

Dôveryhodný systém - LibBook

Informačný systém pre knižnicu

Tento softvér vytvoril Matej Delinčák. Softvér simuluje informačný systém virtuálnej knižnice. Dôveryhodný softvér je skrytý u mňa v login systéme. Ak sa užívateľ chce zaregistrovať, musí splniť určité požiadavky. A zároveň tento nový účet musí pracovník potvrdiť v rámci aplikácie, inak je nefunkčný. Teda do systému sa nedá inak dostať, len cez interakciu z vnútra prostredia. Ak chcete program spustiť musia byť priložené súbory s dátami. Ak ich nemáte, v triede *LibraryEvidenceSystem* je zapoznamkovaný kód, ktorý vygeneruje vzorku.

Pre otestovanie programu mam štyroch užívateľov:

- Diet'a - zákazník: login: xmatej heslo: Matej2000
- Dospelý - zákazník: login: xpeter heslo: Peter2001
- Pracovník: login: xaja heslo: Andrea1999
- Knihovník: login: xroman heslo: Roman1885

Softvér dokáže: **Užívateľ (dva typy - Diet'a a Dospelý):**

- si môže rezervovať knihy,
- vypísať správy o tom ako dopadlo rezervovanie a následne,
- zobrazit' knihy jemu dostupné,
- zobrazit' knihy, ktoré vlastní
- zobrazit' recenziu (ak existuje) knihy,
- vrátiť požičanú knihu

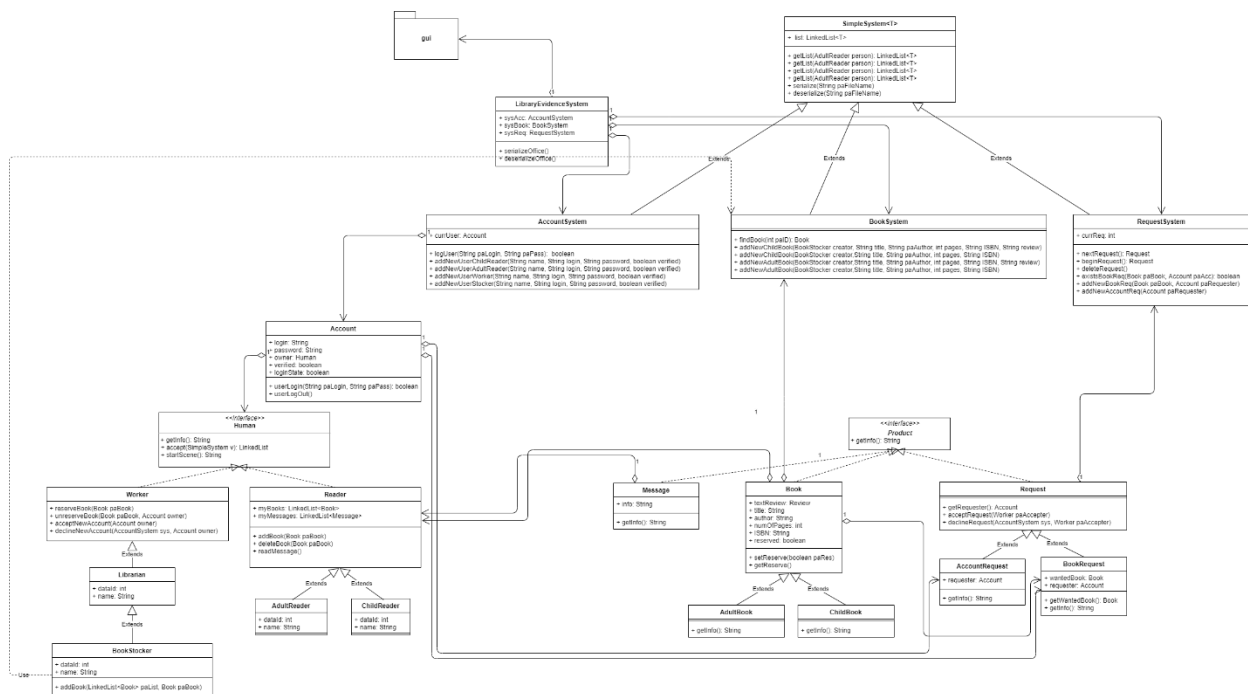
Pracovník:

- zobrazit' knihy,
- zobrazit' všetky účty,
- potvrdiť rezervovanie knihy užívateľom (zobrazit' účet žiadateľa),
- alebo požiadavku zamietnuť

Knihovník:

Do prostredia si môžete vytvoriť aj vlastný účet, ale s určitými podmienkami. Heslo musí mať aspoň 8 znakov, jedno číslo a jedno veľké písmeno.

