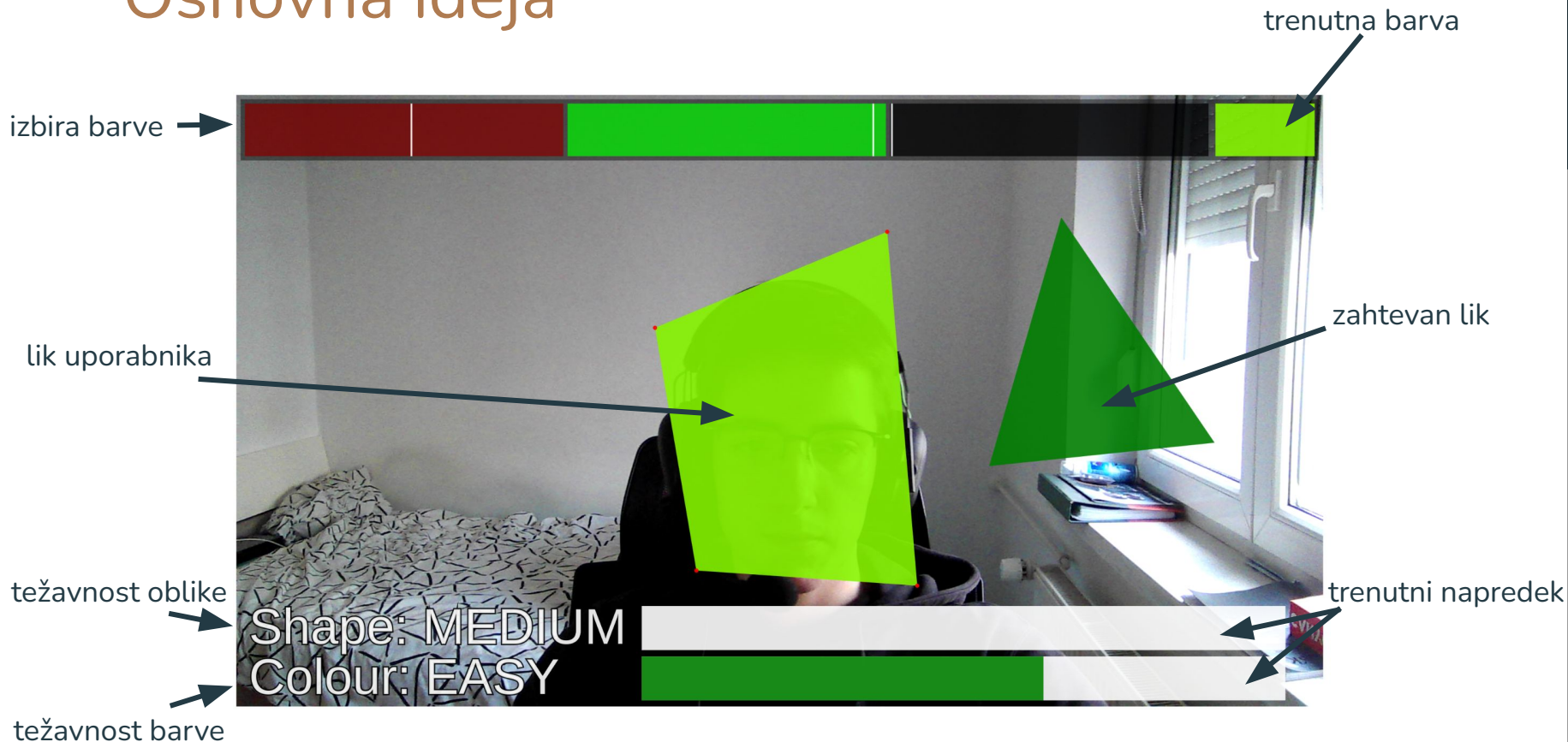




ColoredShapes

Matej Urbas

Osnovna ideja



Težavnost

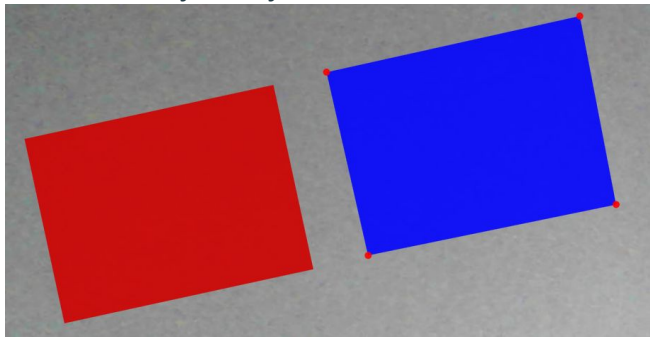
- 3 nivoji težavnosti (EASY, MEDIUM, HARD)
- ločena težavnost za oblike in barve

TEŽAVNOST	OBLIKA	BARVA
EASY	krog	1 RGB komponenta
MEDIUM	pravokotnik, trikotnik	2 RGB komponenti
HARD	poljuben n-kotnik	3 RGB komponente

Ocenjevanje

- Ocenjevanje oblik na podlagi ujemanja oglišč po premiku v koordinatno izhodišče
- Ocenjevanje barve glede na **deltaE** - evklidska razdalja v CIELAB barvnem prostoru

