

바나플 신입Web개발 지원자 조성훈입니다.



조성훈

남 1992년, 27세

휴대폰

|

010-5665-7572

Email

|

tjdgnswlq@naver.com

전화번호

|

031-532-7572

주소

|

서울 은평구 신사동

| | | | |
|------------------------|----|----------------|-----------------------------|
| 학력 | 경력 | 인턴·대외활동 / 해외경험 | 자격증 / 어학 |
| 세명대학교 대학교(4년) 졸업 | 신입 | 세명대학교 외 1 | 1종보통운전면허 OPic IM1 외 1 |

학력

| | |
|---------------------------|---|
| 2010. 03 ~ 2017. 02 졸업 | 세명대학교 전자공학과 학점 3.10 / 4.5 졸업논문 라즈베리파이와 AVR을 활용한 IBS구현 |
|---------------------------|---|

인턴·대외활동

| | |
|-------------------------------|---|
| 2016. 03 ~ 2016. 12 10개월 | 세명대학교 동아리 동아리 명 : Innovation Co2 (창업동아리) 활동 내용 : 교내 창업캠프에 참가 및 E경진대회 참가(라즈베리파이와 AVR을 활용한 IBS구현) |
| 2013. 03 ~ 2016. 03 3년 1개월 | 세명대학교 동아리 동아리 명 : 스펙타클 (댄스동아리) 활동 내용 : 교내 축제공연 및 지역축제 에서 봉사활동을 하였음. |

교육

2017. 04 ~ 2017. 10

자바데이터베이스응용 SW개발 구직자과정 글로벌IT인재개발원

[언어]

Java : 기본문법 과 oop 개념 숙지

JavaScript, HTML5, CSS3, JQuery, Ajax, Mybatis : 이쁘지는 않지만 사용자 친화적인 화면 구성 가능 ,ajax를 통한 비동기통신

[Spring MVC]

Spring MVC를 이용하여 웹페이지를 구현, xml을 통한 의존성주입 및 Bean관리

[DB]

MySQL ,Oracle :각 테이블 의 조인 방법과 논리,물리적 설계 가능, 트리거,프로시저 개념 숙지

[Tool]

STS, Ecilpse, Maven, Toad

[Server]

Tomcat

[형상관리]

SVN, Git

자격증

2014. 07

1종보통운전면허 경찰청(운전면허시험관리단)

수상

2015년

IE경진대회 자유부문 특별상 한국전력전자협회

BlueTooth 와 ZigBee를 활용한 능동적 통신거리 개선

어학

영어

OPIc IM1 (취득일 : 2016. 05)

회화 능력 : 일상회화 가능

자기소개서

나의 이야기

[마법을 쓰고 싶어 한 어린 시절]

중고등 학생 시절 판타지소설을 무척 좋아해서 한 달에 몇십 권씩 읽곤 했습니다. 책을 다 읽고 나면 저도 마법을 쓰고 싶다는 생각을했습니다. 판타지 소설에서 마법사들이 주문을 외우면 마법이 나가듯이 대학교 C, JAVA 수업을 수강하며 코딩을 통해 화면이 만들어지고 내가 원하는 기능이 만들어지는 것이 너무 신기하고 내가 마법을 쓰는 것 같았습니다.

창업동아리를 통해 어렸을 적 상상만 해왔던 것들을 학교의 지원을 받아 스마트 스위치, 감성 블루투스 스피커를 만들어

볼 수 있었습니다. 또한, 졸업 작품으로는 AVR과 라즈베리 파이를 활용한 IBS(intelligent Building System) 구현,

IE 경진대회에서 특별상을 받은 Zig Bee와 Bluetooth를 활용한 능동적 통신 거리개선 같은 아이디어를 내고 실천할 수 있었던 것은 좋은 사람들과 서로 소통하고 즐거웠기 때문이라고 생각합니다. 학교 프로젝트를 하며 H/W 제어를 하는 것보다 서버를 만들고, 제어할 수 있는 화면을 만드는 것에 흥미를 느껴서 졸업 후 글로벌 IT 인재 개발원에서 JAVA 데이터베이스 응용 S/W 구직자 과정을 우수한 성적으로 수료하였습니다.

[나를 찾기 위한 여행 들]

첫째. 자신감은 체력에서 나온다.

