

DEW 2024/25. Pruebas objetivas unidad 3

Nombre: _____

Descarga del EVAGD el fichero tuNombre.js y complétalo con los ejercicios 1 a 4.

El ejercicio5 los programas en el fichero .jsx

UT03

(2 puntos) ejercicio1() es una función que recibe los parámetros elementoTabla y listaDeportista y genera elementos tr en elementoTabla. Se genera un tr con 3 elementos th (nombre, apellido1 y apellido2) y para cada deportista se genera un tr y 3 td. (SIN fragmentos de código HTML)

(2 puntos) ejercicio2() es una función que recibe el parámetro listaDeportista y genera elementos tr . Se genera un tr con 3 elementos th (nombre, apellido1 y apellido2) y para cada deportista se genera un tr y 3 td. Retorna texto HTML (CON fragmentos de código HTML)

(2 puntos) ejercicio3() es una función que recibe los parámetros elementoTablaOrigen y elementoTablaDestino y mueve todos los tr de la tatbla elementoTablaOrigen a elementoTablaDestino. (SIN fragmentos de código HTML)

(2 puntos) ejercicio4() es una función que recibe los parámetros elementoPadre y listaDeportista y genera un details para cada equipo diferente. Details tiene como hijos un summary con el nombre del equipo y una lista ul que contiene un li para cada deportista del equipo. Para cada deportista se muestra nombre y apellidos. (SIN fragmentos de código HTML)

(2 puntos) Ejercicio 5 (REACT en fichero MiNombre.jsx)

Programa un componente Deportistas completando el código del fichero Deportistas.jsx:

- El componente recibe la lista de deportistas a mostrar
- Para cada deportista se muestra la siguiente información en un elemento li: nombre, apellido1 y apellido2 concatenados y separados por espacios.
- Programa el estado necesario para que la información de cada deportista cambie alternativamente de mayúscula a minúscula al pulsar el boton.
- Programa el resto de elementos vistos en clase: definición de tipos, claves únicas, etc.