# Proiectare unui sistem de gestiune a bazelor de date -gestionarea unui teatru-

# **CUPRINS**

INTRODUCERE	3
PREZENTAREA MODELULUI DE BAZE DE DATE	3
DIAGRAMĂ E/R	5
DIAGRAMĂ CONCEPTUALĂ	6
CREAREA TABELELOR	7
INSERAREA DATELOR	23
SUBPROGRAM STOCAT CU 2 TIPURI DE COLECȚII	42
SUBPROGRAM STOCAT CU UN TIP DE CURSOR	47
SUBPROGRAM STOCAT DE TIP FUNCȚIE	50
SUBPROGRAM STOCAT DE TIP PROCEDURA	54
TRIGGER LMD LA NIVEL DE COMANDĂ	59
TRIGGER LMD LA NIVEL DE LINIE	61
TRIGGER DE TIP LDD	64
CREAREA UNUI PACHET DE BAZĂ	66
CREAREA UNUI PACHET PENTRU UN FLUX DE ACȚIUNI	74

#### **INTRODUCERE:**

Lucrarea de față propune un model de sistem de gestiune a bazelor de date. Se va folosi o bază de date a unui teatru pentru a exemplifica cum se pot manipula datele stocate prin intermediul SGBD-ului creat. Exemplele folosite în această lucrare au și utilitate practică, fiind mentie să rezolve diverse operații frecvent întâlnite de utilizatorii bazei de date și care ajută la buna organizare a teatrului.

# PREZENTAREA MODELULUI DE BAZE DE DATE:

Teatrul dispune de mai multe săli și de mai mulți angajați. Fiecare sală de teatru este special amenajată pentru a asigura buna desfășurare a actorilor și comfortul spectatorilor. Acestea sunt dotate cu aparatură pentru efecte speciale și sisteme audio, precum și spațiu pentru depozitarea recuzitei aduse de trupele de teatru și a costumelor actorilor. Angajații se împart în: casieri (se ocupă cu vânzarea de bilete), îngrijitori (asigură păstrarea curățeniei în săli) și tehnicieni (operează aparatura în timpul spectacolelor). Fiecare angajat are câte un manager în funcție de tipul jobului său, iar cei trei manageri au la rândul lor un manager — administratorul teatrului. Fiecare piesă de teatru este jucată într-o anumită sală de o trupă de actori. Actorii, deși au un anumit salariu pe perioada de colaborare cu teatrul, nu sunt angajați ai teatrului deoarece s-a considerat că trupele de teatru au un anumit grad de autonomie și se schimbă periodic. Persoanele care merg des la teatru sunt invitate să completeze un chestionar online sau la casierie pentru a deveni spectatori înregistrați, putând beneficia de o reducere la anumite spectacole, cât și de posibilitatea de a face o rezervare online sau telefonică în avans.

Utilitatea modelului de baze de date propus provine din capacitatea acestuia de a ține evidența programului teatrului, a ierarhiei angajaților și de a face un inventar al recuzitei și a aparaturii din sălile de teatru. Mai mult, baza de date va reține și evidența biletelor vândute la fiecare spectacol, cât și anumite date despre spectatori, iar o analiză a acestor informații poate determina gradul de popularitate al anumitor piese de teatru, aspect deosebit de important pentru managerii teatrului care doresc să-și maximizeze profitul.

# Restricții de funcționare:

- Un spectacol poate fi organizat într-o singură sală la un anumit interval orar.
- Același spectacol poate fi jucat de două trupe de teatru diferite.
- Fiecare angajat are un manager, mai puțin administratorul teatrului.
- Un tehnician poate folosi aparatura din mai multe săli de teatru.

- În timpul colaborării cu un grup de actori, angajații teatrului sunt responsabili de păstrarea recuzitei și a costumelor aduse de actori la teatru.
- Numărul de săli curățate de un anumit îngrijitor este variabil.
- Un îngrijitor nu este repartizat să curețe de două ori aceeași sală într-o zi.
- Fiecare tehnician are datoria de a raporta starea în care se află dispozitivele după fiecare utilizare.
- Se consideră că recuzita și costumele pot fi mutate frecvent dintr-o sală în alta.
- Fiecare actor dintr-o trupă de teatru parteneră este implicat în cel puțin un spectacol.
- Un actor poate face parte dintr-o trupă de teatru sau niciuna, cazul în care este un actor independent.
- La teatru se acceptă colaborările dintre mai multe trupe de actori pentru reprezentarea unei piese.
- Un spectator este înregistrat în baza de date doar dacă a completat formularul de înregistrare.
- Nu pot exista mai multe bilete la o anumită piesă decât locuri din sala în care aceasta este jucată.

# Entități:

Modelul de date prezentat cuprinde entitățile: SALĂ, ANGAJAT, PIESĂ, TRUPĂ, ACTOR, COSTUM, RECUZITĂ, APARATURĂ, BILET, SPECTATOR, REPREZENTAȚIE și subentitățile: MANAGER, CASIER, ÎNGRIJITOR, TEHNICIAN.

Entitățile COSTUM și RECUZITĂ sunt dependente, iar restul entităților sunt independente.

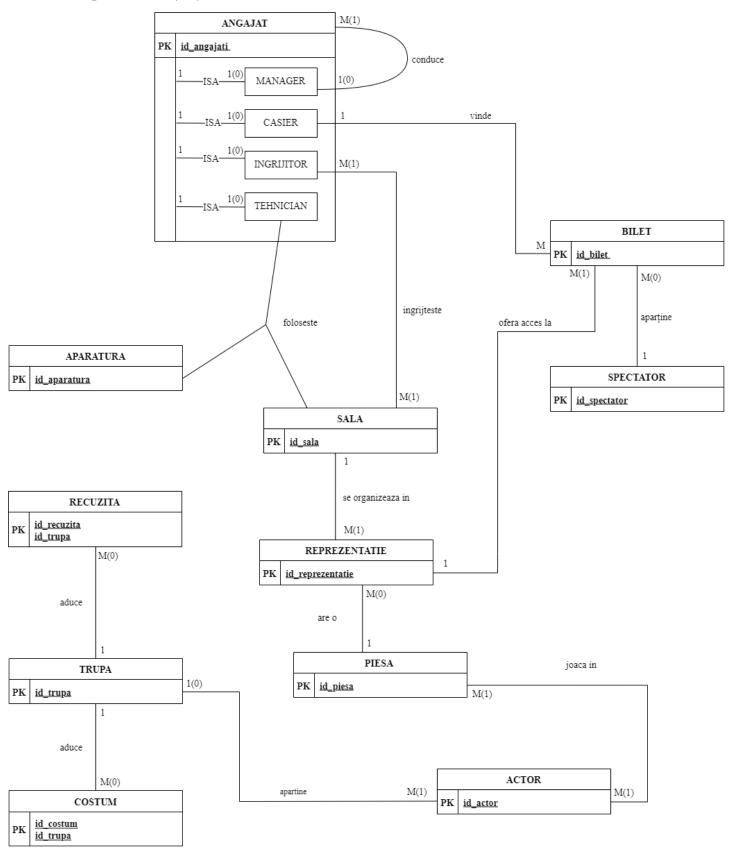
#### Tabele asociative:

FOLOSEȘTE: modelează relația de tip 3 dintre TEHNICIAN, SALĂ și APARATURĂ;

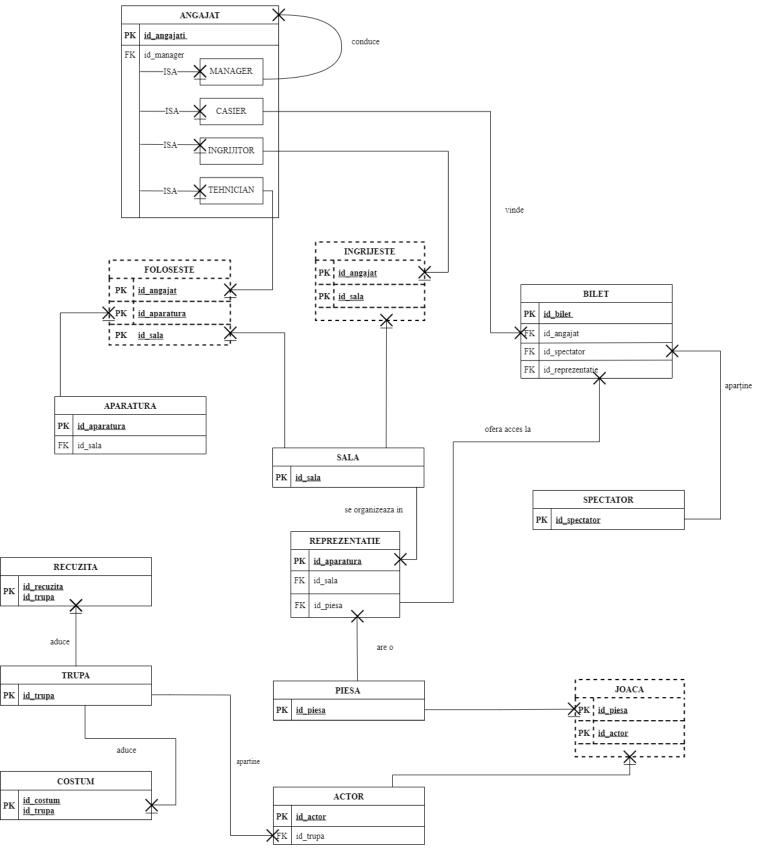
ÎNGRIJEȘTE: modelează relația de many to many dintre ÎNGRIJITOR și SALĂ;

JOACĂ: modelează relația de many to many dintre ACTOR și PIESĂ.

# DIAGRAMĂ E/R:



# DIAGRAMĂ CONCEPTUALĂ:



# **CREAREA TABELELOR:**

a) Tabelul SALĂ:

```
CREATE TABLE SALA (
```

id\_sala NUMBER(2, 0) PRIMARY KEY,

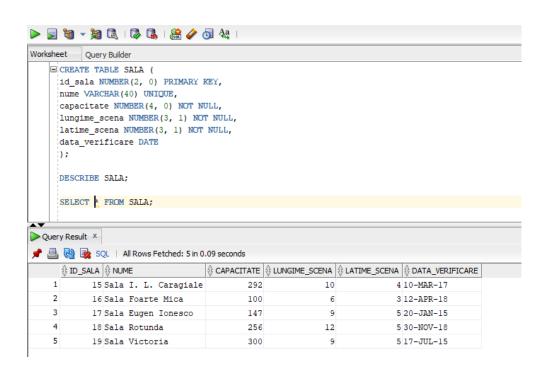
nume VARCHAR(40) UNIQUE,

capacitate NUMBER(4, 0) NOT NULL,

lungime\_scena NUMBER(3, 1) NOT NULL,

latime\_scena NUMBER(3, 1) NOT NULL,

data\_verificare DATE );



#### b) Tabelul ANGAJAT:

CREATE TABLE ANGAJAT (

id\_angajat NUMBER(4, 0) PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(20) NOT NULL,

prenume VARCHAR(30),

```
data_nasterii DATE,
sex CHAR(1),
numar_telefon VARCHAR(10) CONSTRAINT verifica_numar CHECK (numar_telefon LIKE '07%'),
data_angajare DATE,
salariu NUMBER(6,0) DEFAULT 2000
----de adaugat manager_id
);
ALTER TABLE ANGAJAT
```

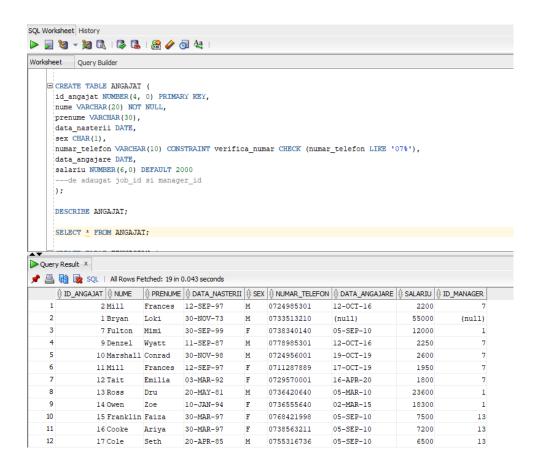
ADD id\_manager NUMBER(4, 0);

ALTER TABLE ANGAJAT

ADD CONSTRAINT FK\_manager FOREIGN KEY(id\_manager) REFERENCES MANAGER(id\_angajat);

ALTER TABLE ANGAJAT MODIFY id\_manager DEFAULT 1;

ALTER TABLE ANGAJAT MODIFY salariu DEFAULT 2000:



#### c) Tabelul MANAGER

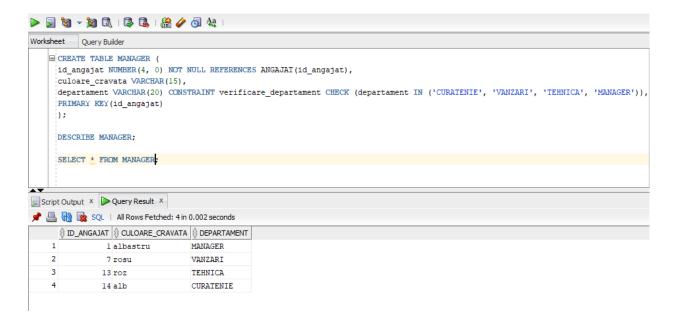
#### CREATE TABLE MANAGER (

id\_angajat NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES ANGAJAT(id\_angajat),

culoare\_cravata VARCHAR(15),

departament VARCHAR(20) CONSTRAINT verificare\_departament CHECK (departament IN ('CURATENIE', 'VANZARI', 'TEHNICA', 'MANAGER')),

PRIMARY KEY(id\_angajat) );



