

Dokumentácia k projektu do predmetu Programování zařízení Apple

Matej Soroka

May 2021

Budger manager

Aplikácia slúži na management útrat a zárobkov pre jednotlivca, aplikácia je naprogramovaná v jazyku Swift a využíva framework Storyboard. Túto dokumentáciu som poňal ako story, kedy pridávam zárobok a výdaj, a následne výdaj zmažem.

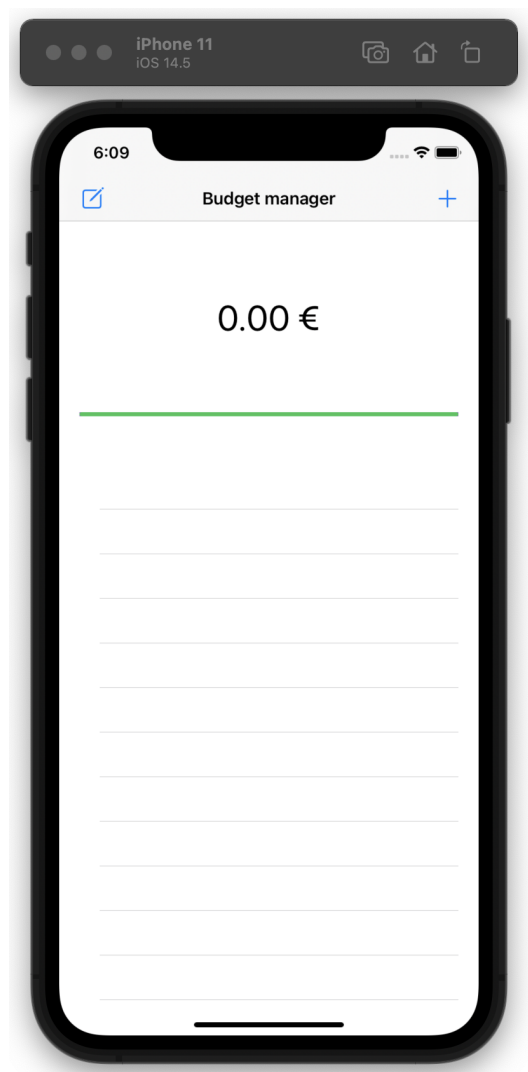


Figure 1:

Súbor: ViewController

Na obrázku je ukážka úvodého View, ktoré obsahuje `TableView`, ktorá je v úvode prázdna, no po pridaní bude obsahovať záznamy transakcií. Nad tabuľkou sa nachádza progress bar, ktorý reprezentuje pomer medzi počtom zárobkov a útrat, nad progress barom sa nachádza label zobrazujúci momentálny stav budgetu. Tento view je vstavaný v `Navigation Controller`, ktorý nám poskytuje miesto pre pridanie tlačidiel a nadpisu. Na ľavej strane sa nachádza tlačidlo pre nastavenia a v pravej strane sa nachádza tlačidlo pre pridanie novej transakcie

