

SPŠE Ječná
Informační technologie
Praha 2, Ječná 30

Arkanoid

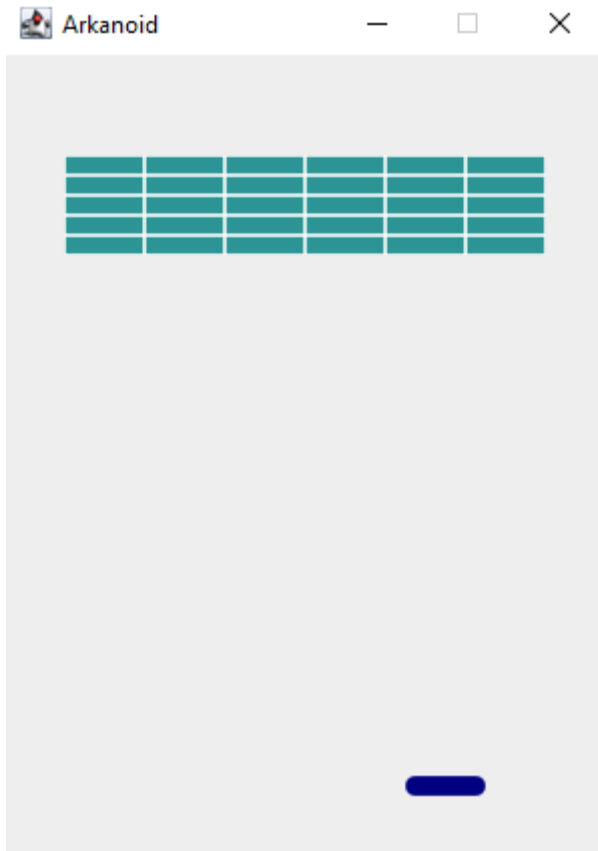
Liška Matěj
Informační technologie
2023

Obsah

1. Cíl Práce
2. Potřebný Software
3. Vzhled + Ovládání a Kód
4. Zdroje

1. Cíl práce

Cílem práce je vytvoření hry Arkanoid což je stará hra z roku 1972 dělaná po hře Breakpoint, cílem hry je zničit všechny kostky které se nacházejí nad platformou která se hýbe a odráží míček který následně ničí kostky.



2. Hardware

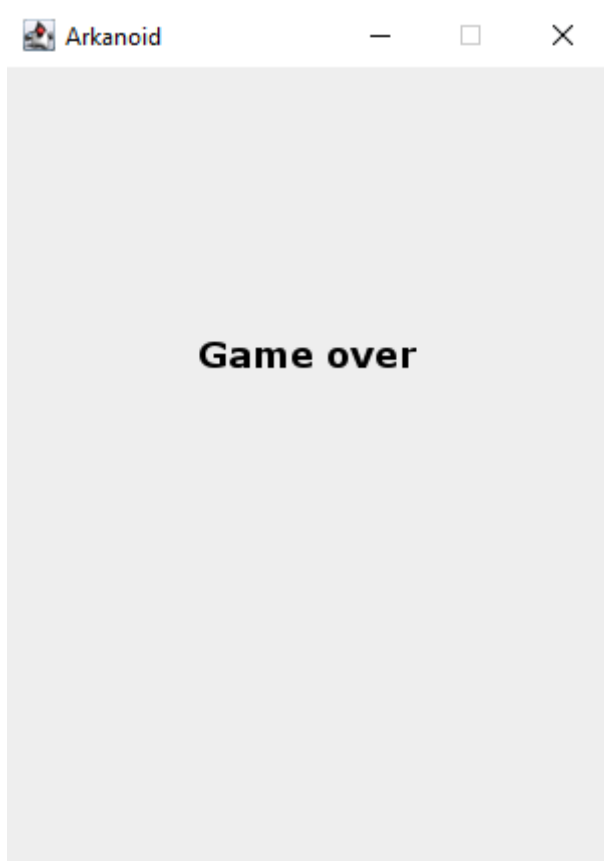
Na vytvoření hry byl použit můj domácí stolní počítač a další dva různé notebooky když jsem nebyl doma.

3. Potřebný Software

Pro spuštění je potřeba Java

4. Program

Hru lze ovládat pomocí šipek doprava a doleva nebo pomocí A a D, těmi se ovládá plošina od které se odráží míček který ničí kostky které musíte strefit a všechny zničit. Po zničení všech kostek bude hra vyhraná, když míček spadne za plošinu tak hru prohráváte.



5. Zdroje

<https://www.javacodex.com/Swing/Bouncing-Ball>