# Upute za korištenje Kwizzotronic web aplikacije

Pra21-Tim07

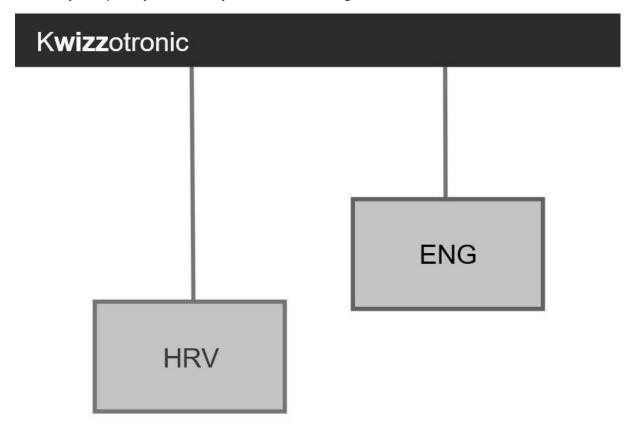
### Sadržaj

Početni zaslon	
Ekran za odabir jezika	
Ekran igraj/kreiraj kviz	2
Kreiraj kviz	3
Ekran za prijavu/registraciju	3
Ekran za registraciju	4
Ekran za prijavu	5
Registrirani korisnik	6
Početni ekran	6
Ekran uredi profil	7
Ekran za izradu novog kviza	8
Ekran moji kvizovi	9
Ekran uredi kviz	10
Ekran rang lista	11
Ekran pokreni kviz	12
Ekran za prikaz pitanja	13
Ekran za prikaz točnog odgovora	14
Ekran s podatcima o odgovorima	
Ekran za prikaz trenutne rang liste	16
Ne registrirani korisnik – Igrač	17
Ekran za prijavu na kviz	17
Ekran za početak kviza	18
Ekran s odgovorima	19
Ekran točan odgovor	20
Ekran netočan odgovor	21
Ekran kraj kviza	22

#### Početni zaslon

#### Ekran za odabir jezika

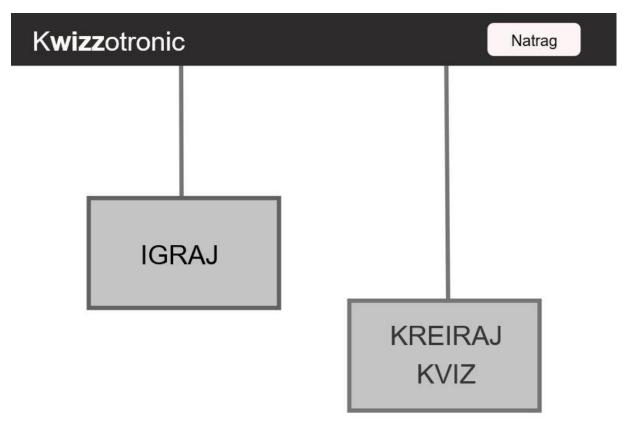
Pokretanjem aplikacije korisniku se nudi izbor jezika aplikacije. Korisnik klikom na željeni jezik može odabrati jezik aplikacije. Ponuđeni jezici su hrvatski i engleski.



Slika 1 Odabir jezika

#### Ekran igraj/kreiraj kviz

Nakon odabira jezika korisniku se prikazuje ekran igraj/kreiraj. Korisnik može ovisno o tome želi li igrati već postojeći kviz ili kreirati novi kviz odabrati jedan od navedenih elemenata. Klikom na gumb natrag aplikacija vraća korisnika na ekran za odabir jezika.



Slika 2 Ekran igraj/kreiraj kviz

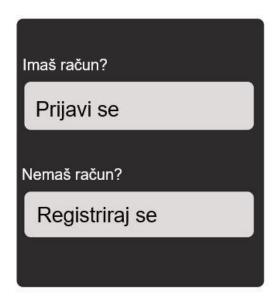
#### Kreiraj kviz

#### Ekran za prijavu/registraciju

Klikom na kreiraj kviz, korisniku se prikazuje ekran za prijavu ili registraciju. Ukoliko korisnik posjeduje račun potrebno je odabrati gumb za prijavu, u suprotnom ukoliko nema korisnički račun bira gumb registriraj se. U gornjem desnom kutu nalazi se gumb za povratak na ekran Igraj/Kreiraj kviz.