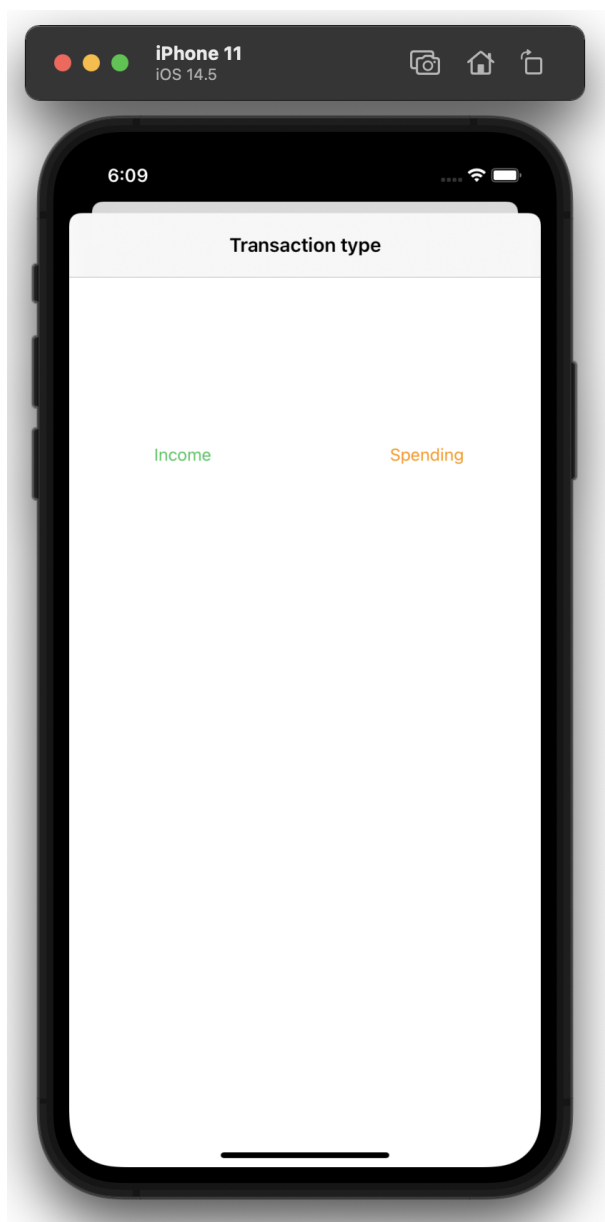


Figure 2: Po kliknutí na tlačidlo pre pridanie novej transakcie sa nám zobrazí výber typu transakcie, jedná sa buď o príjem, alebo výdaj.

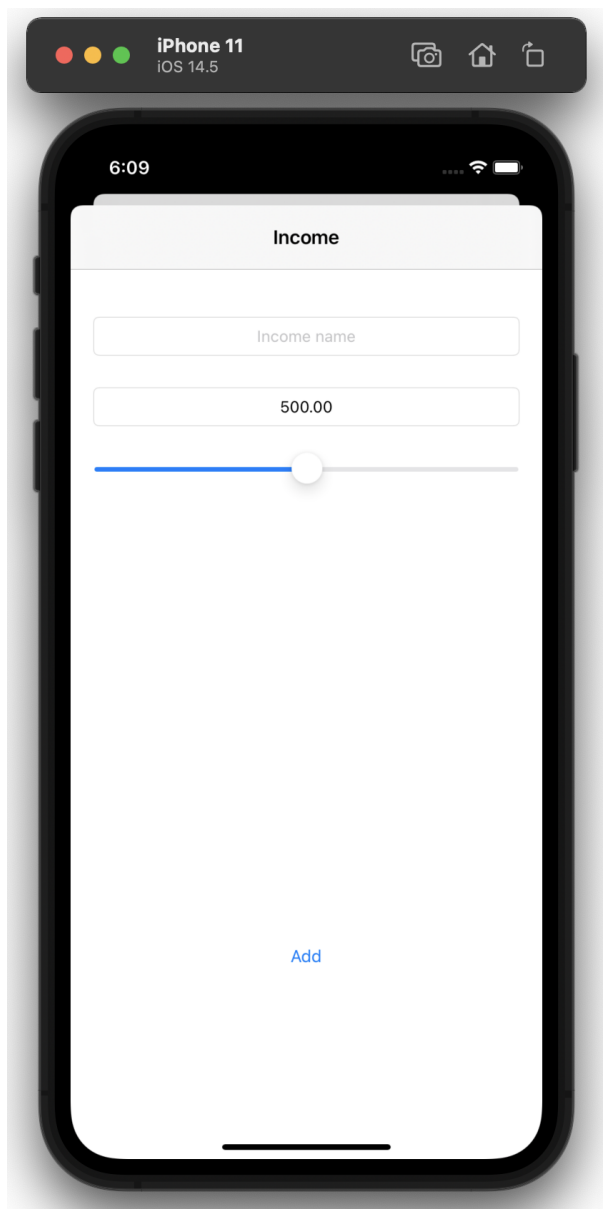


Figure 3:

Súbory: AddSpendingController, AddIncomeController

Po výbere príjmu alebo výdaju sa zobrazí View, obsahujúci dva Text Fieldy, prvý pre zadanie názvu transakcie a druhý pre zadanie hodnoty transakcie, následne pod TextFieldami sa nachádza slider, ktorým môžeme taktiež upravovať hodnotu transakcie, následne na spodku sa nachádza tlačidlo pre pridanie transakcie.

