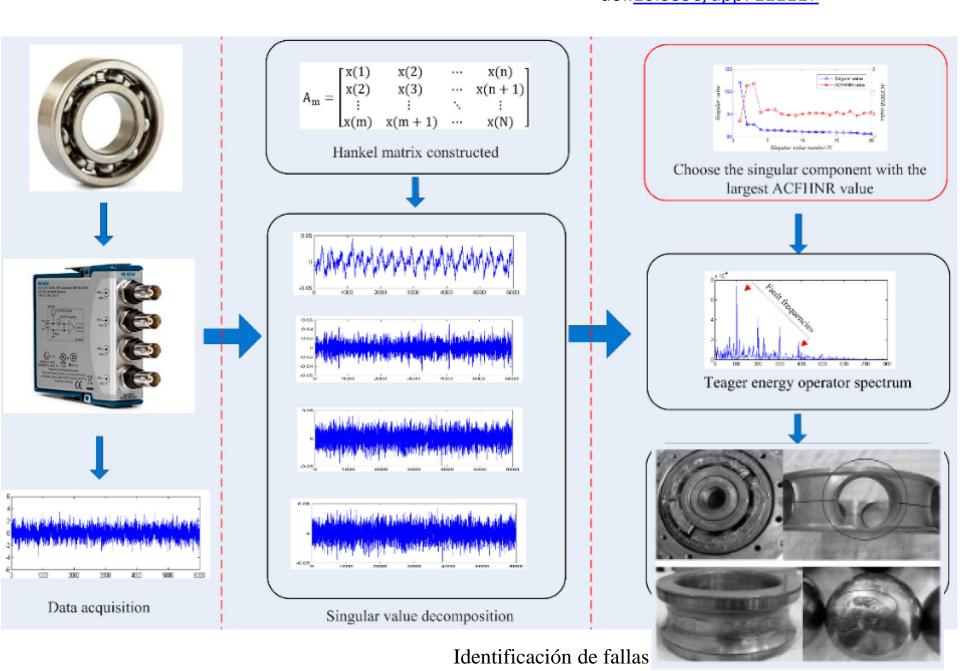






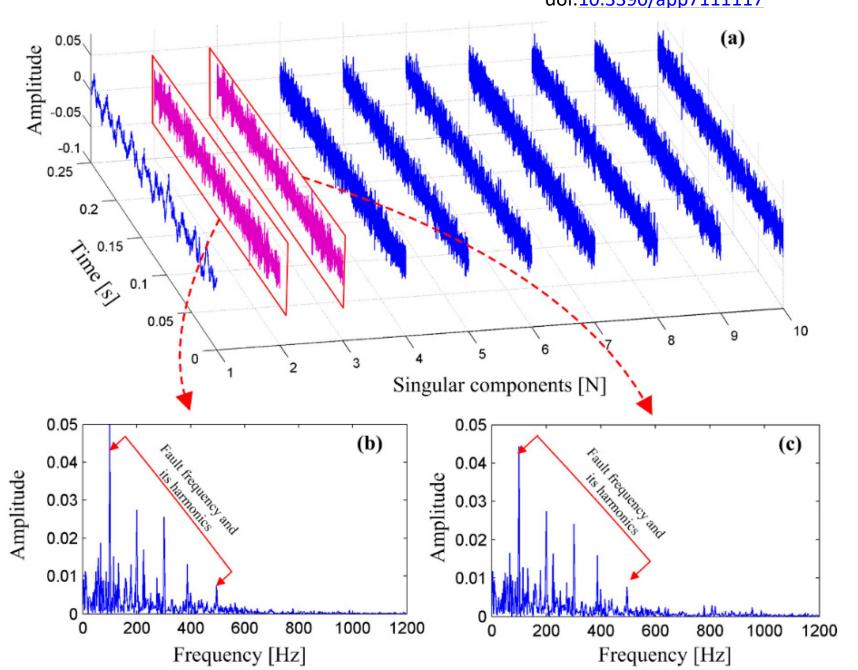
Análisis de falla de rodamientos/rulemanes

Zheng et al., Applied Sciences **2017**, doi:10.3390/app7111117



Análisis de falla de rodamientos/rulemanes

Zheng et al., Applied Sciences **2017**, doi:10.3390/app7111117





- 4) Basadas en la descomposición de valores singulares
- \rightarrow nor = norm(A) calcula la norma-2 de **A** (mayor valor singular).
- menos operaciones aritméticas que la función norm.
- > c = cond(A) condición numérica de la matriz A. Cociente entre el máx y el mín valor singular. cond(A) da una idea del error que se obtiene al resolver un sistema de ecs lineales: log(cond) indica el número de cifras significativas que se pierden.
- r = rank(A) calcula el rango r de una matriz rectangular A.
- \triangleright B = pinv(A) calcula la pseudo-inversa de una matriz rectangular A.
- nor = normest(A) calcula de forma aproximada la norma-2 con
- > c = condest(A) estimación por defecto de la condición numérica de A con la norma-1. Función mucho más económica que cond.



