

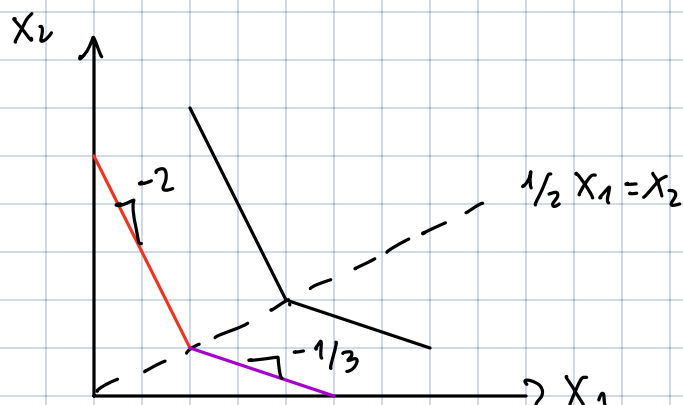
Ejercicio 2.11^B

Una empresa tiene una función de producción

$$f(x_1, x_2) = \min \{2x_1 + x_2, x_1 + 3x_2\}$$

donde x_1 y x_2 son las cantidades de los inputs 1 y 2 que utiliza la firma para producir un único producto y . El precio del insumo 1 es $w_1 = 3$ y el del insumo 2 es $w_2 = 5$. Supongamos adicionalmente que se quieren producir 10 unidades de producto. Hallar las cantidades de los insumos 1 y 2 que se van a utilizar tomando en cuenta que la empresa quiere minimizar los costos de producción.

1º Busco rayo de vértices: $2x_1 + x_2 = x_1 + 3x_2$



$$x_1 = 2x_2$$

$$\frac{1}{2} x_1 = x_2$$

2º Si: $2x_1 + x_2 < x_1 + 3x_2$

Gráfico $\bar{y} = 2x_1 + x_2 \Rightarrow x_2 = \bar{y} - 2x_1$

Para ver dónde de lo gráfico, despejo $2x_1 + x_2 < x_1 + 3x_2$

$$\frac{1}{2} x_1 < x_2$$

3º Si: $2x_1 + x_2 > x_1 + 3x_2 \Rightarrow$ Gráfico $x_1 + 3x_2 = \bar{y}$

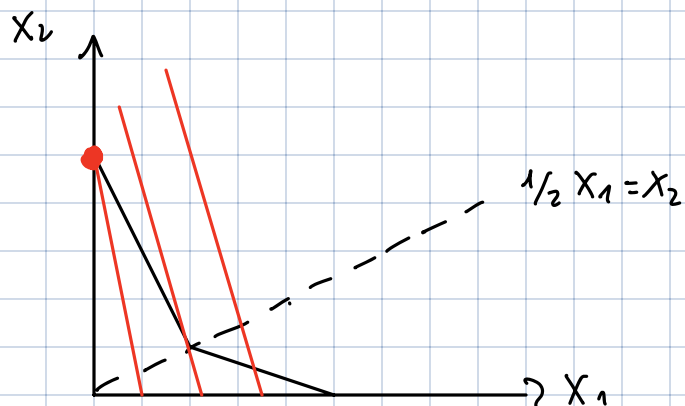
$$3x_2 = \bar{y} - x_1$$

$$x_2 = \bar{y}/3 - 1/3 x_1$$

Lo gráfico en $2x_1 + x_2 > x_1 + 3x_2$
 $\frac{1}{2} x_1 > x_2$

Para minimizar costos comparo $\frac{w_1}{w_2}$ con las pendientes (-2) y $(-1/3)$
 Tengo 5 casos.