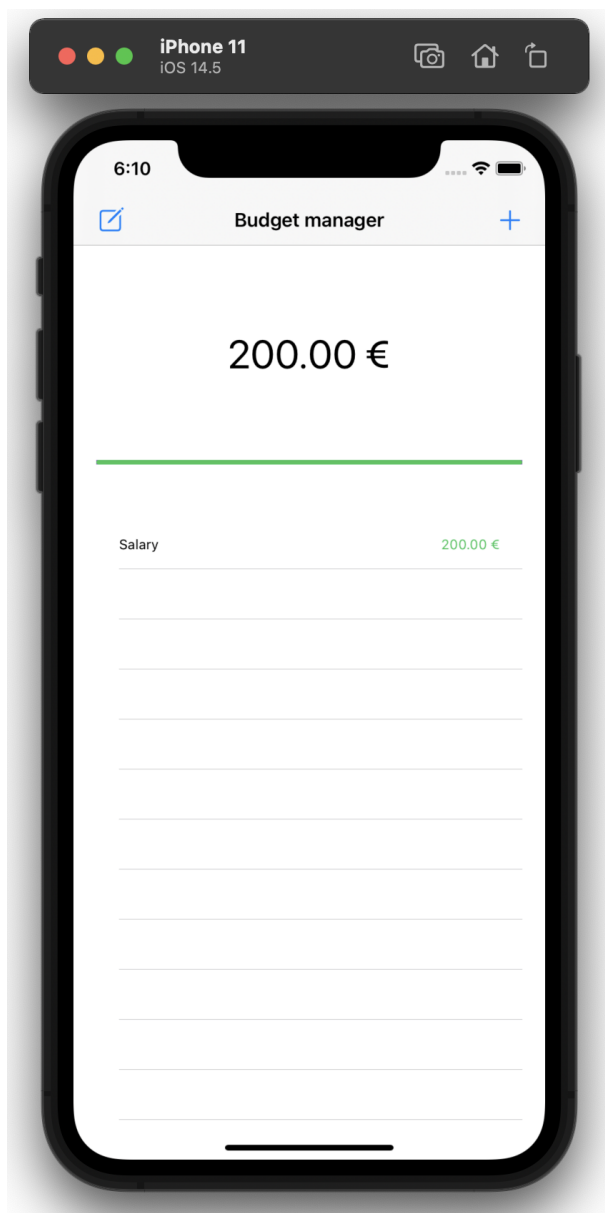


Figure 4: Po kliknutí na tlačidlo pridania sa nám premaže View stack, aktualizuje sa nám tabuľka a príslušné hodnoty v stave budgetu a v slidri.