Hlavný diagram:



- tento sa da zobrazit' aj v priečniku docs

V tejto aplikácii som využil:

Dve oddelené hierarchie tried

Hierarchia l'udí

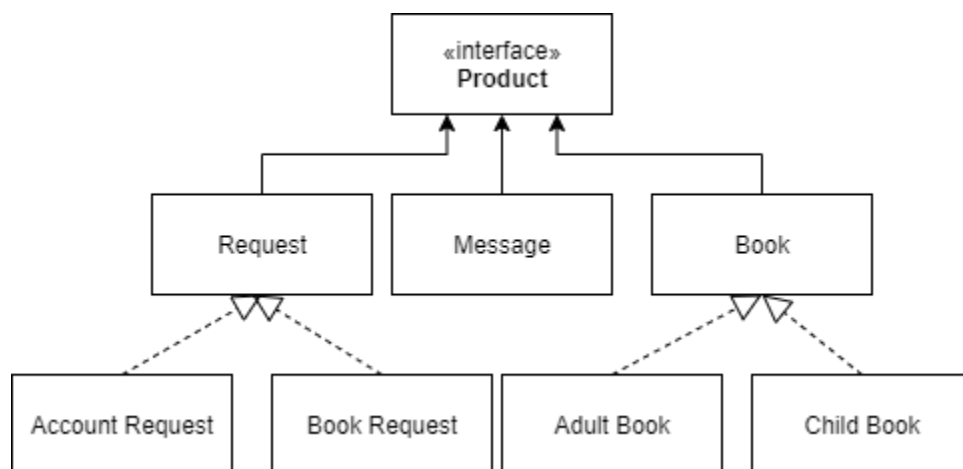
V tejto hierachii je uplatnené dedenie, polymorfizmus, je použité rozhranie, agregácia ako aj korektné zapuzdrenie. Dedenie môžeme vidieť medzi pracovníkom a knihovníkom. Knihovník dedí privilégia pracovníka.

Polymorfizmus môžeme vidieť vo funkcii *startScene*, ktorá je prekryvaná jednotlivými triedami.

Rozhranie *Human* spája dve vetvy ľudí.

Agregácia je schovaná v triede *Reader*, kde táto trieda vlastní knihy a správy.

Všetky atribúty su buď private alebo protected, zároveň su k nim vytvorené public gettre a settre.



Hierarchia produktov

V tejto hierarchii je uplatnené dedenie, polymorfizmus, je použité rozhranie, agregácia ako aj korektné zapuzdrenie.

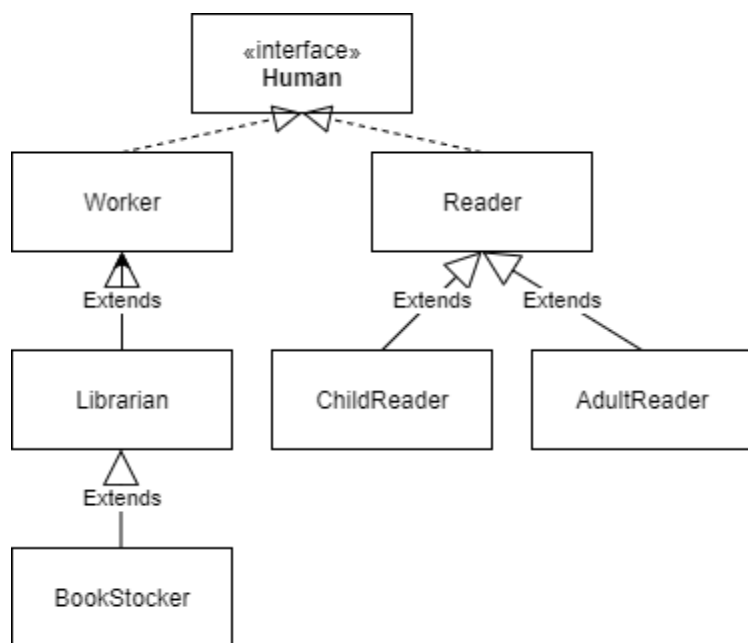
Dedenie môžeme vidieť medzi Book a konkrétnejšou triedou ChildBook.

Polymorfizmus môžeme vidieť vo funkcii *getInfo*, ktorá je prekryvaná každou triedou v strome.

Rozhranie *Product* spája až tri vetvy tried.

Agregácia je schovaná v triede *AccountRequest*, kde táto trieda vlastní Account ako atribut.

Všetky atribúty su buď private alebo protected, zároveň su k nim vytvorené public gettre a settre.



Oddelenie aplikačnej logiky od GUI a využitie grafického rozhrania pre užívateľa

Samotné GUI som umiestnil do vlastného package-u pod menom *gui*. V tejto zložke sa nachádzajú Controllery pre rôzne scény aplikácie. Pri stlačení nejakého tlačidla, sa vykoná príslušná funkcia, ktorej logika je umiestnená len v triede *LibraryEvidenceSystem*. V objektoch *Controller* sa nachádzajú aj spracovatele udalostí.

