

Trending Things

18.03.2015

Mentor: Catalin Gosman

Driver: Liviu Nastase

Worker: Matei Oprea

Descriere Proiect

- **Problema:** Deseori esti prins in situatia in care trebuie sa cumperi un cadou pentru cineva, de cele mai multe ori pe ultima suta de metri si nu ai nici cea mai mica idee ce sa alegi. Sau uneori vrei sa iti faci un cadou, sa iti cumperi ceva nou dar nu stii ce.

- **Solutie:** Ne-am propus sa dezvoltam o aplicatie care ajuta utilizatorii ei sa impartaseasca informatii despre produse interesante, pe care le-au cumparat sau le-au vazut.

Astfel daca ai gasit un cadou misto sau esti in cautarea unuia , aplicatia noastra ofera mediul propice pentru a impartasi si a descoperi noi lucruri interesante. Utilizatorul va putea introduce o poza cu un produs pe care l-a cumparat sau pe care il considera interesant pentru o achizitie urmatoare. Impreuna cu poza produsului va incarca si o mica descriere a acestuia , categoria din care face parte, pretul , locatia magazinului, diferite taguri pentru persoana careia ii este cumparat : sex , varsta. Astfel produsul ajunge in baza de date a aplicatiei. Un alt utilizator poate parcurge produsele care au fost incarcate de altii in aplicatie si astfel poate gasi o idee despre ce doreste sa cumpere. Acesta se poate folosi de anumite taguri : categoria produsului (haine, gadgeturi, boardgames, etc), locatia unde vrea sa faca cumparaturile , sexul si varsta persoanei pentru care vrea sa cumpere, buget pentru a i se recomanda anumite produse.

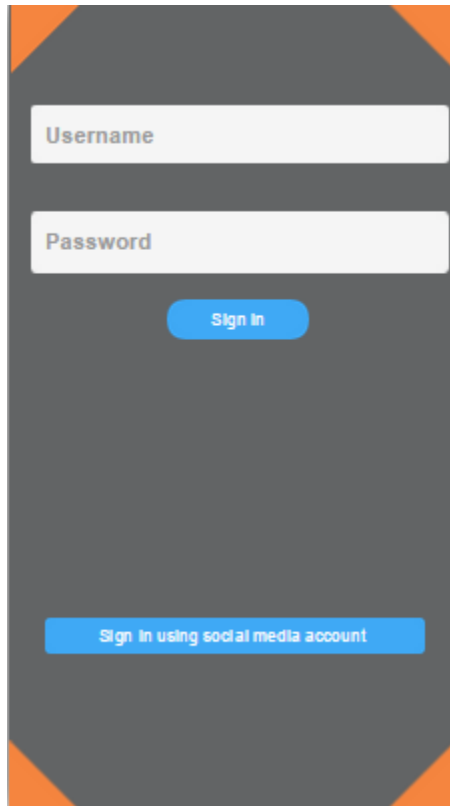
Utilizatorii pot vota produsele care exista in aplicatie si astfel se realizeaza o filtrare a produselor cele mai interesante , pot marca un produs ca "I would buy" si pot salva produse pentru o achizitionare ulterioara.

Astfel aplicatia devine populata cu produse interesante si utilizatorii pot afla mai usor de existenta lor si de unde le pot cumpara.

Momentan nu am gasit pe piata o aplicatie care sa faca acest astfel incercam sa cream ceva nou.

Macheta:

Primul ecran va fi cel de autentificare in cadrul aplicatiei, ne propunem sa oferim 2 forme de autentificare. Una baza pe username si parola iar cealalta printr-un serviciu in care utilizatorul are deja cont (gmail).



A vertical mobile app screen with a dark gray background and orange corner accents. It features two white input fields: the top one is labeled 'Username' and the bottom one is labeled 'Password'. Below the password field is a blue button with the text 'Sign in'. At the bottom of the screen is another blue button with the text 'Sign in using social media account'.

Dupa ce s-a autentificat utilizatorul va vedea ultimele produse adaugate in aplicatie , sortate in functie de ratingul lor. Acesta va vedea pozele produselor si va putea sa isi creeze o cautare custom sau sa adauge un produs nou.



In cadrul ferestrei de search custom utilizatorul va putea alege anumite caracteristici/ taguri si sa le atribuiе anumite valori dupa care se va realiza o cautare.

Search tags

Latest trends

Age

▼

value

Sex

▼

value

Price under

▼

value

Location

▼

value

search option

search option

search option

search option

Search

Reset search tags

Utilizatorul va avea posibilitatea sa adauge un obiect pe care el l-a gasit interesant, oferind o descriere a acestuia, taguri si o localizare.