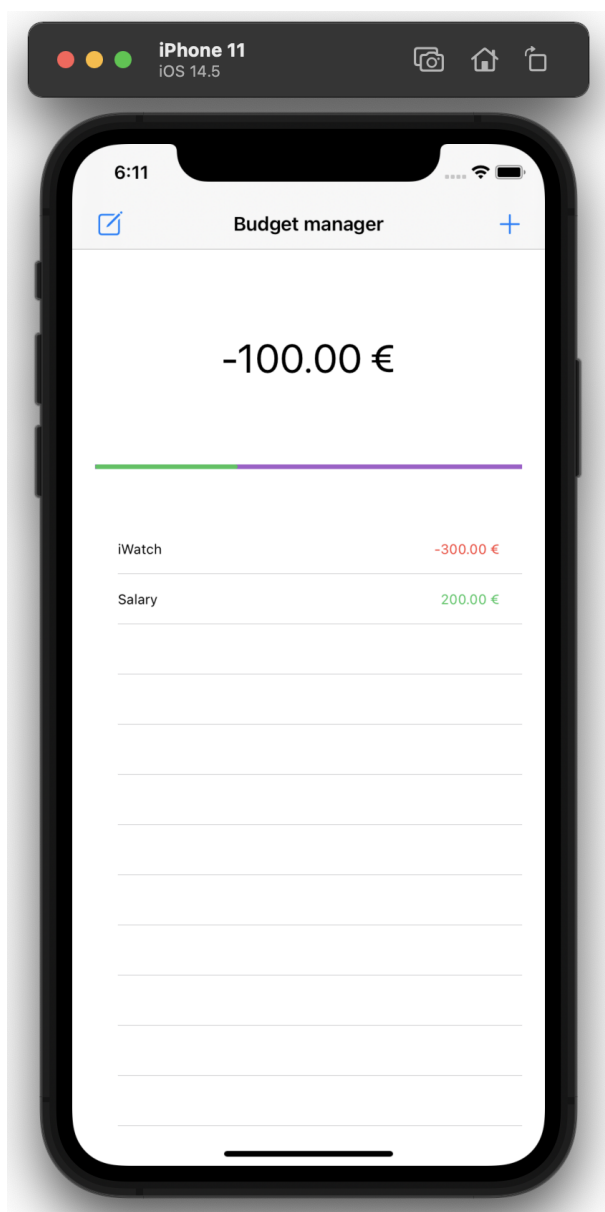


Figure 5: Ukážka po následom pridaní útraty za Apple produkt

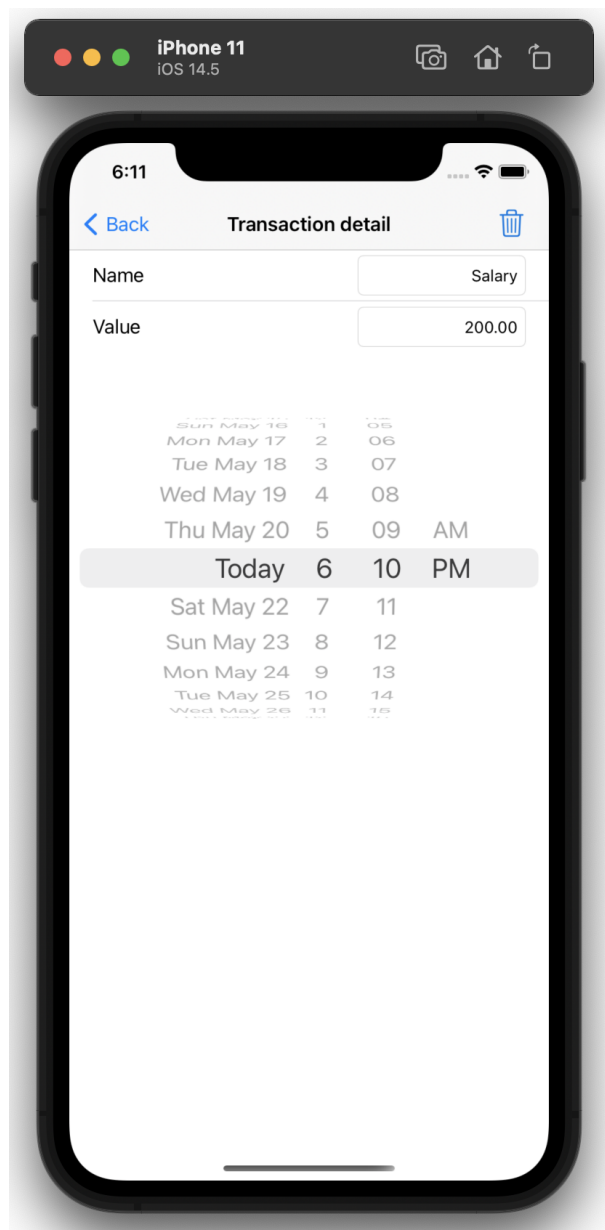


Figure 6:

Súbory: TransactionDetailController, TransactionDetailCell

Po kliknutí na riadok v tabuľke transakcií sa zobrazí detail transakcie, ktorý môžeme upravovať, vieme upraviť názov, hodnotu a zadaný čas transakcie posuvným DatePickerom, po upravení akejkoľvek hodnoty sa dáta z buniek alebo datePickeru prepropagujú do TableView, na domovskej stránke a prípadne sa prepočítajú hodnoty budgetu a slideľu. V pravom hornom rohu sa nachádza ikonka odpadkového koša, ktorou danú transakciu zmažeme.

