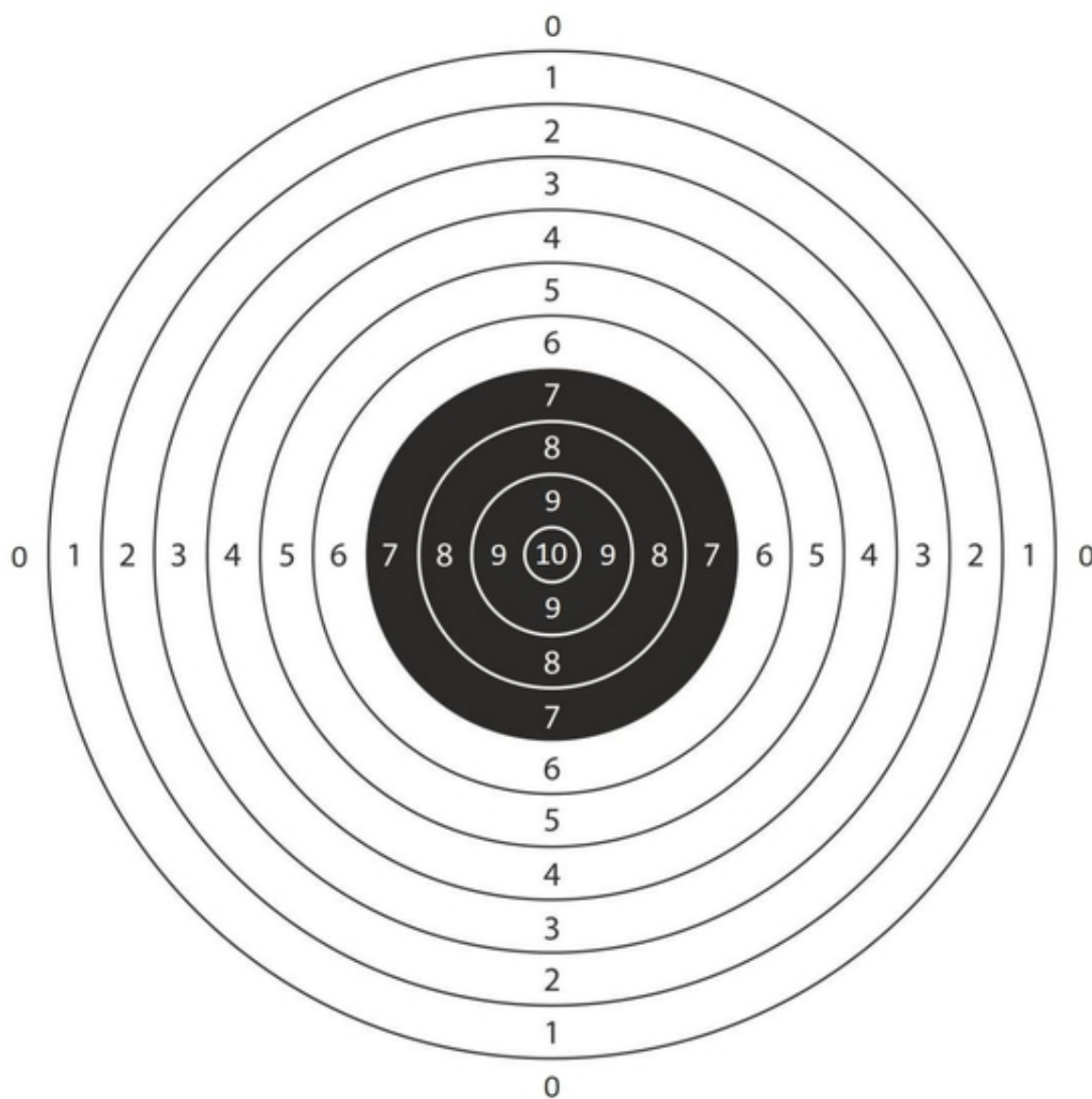


سیبل تیراندازی

- محدودیت زمان: ۰.۵ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۶۴ مگابایت

یک تیر به سمت «سیبل تیراندازی» زیر پرتاب شده و امتیاز را دریافت کرده است.



قوانین امتیازدهی به این صورت است که اگر تیر خارج از همه دایره‌ها باشد امتیاز ۰ را دریافت می‌کند و اگر تیر به هر کدام از نواحی شماره‌گذاری شده برخورد کند، امتیاز آن ناحیه را دریافت می‌کند. (برای فهمیدن بهتر سوال به مثال‌ها توجه کنید.)

