

ÉVALUATION DES COMPÉTENCES EN PRATIQUE POUR LA FORMATION

ETML

INFORMATICIEN-NE

Mateja Velickovic

Nom du projet : BitRuisseau

Année de formation - classe : CID3A

Semaines : 8 (32p)

Enseignant : XCL

Dates : 6.11.2024 - 10.01.2024

			LARGEMENT ACQUIS	ACQUIS	INSUFFISANT	NON ACQUIS	Résultat
COMPÉTENCES	PROFESSIONNELLES	Rythme de travail Rapidité, Efficacité	L'ensemble des fonctionnalités du CdC est réalisé. Il n'y a pas de bug important. Des ajouts personnels pertinents sont présents	L'UI est complète, le code est fonctionnel, même s'il reste encore quelques bugs et/ou fonctionnalités no implémentée	UI incomplète ou Niveau de fonctionnalité trop éloigné du CdC	Pire	A
		Conscience professionnelle Qualité du travail	Le code est propre et bien commenté. La dette technique est identifiée (// TODO) Les conventions de codage sont appliquées Code SOLID/DRY	Le code est propre et assez bien commenté Les conventions de codage sont appliquées, à quelques exceptions près	Code mal présenté/indenté ou Manque de commentaires ou Conventions de codage ignorées	Pire	A
		Connaissances professionnelles Techniques enseignées	Utilisation judicieuse de LINQ Poly morphisme maîtrisé	Intégration partielle (LINQ / Polymorphisme) Maîtrise des travaux courants	Lacunes dans les notions de bases Difficultés avec le travail courant	Echec dans les notions de base	LA
	METHODOLOGIQUES	Processus de travail	Journal de travail GIT ok depuis le début Livrable conforme à l'amendement au CDC (Teams)	Journal de travail GIT acceptable à partir de la semaine #4 Livrable conforme à un ou deux détails près	Journal insuffisant ou Livrable non recevable	Pas concerné	LA
		Expression orale et écrite Technique de présentation	User stories de bonne qualité, accompagnées de maquettes propres et judicieuses	User stories compréhensibles, accompagnées de maquettes acceptables	User stories incohérentes ou inadaptées ou absence de maquettes	Pire	A
		Approche écologique et économique					
	SOCIALES	Aptitude au travail en équipe Gestion des conflits Communication	Influence positivement le groupe Réagit de manière réfléchie et cherche des solutions	Maintien les bonnes relations Ne provoque pas de conflit et participe aux solutions	Ne participe pas à la cohésion du groupe Réagit de manière irréfléchie et/ou disproportionnée	Influence négative marquée	A
	PERSONNELLES	Autonomie Attitude face au travail Faculté d'apprendre	Indépendant Entreprenant Adaptation facile aux changements	Aide justifiée Fiabilité Adaptation aux changements	Souvent besoin d'aide Erreurs minimisées Perturbé par les changements	Dépendant Erreurs cachées Inapte aux changements	A

Remarque(s) :

Rythme:.....

Conscience professionnelle:.....

Connaissances techniques:.....

Attitude:.....

Autonomie:.....

.....

.....

.....

.....

.....

Enseignant :

Apprenti :

Date

Signature

Résultat final

A

Programme fonctionnel, quelques retouches pourraient l'améliorer.

La dette technique est bien gérée ainsi que les normes de codages aussi.

LINQ est utilisé le plus souvent possible est le code est clair est bien réalisé.

Convention de commit Git respectée avec le temps passé sur les tâches.

User stories réalisées au début du projet et reportées dans le rapport.

Bonne attitude en classe et entraide entre camarades.

Autonome et réunion avec les camarades de la classe pour la définition du protocole par exemple.