



ДОМАШНА РАБОТА БР.1

ДИЗАЈН И АРХИТЕКТУРА НА СОФТВЕР

ПРОФ. Д-Р. ЛУПЧО АНТОВСКИ

*Функционални и нефункционални
барања*

Георгина Михаилова 201224

Лована Сердарска 201068

Елена Шулевска 201101

Матеа Цветковска 20113



1. Барања

Ниво на приоритет	Опис на приоритет
Приоритет 1	<i>Неопходни функционалности</i>
Приоритет 2	<i>Посакувани функционалности</i>
Приоритет 3	<i>Дополнителни функционалности</i>

1.1. Функционални барања

1. Системот треба да биде веб базиран. - **Приоритет 1**
2. Системот треба да овозможи пријавување на проблем со апликацијата како и справување со истиот. - **Приоритет 1**
3. Системот треба да овозможи пребарување на сите банки во град Скопје, Кочани и Битола. **Приоритет 1**
4. Системот треба да овозможи пребарување на банки по категорија во која спаѓаат. **Приоритет 1**
5. Системот треба да има мапа со прикажана конкретна локација. **Приоритет 1**
6. Системот треба да овозможи приказ на вкупниот број банки во Скопје, Кочани и Битола. **Приоритет 1**
7. Системот треба да може да ја обработи локацијата на корисникот само доколку тој дозволи. **Приоритет 3**
8. Системот треба да овозможи пребарување на банка по нејзиното име. - **Приоритет 2**
9. Системот треба да биде достапен на македонски и англиски јазик. - **Приоритет 2**
10. На барање на корисникот, системот да овозможи избор на банка, од понудената листа на банки. **Приоритет 1**
11. Системот треба да овозможи приказ и детали за развивачите на софтверот. - **Приоритет 1**

1.2. Нефункционални барања

1. Системот треба да работи на уред поврзан на интернет. *Приоритет 1*
2. Системот треба да биде достапен за употреба 24/7. *Приоритет 1*
3. Системот треба да работи на секој веб прелистувач. *Приоритет 1*
4. Времето на вчитување на веб апликацијата не треба да биде повеќе од 2000ms.
Приоритет 1
5. Луѓе без претходна обука треба да можат да го користат системот. *Приоритет 2*
6. Системот мора да поддржи максимум 100 корисници одеднаш. *Приоритет 1*
7. Системот мора да биде достапен за употреба за време на надградувањето на истиот.
Приоритет 2