Caso 1: $\frac{w_1}{w_2} > 2$



- iso cantidad
- iso costo

$$X_1^c = 0$$

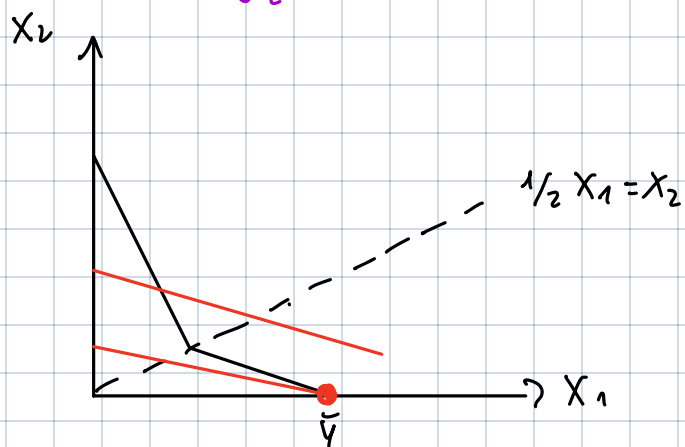
Para ver X_2 :

$$\bar{Y} = 2X_1^c + X_2^c$$

$$\bar{Y} = 2 \cdot 0 + X_2^c$$

$$X_2^c = \bar{Y}$$

Caso 2: $\frac{w_1}{w_2} < \frac{1}{3}$



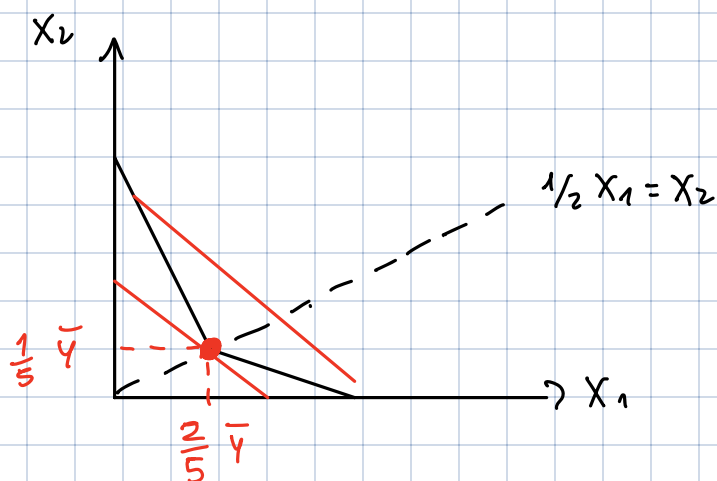
- iso cantidad
- iso costos

$$X_2^c = 0$$

$$\bar{Y} = X_1^c + 3X_2^c = X_1^c + 3 \cdot 0$$

$$X_1^c = \bar{Y}$$

Caso 3: $\frac{1}{3} < \frac{w_1}{w_2} < 2$



- iso cantidad
- iso costo

$$\begin{cases} \frac{1}{2}X_1 = X_2 & (1) \\ \bar{Y} = 2X_1 + X_2 & (2) \end{cases}$$

Usa (1) en (2)

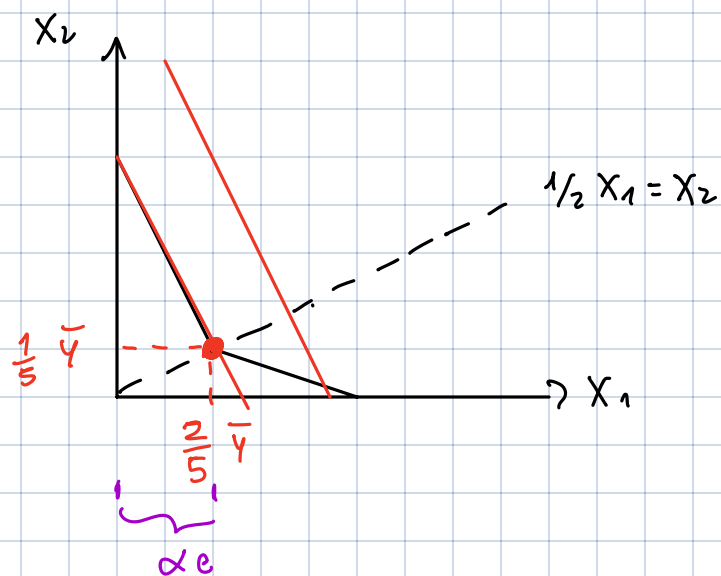
$$\bar{Y} = 2X_1 + \overset{= X_2}{\frac{1}{2}X_1}$$