User.Object.Name

User.Object.Images

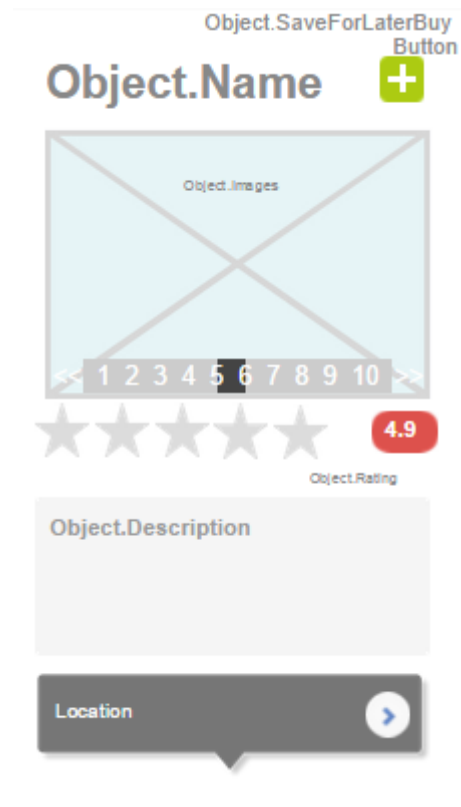
<< 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 >>

Object.Description

Location

>

Utilizatorul va putea vedea produsele din aplicatie, va putea vota prin rating un produs, va putea vedea unde este localizat cat si detalii despre el si va putea sa il salveze pentru mai tarziu.



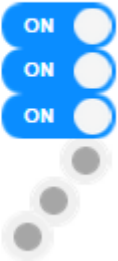
Utilizatorul va putea accesa obiectele salvate



Utilizatorul va putea configura anumite setari ale aplicatiei

App Settings

- Item
- Item
- Item
- Item
- Item
- Item

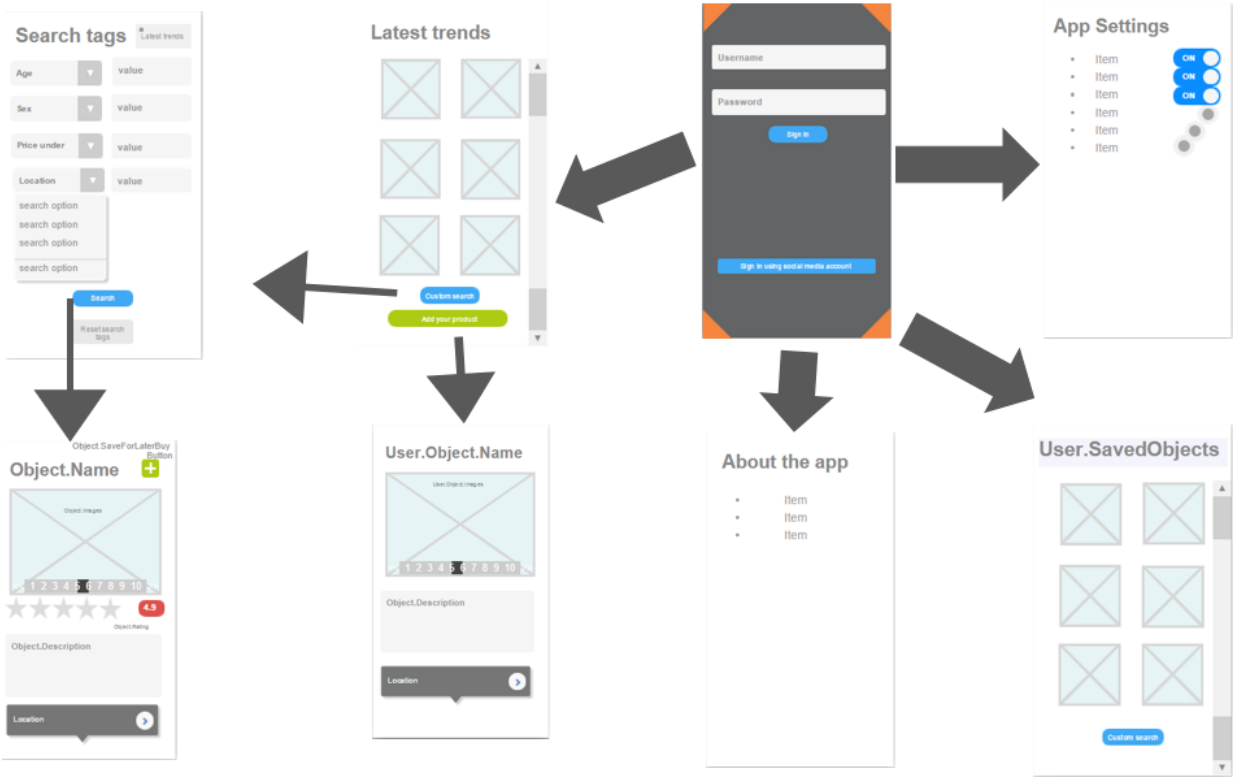


Utilizatorul va putea accesa informatii despre aplicatie

About the app

- Item
- Item
- Item

Basic workflow:



- ## Tehnologii folosite: Android & Google App Engine

Tehnologii folosite: Android & Google App Engine