*c# DOLGOZAT*

***ALAPFOGALMAK***

***2022***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Osztályzat*** | ***Feltétel*** | ***Pontok*** |
| ***1*** | ***0 – 39%*** | ***0 - 13*** |
| ***2*** | ***40 – 55%*** | ***14 - 19*** |
| ***3*** | ***56 – 75%*** | ***20 - 26*** |
| ***4*** | ***75 - 89%*** | ***27 - 31*** |
| ***5*** | ***90 -100%*** | ***32 - 36*** |

**A dolgozat kidolgozásához készítsen egy mappát az asztalon a saját neve (Vezetéknév Keresztnév). Ebbe a mappába másolja át a \_dolgozat.docx-t a \\optimus\h\Vastag Atila\Leadando hálózati meghajtóról. Ebben találja a kidolgozandó feladato-kat.**

**A feladat gyakorlati részéhez az asztalon elkészített mappába készítsen egy feladat nevű mappát. Ebben a mappában oldja meg a dolgozat gyakorlati részét.**

**A dolgozatot leadásakor az asztalon elkészített mappát másolja fel az \\optimus\h\Vastag Atila\Leadando hálózati meghajtóra.**

1 – Sorolja fel a ős típusokat c# nyelvben és magyarázza meg melyikben milyen adatot lehet tárolni? **(1)**

2 – Mi a különbség a **Console.Write()** és a **Console.WriteLine()** közt. **(1)**

**válasz:**

3 – Kiírásnál mi a kül9nbség a **\t** és a **\n** közt? **(2)**

**válasz:**

4 – Hogyan olvasunk be egy: **(4)**

* **string** típusú változót billentyűzetről:
* **egész szám** típusú változót billentyűzetről:
* **tizedes szám** típusú változót billentyűzetről:
* **karakter** típusú változót billentyűzetről:

5 – Milyen típusú változót ad vissza a **Console.ReadLine()**? **(1)**

**válasz:**

6 – Mikor használunk elágazásokat? **(1)**

**válasz:**

7 – Ha az *if* kulcsszó utáni feltétel igaz, akkor végrehajtódig-e az utána következő utasítás *block*? **(1)**

**válasz:**

8 – Mikor lép életbe az *else* kulcsszó utáni utasítás *block*? **(1)**

**válasz:**

9 – Hogyan írjuk c# nyelven az **ÉS** és a **VAGY** logikai operátort? **(1)**

**és:**

**vagy:**

10 – Mi a különbség az **ÉS** és a **VAGY** logikai operátorok közt? **(1)**

**válasz:**

11 – Mi a különbség működsben az *if* és a *switch-case* közt? **(2)**

**válasz:**

12 – Mi történne ha a „klasszikus” *switch – case* szerkezet egyes esetei után kihagynánk a *break*kulcsszót? **(1)**

**válasz:**

13 – A *default* állapot mikor hajtódik végre a „klasszikus” *switch-case* szerkezetnél? **(1)**

**válasz:**

14 – A konzolon a következő kód futtatása után vajon jó eredmény jelent e meg? Indokolja meg a vékaszt! **(1+2)**

int x = 3;

int y = x + 5;

int z = x / y;

z++;

z \*= x;

Console.WriteLine($”z = {z}”); **//kimenet: z = 4.125**

**igen, mert:**

**nem, mert:**

15 – Gyakorlati feladat **(15)**

Olvassuk el figyelmesen az alábbi párbeszédet, majd készítsünk el egy programot a megadott mintára. A megadott beszélgetésben szereplő értékek eltérhetnek személyenként!

*A vevő bemegy az autókereskedésbe és bemutatkozik.*

* *Hapci*.
* Jó napot kedves *Hapci*. Miben segíthetek?
* Engem érdekelne egy: *Dodge SRT Hell Cat*.
* Értem, egy *Dodge SRT Hell Cat*. Hány köbcentis motorra gondolt?
* *5000*
* Kedves *Hapci*, a megvásárolni kívánt gépjármű ára 20.000.000 magyar forint. A vételárat hogyan kívánja rendezni: készpénz vagy hitel?
* 30% fizetném készpénzben a többit hitelre szeretném
* Rendben, akkor 6 000 000 lesz a készpénz része és 14 000 000 + kamat lesz a hitel.
* És mennyit tesz ki majd a kamat része?
* 1 120 000 forint lesz
* Rendben
* Milyen színben rendelhető?
* Kérem szépen van:
  + - 1 – kék
    - 2 – piros
    - 3 – fekete
    - 4 – citromsárga
    - 5 – fehér
  + *Piros* színűt szeretnék. A feleségemnek lesz.
  + Rendben, akkor összegezzük:

Megrendelő: *Hapci*

Jármű: *Dodge SRT Hell Cat*

Motor nagysága: *5000*ccm

Szín: *piros*

Önerő: *6 000 000* Huf

Hitel: *14 000 000* Huf

Kamt: *1 120 000* Huf

**joker:**  Ha egy *if-else* elágazásban több if-else ég is kerül, mire kell ögyelni? **(2)**

**válasz:**