$$\bar{Y} = \frac{5}{2}X_1$$

En (1): $X_2^c = \frac{1}{5}\bar{Y}$

$$X_1^c = \frac{2}{5}\bar{Y}$$

Caso 4: $\frac{w_1}{w_2} = 2$



- iso cuanta

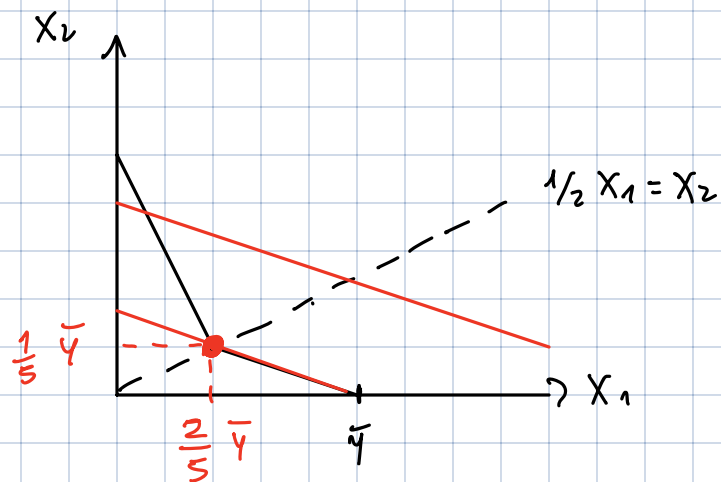
- isocosto

$$X_1^c \in \alpha \in \left[0; \frac{2}{5} \bar{y}\right]$$

$$\bar{y} = 2X_1^c + X_2 \Rightarrow \bar{y} = 2 \cdot \alpha + X_2^c$$

$$X_2^c = \bar{y} - 2\alpha$$

Caso 5: $\frac{w_1}{w_2} = \frac{1}{3}$



- iso cuanta

- iso costos

$$X_1^c = B \in \left[\frac{2}{5} \bar{y}; \bar{y}\right]$$

$$\bar{y} = X_1 + 3X_2 = B + 3X_2$$

$$X_2^c = \frac{1}{3} \bar{y} - \frac{1}{3} B$$

Para este ejercicio, $\frac{w_1}{w_2} = \frac{3}{5}$ y $\bar{y} = 10$

Como $\frac{1}{3} < \frac{3}{5} < 2 \Rightarrow$ corresponde a m: caso 3:

$$\begin{cases} X_1^c = \frac{2}{5} \bar{y} = \frac{2}{5} \cdot 10 = 4 \\ X_2^c = \frac{1}{5} \bar{y} = \frac{1}{5} \cdot 10 = 2 \end{cases}$$

Ejercicio 2.10^A

Derive las funciones de costo para las siguientes tecnologías

(a) $f(x_1, x_2) = \min\{ax_1, bx_2\}$

(b) $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \min\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$

(c) $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \min\{a_1x_1, a_2x_2, \dots, a_nx_n\}$

(d) $f(x_1, x_2) = ax_1 + bx_2 \longrightarrow \text{pendiente} = -\frac{a}{b} : \bar{y} - \frac{a}{b}x_1 = bx_2$
 $\bar{y}/b - \frac{a}{b}x_1 = x_2$

(e) $f(x_1, x_2) = \min\{ax_1, bx_2\} - k$, con $k > 0$

(Ayuda: Este es un poco más difícil. Hay un pequeño problema con esta formulación. Piense cuidadosamente cuál puede ser este problema y cómo puede resolverlo)