# d) Tabelul CASIER:

#### CREATE TABLE CASIER (

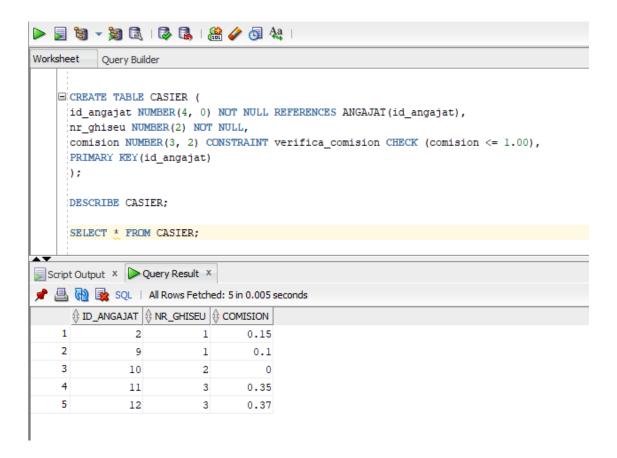
id\_angajat NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES ANGAJAT(id\_angajat),

nr\_ghiseu NUMBER(2) NOT NULL,

comision NUMBER(3, 2) CONSTRAINT verifica\_comision CHECK (comision <= 1.00),

PRIMARY KEY(id\_angajat)

);



#### e) Tabelul INGRIJITOR:

#### CREATE TABLE INGRIJITOR (

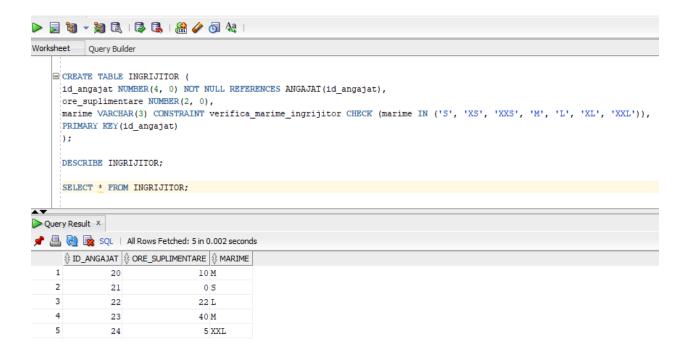
id\_angajat NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES ANGAJAT(id\_angajat),

ore\_suplimentare NUMBER(2, 0),

marime VARCHAR(3) CONSTRAINT verifica\_marime\_ingrijitor CHECK (marime IN ('S', 'XS', 'M', 'L', 'XL', 'XXL')),

PRIMARY KEY(id\_angajat)

);

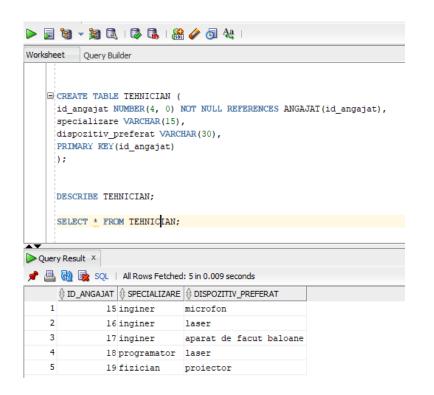


# f) Tabelul TEHNICIAN:

#### CREATE TABLE TEHNICIAN (

id\_angajat NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES ANGAJAT(id\_angajat),

specializare VARCHAR(15),
dispozitiv\_preferat VARCHAR(30),
PRIMARY KEY(id\_angajat)
);



# g) Tabelul PIESĂ:

```
CREATE TABLE PIESA (
```

id\_piesa NUMBER(5, 0) PRIMARY KEY,

titlu VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,

gen VARCHAR(15),

durata NUMBER(4, 0) NOT NULL,

zi VARCHAR(10) NOT NULL CONSTRAINT verifica\_zi CHECK (zi IN ('Luni', 'Marti', 'Miercuri', 'Joi', 'Vineri', 'Sambata', 'Duminica')),

ora VARCHAR(6) NOT NULL,

pret NUMBER(4, 0) NOT NULL

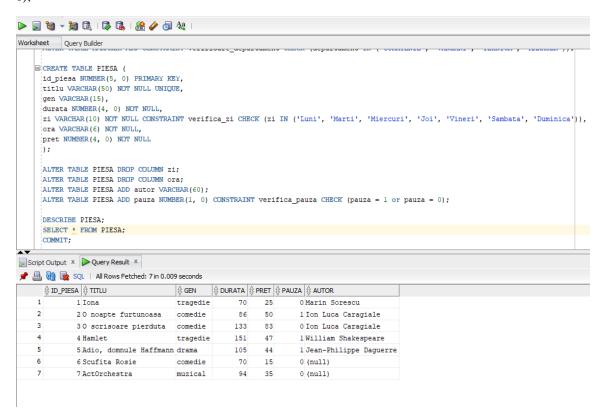
);

ALTER TABLE PIESA DROP COLUMN zi;

ALTER TABLE PIESA DROP COLUMN ora;

ALTER TABLE PIESA ADD autor VARCHAR(60);

ALTER TABLE PIESA ADD pauza NUMBER(1, 0) CONSTRAINT verifica\_pauza CHECK (pauza = 1 or pauza = 0):



# h) Tabelul TRUPĂ:

# CREATE TABLE TRUPA (

id\_trupa NUMBER(3, 0) PRIMARY KEY,

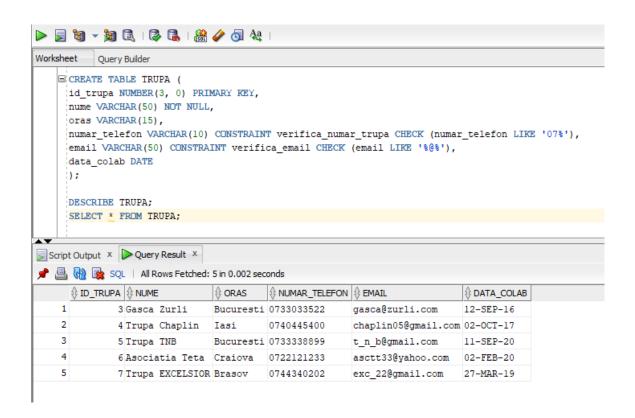
nume VARCHAR(50) NOT NULL,

oras VARCHAR(15),

numar\_telefon VARCHAR(10) CONSTRAINT verifica\_numar\_trupa CHECK (numar\_telefon LIKE '07%'),

email VARCHAR(50) CONSTRAINT verifica\_email CHECK (email LIKE '% @%'),

data\_colab DATE);



#### i) Tabelul ACTOR:

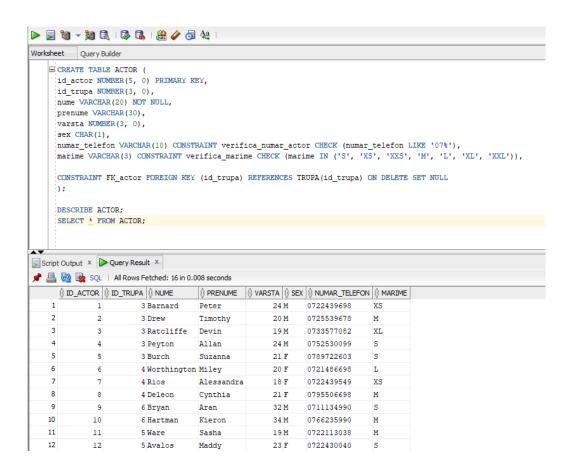
#### CREATE TABLE ACTOR (

id\_actor NUMBER(5, 0) PRIMARY KEY,

id\_trupa NUMBER(3, 0),

```
nume VARCHAR(20) NOT NULL,
prenume VARCHAR(30),
varsta NUMBER(3, 0),
sex CHAR(1),
numar_telefon VARCHAR(10) CONSTRAINT verifica_numar_actor CHECK (numar_telefon LIKE '07%'),
marime VARCHAR(3) CONSTRAINT verifica_marime CHECK (marime IN ('S', 'XS', 'XXS', 'M', 'L', 'XXL')),
```

CONSTRAINT FK\_actor FOREIGN KEY (id\_trupa) REFERENCES TRUPA(id\_trupa) ON DELETE SET NULL);



# j) Tabelul COSTUM:

CREATE TABLE COSTUM(

id\_costum NUMBER(4, 0),

id\_trupa NUMBER(3, 0),

denumire VARCHAR(30) NOT NULL,

marime VARCHAR(3) NOT NULL CONSTRAINT verifica\_marime\_costum CHECK (marime IN ('S', 'XS', 'XXS', 'M', 'L', 'XXL')),

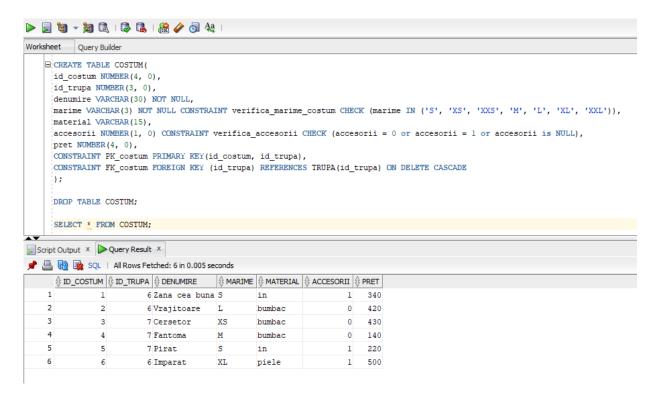
material VARCHAR(15),

accesorii NUMBER(1, 0) CONSTRAINT verifica\_accesorii CHECK (accesorii = 0 or accesorii = 1 or accesorii is NULL),

pret NUMBER(4, 0),

CONSTRAINT PK\_costum PRIMARY KEY(id\_costum, id\_trupa),

CONSTRAINT FK\_costum FOREIGN KEY (id\_trupa) REFERENCES TRUPA(id\_trupa) ON DELETE CASCADE );



# k) Tabelul RECUZITĂ:

CREATE TABLE RECUZITA(

id\_recuzita NUMBER(4, 0),

id\_trupa NUMBER(3, 0),

denumire VARCHAR(30) NOT NULL,

material VARCHAR(15),

lungime NUMBER(3, 0) NOT NULL,

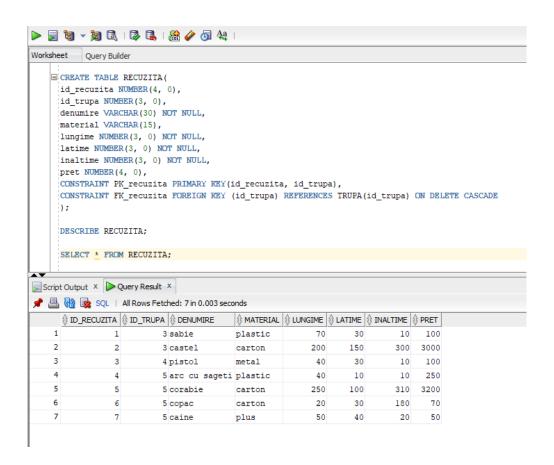
latime NUMBER(3, 0) NOT NULL,

inaltime NUMBER(3, 0) NOT NULL,

pret NUMBER(4, 0),

CONSTRAINT PK\_recuzita PRIMARY KEY(id\_recuzita, id\_trupa),

CONSTRAINT FK\_recuzita FOREIGN KEY (id\_trupa) REFERENCES TRUPA(id\_trupa) ON DELETE CASCADE );



# 1) Tabelul APARATURĂ:

CREATE TABLE APARATURA (

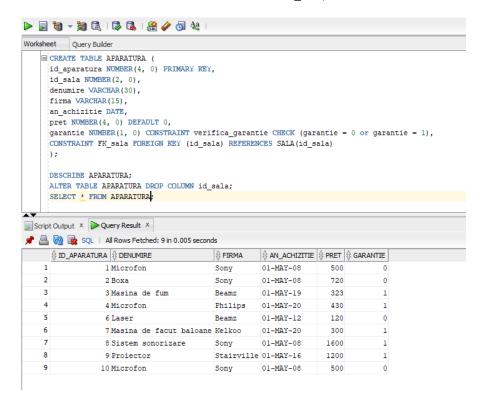
id\_aparatura NUMBER(4, 0) PRIMARY KEY,

id\_sala NUMBER(2, 0),

```
denumire VARCHAR(30),
firma VARCHAR(15),
an_achizitie DATE,
pret NUMBER(4, 0) DEFAULT 0,
garantie NUMBER(1, 0) CONSTRAINT verifica_garantie CHECK (garantie = 0 or garantie = 1),
CONSTRAINT FK_sala FOREIGN KEY (id_sala) REFERENCES SALA(id_sala)
);
```

#### DESCRIBE APARATURA;

#### ALTER TABLE APARATURA DROP COLUMN id sala;



#### m) Tabelul BILET:

CREATE TABLE BILET (

id\_bilet NUMBER(7, 0) PRIMARY KEY,

id\_angajat NUMBER(5, 0),

id\_reprezentatie NUMBER(10, 0),

id\_spectator NUMBER(7, 0),

rand NUMBER(3) NOT NULL,

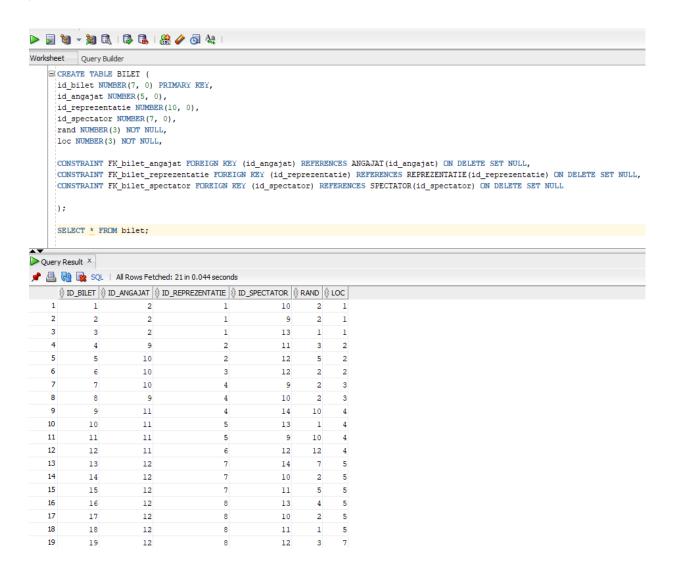
loc NUMBER(3) NOT NULL,

CONSTRAINT FK\_bilet\_angajat FOREIGN KEY (id\_angajat) REFERENCES ANGAJAT(id\_angajat) ON DELETE SET NULL,

