

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
 FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
 Domeniul de Licență INFORMATICĂ
 Programul de studii universitare de licență Informatică
 Durata studiilor: 3 ani (180 ECTS)
 Forma de învățământ: cu frecvență

ANUL I 2023-2024 - PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni)

Total Credite: 64

Nr. Crt.	Discipline obligatorii	Tipul disciplinei	Semestrul I						Semestrul II					
			Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite
			C	S	L	P			C	S	L	P		
1.	Structuri algebrice în informatică	DF	2	2	-	-	E	4	-	-	-	-	-	-
2.	Calcul diferențial și integral	DF	3	2	-	-	E	6	-	-	-	-	-	-
3.	Logică matematică și computațională	DF	2	2	-	-	E	5	-	-	-	-	-	-
4.	Programarea algoritmilor	DF	2	1	1	-	E	5	-	-	-	-	-	-
5.	Arhitectura sistemelor de calcul	DF	2	1	1	-	E	4	-	-	-	-	-	-
6.	Gândire critică și etică academică în informatică	DC	2	1	-	1	V	4	-	-	-	-	-	-
7.	Competențe de bază într-o limbă străină	DC	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
8.	Educație fizică*	DC	-	1	-	-	V	2	-	1	-	-	V	2
9.	Geometrie și algebră liniară	DC	-	-	-	-	-	-	2	2	-	-	E	4
10.	Baze de date	DF	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5
11.	Structuri de date	DF	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	5
12.	Limbaje formale și automate	DF	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
13.	Programare orientată pe obiecte	DS	-	-	-	-	-	-	2	-	2	1	E	6
14.	Tehnici web	DS	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4
15.	Competențe specifice într-o limbă străină	DC	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2
Total			13	11	2	1	4E+4V	32 ECTS	12	7	7	1	5E+3V	32 ECTS
Total ore/săptămână:			27						27					

Nr. Crt.	Discipline facultative	Tipul disciplinei	Semestrul I						Semestrul II					
			Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite
			C	S	L	P			C	S	L	P		
16	Matematică pentru aducere la nivel	DC	-	2	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
17	Informatică pentru aducere la nivel	DC	-	2	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-
18	Educație fizică și metodică	DC	-	-	-	-	-	-	2	-	-	-	V	2
19	Programare competitivă	DC	1	2	-	-	V	2	1	2	-	-	V	2
Total			1	6	-	-	3V	6 ECTS	3	2	-	-	2 V	4 ECTS
Total ore/săptămână:			7						5					
Total ore/an: 924														
Total ore de curs: 406														
Total ore de activități practice: 518														

*Conform reglementărilor ARACIS, Educația fizică este disciplină obligatorie, dar creditele alocate pentru Educația fizică se acordă peste cele obligatorii și nu se pot utiliza pentru a atinge numărul de credite obligatorii.

RECTOR,
 Prof. univ. dr. Marian Preda

DECAN,
 Prof. univ. dr. Ioana Leuștean

DIRECTOR DEPARTAMENT,
 Prof. univ. dr. Alin Ștefănescu
 Conf. univ. dr. Bogdan Alexe

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
Domeniul de Licență INFORMATICĂ
Programul de studii universitare de licență Informatică
Durata studiilor: 3 ani (180 ECTS)
Forma de învățământ: cu frecvență

ANUL II 2023-2024 - PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 14 săptămâni)			Total Credite: 60												
Nr. Crt.	Discipline obligatorii	Tipul disciplinei	Semestrul I						Semestrul II						
			Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	
			C	S	L	P			C	S	L	P			
1.	Probabilități și statistică	DF	3	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-	
2.	Algoritmi fundamentali	DF	2	1	1	-	E	5	-	-	-	-	-	-	
3.	Sisteme de gestiune a bazelor de date	DS	2	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-	
4.	Programare funcțională	DS	2	-	2	-	E	4	-	-	-	-	-	-	
5.	Sisteme de operare	DF	2	-	2	-	E	4	-	-	-	-	-	-	
6.	Opțional de dezvoltarea aplicațiilor web*	DS	2	-	1	1	V	5	-	-	-	-	-	-	
7.	Competențe avansate într-o limbă străină I	DC	-	1	-	-	V	2	-	-	-	-	-	-	
8.	Inteligență artificială	DF	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5	
9.	Algoritmi avansați	DS	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	5	
10.	Fundamentele limbajelor de programare	DS	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5	
11.	Metode de dezvoltare software	DS	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	5	
12.	Rețele de calculatoare	DF	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	E	4	
13.	Programare avansată pe obiecte	DS	-	-	-	-	-	-	2	-	1	1	V	4	
14	Competențe avansate într-o limbă străină II	DC	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2	
Total			13	2	10	1	5E+2V	30 ECTS	12	2	10	1	4E+3V	30 ECTS	
Total ore/săptămână:			26						25						

