



## SPRETNOSTI

### Java



### HTML & CSS



### Javascript & Typescript



### Bootstrap



### Linux



### SQL



### Python



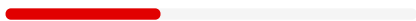
### Puppeteer



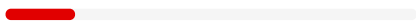
### Vue & React



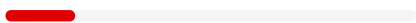
### Bash



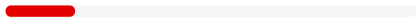
### C#



### C++



### Assembly



## KONTAKT

📍 Kal 16, 1303 Zagradec  
Slovenija

☎ 051 203 239

✉ matej.basa2@gmail.com

# MATEJ BAŠA

Programer

## O MENI

Inženir računalništva in informatike iz Slovenije, z močno teoretično podlago, znanjem strojne in programske opreme ter strast za programsko in spletno razvijanje ter vsesplošno avtomatiziranje. Iščem razburljive priložnosti, ki se povezujejo z istim. Sem organiziran in pozoren na detajle v vseh nalogah oziroma zadanih ciljih z namenom optimizacije produktivnosti. Ne sprejemem poraza, zato vsak problem rešujem z vsem svojim trudom. Delo v ekipi me zelo motivira, vendar mi je zaradi navade, udobno tudi samostojno delo.

Na mizo prinesem širok spekter računalniškega znanja, vse od deza-jniranja in razvoja, do samih splošnih računalniških sposobnosti. Rad ciljам na popolnost in verjamem, da me oblikujejo vsi osebni interesi in izkušnje, ki sem jih pridobil z izobrazbo, delom in projekti. Veselim se uporabe, implementacije, nadgrajevanja in utrjevanja svojih sposobnosti v vsaki priložnosti, ki jo dobim.

## DOSEDANJE DELO

Adacta d.o.o.

2021

**Inženir zagotavljanja kvalitete**

Odgovoren za vzdrževanje in razvoj testnega okolja in vsebujočih testnih primerov. Pisanje avtomatiziranih skript za nadgradnjo platforme na novo verzijo. Vse-stranjska pomoč pri razvoju platforme in postopka za stalno integracijo.

- Razvoj in vzdrževanje api, unit, integracijskih in validacijskih testov,
- Razvoj skript za avtomatsko testiranje in modifikacijo kode,
- Ročno testiranje,
- Pregledi kode,
- Podpora razvijalcem

### Ključne tehnologije:

- Node.js,
- Mocha,
- Javascript & Typescript
- HTML & CSS (generirana poročila testov),
- Git & Gitlab,
- Jira,
- Powershell,
- Docker/yaml

## 2016 - 2021

**Fakulteta za Računalništvo in Informatiko**  
Univerza v Ljubljani

Med študijem sem se naučil veliko o grafičnem oblikovanju, multimedijjskih tehnologijah, digitalnih vezjih, procesiranju digitalnih signalov, omrežjih, podatkovnih bazah, algoritmih, rudarjenju podatkov, spletnem razvijanju, strojnem učenju in programskem inženiringu. Tematika diplomskega dela je bila 'Implementacija lokacijske storitve na mobilnih napravah'. Končni rezultat dela je bila energijsko učinkovita Android aplikacija, uporabljena za preprosto deljenje in spremljanje lokacije z družinskimi člani in prijatelji.

## 2012 - 2016

**Srednja Elektrotehniška šola**  
Slovenia, Novo mesto

V srednji šoli sem obiskoval program tehnik računalništva, kjer sem pridobil osnove splošnega računalniškega znanja. Predmetnik je poleg splošnih predmetov vključeval strokovne predmete, kot informatika, algoritmi, omrežja, programska in strojna oprema.

**Visionect d.o.o.**  
**Inženir zagotavljanja kvalitete**

2020

Odgovoren za pisanje skript namenjenih avtomatskem testiranju kvalitete in za vse splošno ročno testiranje Joan produktov in platforme.

- Vzpostavljane E2E test okolja,
- Programiranje avtomatskih testov,
- Ročno testiranje,
- Pregledi kode,
- SCRUM

### Ključne tehnologije:

- Node.js,
- Jest,
- Puppeteer,
- HTML & CSS,
- Git,
- Jira

**Univerza v Ljubljani, Fakulteta za Elektrotehniko**  
**Raziskava in razvoj**

2019

Razvoj Android aplikacije v sklopu malega projekta, ki bi omogočila komunikacijo preko vgrajene svetilke in kamere. Aplikacija je potrebovala preprost in intuitiven uporabniški vmesnik za pošiljanje in sprejemanje sporočil. Aplikacija je bila uporabljena za demonstracijo preproste metode "optičnega prenosa podatkov", obiskovalcem na dogodku Tehniškega Muzeja Slovenije.

- Dizajn uporabniškega vmesnika,
- Razvoj aplikacije

### Ključne tehnologije:

- Java (Android),
- XML

**Društvo Keramikov in Lončarjev, Rokodelstvo Baša**  
**Razvijanje in urejanje spletne strani**

2013 - 2021

Avtor in urednik spletne strani Društva Lončarjev Slovenije in Rokodelstva Baša.

- Dizajn strani,
- Vzpostavitev strani,
- Ureditev strani

### Ključne tehnologije:

- HTML & CSS,
- Javascript,
- Bootstrap