CONSTRAINT FK\_bilet\_reprezentatie FOREIGN KEY (id\_reprezentatie) REFERENCES REPREZENTATIE(id\_reprezentatie) ON DELETE SET NULL,

CONSTRAINT FK\_bilet\_spectator FOREIGN KEY (id\_spectator) REFERENCES SPECTATOR(id\_spectator) ON DELETE SET NULL

);



#### n) Tabelul SPECTATOR:

```
CREATE TABLE SPECTATOR (
```

id\_spectator NUMBER(7, 0) PRIMARY KEY,

nume VARCHAR(20) NOT NULL,

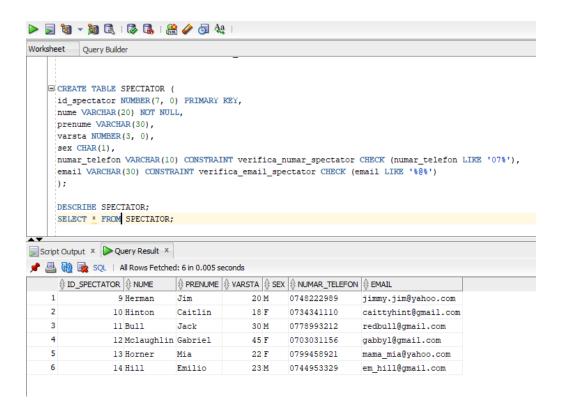
prenume VARCHAR(30),

varsta NUMBER(3, 0),

sex CHAR(1),

numar\_telefon VARCHAR(10) CONSTRAINT verifica\_numar\_spectator CHECK (numar\_telefon LIKE '07%'),

email VARCHAR(30) CONSTRAINT verifica\_email\_spectator CHECK (email LIKE '% @%'));



# o) Tabelul REPREZENTAŢIE:

CREATE TABLE REPREZENTATIE(

id\_reprezentatie NUMBER(10, 0) PRIMARY KEY,

id\_piesa NUMBER(5, 0) NOT NULL REFERENCES PIESA(id\_piesa),

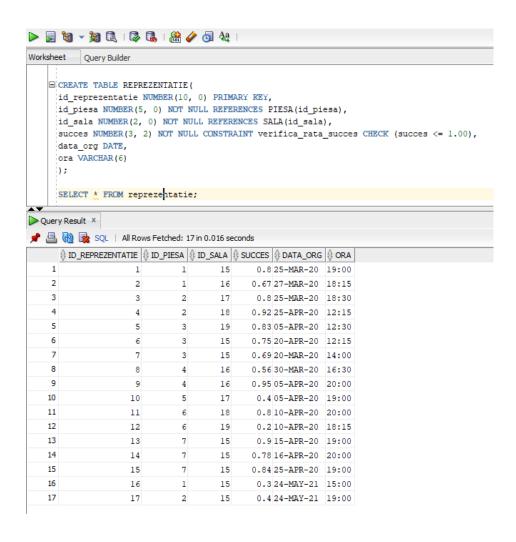
id\_sala NUMBER(2, 0) NOT NULL REFERENCES SALA(id\_sala),

succes NUMBER(3, 2) NOT NULL CONSTRAINT verifica\_rata\_succes CHECK (succes <= 1.00),

data\_org DATE,

ora VARCHAR(6)

);



# p) Tabelul FOLOSEȘTE:

#### CREATE TABLE FOLOSESTE(

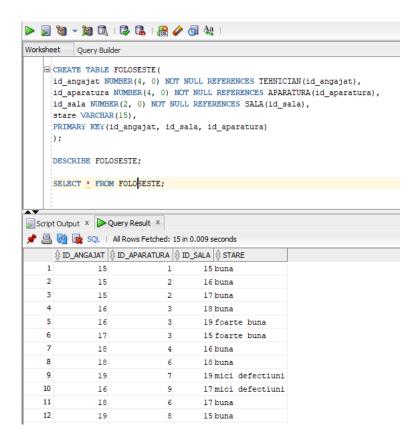
id\_angajat NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES TEHNICIAN(id\_angajat),

id\_aparatura NUMBER(4, 0) NOT NULL REFERENCES APARATURA(id\_aparatura),

id sala NUMBER(2, 0) NOT NULL REFERENCES SALA(id sala),

stare VARCHAR(15),

PRIMARY KEY(id\_angajat, id\_sala, id\_aparatura) );



# q) Tabelul JOACĂ:

#### CREATE TABLE JOACA(

id\_piesa NUMBER(5, 0) NOT NULL REFERENCES PIESA(id\_piesa),

id\_actor NUMBER(2, 0) NOT NULL REFERENCES ACTOR(id\_actor),

rol VARCHAR(20)

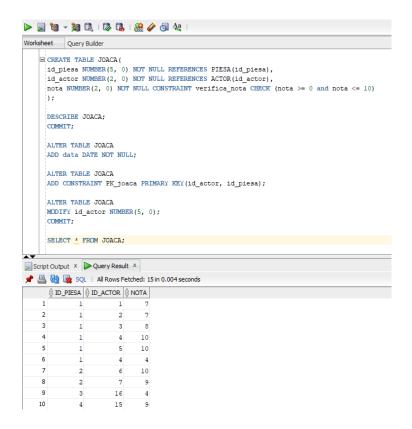
);

ALTER TABLE JOACA

MODIFY rol DEFAULT 'dublura';

ALTER TABLE JOACA

ADD CONSTRAINT PK\_joaca PRIMARY KEY(id\_actor, id\_piesa);



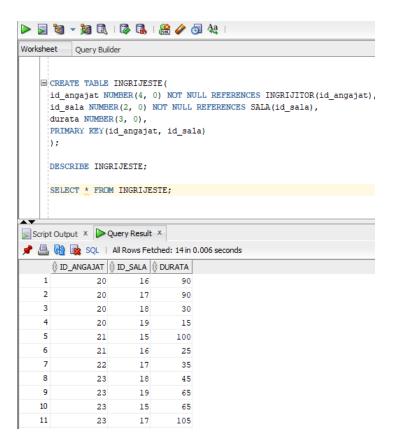
# r) Tabelul ÎNGRIJEȘTE:

# CREATE TABLE INGRIJESTE(

```
id\_angajat\ NUMBER(4,0)\ NOT\ NULL\ REFERENCES\ INGRIJITOR(id\_angajat), id\_sala\ NUMBER(2,0)\ NOT\ NULL\ REFERENCES\ SALA(id\_sala), durata\ NUMBER(3,0),
```

PRIMARY KEY(id\_angajat, id\_sala)

);



# **INSERAREA DATELOR:**

Pentru generarea mai ușoară a cheilor primare am creat pentru fiecare cheie primară câte o secvență:

CREATE SEQUENCE pk\_sala

**INCREMENT BY 1** 

START WITH 1

MAXVALUE 99;

CREATE SEQUENCE pk\_angajat

**INCREMENT BY 1** 

START WITH 1

MAXVALUE 9999;

CREATE SEQUENCE pk\_actor **INCREMENT BY 1** START WITH 1 MAXVALUE 99999; CREATE SEQUENCE pk\_aparatura INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999; CREATE SEQUENCE pk\_bilet INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999999; CREATE SEQUENCE pk\_piesa INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 99999; CREATE SEQUENCE pk\_trupa INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 999; CREATE SEQUENCE pk\_spectator INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999999;

CREATE SEQUENCE pk\_recuzita
INCREMENT BY 1
START WITH 1

MAXVALUE 9999; CREATE SEQUENCE pk\_costum INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999; CREATE SEQUENCE pk\_reprezentatie INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999999999; CREATE SEQUENCE pk\_bilet INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 9999999; Inserarea în tabele: a) Tabelul SALĂ: INSERT INTO SALA VALUES (pk\_sala.NEXTVAL, 'Sala I. L. Caragiale', 292, 10, 4, TO\_DATE('2017-03-10', 'YYYY-MM-DD')); INSERT INTO SALA VALUES (pk\_sala.NEXTVAL, 'Sala Foarte Mica', 100, 6, 3, TO\_DATE('2018-04-12', 'YYYY-MM-DD')); INSERT INTO SALA VALUES (pk\_sala.NEXTVAL, 'Sala Eugen Ionesco', 147, 9, 5, TO\_DATE('2015-01-20', 'YYYY-MM-DD')); INSERT INTO SALA VALUES (pk\_sala.NEXTVAL, 'Sala Rotunda', 256, 12, 5, TO\_DATE('2018-11-30', 'YYYY-MM-DD')); INSERT INTO SALA

VALUES (pk\_sala.NEXTVAL, 'Sala Victoria', 300, 9, 5, TO\_DATE('2015-7-17', 'YYYY-MM-DD'));

# b) Tabelul ANGAJAT:

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Mill', 'Frances', TO\_DATE('1997-9-12', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0724985301', TO\_DATE('2016-10-12', 'YYYY-MM-DD'), 2200, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Denzel', 'Wyatt', TO\_DATE('1987-9-11', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0778985301', TO\_DATE('2016-10-12', 'YYYY-MM-DD'), 2250, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Marshall', 'Conrad', TO\_DATE('2020-4-16', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0724956001', TO\_DATE('2019-10-19', 'YYYY-MM-DD'), 2600, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Mill', 'Frances', TO\_DATE('1997-9-12', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0711287889', TO\_DATE('2019-10-17', 'YYYY-MM-DD'), 1950, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Tait', 'Emilia', TO\_DATE('1992-3-3', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0729570001', TO\_DATE('2020-4-16', 'YYYY-MM-DD'), 1800, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (1, 'Bryan', 'Loki', TO\_DATE('1973-11-30', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0733513210', NULL, 55000, NULL);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Fulton', 'Mimi', TO\_DATE('1999-9-30', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0738340140', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 12000, 1);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Ross', 'Dru', TO\_DATE('2020-4-16', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0736420640', TO\_DATE('2010-3-5', 'YYYY-MM-DD'), 23600, 1);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Owen', 'Zoe', TO\_DATE('1994-1-10', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0736555640', TO\_DATE('2015-3-2', 'YYYY-MM-DD'), 18300, 1);

#### **UPDATE ANGAJAT**

SET  $id_manager = 7$ 

WHERE id\_angajat >= 9 and id\_angajat <= 12 or id\_angajat = 2;

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Franklin', 'Faiza', TO\_DATE('1997-3-30', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0738563211', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 7500, 13);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Cole', 'Seth', TO\_DATE('1985-4-20', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0755316736', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 6500, 13);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Cooke', 'Ariya', TO\_DATE('1997-3-30', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0768421998', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 7200, 13);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Kemp', 'Darien', TO\_DATE('1992-4-12', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0712630064', TO DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 8200, 13);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Rios', 'Kobie', TO\_DATE('1986-3-10', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0789553211', TO\_DATE('2009-8-2', 'YYYY-MM-DD'), 5500, 13);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Ramsey', 'Sianna', TO\_DATE('1992-4-18', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0712630064', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 3200, 14);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Hook', 'Taya', TO\_DATE('1998-8-18', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0718840064', TO DATE('2004-8-1', 'YYYY-MM-DD'), 1800, 14);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Mair', 'Christy', TO\_DATE('2020-4-16', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0712944685', TO\_DATE('2004-7-7', 'YYYY-MM-DD'), 1695, 14);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Cruz', 'Jamelia ', TO\_DATE('1992-7-18', 'YYYY-MM-DD'), 'F', '0712635564', TO\_DATE('2010-9-5', 'YYYY-MM-DD'), 3200, 14);

#### INSERT INTO ANGAJAT

VALUES (pk\_angajat.NEXTVAL, 'Alford', 'Bob', TO\_DATE('1973-1-10', 'YYYY-MM-DD'), 'M', '0715347754', TO\_DATE('2003-8-4', 'YYYY-MM-DD'), 1950, 14);

# c) Tabelul MANAGER: INSERT INTO MANAGER VALUES(1, 'albastru', 'MANAGER'); INSERT INTO MANAGER VALUES(7, 'rosu', 'VANZARI'); INSERT INTO MANAGER VALUES(13, 'roz', 'TEHNICA'); INSERT INTO MANAGER VALUES(14, 'alb', 'CURATENIE'); d) Tabelul CASIER: **INSERT INTO CASIER** VALUES (pk\_angajat.CURRVAL, 1, 0.15); INSERT INTO CASIER VALUES (pk\_angajat.CURRVAL, 1, 0.10); INSERT INTO CASIER VALUES (pk\_angajat.CURRVAL, 2, 0); INSERT INTO CASIER VALUES (pk\_angajat.CURRVAL, 3, 0.35); INSERT INTO CASIER VALUES (pk\_angajat.CURRVAL, 3, 0.37); e) Tabelul INGRIJITOR: INSERT INTO INGRIJITOR VALUES(pk\_angajat.CURRVAL, 10, 'M'); INSERT INTO INGRIJITOR VALUES(pk\_angajat.CURRVAL, 0, 'S');

```
INSERT INTO INGRIJITOR
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 40, 'M');
INSERT INTO INGRIJITOR
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 22, 'L');
INSERT INTO INGRIJITOR
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 5, 'XXL');
f) Tabelul TEHNICIAN:
INSERT INTO TEHNICIAN
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 'inginer', 'microfon');
INSERT INTO TEHNICIAN
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 'inginer', 'aparat de facut baloane');
INSERT INTO TEHNICIAN
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 'inginer', 'laser');
INSERT INTO TEHNICIAN
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 'programator', 'laser');
INSERT INTO TEHNICIAN
VALUES(pk_angajat.CURRVAL, 'fizician', 'proiector');
g) Tabelul PIESĂ:
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'Iona', 'tragedie', 70, 'Luni', '10:30', 25);
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'O noapte furtunoasa', 'comedie', 86, 'Luni', '18:00', 50);
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'O scrisoare pierduta', 'comedie', 133, 'Sambata', '13:15', 53);
INSERT INTO PIESA
```

```
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'Hamlet', 'tragedie', 151, 'Joi', '15:00', 47);
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'Adio, domnule Haffmann', 'drama', 105, 'Vineri', '19:00', 44);
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'Scufita Rosie', 'comedie', 70, 'Sambata', '10:30', 15);
INSERT INTO PIESA
VALUES (pk_piesa.NEXTVAL, 'ActOrchestra', 'muzical', 94, 'Vineri', '14:30', 35);
UPDATE PIESA
SET pauza = 0, autor = 'Marin Sorescu'
WHERE id_piesa = 1;
UPDATE PIESA
SET pauza = 1, autor = 'Ion Luca Caragiale'
WHERE id_piesa = 2;
UPDATE PIESA
SET pauza = 0, autor = 'Ion Luca Caragiale'
WHERE id_piesa = 3;
UPDATE PIESA
SET pauza = 1, autor = 'William Shakespeare'
WHERE id_piesa = 4;
UPDATE PIESA
SET pauza = 1, autor = 'Jean-Philippe Daguerre'
WHERE id_piesa = 5;
UPDATE PIESA
SET pauza = 0
WHERE id_piesa = 6;
```