Nr. Crt.	Discipline facultative	Tipul disciplinei	Semestrul I						Semestrul II					
			Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite
			C	S	L	P			C	S	L	P		
15	Educație fizică și metodică	DC	-	1	-	-	-	-	-	1	-	-	V	2
16	Printare si modelare 3D	DC	-	-	-	-	-	-	2	-	2	-	V	3
Total			-	1	-	-	-		2	1	2	-	2 V	5 ECTS
Total ore/săptămână:		1							5					
Total ore/an: 798														
Total ore de curs: 378														
Total ore de activități practice: 420														

*In anul universitar curent 2023-2024, cursurile opționale de dezvoltarea aplicațiilor web sunt: (1) Dezvoltarea Aplicațiilor Web in PHP; (2) Dezvoltarea Aplicațiilor Web in ASP.NET.

RECTOR,
Prof. univ. dr. Marian Preda

DECAN,
Prof. univ. dr. Ioana Leuștean

DIRECTOR DEPARTAMENT,
Prof. univ. dr. Alin Ștefănescu
Conf. univ. dr. Bogdan Alexe

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ
Domeniul de Licență INFORMATICĂ
Programul de studii universitare de licență Informatică
Durata studiilor: 3 ani (180 ECTS)
Forma de învățământ: cu frecvență

ANUL III 2023-2024 - PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

(Sem.I - 14 săptămâni; Sem.II - 10 săptămâni)			Total Credite: 60											
Nr. Crt.	Discipline obligatorii	Tipul disciplinei	Semestrul I						Semestrul II					
			Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite	Tip oră				Forma de evaluare	Nr. de credite
			C	S	L	P			C	S	L	P		
1.	Calculabilitate și complexitate	DF	2	1	-	-	E	5	-	-	-	-	-	-
2.	Securitatea sistemelor informatice	DF	2	-	2	-	E	5	-	-	-	-	-	-
3.	Inginerie software	DS	2	-	1	1	E	5	-	-	-	-	-	-
4.	Opțional 1*	DS	2	-	2	-	V	5	-	-	-	-	-	-
5.	Opțional 2*	DS	2	1	1	-	V	5	-	-	-	-	-	-
6.	Opțional 3*	DS	2	1	1	-	V	5	-	-	-	-	-	-
7.	Opțional 4**	DS	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
8.	Opțional 5**	DS	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
9.	Opțional 6**	DS	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
10.	Opțional 7**	DS	-	-	-	-	-	-	2	1	1	-	E	4
11.	Realizarea lucrării de licență	DS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	V	7
12.	Practică	DS	-	-	-	-	-	-	-	-	-	160	V	7
Total			12	3	7	1	3E+3V	30 ECTS	8	4	4	162	4E+2V	30 ECTS
Total ore/săptămână:			23						178					
Total ore/an: 662														
Total ore de curs: 248														
Total ore de activități practice: 414			Examen de licență: 10 credite											

Legendă

*Cursurile opționale din semestrul I sunt: (1) Calcul numeric în informatică; (2) Concepte și aplicații în Vederea Artificială; (3) Front end avansat: React & Angular; (4) Grafică pe calculator; (5) Introducere în programarea jocurilor pe calculator; (6) Introducere în Reinforcement Learning; (7) Introducere în Robotică; (8) Java Script server side: Node.js + GraphQL; (9) Prelucrarea Semnalelor; (10) Robotic Process Automation (RPA) folosind platforma UiPath; (11) Tehnici de simulare; (12) Oportunitati de cercetare pentru licență.

**Cursurile opționale din semestrul II sunt: (1) Blockchain; (2) Elemente de securitate și logică aplicată; (3) Fundamentele proiectării compilatoarelor; (4) Introducere în prelucrarea limbajului natural; (5) Învățarea rețelelor neurale adânci (Intensiv); (6) Învățare automată în Vedere Artificială; (7) Metode Formale în Ingineria Software; (8) Production engineering; (9) Programarea aplicațiilor de simulare; (10) Programarea dispozitivelor mobile in Android; (11) Programarea dispozitivelor mobile in iOS; (12) Protocoale criptografice; (13) Testarea Sistemelor Software; (14) Strategii de planificare a unei echipe de roboți; (15) Inițiere în cercetare și bioinformatică; (16) Algoritmica avansată a grafurilor; (17) Tehnici de optimizare.

DF – Discipline fundamentale

DS – Discipline de specializare

DC – Discipline complementare

RECTOR,
Prof. univ. dr. Marian Preda

DECAN,
Prof. univ. dr. Ioana Leuștean

DIRECTOR DEPARTAMENT,
Prof. univ. dr. Alin Ștefănescu
Conf. univ. dr. Bogdan Alexe