고등학교 때 몸이 마르고 약해 친구들은 저에게 '나뭇가지' 같다고 자주 말했었습니다. 그 말은 저에게 콤플렉스가 되었고 극복하기 위해 수능이 끝나고 친구들과 복싱 체육관에 등록해 운동을 시작했습니다. 한 달이 지나고 친구들은 하나둘 나오지 않기 시작했지만 저는 끝까지 포기 하지 않았고 경기도 신인대회 우승, 경기도 체육대회 포천시 대표 출전을 통해 노력의 성취감과 자신감을 느낄 수 있었습니다. 이후에도 마르다는 말은 듣고 있지만 더는 콤플렉스가 되지 않았고 다른 일은 무서워하지 않고 도전 할 수 있는 발판이 되었습니다.

둘째. 꿈은 작은 목표부터 실천하자.

군대에서 유럽 배낭여행 책을 읽고 나서 노트에 여행할 나라를 적고 큰 일정을 세웠습니다. 전역 후 1년 휴학 신청을 하고 공장 주야 2교대 6개월, 롯데 슈퍼 6개월 일을 하며 무작정 돈을 모으기 시작했습니다. 돈을 모으며 계획을 점점 세분화, 구체화했습니다. 한 달 동안 여행을 하며 소매치기도 당하고 모든게 계획대로 진행되지 않았지만, 인생을 살아가면서 추억할 수 있는 가장 큰 페이지라고 생각합니다. 1년의 준비 기간 동안 작은 목표를 하나씩 실천 하지 않았더라면 절대로 가지 못했을 거라고 생각합니다.

셋째. 디테일의 중요성과 팀워크.

복학 후 댄스동아리에 들어가 3년 동안 활동하고 동아리 회장을 하면서 제일 많이 느낀 것은 작은 부분일수록 완벽해야 전체가 완벽하다는 것 입니다. 팔의 각도, 시선 방향 등 사소 한 것 같지만, 무대에서 다른 사람들이 봤을 때 가장 티가 나는 것이라고 느꼈습니다. 이것은 개인 연습이 아닌 팀 단위의 많은 연습이 있어야 할 수 있는 경험이었습니다. 프로젝트를 수행하면서 변수명, 줄 맞춤, 화면의 배치 등이 개발 속도나 결과물의 완성도를 결정한다고 생각합니다. 팀 단위 연습은 팀워크, 책임감을 기르게 되었고 이러한 경험들이 팀 단위의 프로젝트 개발에 큰 성과를 이룰 수 있을 것으로 생각합니다.

왜 바나플 인가

[팀워크 + 소통 = 세상을 바꾸는 기술]

바나플이 업계 1위 및 세상을 바꾸는 기업이 될 수 있었던 것은 직원의 복지와 팀워크 가 있기 때문이라고 생각합니다.

제가 생각 하는 웹개발 직무에서 가장 중요한것은 '소통' 과 '팀워크' 이고 회사에서 가장 추구 해야할 가치라고 생각합니다. 제가팀워크와 소통 가장 중요하다고 느낀 계기는 포트폴리오에 있는 헤자네일 프로젝트를 진행하면서 입니다. 프로젝트 팀장 역할을 맡으며 전체 일정을 짜고 일정에 맞추어 개발하기로 하였지만, 기한이 다가올수록 점점 하루 이틀씩 밀렸습니다. 두 번 정도 기한이 밀려 저는 팀원들과 회의결과 서로 소통이 부족해서 서로 겹치는 부분을 만들고 전혀 다른 방향으로 만드는 것을 알았습니다. 그 뒤로는 SVN에 commit 할 때 comment 자세히 적기, 변수명 통일 하기, 모르는 것 있으면 함께 찾기 등 규칙을 정해 기한에 맞춰 프로젝트를 마칠 수 있었습니다. 이 일로 인해 팀원들과의 소통과 팀워크의 중요함을 느낄 수 있었습니다.

지금까지 바나플의 비전 국내최대 모바일 기업, 젊은 기업, 세상을 움직이는 기술로 바꾼 세상이었다면 앞으로 바나플이 바꿀 세상은 O2O서비스로서 인간의 마음을 움직여 편리함을 넘어 감동으로 고객에게 다가간 다면 향후, 3년이내에 글로벌 기업으로 성장 할 뿐만 아니라 100년후에도 세상을 이끌 어갈 기업이 될 수 있다고 생각합니다.