### Uđi u svijet čarobnjaka!



Slika 3 Ekran za prijavu ili registraciju

#### Ekran za registraciju

Klikom na gumb Registriraj se korisniku se prikazuje ekran s formom za unos podataka potrebnih za registraciju. Potrebni podatci su ime, prezime, email i lozinka. Klikom na gumb izradi korisniku se automatski kreira račun. Klikom na gumb "Natrag" korisnik se vraća na ekran za prijavu ili registraciju.

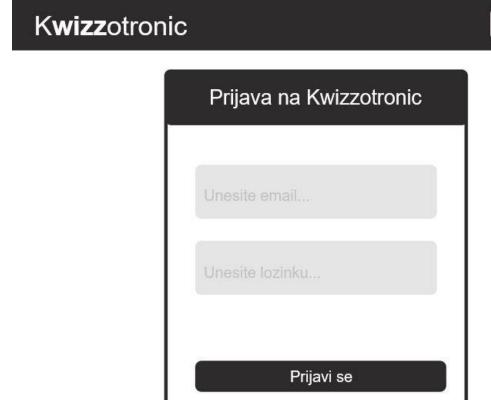




Slika 4 Ekran za izradu novog računa

#### Ekran za prijavu

Klikom na gumb prijavi se korisnik se prikazuje ekran za prijavu s formom za unos podataka. Podatci potrebni za prijavu su email adresa i lozinka. Ukoliko su podatci ispravni korisnik se prijavljuje u sustav klikom na gumb "Prijavi se". Klikom na gumb "Natrag" korisnik se vraća na ekran za prijavu ili registraciju.



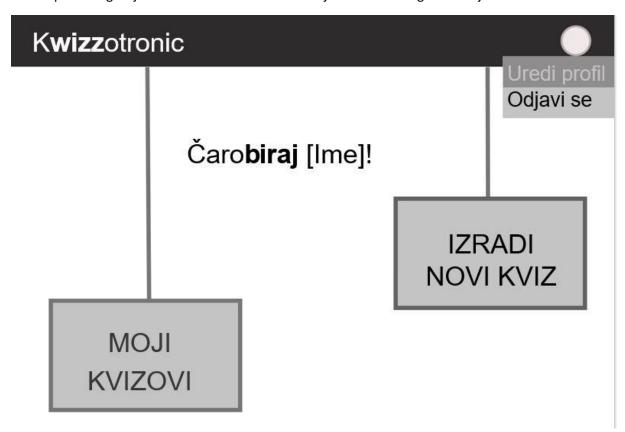
Slika 5 Ekran za registraciju

Natrag

#### Registrirani korisnik

#### Početni ekran

Na početnom ekranu registrirani korisnik može pregledavati kvizove koje je on kreirao klikom na gumb moji kvizovi, Izraditi novi kviz klikom na gumb "Izradi kviz", urediti vlastiti profil klikom na gumb "Uredi profil" u gornjem desnom kutu te se može odjaviti klikom na gumb "Odjavi se".