↓) Faltaba sumar la función de costos

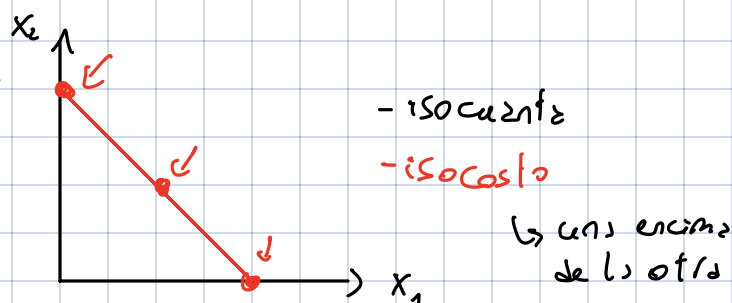
$$x_1^c = \begin{cases} \bar{y}/a & \text{si } \frac{w_1}{w_2} < \frac{a}{b} \\ \alpha \in [0; \bar{y}/a] & \text{si } \frac{w_1}{w_2} = \frac{a}{b} \\ 0 & \text{si } \frac{w_1}{w_2} > \frac{a}{b} \end{cases}$$

$$x_2^c = \begin{cases} 0 & \text{si } w_1/w_2 < a/b \\ \frac{\bar{y}}{b} - \frac{a}{b}\alpha & \text{si } w_1/w_2 = a/b \\ \bar{y}/b & \text{si } w_1/w_2 > a/b \end{cases}$$

$$C(y, w_1; w_2) = \begin{cases} w_1 \cdot \bar{y}/a & \text{si } w_1/w_2 < a/b \\ w_1 \cdot \bar{y}/a = w_2 \cdot \bar{y}/b & \text{si } w_1/w_2 = a/b \\ w_2 \cdot \bar{y}/b & \text{si } w_1/w_2 > a/b \end{cases}$$

Para el caso $w_1/w_2 = a/b$:

Todos los puntos sobre la isocosto resultan en el mismo gasto



Preferencias

Monotonicidad

La relación de preferencia \succeq es **monótona** si $\forall x, y \in X$ tales que $x \gg y$, se cumple que $x \succ y$.

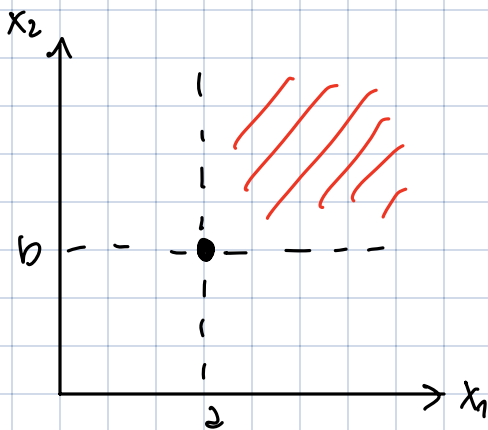
La relación de preferencia es **estríctamente monótona** si $x \geq y$, con $x \neq y$, vale que $x \succ y$.

Convexidad

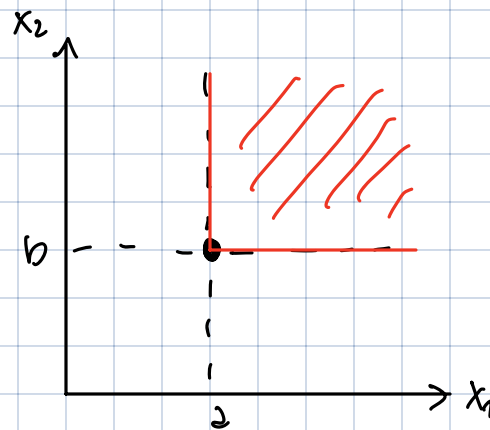
La relación de preferencia \succeq es **convexa** si $\forall x, y \in X$ tales que $x \succeq y$ y para todo $\alpha \in [0; 1]$, se cumple que, dado un $z \in X$, $z = \alpha x + (1-\alpha)y$ sucede que $z \succeq y$.