5) Cálculo del rango y normas

- El rango se calcula implícitamente (sin que el usuario lo pida) al ejecutar las funciones rref(A), orth(A), null(A) y pinv(A). La función rank(A) está basada en pinv(A). Con pinv(A) se utiliza la descomposición SVD, que es el método más fiable y más caro.
- Normas de vectores:
 - ✓ norm(x,p) norma-p, es decir $sum(abs(x)^p)^(1/p)$.
 - ✓ norm(x) norma-2 ó euclídea; equivale al módulo o norm(x,2).
 - \checkmark norm(x,inf) norma-∞, es decir max(abs(x)).
 - ✓ norm(x,1) norma-1, es decir sum(abs(x)).
- Normas de matrices:
 - norm(A) norma-2, máximo valor singular de A, max(svd(A)).
 - > normest(A) estimación de la norma-2. Útil para matrices grandes.
 - norm(A,1) norma-1 de A, máxima suma de valores absolutos por columnas, es decir: max(sum(abs(A))).
 - \triangleright norm(A,inf) norma-∞ de A, máxima suma de valores absolutos por filas, es decir: max(sum(abs(A'))).



5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

- Los operadores relacionales vistos previamente
 (<, >, <=, >=, == y ~=) actúa entre dos matrices/vectores
 del mismo tamaño, el resultado es otra matriz/vector de
 ese mismo tamaño conteniendo 1 y 0, (*true* o *false*).
- Las matrices "binarias" no se almacenan en memoria ni se asignan a variables, se procesan sobre la marcha. Octave dispone de varias funciones para ello. Cualquier valor ≠ 0 equivale a *true*, mientras que 0 equivale a *false*.



5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

- Algunas de estas funciones son:
- > any(x) función vectorial; chequea si alguno de los elementos del vector **x** cumple una dada condición (\neq 0). Devuelve 1 ó 0.
- any(A) se aplica por separado a cada columna de la matriz A. El resultado es un vector de unos y ceros.
- > all(x) función vectorial; chequea si todos los elementos del vector x cumplen una condición. Devuelve un 1 ó 0.
- all(A) se aplica por separado a cada columna de la matriz A. El resultado es un vector de unos y ceros.
- find(x) busca índices correspondientes a elementos de vectores que cumplen una determinada condición. El resultado es un vector con los índices que cumplen la condición.
- find(A) cuando esta función se aplica a una matriz la considera como un vector con una columna detrás de otra, de la 1º a la última, **A(:)**. 25



5. Más sobre operadores relacionales: vectores/matrices

Veamos como funcionan algunas de ellos:

```
>> A=magic(3)
>> m=find(A>4)
>> A(m)=10*ones(size(m))
>> any(A==3)
>> any(ans)
>> all(all(A))
```

• La función *isequal(A, B)* devuelve *uno* si las matrices son idénticas y *cero* si no lo son.



6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices

- Las siguientes funciones pueden actuar sobre vectores y matrices, y sirven para chequear ciertas condiciones:
- exist('var') comprueba si el nombre var existe como variable, función, directorio, fichero, etc.
- isnan(A) chequea si hay valores *NaN* en A, devolviendo una matriz de unos y ceros del mismo tamaño que A.
- isinf(A) chequea si hay valores *Inf* en A, devolviendo una matriz de unos y ceros del mismo tamaño que A.
- isfinite(A) chequea si los valores de A son finitos.
- isempty(A) chequea si un vector o matriz está vacío o tiene tamaño nulo.
- ischar() chequea si una variable es una cadena de caracteres.
- isglobal() chequea si una variable es global.
- issparse() chequea si una matriz es dispersa (sparse, es decir, con un gran número de elementos cero).



6. Otras funciones que actúan sobre vectores/matrices

- A continuación se presentan algunos ejemplos de uso de estas funciones en combinación con otras vistas previamente.
- Se define un vector x con un NaN, que se elimina en la forma:

```
\Rightarrow x=[1 2 3 4 0/0 6]
```

Otras posibles formas de eliminarlo serían las siguientes:

```
>> x=x(~isnan(x))
```

 La siguiente sentencia elimina las filas de una matriz que contienen algún *NaN*:

```
>> A(any(isnan(A)'), :)=[]
```



7. Funciones para cálculos con polinomios

 Para Octave un polinomio se puede definir mediante un vector de coeficientes. Por ejemplo, el polinomio:

$$x^4 - 8x^2 + 6x - 10 = 0$$

se puede representar mediante el vector [1, 0, -8, 6, -10].

 MATLAB puede realizar diversas operaciones sobre él, como por ejemplo evaluarlo para un determinado valor de x (función polyval()) y calcular las raíces (función roots()):

- >> pol=[1 0 -8 6 -10]
- >> roots(pol)
- >> polyval(pol,1)



7. Funciones para cálculos con polinomios

- Algunas funciones orientadas al cálculo con polinomios:
- poly(A) polinomio característico de la matriz A
- roots(pol) raíces del polinomio pol
- polyval(pol,x) evaluación del polinomio pol para el valor de x. Si x es un vector, pol se evalúa para cada elemento de x
- conv(p1,p2) producto de convolución de dos polinomios p1 y p2
- [c,r]=deconv(p,q) división del polinomio p por el polinomio q. En c se devuelve el cociente y en r el resto de la división
- residue(p1,p2) descompone el cociente entre p1 y p2 en suma de fracciones simples (ver >>help residue)
- polyder(pol) calcula la derivada de un polinomio
- polyder(p1,p2) calcula la derivada de producto de polinomios
- polyfit(x,y,n) calcula los coeficientes de un polinomio p(x) de grado n que se ajusta a los datos $p(x(i)) \sim y(i)$, mínimo error cuadrático medio.
- interp1(xp,yp,x) calcula el valor interpolado para la abscisa x a partir de un conjunto de puntos dado por los vectores xp e yp.

30