Ujemanje oblik: dobro
Ujemanje barve: slabo

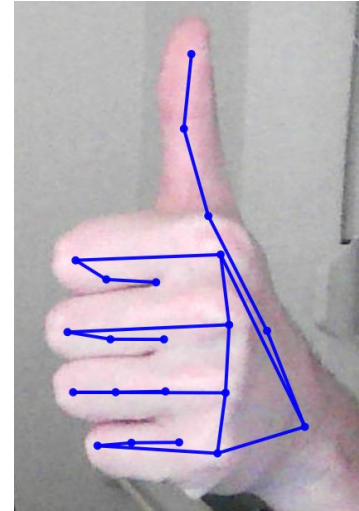
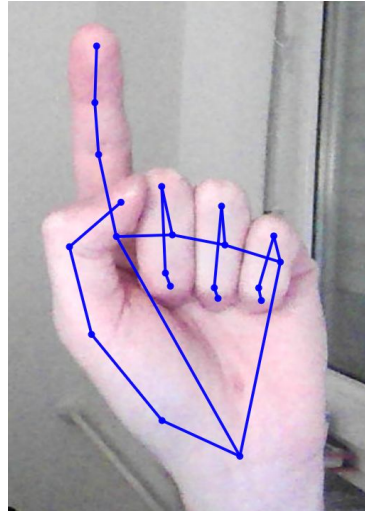
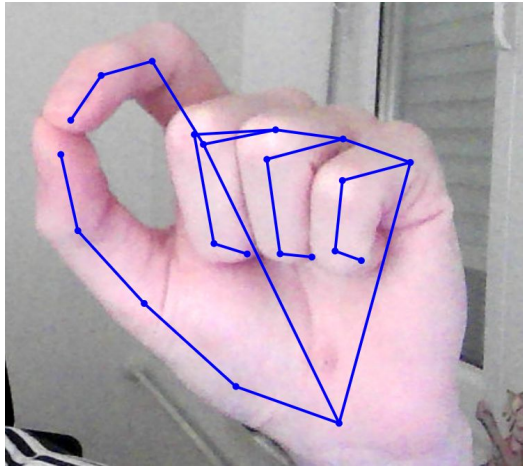
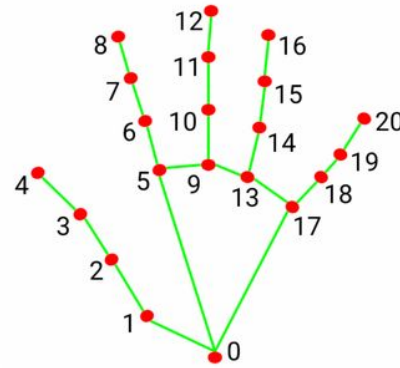


Ujemanje oblik: slabo
Ujemanje barve: dobro



Detekcija gest

- MediaPipe Hand Landmarker
- Pinch, select + tap, thumbs up, thumbs down
- Ločevanje med levo in desno roko

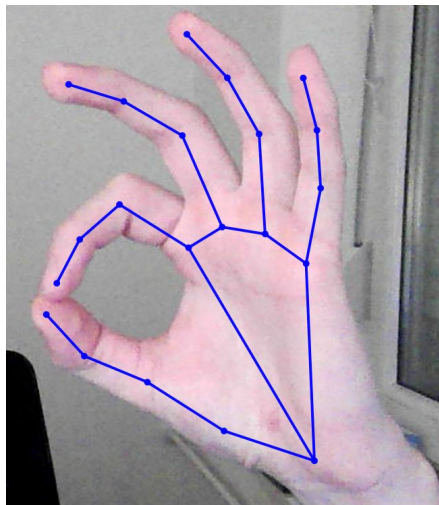


Urejanje likov

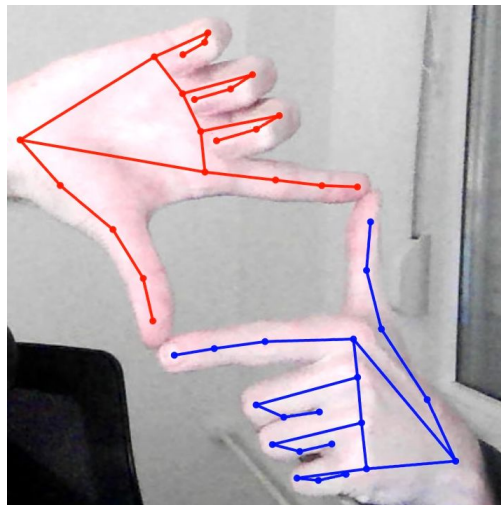
GESTA	LEVA ROKA	DESNA ROKA
PINCH	premik lika	premik oglišča (večkotnik) sprememba radija (krog) izbira barve
SELECT + TAP	izbris oglišča	novo oglišče, izbira
THUMBS UP	/	potrditev
THUMBS DOWN	izbris izbranega lika	/

Ustvarjanje likov

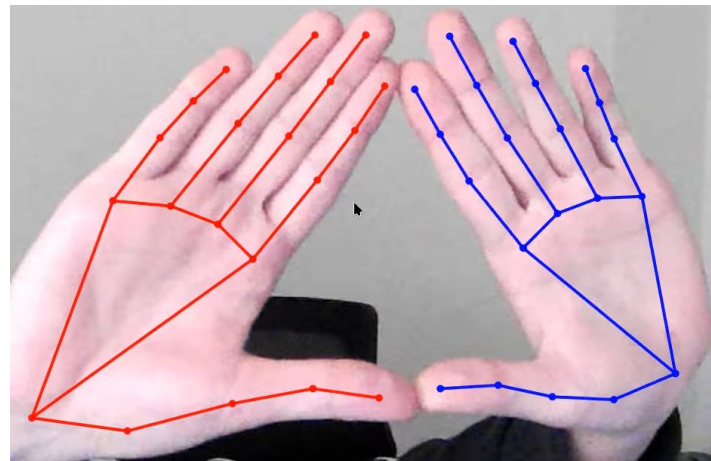
KROG



PRAVOKOTNIK



TRIKOTNIK



LIVE DEMO