La relación de preferencia es **estríctamente convexa** si $x \geq y$, $x \neq y$ con $\alpha \in (0; 1)$ se da $z \succ y$.

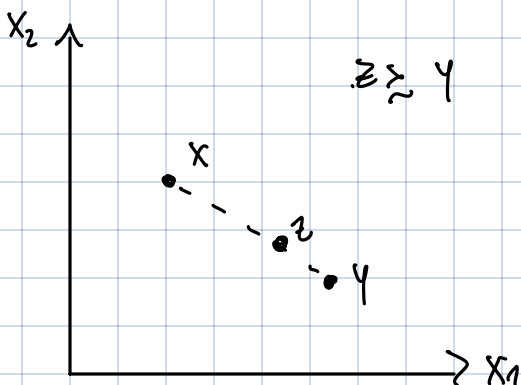
Monotonicidad



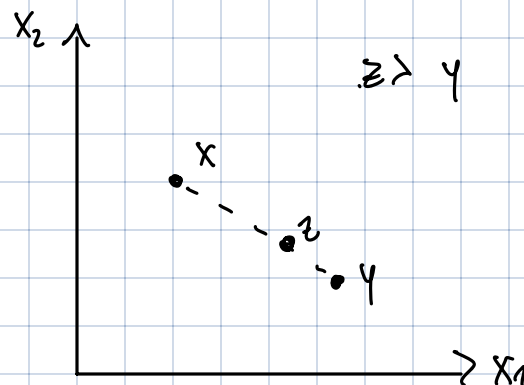
→ Estricto



Convexidad

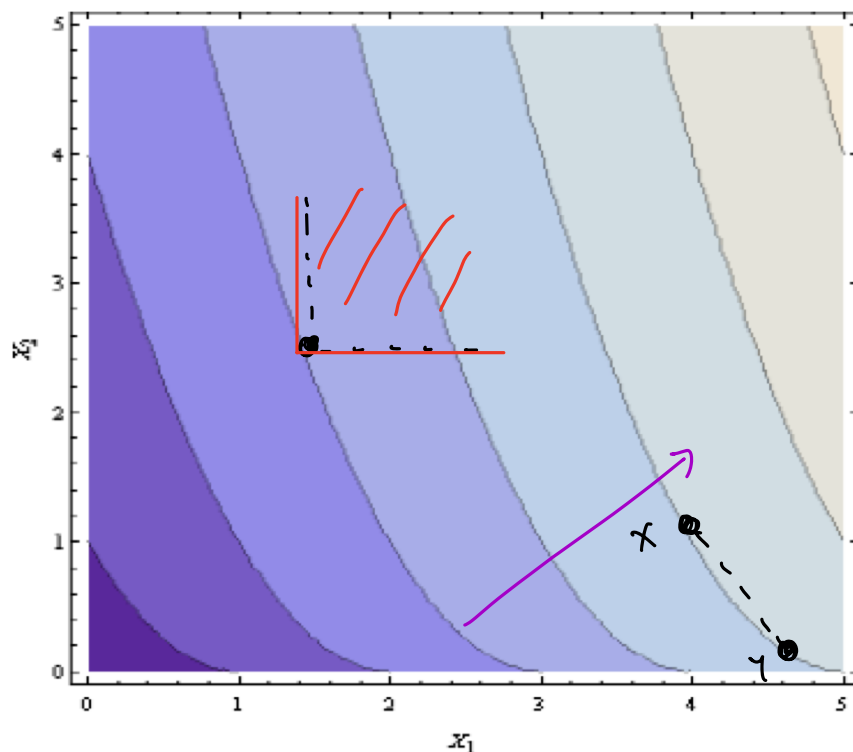


→ Estricto



3.1)
a)

$$u(x_1; x_2) = x_1 + x_2^{1/2}$$



$$\bar{U} = x_1 + x_2^{1/2}$$

$$\bar{U} - x_1 = x_2^{1/2}$$

$$(\bar{U} - x_1)^2 = x_2$$

✓ Monotonicidad

✓ Monotonicidad estricta

$$\frac{\partial U}{\partial x_1} > 0 \quad \text{y} \quad \frac{\partial U}{\partial x_2} > 0$$