Slika 6 Početni ekran registriranog korisnika

#### Ekran uredi profil

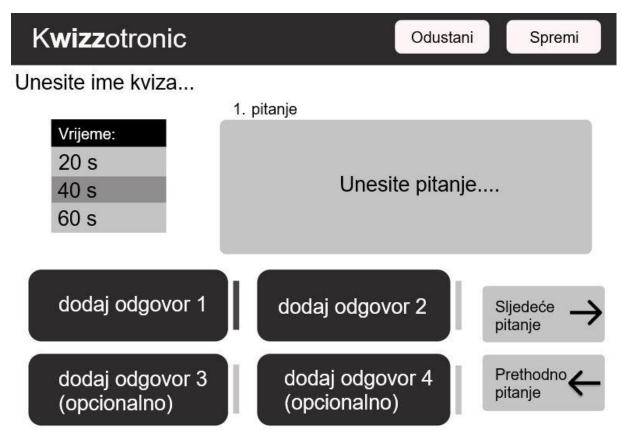
Klikom na gumb "Uredi profil" korisniku se prikazuje ekran za uređenje profila koji se sastoji od dvije forme. Forma za promjenu imena i prezimena nalazi se na lijevoj strani. Nakon unosa novog imena ili prezimena klikom na gumb "Potvrdi" korisniku se ažuriraju željeni podatci. Forma za promjenu lozinke nalazi se na desnoj strani ekrana. Ukoliko korisnik želi promijeniti lozinku potrebno je unijeti staru lozinku, novu lozinke i potvrdu nove lozinke. Klikom na gumb "Potvrdi" korisniku se ažurira lozinka. Klikom na gumb "Natrag" sustav vraća korisnika na početni ekran registriranih korisnika.



Slika 7 Ekran za uređivanje profila

#### Ekran za izradu novog kviza

Klikom na gumb "Izradi novi kviz" korisniku se prikazuje ekran za izradu novog kviza. Kviz se kreira na način da korisnik unosi pitanja jedno za drugim i kada je gotov sprema kviz klikom na gumb "Spremi". Pitanja se sastoje od Vremena, teksta pitanja, dva ili četiri ponuđena odgovora te samo jednog točnog odgovora. Vrijeme za prikaz pitanja može biti 20, 40 ili 60 sekundi. Korisnik unosi tekst pitanja klikom na područje "Unesi pitanje". Iznad područja za unos pitanja nalazi se redni broj trenutnog pitanja. Korisnik se pomiče po pitanjima klikom na gumb "Slijedeće pitanje" ili "Prethodno pitanje". Korisnik dodaje odgovore klikom na područje "dodaj odgovor #". Korisnik označuje točan odgovor klikom na stupčasti element koji se prikazuje s desne strane svih ponuđenih odgovora. Ukoliko korisnik želi odustati od izrade kviza može to učiniti klikom na gumb "Odustani".



Slika 8 Ekran za izradu kviza

#### Ekran moji kvizovi

Klikom na gumb "Moji kvizovi" na početnom ekranu registriranog korisnika prikazuje se ekran kreiranih kvizova. Svaki kviz se nalazi u zasebnom retku. Korisnik ima mogućnost pokretanja kviza klikom na gumb "Pokreni", uređivanja kviza klikom na gumb "Uredi" te pregledom rang liste igrača koji su igrali odabrani kviz. Klikom na gumb "Natrag" koji se nalazi u gornjem desnom kutu korisnik se vraća na početni ekran registriranog korisnika.



Slika 9 Ekran moji kvizovi

#### Ekran uredi kviz

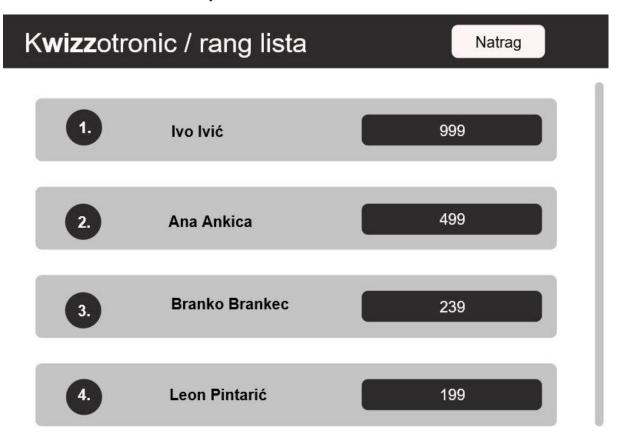
U listi kvizova na ekranu moji kvizovi korisnik odabirom kviza i klikom na gumb "Uredi" dobiva prikaz ekrana za uređivanje kvizova. Na ekranu uredi kviz korisnik može mijenjati postojeće kvizove. Ekran uredi sastoji se od istih funkcionalnosti kao ekran za izradu novog kviza. Kada korisnik završi s uređivanjem kviza klikom na gumb "Spremi" pohranjuje sve promjene. Ukoliko korisnik ne želi spremiti promjene, to može učiniti klikom na gumb "Odustani".



