

Objectifs de Test	Donnée d'entrée	Résultat attendu	Résultat du test
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition	codeAleatoire = {b,b,n,n} Proposition = {n,b,n,b}	Bien placés : 2 Mal placés : 2	Ok
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition	codeAleatoire = {g,g,m,m} Proposition = {m,m,m,m}	Bien placés : 2 Mal placés : 0	Ok
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition et une proposition ne contenant aucun pion bien placé et mal placé	codeAleatoire = {j,r,o,o} Proposition = {n,n,n,n}	Bien placés : 0 Mal placés : 0	Ok
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition de deux éléments et une proposition contenant deux pions bien placés	codeAleatoire = {o,v,b,b} Proposition = {g,r,b,b}	Bien placés : 2 Mal placés : 0	Ok

Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition du même élément et une proposition contenant deux pions bien placés	codeAleatoire = {o,o,o,o} Proposition = {o,g,o,g}	Bien placés : 2 Mal placés : 0	Ok
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition de deux éléments et une proposition contenant un pion bien placé	codeAleatoire = {j,v,n,n} Proposition = {o,n,g,b}	Bien placés : 0 Mal placés : 1	Ok
Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire avec répétition de deux éléments et une proposition contenant un pion bien placé et un pion mal placé	codeAleatoire = {j,v,n,n} Proposition = {o,n,n,b}	Bien placés : 1 Mal placés : 1	Ok

Vérifier que le programme compte bien les pions bien placés et mal placés avec un code aléatoire sans répétition et une proposition contenant un pion bien placé et un pion mal placé	codeAleatoire = {b,g,m,j} Proposition = {b,r,n,g}	Bien placés : 1 Mal placés : 1	Ok
---	--	-----------------------------------	----

Afin de rendre le projet moins complexe j'ai commencé par écrire les fonctions donc j'aurais besoin en commençant par celles que je jugeais les plus importantes comme les fonctions "genererCodeAvecRepetition()" et " genererCodeSansRepetition()". Et à chaque nouvelle fonction écrite je vérifiais d'abord qu'elle fonctionne bien avant d'en écrire la suivante. Une fois que j'ai eu toutes mes fonctions, j'ai écrit les instructions pour afficher les phrases qui vont s'afficher à l'écran, j'ai ajouté les fonctions dans le main puis tester pour voir comment ça se présente et fais des ajustements en fonction de ce qui pour moi allait ou n'allait pas. Une fois que tout allait bien ensemble j'ai testé les différents cas de tests et ensuite j'ai joué au jeu pour m'assurer que tout est compréhensible et agréable.