✓ Convexidad y ✓ Convexidad estricta

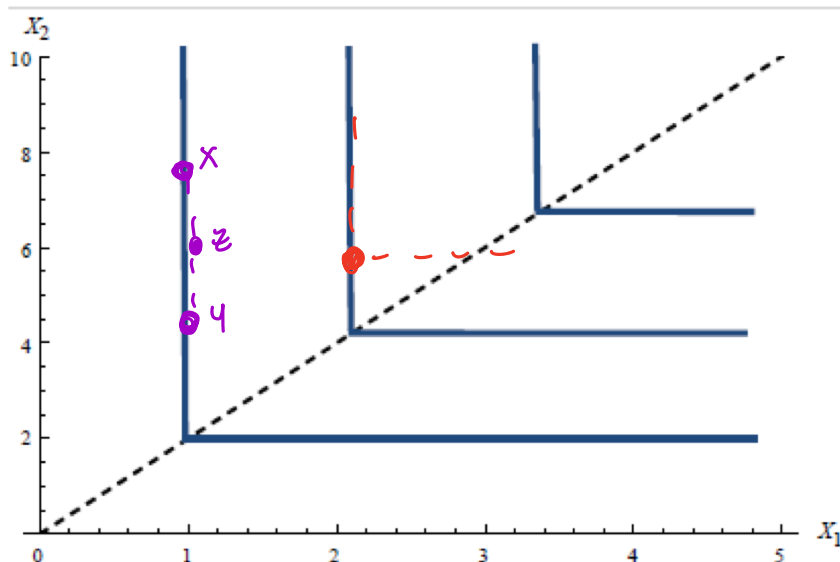
Dado que las \bar{u} crecen hacia \nearrow , puedo ver convexidad calculando:

$$\frac{d^2 x_2}{d x_1^2} < 0 \quad \text{y} \quad \frac{d^2 x_2}{d x_1^2} > 0 \rightarrow \text{Convexa estricta}$$

$$= 0 \rightarrow \text{Convexa}$$

b)