از شما می‌خواهیم برنامه‌ای بنویسید که با دریافت امتیاز کسب‌شده، تشخیص دهد که آیا تیر به «سیل تیراندازی» برخورد کرده یا نه؛ اگر تیر به «سیل تیراندازی» برخورد کرده، رنگ ناحیه برخورد را با توجه به شکل بالا چاپ کنید.

ورودی

در تنها سطر ورودی عدد صحیح آمده که نشان‌دهنده امتیاز دریافت شده است.

خروجی

در تنها سطر خروجی، در صورتی که

- تیر **خارج** از «سیل تیراندازی» باشد عبارت out
- تیر داخل «سیل تیراندازی» باشد و ناحیه برخورد، **سفید** رنگ باشد عبارت white
- تیر داخل «سیل تیراندازی» باشد و ناحیه برخورد، **سیاه** رنگ باشد عبارت black

را چاپ کنید.

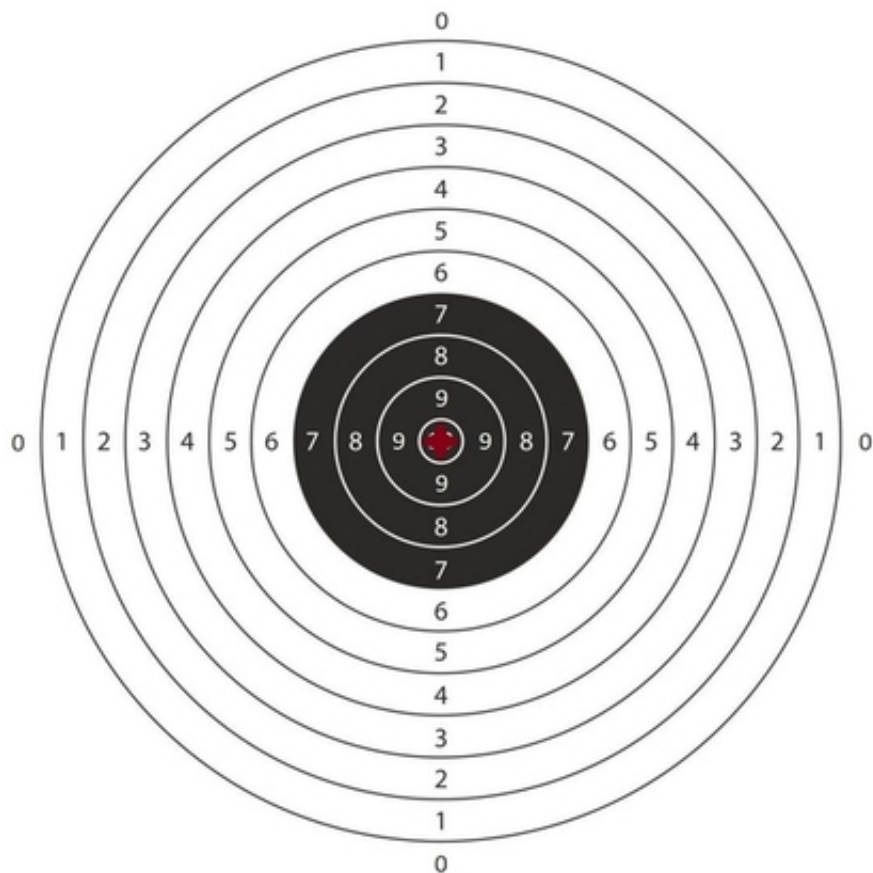
توجه کنید سیستم دآوری به بزرگی و کوچکی حروف حساس است.