#### **UPDATE PIESA**

SET pauza = 0

WHERE  $id_piesa = 7$ ;

# h) Tabelul TRUPĂ

#### INSERT INTO TRUPA

VALUES (pk\_trupa.NEXTVAL, 'Gasca Zurli', 'Bucuresti', '0733033522', 'gasca@zurli.com', TO\_DATE('2016-9-12', 'YYYY-MM-DD'));

#### INSERT INTO TRUPA

VALUES (pk\_trupa.NEXTVAL, 'Trupa Chaplin', 'Iasi', '0740445400', 'chaplin05@gmail.com', TO\_DATE('2017-10-2', 'YYYY-MM-DD'));

#### INSERT INTO TRUPA

VALUES (pk\_trupa.NEXTVAL, 'Trupa TNB', 'Bucuresti', '0733338899', 't\_n\_b@gmail.com', TO\_DATE('2020-9-11', 'YYYY-MM-DD'));

#### INSERT INTO TRUPA

VALUES (pk\_trupa.NEXTVAL, 'Asociatia Teta', 'Craiova', '0722121233', 'asctt33@yahoo.com', TO\_DATE('2020-2-2', 'YYYY-MM-DD'));

#### INSERT INTO TRUPA

VALUES (pk\_trupa.NEXTVAL, 'Trupa EXCELSIOR', 'Brasov', '0744340202', 'exc\_22@gmail.com', TO\_DATE('2019-3-27', 'YYYY-MM-DD'));

#### i) Tabelul ACTOR:

#### INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 3, 'Barnard', 'Peter', 24, 'M', '0722439698', 'XS');

#### **INSERT INTO ACTOR**

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 3, 'Drew', 'Timothy', 20, 'M', '0725539678', 'M');

#### INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 3, 'Burch', 'Suzanna', 21, 'F', '0789722603', 'S');

#### INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 3, 'Ratcliffe', 'Devin', 19, 'M', '0733577082', 'XL');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 3, 'Peyton', 'Allan', 24, 'M', '0752530099', 'S');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 4, 'Rios', 'Alessandra', 18, 'F', '0722439549', 'XS');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 4, 'Worthington', 'Miley', 20, 'F', '0721486698', 'L');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 4, 'Deleon', 'Cynthia', 21, 'F', '0795506698', 'M');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 6, 'Bryan', 'Aran', 32, 'M', '0711134990', 'S');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 6, 'Hartman', 'Kieron', 34, 'M', '0766235990', 'M');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 5, 'Ware', 'Sasha', 19, 'M', '0722113038', 'M');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 5, 'Avalos', 'Maddy', 23, 'F', '0722430040', 'S');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 5, 'Burch', 'Eliot', 30, 'M', '078749205', 'XS');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 5, 'Leal', 'Susie', 25, 'F', '0769114037', 'M');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 7, 'Curtis', 'Steffan', 37, 'M', '0734346890', 'M');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, 7, 'Nichollas', 'Hughie', 35, 'M', '0736183055', 'L');

INSERT INTO ACTOR

VALUES (pk\_actor.NEXTVAL, NULL, 'Swift', 'Martin', 23, 'M', '076799205', 'L')

```
j) Tabelul COSTUM:
```

**INSERT INTO COSTUM** 

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 6, 'Zana cea buna', 'S', 'in', 1, 340);

**INSERT INTO COSTUM** 

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 6, 'Vrajitoare', 'L', 'bumbac', 0, 420);

INSERT INTO COSTUM

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 6, 'Imparat', 'XL', 'piele', 1, 500);

INSERT INTO COSTUM

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 7, 'Cersetor', 'XS', 'bumbac', 0, 430);

INSERT INTO COSTUM

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 7, 'Fantoma', 'M', 'bumbac', 0, 140);

INSERT INTO COSTUM

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 7, 'Pirat', 'S', 'in', 1, 220);

INSERT INTO COSTUM

VALUES(pk\_costum.NEXTVAL, 7, 'Zmeu', 'XXL', NULL, 0, 450);

# k) Tabelul RECUZITĂ:

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 3, 'sabie', 'plastic', 70, 30, 10, 100);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 3, 'castel', 'carton', 200, 150, 300, 3000);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 4, 'pistol', 'metal', 40, 30, 10, 100);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 5, 'arc cu sageti', 'plastic', 40, 10, 10, 250);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 5, 'corabie', 'carton', 250, 100, 310, 3200);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 5, 'copac', 'carton', 20, 30, 180, 70);

INSERT INTO RECUZITA

VALUES(pk\_recuzita.NEXTVAL, 5, 'caine', 'plus', 50, 40, 20, 50);

# 1) Tabelul APARATURĂ:

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk aparatura.NEXTVAL, 'Microfon', 'Sony', TO DATE('2008', 'YYYY'), 500, 0);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Boxa', 'Sony', TO\_DATE('2008','YYYY'), 720, 0);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Masina de fum', 'Beamz', TO\_DATE('2019', 'YYYY'), 323, 1);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Microfon', 'Philips', TO\_DATE('2020', 'YYYY'), 430, 1);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Laser', 'Beamz', TO\_DATE('2012','YYYY'), 120, 0);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Masina de facut baloane', 'Kelkoo', TO\_DATE('2020','YYYY'), 300, 1);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Sistem sonorizare', 'Sony', TO\_DATE('2008', 'YYYY'), 1600, 1);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk aparatura.NEXTVAL, 'Proiector', 'Stairville', TO DATE('2016', 'YYYY'), 1200, 1);

INSERT INTO APARATURA

VALUES (pk\_aparatura.NEXTVAL, 'Microfon', 'Sony', TO\_DATE('2008', 'YYYY'), 500, 0);

```
m) Tabelul BILET:
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 2, 9, 10, 2, 1);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 2, 10, 4, 2, 1);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 2, 11, 10, 1, 1);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 9, 12, 3, 3, 2);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 10, 13, 3, 5, 2);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 10, 9, 15, 2, 2);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 10, 10, 20, 2, 3);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 9, 11, 11, 2, 3);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 11, 12, 10, 10, 4);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 11, 13, 14, 1, 4);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 11, 14, 1, 10, 4);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 11, 9, 12, 12, 4);
INSERT INTO BILET\
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 14, 30, 7, 5);
```

```
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 13, 8, 2, 5);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 12, 19, 5, 5);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 11, 13, 4, 5);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 10, 24, 2, 5);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 9, 11, 1, 5);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 13, 21, 3, 7);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 11, 3, 10, 6);
INSERT INTO BILET
VALUES (pk_bilet.NEXTVAL, 12, 12, 1, 1, 6);
n) Tabelul SPECTATOR:
INSERT INTO SPECTATOR
VALUES(pk_spectator.NEXTVAL, 'Herman', 'Jim', 20, 'M', '0748222989', 'jimmy.jim@yahoo.com');
INSERT INTO SPECTATOR
VALUES (pk_spectator.NEXTVAL, 'Hinton', 'Caitlin', 18, 'F', '0734341110', 'caittyhint@gmail.com');
INSERT INTO SPECTATOR
VALUES (pk_spectator.NEXTVAL, 'Bull', 'Jack', 30, 'M', '0778993212', 'redbull@gmail.com');
INSERT INTO SPECTATOR
VALUES (pk_spectator.NEXTVAL, 'Mclaughlin', 'Gabriel', 45, 'F', '0703031156', 'gabbyl@gmail.com');
INSERT INTO SPECTATOR
```

```
VALUES\ (pk\_spectator.NEXTVAL,\ 'Horner',\ 'Mia',\ 22,\ 'F',\ '0799458921',\ 'mama\_mia@yahoo.com');
```

#### INSERT INTO SPECTATOR

VALUES (pk\_spectator.NEXTVAL, 'Hill', 'Emilio', 23, 'M', '0744953329', 'em\_hill@gmail.com');

## o) Tabelul REPREZENTAŢIE:

#### INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 1, 15, 0.8, TO\_DATE('2020-3-25', 'YYYY-MM-DD'), '19:00');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 1, 16, 0.67, TO\_DATE('2020-3-27', 'YYYY-MM-DD'), '18:15');

#### INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 2, 17, 0.8, TO\_DATE('2020-3-25', 'YYYY-MM-DD'), '18:30');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 2, 18, 0.92, TO\_DATE('2020-4-25', 'YYYY-MM-DD'), '12:15');

#### INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 3, 19, 0.83, TO\_DATE('2020-4-5', 'YYYY-MM-DD'), '12:30');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 3, 15, 0.75, TO\_DATE('2020-4-20', 'YYYY-MM-DD'), '12:15');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 3, 15, 0.69, TO\_DATE('2020-3-20', 'YYYY-MM-DD'), '14:00');

#### INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 4, 16, 0.56, TO\_DATE('2020-3-30', 'YYYY-MM-DD'), '16:30');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk reprezentatie.NEXTVAL, 4, 16, 0.95, TO DATE('2020-4-5', 'YYYY-MM-DD'), '20:00');

#### INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 5, 17, 0.40, TO\_DATE('2020-4-5', 'YYYY-MM-DD'), '19:00');

## INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 6, 18, 0.8, TO\_DATE('2020-4-10', 'YYYY-MM-DD'), '20:00');

```
INSERT INTO REPREZENTATIE
```

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 6, 19, 0.2, TO\_DATE('2020-4-10', 'YYYY-MM-DD'), '18:15');

INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 7, 15, 0.9, TO\_DATE('2020-4-15', 'YYYY-MM-DD'), '19:00');

INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 7, 15, 0.78, TO\_DATE('2020-4-16', 'YYYY-MM-DD'), '20:00');

INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 7, 15, 0.84, TO\_DATE('2020-4-25', 'YYYY-MM-DD'), '19:00');

INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 1, 15, 0.3, TO\_DATE('2021-5-24', 'YYYY-MM-DD'), '15:00');

INSERT INTO REPREZENTATIE

VALUES (pk\_reprezentatie.NEXTVAL, 2, 15, 0.4, TO\_DATE('2021-5-24', 'YYYY-MM-DD'), '19:00');

## p) Tabelul FOLOSEȘTE:

INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (15, 1, 15, 'buna');

INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (15, 2, 16, 'buna');

INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (15, 2, 17, 'buna');

INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (16, 3, 18, 'buna');

INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (16, 3, 19, 'foarte buna');

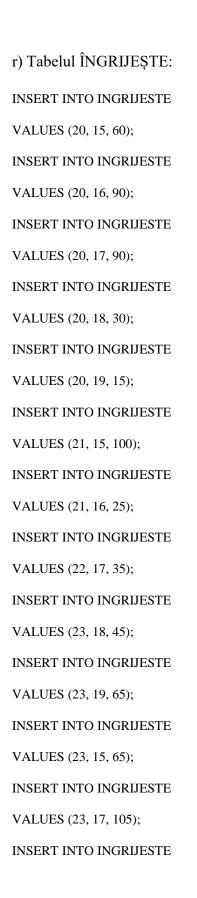
INSERT INTO FOLOSESTE

VALUES (17, 3, 15, 'foarte buna');

INSERT INTO FOLOSESTE

```
VALUES (18, 4, 16, 'buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (18, 6, 17, 'buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (18, 6, 18, 'buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (19, 7, 19, 'mici defectiuni');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (19, 8, 15, 'buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (16, 8, 16, 'buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (16, 9, 17, 'mici defectiuni');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (16, 10, 18, 'foarte buna');
INSERT INTO FOLOSESTE
VALUES (15, 10, 15, 'foarte buna');
q) Tabelul JOACĂ:
INSERT INTO JOACA
VALUES (1, 1, 'principal');
INSERT INTO JOACA
VALUES (1, 2, 'secundar');
INSERT INTO JOACA
VALUES (1, 3, 'figurant');
INSERT INTO JOACA
VALUES (1, 4, 'episodic');
```

INSERT INTO JOACA VALUES (1, 5, 'dublura'); INSERT INTO JOACA VALUES (1, 4, 'principal'); INSERT INTO JOACA VALUES (2, 6, 'secundar'); INSERT INTO JOACA VALUES (2, 7, 'dublura'); INSERT INTO JOACA VALUES (3, 16, 'episodic'); INSERT INTO JOACA VALUES (4, 15, 'episodic'); INSERT INTO JOACA VALUES (5, 1, 'principal'); INSERT INTO JOACA VALUES (6, 11, 'principal'); INSERT INTO JOACA VALUES (6, 12, 'secundar'); INSERT INTO JOACA VALUES (7, 12, 'secundar'); INSERT INTO JOACA VALUES (7, 13, 'secundar'); INSERT INTO JOACA VALUES (7, 21, 'figurant'); INSERT INTO JOACA VALUES (2, 16, 'principal'); INSERT INTO JOACA VALUES (3, 7, 'secundar');



```
VALUES (24, 15, 100);
INSERT INTO INGRIJESTE
VALUES (24, 19, 95);
INSERT INTO INGRIJESTE
VALUES (24, 18, 90);
```

# SUBPROGRAM STOCAT CU 2 TIPURI DE COLECȚII:

6. La teatru există zile foarte aglomerate, iar îngrijitorii au mult de lucru. De aceea managerii s-au gândit să ofere celor mai activi îngrijitori o mărire de salariu. Astfel, fiecare îngrijitor care a făcut curățenie în cel puțin x săli în data d, va primi o mărire de salariu de 5%. Scrieți un subprogram stocat care primește ca parametrii numărul de săli minim pentru care îngrijitorul este considerat activ și data în care teatrul a fost aglomerat și afișează cine a curățat fiecare sală din acea zi și modifică salariul îngrijitorilor activi.

