



SPRETNOSTI

Java

HTML & CSS

Javascript (Node, Vue)

Bootstrap

Linux

SQL

Python

Puppeteer

Bash

C#

C++

Assembly

KONTAKT



Kal 16, 1303 Zagradec
Slovenija



051 203 239



matej.basa2@gmail.com

MATEJ BAŠA

Programer

O MENI

Inženir računalništva in informatike iz Slovenije, z močno teoretično podlago, znanjem strojne in programske opreme ter strast za vsesplošno programsko, spletno in strojno razvijanje. Iščem razburljive priložnosti, ki se povezujejo z istim. Sem organiziran in pozoren na detajle v vseh nalogah oziroma zadanih ciljih z namenom optimizacije produktivnosti. Ne sprejemem poraza, zato vsak problem rešujem z vsem svojim trudom. Delo v ekipi me zelo motivira in omogoča še večjo pozornost na meni zadane naloge, vendar mi je zaradi navade, udobno tudi samostojno delo.

Na mizo prinesem širok spekter računalniškega znanja, vse od deza-jniranja in razvoja, do samih splošnih računalniških sposobnosti. Rad ciljам na popolnost in verjamem, da me oblikujejo vsi osebni interesi in izkušnje, ki sem jih pridobil s svojo izobrazbo in delom. Veselim se uporabe, implementacije, nadgrajevanja in utrjevanja svojih sposobnosti v vsaki priložnosti, ki jo dobim.

DOSEDANJE DELO

Visionect d.o.o.

2020

Inženir zagotavljanja kvalitete

Odgovoren za pisanje skript namenjenih avtomatskem testiranju kvalitete in za vse splošno ročno testiranje Joan produktov in platforme.

- Vzpostavljanje E2E test okolja,
- Programiranje avtomatskih testov,
- Ročno testiranje,
- Pregledi kode,
- SCRUM

Ključne tehnologije:

- Node.js,
- Jest,
- Puppeteer,
- HTML & CSS,
- Git,
- Jira

2016 - 2021

Fakulteta za Računalništvo in Informatiko

Univerza v Ljubljani

Med študijem sem se naučil veliko o grafičnem oblikovanju, multimedijjskih tehnologijah, digitalnih vezjih, procesiranju digitalnih signalov, omrežjih, podatkovnih bazah, algoritmi, rudarjenju podatkov, spletnem razvijanju, strojnem učenju in programskem inženiringu. Tematika diplomskega dela je bila 'Implementacija lokacijske storitve na mobilnih napravah'. Končni produkt dela je bila energijsko učinkovita Android aplikacija, uporabljena za preprosto deljenje in spremljanje lokacije z družinskimi člani in prijatelji.

2012 - 2016

Srednja Elektrotehniška šola

Slovenija, Novo mesto

V srednji šoli sem obiskoval program tehnik računalništva, kjer sem pridobil osnove splošnega računalniškega znanja. Predmetnik je poleg splošnih predmetov vključeval strokovne predmete, kot informatika, algoritmi, omrežja, programska in strojna oprema.

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za Elektrotehniko Raziskava in razvoj

2019

Razvoj Android aplikacije v sklopu malega projekta, ki bi omogočila komunikacijo preko vgrajene svetilke in kamere. Aplikacija je potrebovala preprost in intuitiven uporabniški vmesnik za pošiljanje in sprejemanje sporočil. Aplikacija je bila uporabljena za demonstracijo preproste metode "optičnega prenosa podatkov", obiskovalcem na dogodku Tehniškega Muzeja Slovenije.

- Dizajn uporabniškega vmesnika,
- Razvoj aplikacije

Ključne tehnologije:

- Java (Android),
- XML

Društvo Keramikov in Lončarjev, Rokodelstvo Baša Razvijanje in urejanje spletne strani

2013 - 2021

Avtor in urednik spletne strani Društva Lončarjev Slovenije in Rokodelstva Baša.

- Dizajn strani,
- Vzpostavitev strani,
- Ureditev strani

Ključne tehnologije:

- HTML & CSS,
- Javascript,
- Bootstrap