Slika 10 Ekran uredi kviz

#### Ekran rang lista

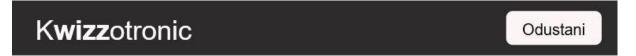
U listi kvizova na ekranu moji kvizovi korisnik odabirom kviza i klikom na gumb "Rang lista" dobiva prikaz ekrana s rang listom igrača prodanih po broju bodova. Podatci koji se prikazuju na ovom ekranu su nadimak igrača, broj bodova koje je ostvario na odabranom kvizu i redni broj koji predstavlja mjesto koje je igrač osvojio. Klikom na gumb "Natrag" koji se nalazi u gornjem desnom kutu korisnik se vraća na ekran moji kvizovi.



Slika 11 Ekran za prikaz rang liste igrača

#### Ekran pokreni kviz

U listi kvizova na ekranu moji kvizovi korisnik odabirom kviza i klikom na gumb "Pokreni" dobiva prikaz ekrana za pokretanje nove instance kviza. Ovaj ekran prikazuje kod za pristupanje kvizu te broj trenutno prijavljenih igrača. Ovaj ekran bi trebali vidjeti svi igrači kviza jer će na njemu biti prikazivana pitanja. Kada autor kviza odluči pokrenuti kviz to može učiniti klikom na gumb "Pokreni". Klikom na gumb "Odustani" koji se nalazi u gornjem desnom kutu korisnik se vraća na ekran moji kvizovi.



### Kod za pristup kvizu:

123456

Broj igrača: 5

Pokreni

Slika 12 Ekran za pokretanje nove instance kviza

#### Ekran za prikaz pitanja

Kada korisnik pokrene kviz pokreće prikaz ekrana s pitanjima. Ekran za prikaz pitanja sastoji se od teksta pitanja, vremena za odgovor i dva do četiri odgovora. Odgovori se sastoje od teksta odgovora, simbola za svaki odgovor i boje radi lakšeg raspoznavanja. Igrač bira odgovor klikom na željeni odgovor, te čeka da vrijeme istekne. Ukoliko želi, autor može napustiti trenutnu instancu kviza klikom na gumb "Napusti" koji se nalazi u gornjem desnom kutu, čime se prekida cijeli kviz.



Slika 13 Ekran za prikaz pitanja

#### Ekran za prikaz točnog odgovora

Nakon isteka vremena na ekranu za prikaz pitanja prikazuje se ekran s točnim odgovorom. Ekran za prikaz točnog odgovora prikazuje tekst pitanja i točan odgovor na način da se svi netočni odgovori prestanu prikazivat i ostane samo onaj odgovor koji je točan. Ukoliko želi, autor može napustiti trenutnu instancu kviza klikom na gumb "Napusti" koji se nalazi u gornjem desnom kutu, čime se prekida cijeli kviz. Kada su svi igrači spremni ili kada autor kviza odluči da je vrijeme za slijedeće pitanje klikom na gumb "Nastavi" nastavlja na slijedeći ekran.



Slika 14 Ekran za prikaz točnog odgovora

#### Ekran s podatcima o odgovorima

Ovaj ekran prikazuje sve ponuđene odgovore, njihove simbole i boje, te broj koji predstavlja koliko je igrača u kvizu odabralo taj odgovor. Klikom na gumb "Dalje" prikazuje se ekran s trenutnom rang listom.

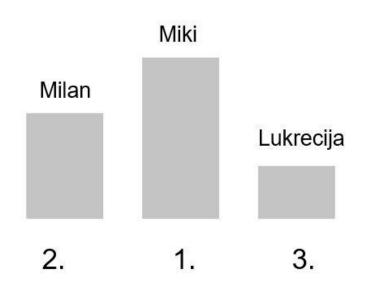


Slika 15 Ekran s podatcima o odgovorima

#### Ekran za prikaz trenutne rang liste

Na ovom ekranu se prikazuje se poredak prva tri igrača po broju bodova. Klikom na gumb "Izađi" autor nastavlja s kvizom.