CREATE OR REPLACE PROCEDURE ingrijitori\_activi (x IN NUMBER,

d IN DATE DEFAULT SYSDATE)

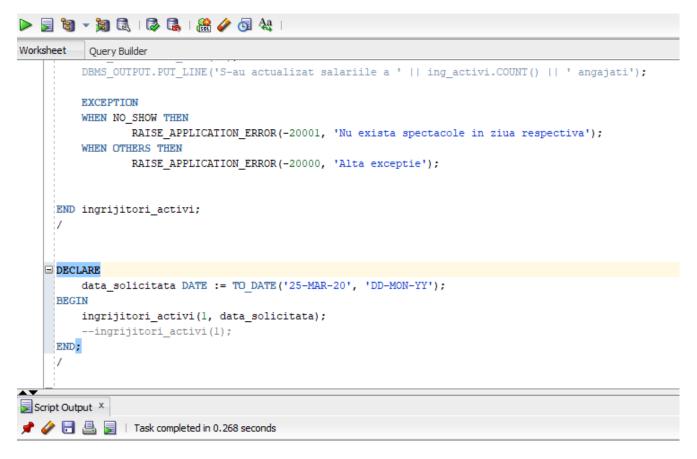
AS

```
TYPE v_ingrijitori IS VARRAY(100) OF angajat%ROWTYPE;
                                                               --- varray
TYPE multime_sali IS TABLE OF sala.id_sala%TYPE;
                                                          --- nested table
v_ing
         v_ingrijitori := v_ingrijitori();
sali
        multime_sali := multime_sali();
sali_ing
         multime_sali := multime_sali();
ing_activi v_ingrijitori := v_ingrijitori();
ct
       NUMBER(3) := 1;
          NUMBER(3) := 100; --- la teatru nu vor fi angajati mai mult de 100 de ingriitori o dat
nr_max
NO SHOW
              EXCEPTION;
```

**BEGIN** 

```
--- selectam toti ingrijitorii si ii salvam in array
SELECT *
BULK COLLECT INTO v_ing
FROM angajat a
WHERE id_angajat IN (SELECT id_angajat
            FROM INGRIJITOR);
--- selectam toate salile ce au fost folosite in data d
SELECT DISTINCT id_sala
BULK COLLECT INTO sali
FROM reprezentatie
WHERE to_char(data_org, 'YYYY-MM-DD') = to_char(d, 'YYYY-MM-DD');
--- daca nu sunt spectacole in ziua respectiva ne oprim
IF sali.COUNT() = 0
THEN
  RAISE NO_SHOW;
END IF:
--- pentru fiecare ingrijitor
FOR ing IN v_ing.FIRST..v_ing.LAST
LOOP
  --- selectam salile in care a facut curat angajatul ing
  SELECT DISTINCT id_sala
  BULK COLLECT INTO sali_ing
  FROM ingrijeste
  WHERE id_angajat = v_ing(ing).id_angajat;
  --- retinem in sali_ing doar salile in care au fost reprezentate specacole in data d
  sali_ing := sali_ing MULTISET INTERSECT sali;
  --- daca ingrijitorul a curatat mai mult de x sali atunci el este foarte activ
  IF sali_ing.COUNT() >= x
    THEN
       DBMS_OUTPUT.PUT('Ingrijitorul ' || v_ing(ing).nume || ' ' || v_ing(ing).prenume || ' a curatat salile: ');
      FOR sala IN sali_ing.FIRST..sali_ing.LAST
      LOOP
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT(sali_ing(sala) || ' ');
        END LOOP;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
         --- adaugam angajatul activ in vector
         ing_activi.EXTEND();
         ing_activi(ing_activi.LAST) := v_ing(ing);
        ct := ct + 1;
    END IF;
  END LOOP;
  --- toti angajatii activi vor primi o marire de salariu
  FORALL ing IN ing_activi.FIRST..ing_activi.LAST
    UPDATE angajat
    SET salariu = salariu + salariu * 0.05
    WHERE id_angajat = ing_activi(ing).id_angajat;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
  DBMS_OUTPUT_LINE('S-au actualizat salariile a ' || ing_activi.COUNT() || ' angajati');
  EXCEPTION
  WHEN NO_SHOW THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Nu exista spectacole in ziua respectiva');
  WHEN OTHERS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Alta exceptie');
END ingrijitori_activi; /
Apelare:
DECLARE
  data_solicitata DATE := TO_DATE('25-MAR-20', 'DD-MON-YY');
BEGIN
  ingrijitori_activi(1, data_solicitata);
  --ingrijitori_activi(1);
END; /
```



Procedure INGRIJITORI\_ACTIVI compiled

Ingrijitorul Ramsey Sianna a curatat salile: 15 17 Ingrijitorul Hook Taya a curatat salile: 15 Ingrijitorul Cruz Jamelia a curatat salile: 17 Ingrijitorul Mair Christy a curatat salile: 15 17 Ingrijitorul Alford Bob a curatat salile: 15

PL/SQL procedure successfully completed.

S-au actualizat salariile a 5 angajati

```
□ DECLARE
          data solicitata DATE := TO DATE('25-MAR-20', 'DD-MON-YY');
     BEGIN
          --ingrijitori activi(1, data solicitata);
          ingrijitori activi(1);
     END;
Script Output X
🎤 🧼 🔚 🚇 📄 | Task completed in 0.109 seconds
Error starting at line : 264 in command -
DECLARE
   data_solicitata DATE := TO_DATE('25-MAR-20', 'DD-MON-YY');
BEGIN
    --ingrijitori_activi(l, data_solicitata);
    ingrijitori activi(1);
END;
Error report -
ORA-20001: Nu exista spectacole in ziua respectiva
ORA-06512: at "MATEI DORIAN.INGRIJITORI ACTIVI", line 77
ORA-06512: at line 5
```

Observații: Primul apel al procedurii ilustrează comportamentul acesteia pe cazul general, când în ziua furnizată ca parametru există reprezentații. Al doilea apel al funcției folosește valoarea default a parametrului d și ilustrează cazul particular în care nu avem nicio reprezentație în ziua respectivă, iar procedura va arunca o excepție. Tipurile de colecții folosite sunt VARRAY și NESTED TABLES.

## SUBPROGRAM STOCAT CU UN TIP DE CURSOR:

7. Administratorul teatrului vrea să facă un afiș pentru teatrul său. Scrieți un subprogram stocat care să afișeze fiecare trupă ce este activă la teatru, iar pentru fiecare trupă să precizeze și fiecare actor membru. Pe afiș trupele de teatru vor fi trecute în ordine aflabetică, iar actorii vor fi trecuți în ordinea descrescătoare a numărului de piese în care joacă. Actorii independenți nu vor fi trecuți pe afiș.

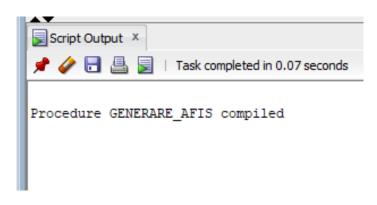
```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE generare_afis
```

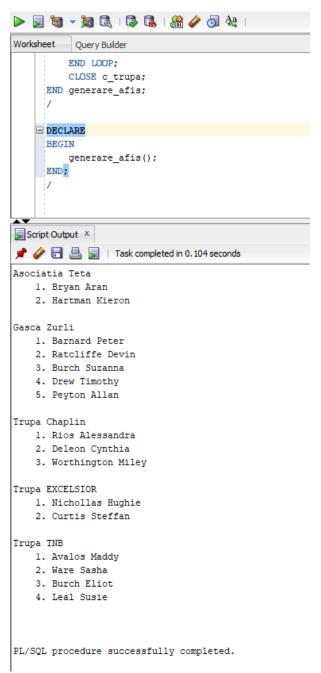
```
IS
  TYPE ref_cursor IS REF CURSOR;
  CURSOR c_trupa IS
  SELECT nume,
    CURSOR (
        WITH nr_reprezentatii AS
          SELECT CASE
              WHEN a.id_actor IS NOT NULL THEN
                COUNT(*)
              ELSE
                0
              END nr, a.id actor
          FROM actor a
          FULL OUTER JOIN joaca j ON a.id_actor = j.id_actor
          GROUP BY a.id actor
         SELECT nume, prenume
         FROM actor a
         JOIN nr_reprezentatii n ON a.id_actor = n.id_actor
         WHERE a.id_trupa = t.id_trupa
```

```
ORDER BY nr DESC
        )
      FROM trupa t
      ORDER BY nume;
  v_cursor
            ref_cursor;
  nume_trupa trupa.nume%TYPE;
  nume_actor actor.nume%TYPE;
  prenume_actor actor.prenume%TYPE;
BEGIN
  OPEN c_trupa;
 LOOP
    FETCH c_trupa INTO nume_trupa, v_cursor;
    EXIT WHEN c_trupa%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(nume_trupa);
    LOOP
      FETCH v_cursor INTO nume_actor, prenume_actor;
      EXIT WHEN v_cursor%NOTFOUND;
      DBMS_OUTPUT_LINE(' ' || v_cursor%ROWCOUNT || '. ' || nume_actor || ' ' || prenume_actor);
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
  END LOOP;
  CLOSE c_trupa;
END generare_afis;
```

# Apelare: DECLARE BEGIN generare\_afis();

END; /





Observații: pentru rezolvarea problemei am folosit expresii cursor.

# SUBPROGRAM STOCAT DE TIP FUNCȚIE:

8. Pentru a organiza o reprezentație a unei piese, fiecare actor are nevoie de cel puțin un costum. Scrieți o funcție care returnează numărul de costume pe care un actor poate să le folosească la o reprezentație (actorul poate folosi costumul dacă poartă aceeași mărime). În cazul în care actorului nu i se potrivește niciun costum se va arunca o eroare pentru a semnala această problemă.

 $CREATE\ OR\ REPLACE\ FUNCTION\ numar\_costume (v\_actor\ IN\ actor.id\_actor\%TYPE)$ 

RETURN NUMBER IS

```
actor_gasit actor.id_actor%TYPE := 0;
raspuns
          NUMBER;
BAD_ACTOR_ID EXCEPTION;
BEGIN
  -- verificam daca actorul exista
  SELECT COUNT(id_actor)
  INTO actor_gasit
  FROM actor
  WHERE id_actor = v_actor;
  IF(actor\_gasit = 0) THEN
    RAISE BAD ACTOR ID;
  END IF:
  SELECT COUNT(*)
  INTO raspuns
  FROM (SELECT id_costum, id_actor
     FROM (SELECT id_actor, id_trupa, marime
        FROM actor
        WHERE id_actor = v_actor
        ) a
     JOIN trupa t ON a.id_trupa = t.id_trupa
```

```
JOIN costum c ON c.id_trupa = t.id_trupa
     WHERE c.marime = a.marime
  GROUP BY id_actor;
  RETURN raspuns;
 EXCEPTION
  WHEN NO_DATA_FOUND THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'Nu exista costume pentru acest actor');
  WHEN BAD_ACTOR_ID THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Nu exista actorul cu id-ul dat');
  WHEN OTHERS THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');
END numar_costume;
Apelare:
BEGIN
  DBMS_OUTPUT_PUT_LINE(numar_costume(9));
  --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));
  --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(10000));
END;
              Script Output X
                                 Task completed in 0.096 seconds
             Function NUMAR_COSTUME compiled
```

```
WHEN OTHERS THEN
RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');

END numar_costume;

/

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(9));
--DEMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));
--DEMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(10000));
END;

Script Output x

PL/SQL procedure successfully completed.
```

```
Worksheet Query Builder

WHEN OTHERS THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');

END numar_costume;

/

--DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(9));

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));

--DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(10000));

END;

//

END;

//

Task completed in 0.079 seconds

Error starting at line: 388 in command --

BEGIN
```

```
BEGIN

--DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(9));

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));

--DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(10000));

END;

Error report -

ORA-20003: Nu exista costume pentru acest actor

ORA-06512: at "MATEI_DORIAN.NUMAR_COSTUME", line 37

ORA-06512: at line 3
```

```
RAISE APPLICATION ERROR(-20002, 'Nu exista actorul cu id-ul dat');
          WHEN OTHERS THEN
              RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');
     END numar costume;
    BEGIN
          --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(9));
          --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));
          DBMS OUTPUT.PUT LINE(numar costume(10000));
Script Output X
📌 🤌 🖥 🖺 🔋 | Task completed in 0.076 seconds
Error starting at line : 388 in command -
BEGIN
    --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (numar_costume (9));
    --DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(3));
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(numar_costume(10000));
END;
Error report -
ORA-20002: Nu exista actorul cu id-ul dat
ORA-06512: at "MATEI_DORIAN.NUMAR_COSTUME", line 39
ORA-06512: at line 4
```

Observații: funcția folosește entitățile ACTOR, TRUPĂ și COSTUM. Primul apel al funcției ilustrează cazul general, când actorul are cel puțin un costum, iar funcția returnează numărul de costume. Al doilea apel ilustrează cazul în care actorul nu are niciun costum, iar în al treilea caz se încearcă apelarea funcției cu un id inexistent; în ambele cazuri funcția va returna o eroarea sugestivă. Eroarea TOO MANY ROWS nu poate fi întâlnită în acest caz deoarece în ambele selecturi folosim COUNT() care returnează un singur număr.

# SUBPROGRAM STOCAT DE TIP PROCEDURĂ:

9. La teatru există și aparatură mai veche care trebuie manevrată cu grijă. Aparatele vechi nu vor fi folosite mai mult de o dată pe zi. Scrieți o procedură care primește numele unui aparat și o dată și afișează numele și profesia tehnicianului care o folosește și spectacolul în care este folosit aparatul. Dacă există mai multe spectacole în aceeași zi care folosesc același dispozitiv se va afișa o eroare corespunzătoare.