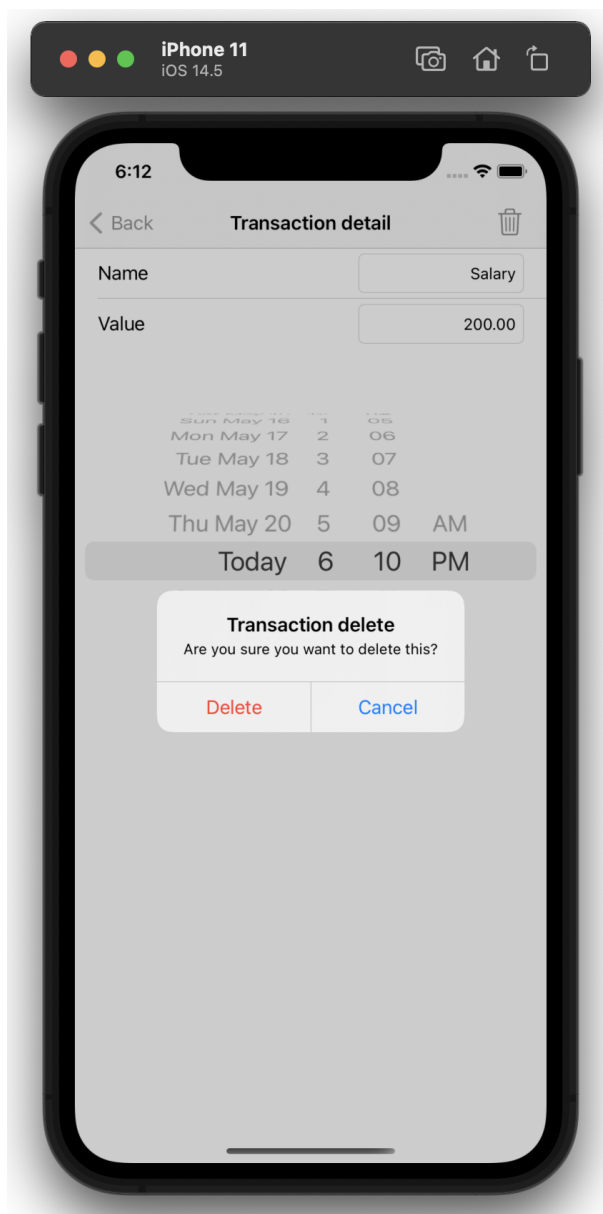


Figure 7: Po pokliknutí na odpadkový kôš sa zobrazí Alert, ktorý obsahuje potvrdenie zmazania, po pokliknutí na možnosť Delete sa hodnota zmaže a vrátíme sa na domovský View, kde sa hodnoty aktualizujú, po pokliknutí na tlačidlo Cancel sa zatvorí Alert a ostaneme na View s detailom transakcie.

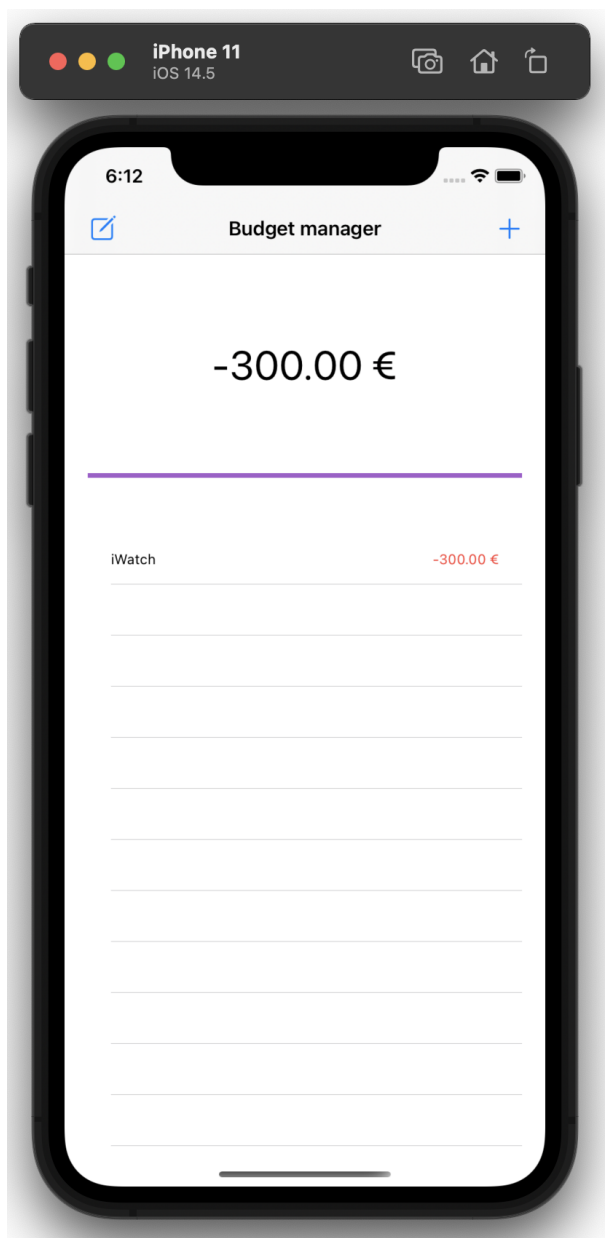


Figure 8: Po zmazaní zárobku sme ostali v dlhu 300 euro.

Dáta

Aplikácia používa úložisko CoreData, kde využíva jednoduchú tabuľku s názvom Transaction, ktorá obsahuje stĺpce **name: String**, **value: Double**, **date: Date**. Model pre Transakcie sa nachádza v súbore TransactionModel

Responzivita UI

Aplikácia je responzívna pre všetky Apple zariadenia.