[생활 수리 서비스 - 고쳐줘]

제가 생각한 O2O서비스는 생활 수리서비스인 '고쳐줘' 입니다. '고쳐줘'는 집안 물건이 망가 졌을때 사진과 게시물을 올리면 그것에 관해 해결방안을 알려주고 자가 수리가 어려울시 가까운 수리점이나 대리점을 연결해 주는 서비스 입니다. 이것을 생각해낸것은 화장실 문고리가 망가져서 친구가 같이 게 되었는데 인터넷에 검색을 해보아도 광고글만 넘쳐나서 결국에는 문고리를 부수고 친구를 구해 줬습니다. 그 과정에서 이것을 한번에 정보를 얻고 수리점에 대한 정보를 알수 있는 서비스가 있으면 좋겠다. 나아가 전자제품이 망가지더라도 네이버나 구글의 광고글에 시간을 낭비하지 않고 정확한 정보와 해결책을 찾을수 있는 서비스를 만들고 싶다 라는 생각을 하게되었습니다. 제가 바나플에 입사하여 꼭 만들어 보고 싶은 서비스 이며 함께 세상을 더 편리하고 고객을 위해 개발하는 개발자가 되어 바나플과 동반성장하고 싶습니다.

입사후 성장방향

[Nothing Happens until Nothing Moves]

Nothing Happens until Nothing Moves 움직이지 않으면 아무것도 일어나지 않습니다. 지원 직무인 Web 개발에 집중하여 5년 동안 탄탄한 기본적인 지식을 쌓아 Web 개발에 대한 전문성을 키우겠습니다.

첫째.선배님의 업무지시와 조언을 잘 듣고 메모하며 업무에 빠르게 적응하고, 저만의 노하우를 만들어 경험을 쌓겠습니다.

둘째. 개발자 커뮤니티에서 활동 및 개발자 모임을 통하여 최신 IT 기술의 동향을 파악 하고 개발자로서의 내공을 키우겠습니다.

셋째. 입사후 1년안에 정보처리 기사 자격증 을 취득 하겠습니다 .

비록 저는 현재 남들보다 뛰어난 능력이나 다양한 사회경험을 비롯한 화려한 스펙이 없습니다. 그렇기에 저는 자격증 공부와 개발자 모임을 통하여 깊은 지식을 쌓고 어떤 문제가 생기더라도 신속하게 해결할 수 있는 능력을 기르겠으며 팀원들과 소통으로는 새로운 아이디어 를 팀워크로 최상의 결과를 낼수 있는 바나플의 최고의 개발자가 되겠습니다.

포트폴리오 요약서

[포트폴리오 : 헤자네일(4명)]

역 할 : 팀장(full-stack 개발 ,DB설계 ,기여도:70%)

개발 기간 : 5주

개발 배경 : 최근 개인 샵(타투, 네일, 눈썹) 등이 많이 생겼지만 정보를 열람하거나 광고를 볼 때 SNS로 한정적이게 볼 수밖에 없음. 그렇기 때문에 정보나 결제, 예약을 원활히 할 웹 사이트에 필요성을 느껴서 만들게 됨.

주요 기술 : - Ajax를 통한 유동적인 웹페이지 구현

- Spring기반의 DI 개념 구현과 MVC모델링

- MySQL5.7 DataBase

- Server : TomCat 9.0


[공부 : CRM(2명)]

역 할 : 팀원(full-stack 개발 ,DB설계, 기여도 : 40%)

개발 기간 : 4주

주요 기술 : RestFull 기반 개발 , dataTable를 통한 간편한 테이블 생성 , BootStrap을 활용한 반응형 웹 개발

포트폴리오

 신입지원_조성훈_포트폴리오(헤자네일).hwp

취업우대사항

| 보훈대상 여부 | 비대상 | 취업보호대상 여부 | 비대상 | 고용지원금대상 여부 | 비대상 |
|---------|-----------------------------------|-----------|-----|------------|-----|
| 병역사항 | [군필] 2011. 03 ~ 2012. 12 육군 병장 제대 | | | 장애여부 | 비장애 |

희망근무조건

| | |
|-------|--|
| 고용형태 | 정규직 |
| 희망근무지 | 서울전지역, 경기전지역 |
| 희망연봉 | 면접 후 결정 |
| 지원분야 | 직무산업 웹프로그래머, 응용프로그래머, 시스템프로그래머, 소프트웨어솔루션ASP 나의 키워드 웹프로그래머, Java, 소프트웨어개발, 솔루션 |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 조성훈