CREATE OR REPLACE PROCEDURE verifica\_aparatura\_veche(v\_ap IN aparatura.denumire%TYPE, v\_data IN reprezentatie.data\_org%TYPE)

```
IS
TYPE date utilizare IS RECORD
  denumire
              aparatura.denumire%TYPE,
  nume
            angajat.nume%TYPE,
             angajat.prenume%TYPE,
  prenume
  specializare tehnician.specializare%TYPE,
  titlu
          piesa.titlu%TYPE
);
           NUMBER;
ap_gasit
v_info
          date_utilizare;
NO DEVICE
               EXCEPTION;
BEGIN
SELECT COUNT(id_aparatura)
INTO ap_gasit
FROM aparatura
WHERE denumire LIKE v_ap;
IF(ap\_gasit = 0) THEN
RAISE NO_DEVICE;
END IF:
```

SELECT a.denumire, ang.nume, ang.prenume, t.specializare, p.titlu

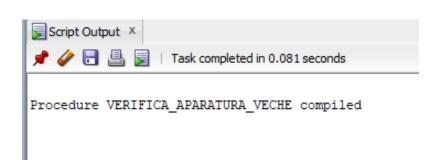
```
INTO v_info
FROM (SELECT id_aparatura, id_angajat, id_sala FROM foloseste) f
JOIN (SELECT id_aparatura, denumire FROM aparatura) a ON a.id_aparatura = f.id_aparatura
JOIN (SELECT id_angajat, nume, prenume FROM angajat) ang ON f.id_angajat = ang.id_angajat
JOIN (SELECT id_angajat, specializare FROM tehnician) t ON t.id_angajat = ang.id_angajat
JOIN (SELECT id_sala FROM sala) s ON s.id_sala = f.id_sala
JOIN (SELECT data_org, id_sala, id_piesa
   FROM reprezentatie
   WHERE to char(data org, 'DD-MM-YYYY') = to char(v data, 'DD-MM-YYYY')
   ) r ON r.id_sala = s.id_sala -- where
JOIN (SELECT id_piesa, titlu FROM piesa) p ON p.id_piesa = r.id_piesa
WHERE a.denumire LIKE v_ap;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('OK: Tehnicianul ' || v_info.nume || ' ' || v_info.prenume || ' (' || v_info.specializare || ') '
            'foloseste ' || LOWER(v_info.denumire) || ' pentru piesa ' || v_info.titlu || ' in data de '
            || TO_CHAR(v_data, 'DD-MM-YYYY'));
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'Dispozitivul nu este folosit in aceasta zi');
    WHEN TOO MANY ROWS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20005, 'Dispozitivul este folosit de prea multe ori!');
    WHEN NO_DEVICE THEN
      RAISE APPLICATION ERROR(-20006, 'Dispozitiv inexistent');
    WHEN OTHERS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');
```

END verifica\_aparatura\_veche; /

# Apelare:

```
DECLARE
```

```
v_denumire aparatura.denumire%TYPE;
v_data reprezentatie.data_org%TYPE;
BEGIN
--- TOO MANY ROWS
--v_denumire := 'Microfon';
--v_data := TO_DATE('24-MAY-21');
--verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
--- NO DATA FOUND
--v_denumire := 'Microfon';
--v_data := TO_DATE('24-MAY-23');
--verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
--- NO DEVICE
--v_denumire := 'Minge';
--v_data := TO_DATE('24-MAY-23');
--verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
v_denumire := 'Laser';
v_{data} := TO_DATE('25-APR-20');
verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
END;
```



```
--verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
      --- NO DEVICE
     --v_denumire := 'Minge';
     --v data := TO DATE('24-MAY-23');
     --verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
     v_denumire := 'Laser';
     v_data := TO DATE('25-APR-20');
     verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
Script Output X
📌 🧳 🖥 🚇 🕎 | Task completed in 0.077 seconds
Procedure VERIFICA_APARATURA_VECHE compiled
OK: Tehnicianul Kemp Darien (programator) foloseste laser pentru piesa O noapte furtunoasa in data de 25-04-2020
PL/SQL procedure successfully completed.
       ■ DECLARE
          v_denumire aparatura.denumire%TYPE;
          v_data reprezentatie.data org%TYPE;
```

```
■ --- TOO MANY ROWS
      --v denumire := 'Microfon';
     --v_data := TO_DATE('24-MAY-21');
     --verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
     --- NO DATA FOUND
     v denumire := 'Microfon';
     v_data := TO DATE('24-MAY-23');
     verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
    ■ --- NO DEVICE
      --v_denumire := 'Minge';
Script Output X
🎤 🥔 🖥 🖺 🔋 | Task completed in 0.096 seconds
END;
Error report -
ORA-20004: Dispozitivul nu este folosit in aceasta zi
ORA-06512: at "MATEI DORIAN. VERIFICA APARATURA VECHE", line 48
ORA-06512: at line 14
      --- NO DATA FOUND
     --v denumire := 'Microfon';
     --v data := TO DATE('24-MAY-23');
     --verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
      --- NO DEVICE
     v denumire := 'Minge';
     v_data := TO DATE('24-MAY-23');
     verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
    --v denumire := 'Laser';
     --v_data := TO_DATE('25-APR-20');
     --verifica_aparatura_veche(v_denumire, v_data);
     END;
Script Output X
📌 🥟 🔡 🖺 🔋 | Task completed in 0.075 seconds
END;
Error report -
ORA-20006: Dispozitiv inexistent
ORA-06512: at "MATEI_DORIAN.VERIFICA_APARATURA_VECHE", line 52
ORA-06512: at line 19
```

Observații: Procedura folosește entitățile FOLOSEȘTE, APARATURĂ, ANGAJAT, TEHNICIAN, SALA, REPREZENTAȚIE și PIESĂ. Am apelat prcedura astfel încât să ilustrez cazul general, cazul cu TOO MANY ROWS, cu NO DATA FOUND și cu NO DEVICE (atunci când încercăm să căutăm un dispozitiv care nu există în baza de date).

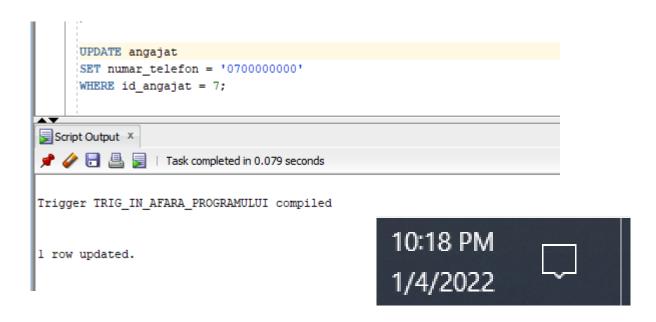
# TRIGGER LMD LA NIVEL DE COMANDĂ:

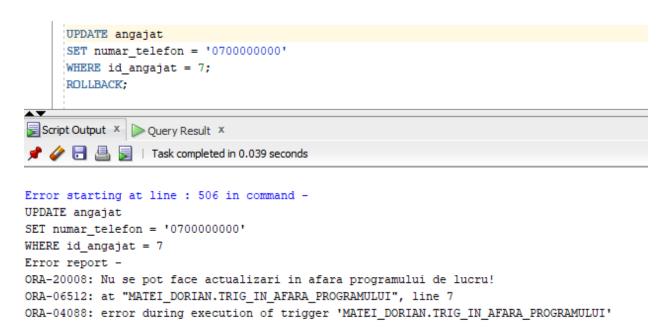
Trigger TRIG IN AFARA PROGRAMULUI compiled

10. Datele personale ale unui angajat pot fi inserate/actualizate/șterse doar în timpul programului de lucru deoarece trebuie verificate de către un manager. Creați un trigger care să fie declanșat atunci când se încearcă modificarea tabelei în afara programului de lucru. Se știe că teatrul este deschis de luni până sâmbătă, între orele 12:00 și 23:00.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_in_afara_programului
BEFORE INSERT OR DELETE OR UPDATE ON angajat
BEGIN
  IF (TO_CHAR(SYSDATE, 'Day') LIKE 'Sunday' OR (TO_CHAR(SYSDATE, 'HH24:MI') NOT BETWEEN
'12:00' AND '23:00'))
    THEN
       IF INSERTING THEN
         RAISE_APPLICATION_ERROR(-20007, 'Nu se pot face inserari in afara programului de lucru!');
       ELSIF UPDATING THEN
         RAISE_APPLICATION_ERROR(-20008, 'Nu se pot face actualizari in afara programului de lucru!');
       ELSE
         RAISE_APPLICATION_ERROR(-20009, 'Nu se pot face stergeri in afara programului de lucru!');
       END IF:
  END IF;
END;
                CREATE OR REPLACE TRIGGER trig in afara programului
                  BEFORE INSERT OR DELETE OR UPDATE ON angajat
                     IF (TO CHAR(SYSDATE, 'Day') LIKE 'Sunday' OR (TO CHAR(SYSDATE, 'HH24:MI') NOT BETWEEN '12:00' AND '23:00'))
                         THEN
                             IF INSERTING THEN
                                RAISE APPLICATION ERROR (-20007, 'Nu se pot face inserari in afara programului de lucru!');
                             ELSIF UPDATING THEN
                                RAISE APPLICATION ERROR (-20008, 'Nu se pot face actualizari in afara programului de lucru!');
                                RAISE_APPLICATION_ERROR(-20009, 'Nu se pot face stergeri in afara programului de lucru!');
                             END IF:
                     END IF;
                  END:
             Query Result × Script Output ×
             📌 🧽 🔡 💂 🔋 | Task completed in 0.09 seconds
```

## Declanşare:







## TRIGGER LMD LA NIVEL DE LINIE:

11. La teatru, salariul fiecărui angajat este cuprins între salariul minim de 10000 de lei și salariul managerului angajatului respectiv. Scrieți un trigger care să se asigure că salariul unui angajat rămâne mereu între aceste limite. Administratorul teatrului nu este afectat de această regulă.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_limita_salariu
BEFORE INSERT OR UPDATE ON angajat FOR EACH ROW
DECLARE
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
limita_inf NUMBER := 10000;
limita_sup NUMBER;
v_manager angajat.id_manager%TYPE;
BEGIN
  v_manager := :NEW.id_manager;
  IF v_manager IS NOT NULL THEN --- pentru administratorul teatrului nu se aplica regula
    SELECT salariu
    INTO limita_sup
    FROM angajat
    WHERE id_angajat = v_manager;
    IF:NEW.salariu < limita_inf THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mic!');
    ELSIF: NEW.salariu > limita_sup THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mare!');
    ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Modificare efectuata cu succes!');
    END IF:
  ELSIF v_manager IS NULL OR v_manager = 1 THEN
    SELECT MAX(salariu)
    INTO limita_inf
    FROM ANGAJAT
```

```
WHERE id_manager = :NEW.id_angajat;
    IF: NEW. salariu < limita inf THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mic!');
    END IF;
  ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Modificare efectuata cu succes!');
  END IF:
END;
          CREATE OR REPLACE TRIGGER trig_limita_salariu
           BEFORE INSERT OR UPDATE ON angajat FOR EACH ROW
           DECLARE
           PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
           limita_inf NUMBER := 10000;
          limita_sup NUMBER;
          v_manager angajat.id_manager%TYPE;
         ■ BEGIN
               v_manager := :NEW.id_manager;
               IF v_manager IS NOT NULL THEN --- pentru administratorul teatrului nu se aplica regula
                   SELECT salariu
                   INTO limita_sup
                   FROM angajat
                   WHERE id_angajat = v_manager;
                  IF :NEW.salariu < limita_inf THEN</pre>
                        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mic!');
                   ELSIF : NEW. salariu > limita sup THEN
                       RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mare!');
                   ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Modificare efectuata cu succes!');
                   END IF;
               ELSIF v_manager IS NULL OR v_manager = 1 THEN
                   SELECT MAX(salariu)
                   INTO limita_inf
                   FROM ANGAJAT
                   WHERE id_manager = :NEW.id_angajat;
                   IF :NEW.salariu < limita_inf THEN</pre>
                       RAISE_APPLICATION_ERROR(-20010, 'Salariul este prea mic!');
               ELSE DBMS OUTPUT.PUT LINE('Modificare efectuata cu succes!');
               END IF;
           END;
      Query Result X Script Output X
      🏓 🥢 🔡 볼 🔋 | Task completed in 0.081 seconds
```

Trigger TRIG LIMITA SALARIU compiled

# Declanşare:

**UPDATE** angajat

SET salariu = 11000

**UPDATE** angajat

SET salariu = 15;

WHERE id\_angajat > 7 AND id\_angajat < 12;

UPDATE angajat

SET salariu = 11000

WHERE id\_angajat > 7 AND id\_angajat < 12;

Query Result × Query Result 1 ×

Query Result 1 ×

Query Result 1 ×

Rollback completed in 0.074 seconds

Trigger TRIG\_LIMITA\_SALARIU compiled

Rollback complete.

Modificare efectuata cu succes!

3 rows updated.

```
UPDATE angajat

SET salaciu = 15;

Query Result x Query Result 1 x

Query Result 1 x

Query Result 1 x

I Task completed in 0.048 seconds

Error starting at line: 585 in command -

UPDATE angajat

SET salariu = 15

Error report -

ORA-20010: Salariul este prea mic!

ORA-06512: at "MATEI DORIAN.TRIG LIMITA SALARIU", line 15
```

ORA-04088: error during execution of trigger 'MATEI\_DORIAN.TRIG\_LIMITA\_SALARIU'

UPDATE angajat

SET salariu = 100000

WHERE id\_angajat > 5 AND id\_angajat < 8;

```
UPDATE angajat
SET salariu = 100000
WHERE id_angajat > 5 AND id_angajat < 8;

Script Output × Query Result × Query Result 1 ×

Provided Provided Inc. 104 Seconds

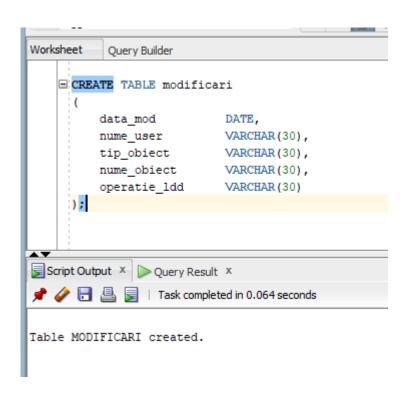
Error starting at line: 588 in command -
UPDATE angajat
SET salariu = 100000
WHERE id_angajat > 5 AND id_angajat < 8
Error report -
ORA-20010: Salariul este prea mare!
ORA-06512: at "MATEI_DORIAN.TRIG_LIMITA_SALARIU", line 17
ORA-04088: error during execution of trigger 'MATEI_DORIAN.TRIG_LIMITA_SALARIU'
```

# TRIGGER de tip LDD:

12. Toate modificările aduse la baza de date trebuie înregistrate. Creați tabelul MODIFICĂRI care va înregistra detalii despre fiecare comandă LDD rulată. Creați un trigger care să insereze automat date în tabel după fiecare comandă LDD.

