مسابقه | بازگشت از بوستان مسابقه | بازگشت از بوستان

بازگشت از بوستان

• محدودیت زمان: ۵.۰ ثانیه

• محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

رادزینکا دوبرامیل ویچشسلافوویچ (Rodzyanko Dobromil Vyacheslavovich) که فردی تنبل و طماع است، به پارک رفته است. پارک از بالا به شکل یک صفحه ی مختصات دکارتی است. رادزینکا در یک نقطه از پارک به مختصات و نشسته است و به افق خیره شده است(به طرف مثبت ها). دوست رادزینکا که در مختصات و قرار دارد او را صدا میزند. رادزین میخواهد سرش را برگرداند، به او نگاه کرده و جوابش را بدهد. اما به دلیل تنبلی زیاد میخواهد سرش را در جهتی بچرخاند که کمترین مقدار چرخش را داشته باشد. به او کمک کنید که جهت درست را انتخاب کند.

ورودی

در سطر اول ورودی و آمده است محل نشستن رادزین را نشان میدهد. در سطر دوم دو عدد و آمده است که نشان دادن محلی است که دوست رادزینکا در آن قرار دارد. تضمین میشود در تست ها زاویهی چرخش از چپ و راست متفاوت است.

خروجی

اگر باید به جهت راست حرکت کند "Right" و اگر باید در جهت چپ سرش را بچرخاند "Left" را خروجی دهید.

مثال

ورودی نمونه

2 2

مسابقه | بازگشت از بوستان 2023-02-15, 6:10 PM

3 1

خروجی نمونه

Right