

KRÓTKI OPIS APLIKACJI (WSTĘPNY)

Aplikacja do zarządzania amatorską ligą piłkarską to narzędzie, które umożliwia efektywne i przejrzyste zarządzanie amatorską ligą piłkarską. Jest to platforma, która łączy pasjonatów piłki nożnej na różnych poziomach zaangażowania.

Aplikacja oferuje trzy role użytkowników: Administratora, Gracza oraz Właściciela Drużyny. Każda z tych ról posiada unikalne funkcje, które umożliwiają im pełne wykorzystanie możliwości aplikacji.

Właściciel Drużyny ma możliwość założenia drużyny i zaproszenia do niej graczy. Drużyna, raz utworzona, jest przypisywana do konkretnej ligi, co umożliwia łatwe śledzenie jej postępów i wyników. Każda drużyna posiada swoje ogólne statystyki, które obejmują wyniki wcześniej rozegranych meczów, co pozwala na analizę i doskonalenie strategii.

Administrator, jako kluczowy zarządca systemu, ma dostęp do wszystkich funkcji i danych. Może zarządzać ligami, monitorować statystyki drużyn i graczy, a także interweniować w razie potrzeby.

Aplikacja jest również wyposażona w narzędzia do śledzenia statystyk meczów. Każdy mecz jest dokumentowany z najdrobniejszymi szczegółami, takimi jak data meczu, wynik, ilość bramek, sytuacje bramkowe, strzały na bramkę, rzuty wolne, rzuty karne, faule i kartki. Te szczegółowe dane umożliwiają dokładną analizę wydajności i strategii, co przyczynia się do ciągłego doskonalenia i rozwoju drużyn.

Schemat bazy danych (wstępny)

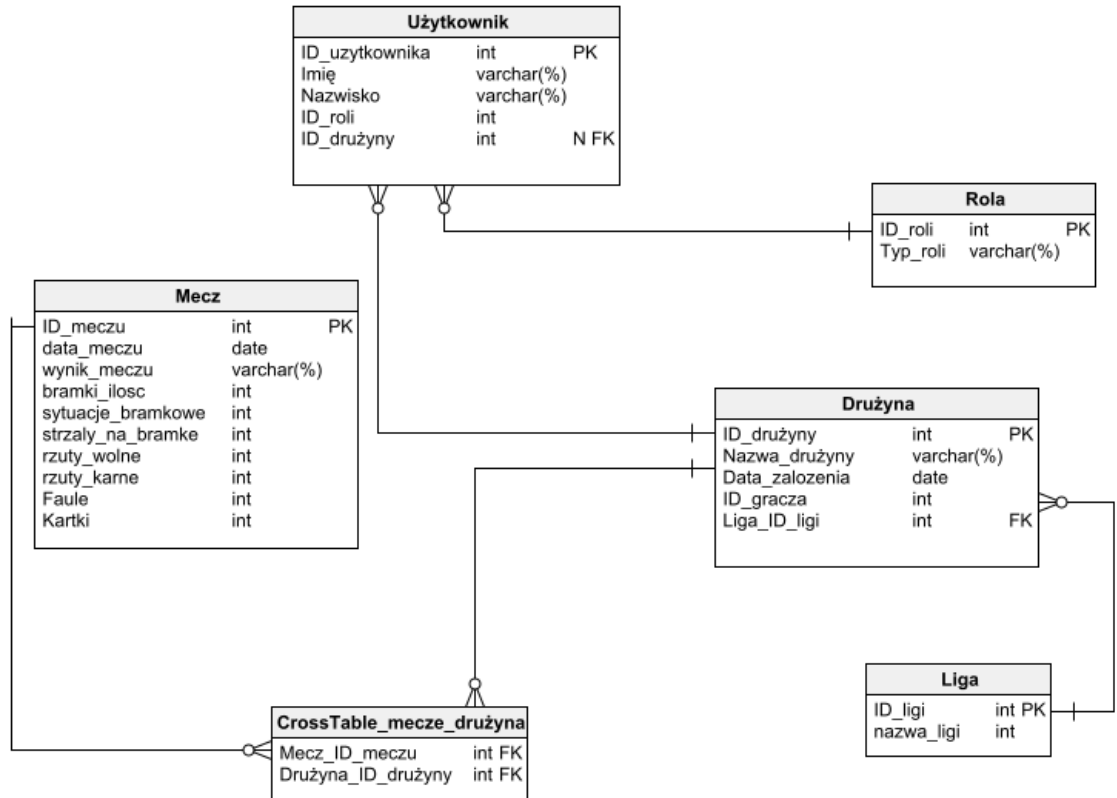


Diagram przypadków użycia (wstępny)