## CREATE TABLE modificari

```
data_mod DATE,
nume_user VARCHAR(30),
tip_obiect VARCHAR(30),
nume_obiect VARCHAR(30),
operatie_ldd VARCHAR(30)
);
```



```
CREATE OR REPLACE TRIGGER monitorizeaza_modificari

AFTER DDL ON SCHEMA

BEGIN

INSERT INTO modificari

VALUES (SYSDATE,

SYS_CONTEXT('USERENV', 'CURRENT_USER'),

ora_dict_obj_type,

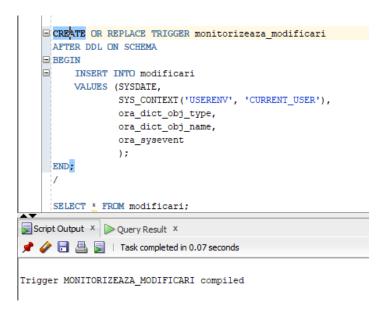
ora_dict_obj_name,

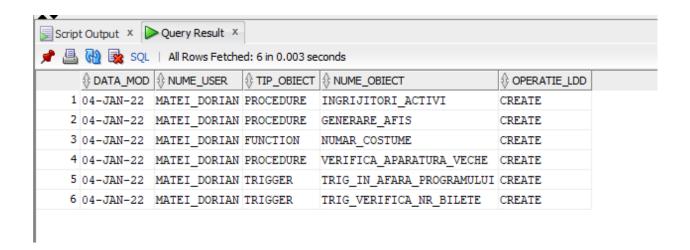
ora_sysevent

);

END;
```

Triggerul se rulează când apelăm orice comandă de tip LDD. Pentru a vedea efectele triggerului în urma declanșării acestuia putem face un select pe tabela MODIFICĂRI.





# CREAREA UNUI PACHET DE BAZĂ:

13. Creați un pachet care să conțină toate obiectele create până acum.

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE basic_pack
```

```
IS
```

```
TYPE v_ingrijitori IS VARRAY(100) OF angajat%ROWTYPE;
                                                          --- varray
TYPE multime_sali IS TABLE OF sala.id_sala%TYPE;
                                                      --- nested table
TYPE date_utilizare IS RECORD
               aparatura.denumire%TYPE,
  denumire
            angajat.nume%TYPE,
  nume
             angajat.prenume%TYPE,
  prenume
  specializare tehnician.specializare%TYPE,
  titlu
           piesa.titlu%TYPE
);
NO_SHOW
               EXCEPTION;
BAD_ACTOR_ID EXCEPTION;
NO_DEVICE
               EXCEPTION;
```

PROCEDURE ingrijitori\_activi (x IN NUMBER, d IN DATE DEFAULT SYSDATE);

```
PROCEDURE generare_afis;
  FUNCTION numar_costume(v_actor IN actor.id_actor%TYPE) RETURN NUMBER;
  PROCEDURE
                    verifica_aparatura_veche(v_ap
                                                   IN
                                                           aparatura.denumire% TYPE,
                                                                                         v_data
reprezentatie.data_org%TYPE);
END basic_pack;
         Script Output X Query Result X
            🧳 🔡 📕 📗 Task completed in 0.154 seconds
        Package BASIC PACK compiled
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY basic_pack
IS
PROCEDURE ingrijitori_activi (x IN NUMBER, d IN DATE DEFAULT SYSDATE)
AS
           v_ingrijitori := v_ingrijitori();
  v_ing
  sali
          multime_sali := multime_sali();
  sali_ing multime_sali := multime_sali();
  ing_activi v_ingrijitori := v_ingrijitori();
         NUMBER(3) := 1;
  ct
            NUMBER(3) := 100; --- la teatru nu vor fi angajati mai mult de 100 de ingriitori o data
  nr_max
BEGIN
  --- selectam toti ingrijitorii si ii salvam in tabelul
  SELECT *
  BULK COLLECT INTO v_ing
  FROM angajat a
  WHERE id_angajat IN (SELECT id_angajat
             FROM INGRIJITOR);
  --- selectam toate salile ce au fost folosite in data d
  SELECT DISTINCT id_sala
  BULK COLLECT INTO sali
```

IN

```
FROM reprezentatie
WHERE to_char(data_org, 'YYYY-MM-DD') = to_char(d, 'YYYY-MM-DD');
--- daca nu sunt spectacole in ziua respectiva ne oprim
IF sali.COUNT() = 0
THEN
  RAISE NO_SHOW;
END IF;
--- pentru fiecare ingrijitor
FOR ing IN v_ing.FIRST..v_ing.LAST
LOOP
  --- selectam salile in care a facut curat angajatul ing
  SELECT DISTINCT id_sala
  BULK COLLECT INTO sali_ing
  FROM ingrijeste
  WHERE id_angajat = v_ing(ing).id_angajat;
  --- retinem in sali_ing doar salile in care au fost reprezentate specacole in data d
  sali_ing := sali_ing MULTISET INTERSECT sali;
  --- daca ingrijitorul a curatat mai mult de x sali atunci el este foarte activ
  IF sali_ing.COUNT() >= x
    THEN
       DBMS_OUTPUT.PUT('Ingrijitorul ' || v_ing(ing).nume || ' ' || v_ing(ing).prenume || ' a curatat salile: ');
      FOR sala IN sali_ing.FIRST..sali_ing.LAST
      LOOP
         DBMS_OUTPUT.PUT(sali_ing(sala) || ' ');
       END LOOP;
       DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
       --- adaugam angajatul activ in vector
       ing_activi.EXTEND();
       ing_activi(ing_activi.LAST) := v_ing(ing);
```

```
ct := ct + 1;
    END IF;
  END LOOP;
  --- toti angajatii activi vor primi o marire de salariu
  FORALL ing IN ing_activi.FIRST..ing_activi.LAST
    UPDATE angajat
    SET salariu = salariu + salariu * 0.05
    WHERE id_angajat = ing_activi(ing).id_angajat;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
  DBMS_OUTPUT_LINE('S-au actualizat salariile a ' || ing_activi.COUNT() || ' angajati');
  EXCEPTION
  WHEN NO_SHOW THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'Nu exista spectacole in ziua respectiva');
  WHEN OTHERS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Alta exceptie');
END ingrijitori_activi;
PROCEDURE generare_afis
IS
  TYPE ref_cursor IS REF CURSOR;
  CURSOR c_trupa IS
  SELECT nume,
    CURSOR (
        WITH nr_reprezentatii AS
          SELECT CASE
              WHEN a.id_actor IS NOT NULL THEN
                COUNT(*)
              ELSE
                0
              END nr, a.id_actor
```

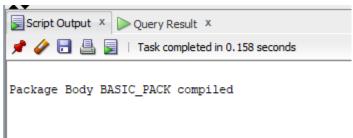
```
FROM actor a
          FULL OUTER JOIN joaca j ON a.id_actor = j.id_actor
          GROUP BY a.id actor
        SELECT nume, prenume
        FROM actor a
        JOIN nr_reprezentatii n ON a.id_actor = n.id_actor
        WHERE a.id_trupa = t.id_trupa
        ORDER BY nr DESC
      FROM trupa t
      ORDER BY nume;
            ref_cursor;
  v_cursor
  nume_trupa trupa.nume%TYPE;
  nume_actor actor.nume%TYPE;
  prenume_actor actor.prenume%TYPE;
BEGIN
  OPEN c_trupa;
  LOOP
    FETCH c_trupa INTO nume_trupa, v_cursor;
    EXIT WHEN c_trupa%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(nume_trupa);
    LOOP
      FETCH v_cursor INTO nume_actor, prenume_actor;
      EXIT WHEN v_cursor%NOTFOUND;
      DBMS_OUTPUT_LINE(' ' || v_cursor%ROWCOUNT || '. ' || nume_actor || ' ' || prenume_actor);
    END LOOP;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
  END LOOP;
  CLOSE c_trupa;
END generare_afis;
```

```
FUNCTION numar_costume(v_actor IN actor.id_actor%TYPE)
RETURN NUMBER IS
actor_gasit actor.id_actor%TYPE := 0;
raspuns
          NUMBER;
BEGIN
  -- verificam daca actorul exista
  SELECT COUNT(id_actor)
  INTO actor_gasit
  FROM actor
  WHERE id_actor = v_actor;
  IF(actor_gasit = 0) THEN
    RAISE BAD_ACTOR_ID;
  END IF:
  SELECT COUNT(*)
  INTO raspuns
  FROM (SELECT id_costum, id_actor
     FROM (SELECT id_actor, id_trupa, marime
        FROM actor
        WHERE id_actor = v_actor
        ) a
     JOIN trupa t ON a.id_trupa = t.id_trupa
     JOIN costum c ON c.id_trupa = t.id_trupa
     WHERE c.marime = a.marime
  GROUP BY id_actor;
  RETURN raspuns;
 EXCEPTION
  WHEN NO_DATA_FOUND THEN
```

```
RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'Nu exista costume pentru acest actor');
  WHEN BAD_ACTOR_ID THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20002, 'Nu exista actorul cu id-ul dat');
  WHEN OTHERS THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');
END numar_costume;
PROCEDURE verifica_aparatura_veche(v_ap IN aparatura.denumire%TYPE, v_data IN
reprezentatie.data_org%TYPE)
IS
ap_gasit
          NUMBER;
v_info
          date_utilizare;
NO DEVICE
               EXCEPTION:
BEGIN
  SELECT COUNT(id_aparatura)
  INTO ap_gasit
  FROM aparatura
  WHERE denumire LIKE v_ap;
  IF(ap\_gasit = 0) THEN
  RAISE NO_DEVICE;
  END IF:
  SELECT a.denumire, ang.nume, ang.prenume, t.specializare, p.titlu
  INTO v_info
  FROM (SELECT id_aparatura, id_angajat, id_sala FROM foloseste) f
  JOIN (SELECT id_aparatura, denumire FROM aparatura) a ON a.id_aparatura = f.id_aparatura
  JOIN (SELECT id_angajat, nume, prenume FROM angajat) ang ON f.id_angajat = ang.id_angajat
  JOIN (SELECT id_angajat, specializare FROM tehnician) t ON t.id_angajat = ang.id_angajat
  JOIN (SELECT id_sala FROM sala) s ON s.id_sala = f.id_sala
  JOIN (SELECT data_org, id_sala, id_piesa
    FROM reprezentatie
```

WHERE to\_char(data\_org, 'DD-MM-YYYY') = to\_char(v\_data, 'DD-MM-YYYY')

```
) r ON r.id_sala = s.id_sala -- where
  JOIN (SELECT id_piesa, titlu FROM piesa) p ON p.id_piesa = r.id_piesa
  WHERE a.denumire LIKE v_ap;
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('OK: Tehnicianul'||v_info.nume||''||v_info.prenume||'('||v_info.specializare||
') ' ||
             'foloseste ' || LOWER(v_info.denumire) || ' pentru piesa ' || v_info.titlu || ' in data de '
              || TO_CHAR(v_data, 'DD-MM-YYYY'));
  EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'Dispozitivul nu este folosit in aceasta zi');
    WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20005, 'Dispozitivul este folosit de prea multe ori!');
    WHEN NO_DEVICE THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20006, 'Dispozitiv inexistent');
    WHEN OTHERS THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Eroare necunoscuta');
END verifica_aparatura_veche;
END basic_pack;
```



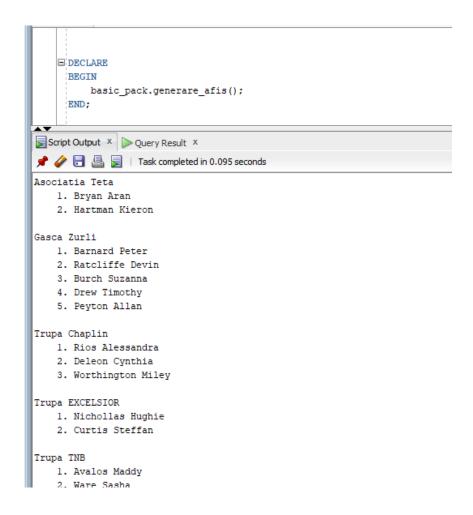
## Folosirea pachetului:

**DECLARE** 

**BEGIN** 

basic\_pack.generare\_afis();

END;



## CREAREA UNUI PACHET PENTRU UN FLUX DE ACȚIUNI:

14. Definiți un pachet care să includă tipuri de date complexe și obiecte necesare unui flux de acțiuni integrate, specifice bazei de date definite (minim 2 tipuri de date, minim 2 funcții, minim 2 proceduri).

Vom defini pachetul tickets\_pack care permite utilizatorului să facă anumite operații frecvent întâlnite în gestionarea vânzării biletelor precum: printarea unui bilet, rezervarea unuia sau a mai multor locuri, câștigul pe care l-a adus o anumită reprezentație etc.

### Pachetul contine:

## 1. Tipuri de date:

- tabel\_casieri: tabel indexat folosit ca un hash map pentru a memora câte bilete a vândut fiecare casier;
- cap sali: un record care reține id-ul unei săli și capacitatea acesteia;
- vector\_sali: un vector de tip cap\_sali folosit pentru a memora capacitatea fiecărei săli;
- date bilet: un record care retine toate datele necesare printării unui bilet

## 2. Variabile:

- LOCURI\_DEPASITE: excepție ce este aruncată atunci când se încearcă rezervarea unui număr prea mare de bilete.
- v\_sali: vector de tip vector\_sali;
- tab\_casieri: tabel indexat de tip tabel\_casieri.

#### 3. Cursoare:

- c casieri: cursor care returnează date despre fiecare casier
- c\_spectacole: cursor care returnează date despre fiecare reprezentație ale unei anumite piese;
- c\_bilete: cursor care returnează date despre toate biletele vândute la o anumită reprezentație.

## 4. Funcții și proceduri:

- printează\_bilet: procedură care primește id-ul unui bilet și afișează toate informațiile ce trebuie să apară pe bilet;
- castig\_rep: funcție care primește id-ul unei reprezentații și returnează câți bani s-au strâns din vânzarea de bilete pentru reprezentația respectivă;
- rezervare bilet: procedură care inserează în tabelul BILET, biletele cumpărate de un spectator care dorește să facă o rezervare. Dacă sala devine plină, se va arunca o excepție. Locul și rândul vor fi calculate automat;
- initializare sali: procedură care ințializează vectorul v sali;
- initializare tab casieri: funcție folosită pentru a inițializa tab casieri;

- bilete\_vandute\_la\_rep: funcție ce returnează numărul de bilete vândute la o reprezentație;
- activitate\_angajati: procedură ce afișează câte bilete a vândut fiecare casier;
- bilete\_vandute\_de\_casier: funcție ce returnează numărul de bilete vândute de un casier;
- castig zi: funcție ce returnează suma de bani câștigată într-o anumită zi.

#### CREATE OR REPLACE PACKAGE tickets\_pack

reprezentatie.ora%TYPE

ora

IS

