

**SPŠE Ječná**  
**Informační technologie**  
Praha 2, Ječná 30

**Arkanoid**

**Liška Matěj**  
Informační technologie  
2023

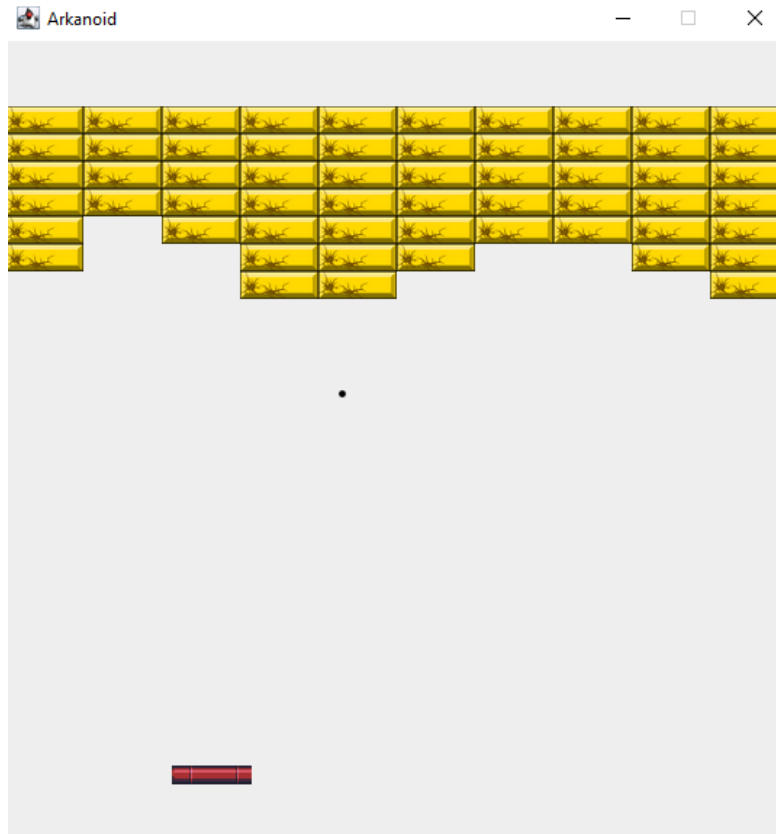
## **Obsah**

1. Cíl Práce
2. Potřebný Software
3. Vzhled + Ovládání a Kód
4. Zdroje

## 1. Cíl práce

Cílem práce je vytvoření hry Arkanoid což je stará hra z roku 1972 dělaná po hře

Breakpoint, cílem hry je zničit všechny kostky které se nacházejí nad platformou která se hýbe a odráží míček který následně ničí kostky



## 2. Hardware

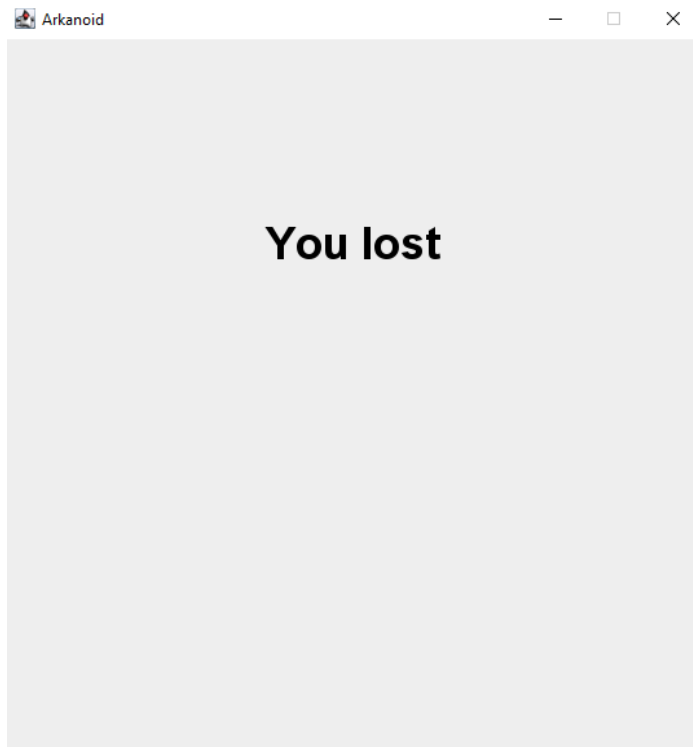
Na vytvoření hry byl použit můj domácí stolní počítač a další dva různé notebooky.

## 3. Potřebný Software

Pro spuštění je potřeba Oracle OpenJDK Version 19

## 4. Program

Hru lze ovládat pomocí šipek doprava a doleva nebo pomocí A a D, těmi se ovládá plošina od které se odráží míček který ničí kostky které musíte strefit a všechny zničit. Po zničení všech kostek bude hra vyhraná, když míček spadne za plošinu tak hru prohráváte.



## 5. Zdroje

<https://www.javacodex.com/Swing/Bouncing-Ball>

Hodně internetového hledání