Použitie návrhového vzoru Visitor

Využil som ho na upresnenie právomocí užívateľov. Napríklad čitateľ nemá prístup k databáze účtov, len ku knihám. A keď ide o dieťa, to má sprístupnené len určité knihy. Na obrázku je znázornený prístup pracovníka do databázy účtov.

```
public class AdultReader implements Reader, Serializable {  
    //visitor accepter  
    @Override  
    public LinkedList accept(SimpleSystem v) { return v.getList( person: this); }  
  
public class AccountSystem extends SimpleSystem implements Serializable {  
    @Override  
    public LinkedList getList(Librarian person) { return (LinkedList<Account>)list; }
```

Použitie návrhového vzoru Model-view-controller

Tento návrhový vzor som použil pri implementácii používateľského interface-u. Kde Model je moja aplikačná logika. View sú súbory zodpovedné za vizualizáciu (.fxml) a controller, sú všetky objekty s menom controller, ktoré updatujú aplikačnú logiku.

Vytvorenie vlastnej výnimky

Vytvoril som vlastnú výminku, ktorá vlastní text o nesprávnom vytvorení hesla (nie sú splnené určité požiadavky). Táto podmienka je aj vyhadzovaná ako aj ošetrovaná.

```

public class PasswordChecker {
    public void checkPass(String potentialPass) throws WrongPasswordException
    {
        if (potentialPass.length() < 8) throw new WrongPasswordException();
        boolean isBig = false, isNumber = false;
        for (int i = 0; i < potentialPass.length(); i++)
        {
            if ((potentialPass.charAt(i) >= 65) && (potentialPass.charAt(i) <= 90)) isBig = true;
            if ((potentialPass.charAt(i) >= 48) && (potentialPass.charAt(i) <= 57)) isNumber = true;
        }
        if ((isBig) && (isNumber))
            return;
        else
            throw new WrongPasswordException();
    }
}

public class WrongPasswordException extends Exception {
    public WrongPasswordException() {
        AlertSystem window = new AlertSystem("Pozor", "Heslo musí mať aspoň jedno veľké písmeno, jedno číslo a 8 znakov");
    }
}

```

Použitie RTTI

RTTI je využité napríklad aj v tom, že sa pracuje s knihou, ktorú si až užívateľ vyberie. Alebo keď sa vytvára nový účet, tak si vyberá, aký typ účtu to bude. Metóda v kinhe *showInfo* vráti info o knihe, až na základe jej atribútu *reserved* (ten sa mení pri rezervovaní knihy).

Použitie vhniezdenej triedy

Vhniezdenú triedu som využil v classe *Book*. Definoval som v nej triedu *Review*, s ktorou bude pracovať jedine kniha.

```

public abstract class Book implements Serializable {
    //atributes
    protected Review textReview;
    protected final String title;
    protected final int numOfPages;
    protected final int dataId;
    protected final String ISBN;
    protected boolean reserved;

    //enclosed class
    protected class Review implements Serializable {
        private String text;

        public Review (String s) {this.text = s;}

        public String getText() { return text; }
    }
}

```

Serializáciu a deserializáciu

Serializujem tri systémy. A to systém účtov, kníh a žiadostí. Pri deserializácii tieto prepojenie naspäť vytvorím a program bude bežať ďalej ako serializáciou a vypnutím.

Použitie viacnitévosti - multithreading

Viacnitévosť som použil v triede LibraryEvidenceSystem vo funkcii serializeOffice. V tomto systéme mám tri rozličné systémy pre účty, knihy a požiadavky. Tieto serializujem paralelne, pretože každý sa ukladá do vlastného súboru.

```

//serializuje celu kniznicu
public void serializeOffice() throws InterruptedException {
    Thread t1 = new Thread (sysAcc, name: "Account system");
    t1.start();
    Thread t2 = new Thread (sysBook, name: "Account system");
    t2.start();
    Thread t3 = new Thread (sysReq, name: "Account system");
    t3.start();
    t1.join();
    t2.join();
    t3.join();
}

```

Využitie vlastnej generickej triedy

Generická trieda SimpleSystem je rodič troch systémov. Tento objekt pracuje so všeobecným objektom. Z neho su odvodené tri základné spracovské systémy mojej aplikácie.

```
public class LibraryEvidenceSystem {  
    private AccountSystem sysAcc = new AccountSystem();  
    private BookSystem sysBook = new BookSystem();  
    private RequestSystem sysReq = new RequestSystem();  
}
```

Zoznam dôležitých comittov

Základné triedy:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/f0860f37af10336dac4ae9e96b6c79b8416cb791>

Viacero scén:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/ecf1dba55dcaa7bc489667dabb5af3bc570aab99>

Požiadavky:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/67ef2d4e1431536d7a721ca6adb0eb27e61afa47>

Login systém:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/0822ce88ec4cddc302c09c7bbd2827eed79f53e9>

Pridaný visitor:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/3b83f26fb35daae0e55df710b9094812ef7786b5>

Deserializácia:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/0df0f30a3f535247615a34a008b21850a4ed7d52>

Design pre GUI:

<https://github.com/OOP-FIIT/oop-2020-str-12-pu1-povazanovamateju25/commit/ab6bb12362aa7a1bc063e2601005724da32f6b46>