```
--- hash map cu cate bilete a vandut fiecare casier
TYPE tabel_casieri IS TABLE OF NUMBER INDEX BY PLS_INTEGER; --- key: id_casier / value: nr bilete
tab_casieri tabel_casieri;
--- vector cu toate capacitatea salilor
TYPE cap sali IS RECORD
  id_sala sala.id_sala%TYPE,
        sala.capacitate%TYPE
  cap
);
TYPE vector_sali IS VARRAY(5) OF cap_sali;
v_sali vector_sali := vector_sali();
LOCURI_DEPASITE EXCEPTION;
--- record bilet
TYPE date_bilet IS RECORD
  titlu_piesa piesa.titlu%TYPE,
  nume_trupa trupa.nume%TYPE,
  nume sala sala.nume%TYPE,
  loc
          bilet.loc%TYPE,
           bilet.rand%TYPE,
  rand
  data_org reprezentatie.data_org%TYPE,
```

```
);
--- cursor cu casierii
CURSOR c_casieri RETURN angajat%ROWTYPE
IS
  SELECT *
  FROM angajat
  WHERE id_angajat IN (SELECT id_angajat
             FROM CASIER);
--- cursor cu spectacole
CURSOR c_spectacole(v_piesa piesa.id_piesa%TYPE) RETURN reprezentatie%ROWTYPE
IS
  SELECT *
  FROM reprezentatie
  WHERE id_piesa = v_piesa;
--- cursor cu biletele
CURSOR c_bilete(v_rep reprezentatie.id_reprezentatie% TYPE) RETURN bilet% ROWTYPE
IS
  SELECT *
  FROM bilet
  WHERE id_reprezentatie = v_rep;
--- printare bilet
PROCEDURE printeaza_bilet(v_bilet bilet.id_bilet%TYPE);
--- cati bani a facut o reprezentatie
FUNCTION castig_rep(v_rep reprezentatie.id_reprezentatie% TYPE) RETURN NUMBER;
--- rezervare bilet
PROCEDURE initializeaza sali;
FUNCTION bilete_vandute_la_rep(v_rep reprezentatie.id_reprezentatie% TYPE) RETURN NUMBER;
PROCEDURE rezerva_bilet(v_casier angajat.id_angajat%TYPE,
                      reprezentatie.id_reprezentatie%TYPE,
             v_rep
```

```
v_spectator spectator.id_spectator%TYPE DEFAULT NULL,
nr_locuri NUMBER DEFAULT 1);
--- cate bilete a vandut un casier

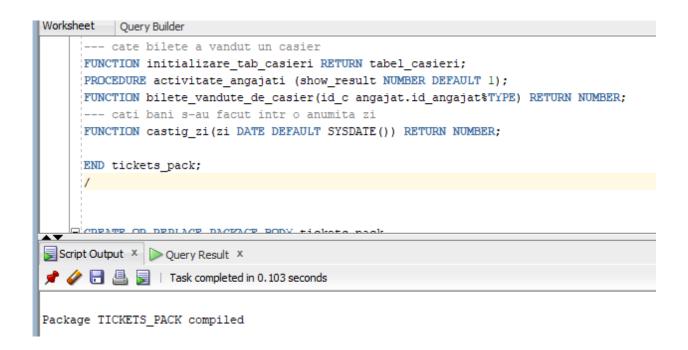
FUNCTION initializare_tab_casieri RETURN tabel_casieri;

PROCEDURE activitate_angajati (show_result NUMBER DEFAULT 1);

FUNCTION bilete_vandute_de_casier(id_c angajat.id_angajat%TYPE) RETURN NUMBER;
--- cati bani s-au facut intr o anumita zi

FUNCTION castig_zi(zi DATE DEFAULT SYSDATE()) RETURN NUMBER;

END tickets_pack;
//
```



#### CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY tickets\_pack

IS

**BEGIN** 

```
PROCEDURE printeaza_bilet(v_bilet bilet.id_bilet%TYPE) IS d_bilet date_bilet; prescurtare VARCHAR(15);
```

```
INTO d_bilet
  FROM (SELECT * FROM bilet WHERE id bilet = v bilet) b
  JOIN reprezentatie r ON b.id_reprezentatie = r.id_reprezentatie
  JOIN piesa p ON p.id_piesa = r.id_piesa
  JOIN joaca j ON j.id_piesa = p.id_piesa
  JOIN actor a ON a.id_actor = j.id_actor
  JOIN trupa t ON t.id_trupa = a.id_trupa
  JOIN sala s ON r.id_sala = s.id_sala
  WHERE ROWNUM = 1;
  SELECT REGEXP_REPLACE(UPPER(d_bilet.nume_trupa), '[A,E,I,O,U]', ")
  INTO prescurtare
  FROM dual;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Biletul dumneavoastra:');
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Piesa: ' || d_bilet.titlu_piesa);
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Jucata de: ' || prescurtare);
  DBMS_OUTPUT_LINE('Sala: ' || d_bilet.nume_sala);
  DBMS_OUTPUT_PUT_LINE('Rand: ' || d_bilet.rand);
  DBMS_OUTPUT_PUT_LINE('Loc: ' || d_bilet.loc);
  DBMS_OUTPUT_LINE('Data: ' || TO_CHAR(d_bilet.data_org, 'DD-MM'));
  DBMS_OUTPUT_LINE('Ora: ' || d_bilet.ora);
END printeaza_bilet;
FUNCTION castig_rep(v_rep reprezentatie.id_reprezentatie% TYPE) RETURN NUMBER IS
nr bilete
           NUMBER;
cost_piesa piesa.pret%TYPE;
BEGIN
```

SELECT p.titlu, t.nume, s.nume, b.loc, b.rand, r.data\_org, r.ora

```
SELECT COUNT(*)
  INTO nr_bilete
  FROM bilet
  WHERE id_reprezentatie = v_rep;
  SELECT pret
  INTO cost_piesa
  FROM piesa p
  JOIN reprezentatie r ON r.id_piesa = p.id_piesa
  WHERE r.id_reprezentatie = v_rep;
  RETURN nr_bilete * cost_piesa;
END castig_rep;
PROCEDURE initializeaza_sali IS
BEGIN
  SELECT id_sala, capacitate
  BULK COLLECT INTO v_sali
  FROM sala;
END initializeaza_sali;
FUNCTION bilete_vandute_la_rep(v_rep reprezentatie.id_reprezentatie% TYPE) RETURN NUMBER IS
nr_bilete NUMBER;
BEGIN
  SELECT COUNT(*)
  INTO nr_bilete
  FROM bilet
  WHERE id_reprezentatie = v_rep;
  RETURN NVL(nr_bilete, 0);
END bilete_vandute_la_rep;
```

```
PROCEDURE rezerva_bilet(v_casier angajat.id_angajat%TYPE,
                     reprezentatie.id_reprezentatie%TYPE,
             v_rep
             v_spectator spectator.id_spectator%TYPE DEFAULT NULL,
             nr_locuri NUMBER DEFAULT 1)
IS
v_rand NUMBER := 1;
v_loc NUMBER := 1;
nr_bilete NUMBER;
v_sala sala.id_sala%TYPE;
cap sala.capacitate%TYPE;
BEGIN
  SELECT COUNT(*)
  INTO nr_bilete
  FROM bilet
  WHERE id_reprezentatie = v_rep;
  IF nr_bilete != 0 THEN
    SELECT loc, rand
    INTO v_loc, v_rand
    FROM bilet
    WHERE ROWNUM = 1 AND id_reprezentatie = v_rep
    ORDER BY rand DESC, loc DESC;
  END IF;
  DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE(v\_rand \parallel ' \, ' \, \parallel v\_loc);
  IF v_{sali}.COUNT = 0 THEN
    initializeaza_sali();
  END IF;
```

```
SELECT s.id_sala
INTO v_sala
FROM sala s
JOIN reprezentatie r ON r.id_sala = s.id_sala
WHERE r.id_reprezentatie = v_rep;
FOR i IN v_sali.FIRST..v_sali.LAST
LOOP
  IF \ v\_sala = v\_sali(i).id\_sala \ THEN
    cap := v_sali(i).cap;
  END IF;
END LOOP;
nr_bilete := bilete_vandute_la_rep(v_rep);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(nr_bilete || ' ' || nr_locuri || ' ' || cap);
IF nr_bilete + nr_locuri > cap THEN
  RAISE LOCURI_DEPASITE;
END IF;
FOR i IN 1..nr_locuri
LOOP
  v_{loc} := v_{loc} + 1;
  IF v_{loc} > 30 THEN
    v_rand := v_rand + 1;
    v_{loc} := 1;
  END IF;
  INSERT INTO bilet
  VALUES(pk_bilet.NEXTVAL, v_casier, v_rep, v_spectator, v_rand, v_loc);
END LOOP;
```

DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('REZERVARE FACCUTA CU SUCCES');

```
EXCEPTION
    WHEN LOCURI_DEPASITE THEN
      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20013, 'Nu exista locuri suficiente');
END rezerva_bilet;
--- procedura ce actualizeaza hash map ul tab_casieri si afiseaza cate bilete a vandut fiecare angajat
FUNCTION initializare_tab_casieri RETURN tabel_casieri IS
tab_c tabel_casieri;
BEGIN
  FOR c in c_casieri
  LOOP
    tab_c(c.id\_angajat) := 0;
  END LOOP;
  RETURN tab_c;
END initializare_tab_casieri;
PROCEDURE activitate_angajati(show_result NUMBER DEFAULT 1) IS
nr_bilete NUMBER := 0;
BEGIN
  IF tab\_casieri.COUNT() = 0 THEN
    tab_casieri := initializare_tab_casieri();
  END IF;
  FOR c IN c_casieri
  LOOP
    SELECT COUNT(*)
    INTO nr_bilete
```

FROM bilet

GROUP BY id\_angajat

```
HAVING id_angajat = c.id_angajat;
    tab_casieri(c.id_angajat) := nr_bilete;
    IF show_result != 0 THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Casierul' || c.nume || ' || c.prenume || ' a vandut ' || nr_bilete || ' bilete');
    END IF;
  END LOOP;
END activitate_angajati;
FUNCTION bilete_vandute_de_casier(id_c angajat.id_angajat%TYPE) RETURN NUMBER IS
BEGIN
  IF tab_casieri.COUNT() = 0 THEN
    activitate_angajati(0);
  END IF;
  RETURN tab_casieri(id_c);
  EXCEPTION
  WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    RAISE_APPLICATION_ERROR(-20012, 'Nu exista angajatul cu id-ul dat');
END bilete_vandute_de_casier;
FUNCTION castig_zi(zi DATE DEFAULT SYSDATE()) RETURN NUMBER IS
suma NUMBER := 0;
BEGIN
  SELECT SUM(p.pret)
  INTO suma
  FROM (SELECT id_reprezentatie FROM BILET) b
  JOIN reprezentatie r ON r.id_reprezentatie = b.id_reprezentatie
  JOIN piesa p ON r.id_piesa = p.id_piesa
```

```
WHERE r.data_org LIKE zi;
  RETURN NVL(suma, 0);
END castig_zi;
END tickets_pack;
Worksheet
          Query Builder
           INTO suma
          FROM (SELECT id_reprezentatie FROM BILET) b
          JOIN reprezentatie r ON r.id_reprezentatie = b.id_reprezentatie
          JOIN piesa p ON r.id_piesa = p.id_piesa
          WHERE r.data_org LIKE zi;
          RETURN NVL(suma, 0);
      END castig_zi;
      END tickets pack;
Script Output X Query Result X
📌 🧼 🖥 🖺 🔋 | Task completed in 0.124 seconds
Package Body TICKETS_PACK compiled
```

# Exemplu de apleare:

```
DECLARE

data_solicitata DATE := TO_DATE('25-MAR-20', 'DD-MON-YY');

BEGIN

tickets_pack.activitate_angajati();

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(tickets_pack.castig_zi(data_solicitata));

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(");
```

```
tickets_pack.printeaza_bilet(1);
END;
```

```
Worksheet
          Query Builder
    □ DECLARE
      data_solicitata DATE := TO DATE('25-MAR-20', 'DD-MON-YY');
      tickets_pack.activitate_angajati();
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('');
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(tickets_pack.castig_zi(data_solicitata));
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('');
      tickets_pack.printeaza_bilet(1);
      END;
Script Output X Query Result X
📌 🧽 🔡 볼 | Task completed in 0.077 seconds
Casierul Mill Frances a vandut 6 bilete
Casierul Denzel Wyatt a vandut 2 bilete
Casierul Marshall Conrad a vandut 3 bilete
Casierul Mill Frances a vandut 4 bilete
Casierul Tait Emilia a vandut 9 bilete
275
Biletul dumneavoastra:
Piesa: Iona
Jucata de: GSC ZRL
Sala: Sala I. L. Caragiale
Rand: 2
Loc: 1
Data: 25-03
Ora: 19:00
PL/SQL procedure successfully completed.
```