

87. Moderný JavaScript - Vypisujeme text z políčka vrátane checkboxu (setAttribute)

JAVASCRIPT

```
let myForm = document.querySelector("#my-form")
let count = 0; // počet

myForm.addEventListener("submit", function(event){
    // vypneme východzie chovanie formulara (refresh)
    event.preventDefault()

    // načítanie hodnoty z políčka (v našom prípade je to task)
    event.target.elements.task.value

    // count zvyšujeme o 1
    count = count + 1
    // count+ = 1 (toto je ten isty zapis)

    // vytvorenie inputu s typom checkbox
    let input = document.createElement("input")
    input.type = "checkbox"

    // definovanie input id
    input.id = `testovací-${count}`

    // zobrazenie inputu (pridanie potomka) do tagu s id results
    document.querySelector("#results").appendChild(input)

    // vytvorenie label tagu
    let label = document.createElement("label")

    // do label tagu vložíme textový obsah taký, aký zadáme do políčka
    label.textContent = event.target.elements.task.value

    // nastavenie atributu for v label tagu na testovací + zvýšený count
    label.setAttribute("for", `testovací-${count}`)

    // pridanie labelu (pridanie potomka) do divu s id results
    document.querySelector("#results").appendChild(label)

    // vyčistenie políčka na prázdny string
    event.target.elements.task.value = ""
})
```

HTML

```
<body>

    <form id="my-form">
        <input type="text" placeholder="zadaj úlohu" name="task" id="my-input">
        <input type="submit" value="Poslať">
    </form>

    <div id="results">

    </div>

    <script src="script.js"></script>
</body>
```

ZOBRAZENIE NA STRÁNKE

Zadanie hodnoty do políčka a stlačenie poslať

☐ Povysávať

Zadanie ďalších troch hodnôt a poslať

☐ Povysávať ☐ Poupratovať ☐☐ Pozametať ☐ Vyniesť kôš