مثال

ورودی نمونه ۱

خروجی نمونه ۱

black

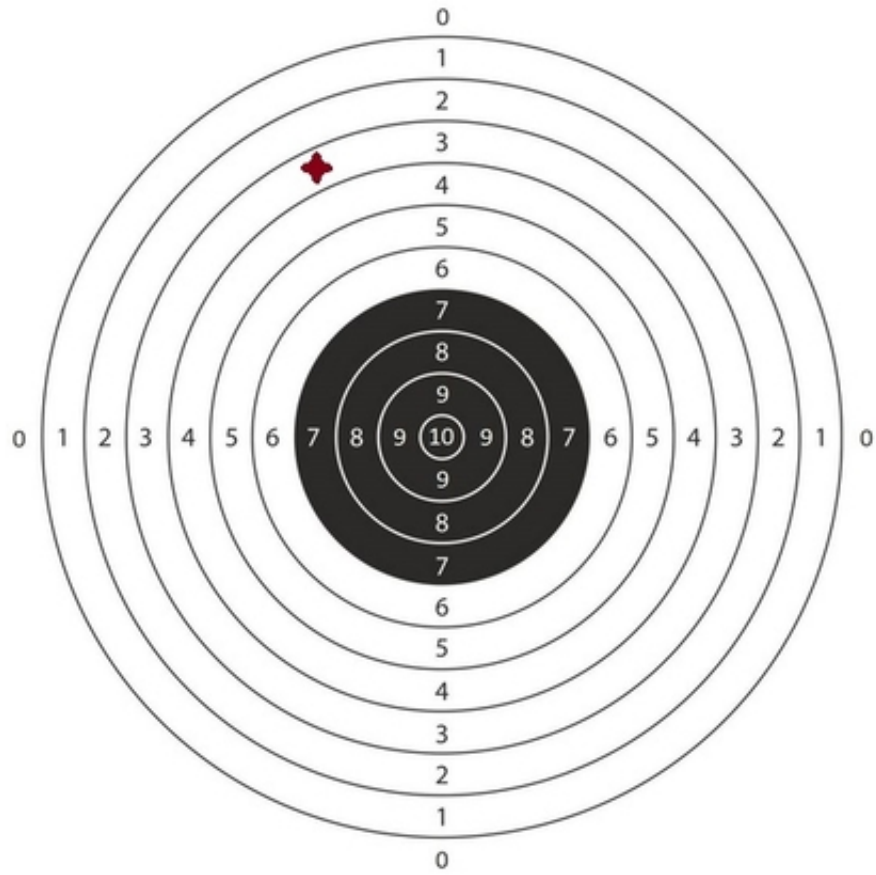


ورودی نمونه ۲

3

خروجی نمونه ۲

white

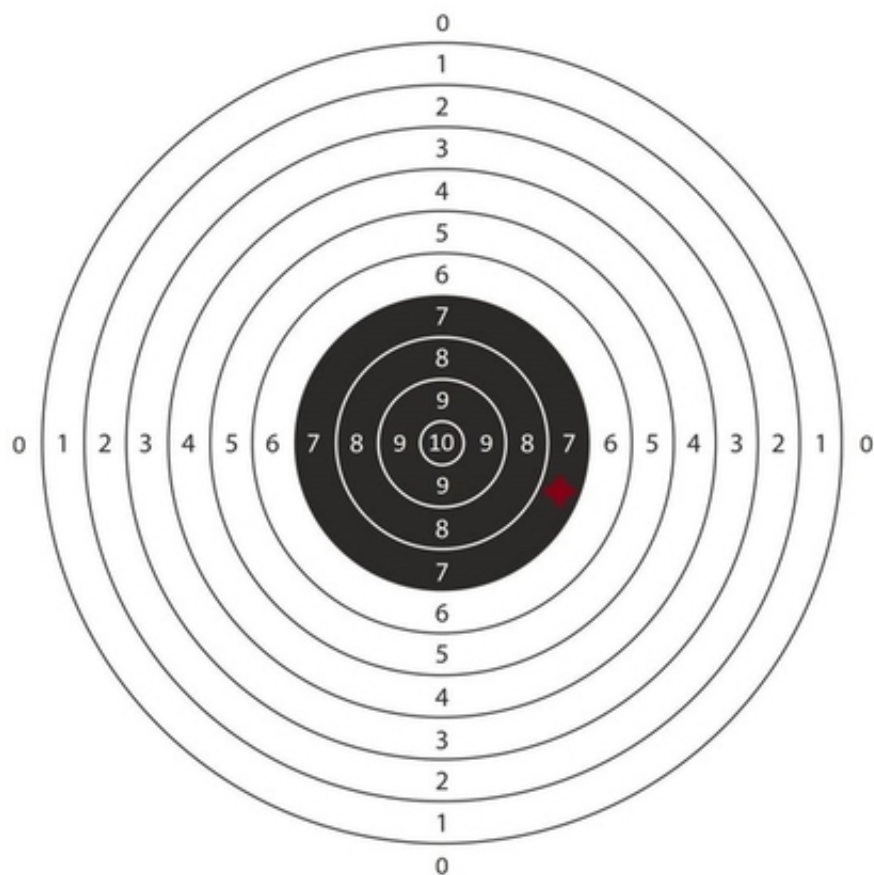


ورودی نمونه ۳

7

خروجی نمونه ۳

black



ورودی نمونه ۴

0

خروجی نمونه ۴

out