Slika 16 Ekran za prikaz trenutne rang liste

#### Ne registrirani korisnik – Igrač

#### Ekran za prijavu na kviz

Kada korisnik aplikacije želi igrati kviz može to učiniti klikom na gumb "Igraj" na ekranu Igraj/Kreiraj kviz. Nakon toga prikazuje mu se ekran za prijavu na kviz s formom za unos nadimka i koda željenog kviza. Nakon što je korisnik unese tražene podatke prijavljuje se na kviz klikom na gumb "Kreni".

### **Kwizz**otronic



Slika 17 Ekran za prijavu na kviz

#### Ekran za početak kviza

Nakon što se uspješno prijavio, igraču se prikazuje ekran za početak kviza. Na ovom ekranu igrač čeka da autor kviza pokrene kviz. Status kviza se može osvježiti klikom na gumb "Osvježi". Ukoliko igrač želi napustiti kviz to može učiniti klikom na gumb "Napusti".



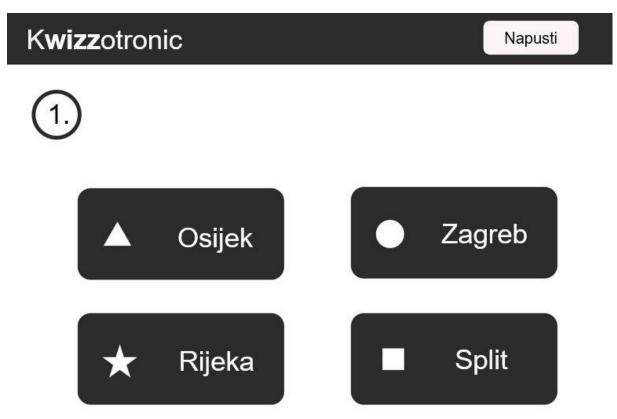
### PRIČEKAJ ZA POČETAK KVIZA



Slika 18 Ekran za početak kviza

#### Ekran s odgovorima

Nakon što je autor pokrenuo kviz igraču se prikazuje ekran s odgovorima. Svaki odgovor se sastoji od teksta odgovora, simbola i boje. Pitanje se prikazuje na autorovom ekranu, igrač bira svoj odgovor klikom na jedan od ponuđenih odgovora. Ukoliko igrač želi napustiti kviz to može učiniti klikom na gumb "Napusti".



Slika 19 Ekran za prikaz odgovora

#### Ekran točan odgovor

Nakon isteka vremena za odgovor na pitanje, ukoliko je igrač odabrao točan odgovor prikazuje mu se ekran točan odgovor gdje igrač može vidjeti svoje bodovno stanje.

### **Kwizz**otronic

## Točan odgovor!!

BODOVI:

234

Slika 20 Ekran za prikaz bodova-točan odgovor

#### Ekran netočan odgovor

Nakon isteka vremena za odgovor na pitanje, ukoliko je igrač odabrao netočan odgovor prikazuje mu se ekran netočan odgovor gdje igrač može vidjeti svoje bodovno stanje.

**Kwizz**otronic

j

# Netočan odgovor!!

**BODOVI:** 

165

Slika 21 Ekran za prikaz bodova-netočan odgovor

#### Ekran kraj kviza

Kada kviz završi ako je igrač odigrao isti do kraja prikazuje mu se ekran kraj kviza. Na ovom ekranu nalazi se igračev nadimak, broj osvojenih bodova te koje je mjesto osvojio na rang listi. U gornjem desnom kutu nalazi se gumb "Izađi" za napuštanje kviza



### Hvala na sudjelovanju, [Nadimak]!

1100

Osvojili ste 3. mjesto

Slika 22 Ekran kraj kviza