$$u(x_1; x_2) = k \min\{2x_1; x_2\} + 3$$



✓ Monótona

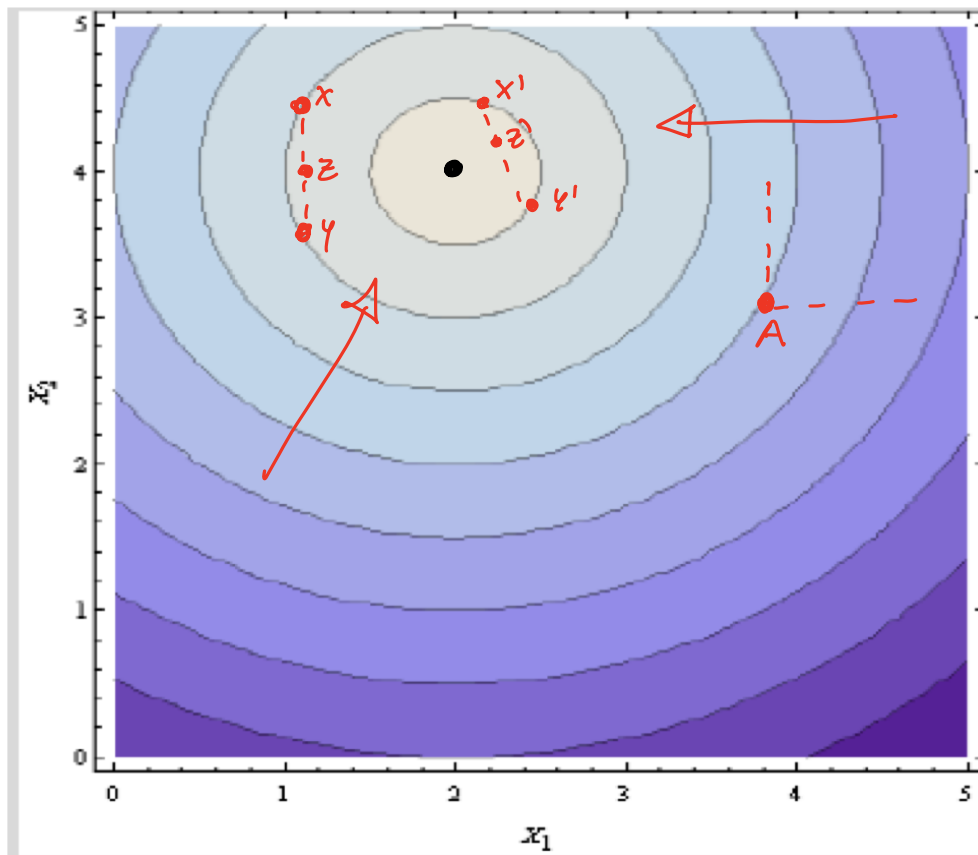
✗ Monótona estricta

✓ Convexa

✗ Convexidad estricta

f)

$$u(x_1; x_2) = -\sqrt{(x_1 - 2)^2 + (x_2 - 4)^2}$$



Estas preferencias tienen un **punto de sociedad global** en $(2; 4)$. Para verlo notemos que en ese punto ocurre que:

$$U(2; 4) = -\sqrt{(2-2)^2 + (4-4)^2} = 0$$

Mientras que, para cualquier otro par $(x_1; x_2)$ ocurre que $(x_1 - 2)^2 > 0$ o $(x_2 - 4)^2 > 0$, de manera tal que

$$U(x_1; x_2 \neq (2, 4)) < 0$$

Entonces, en $(2; 4)$ el consumidor alcanza su máxima utilidad posible. Esto quiere decir que las curvas de indiferencia crecen hacia ese punto. (ver flechas)

Evaluemos **MONOTONICIDAD**

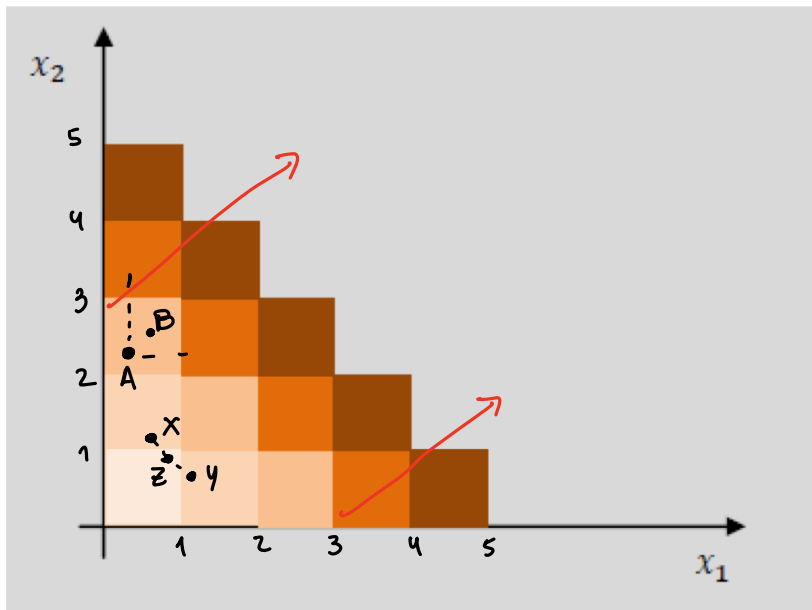
↳ Tomo el punto **A**: notemos que con cantidades mayores de x_1 y x_2 no necesariamente se logra una mejor felicidad. De hecho, como me aleja del punto de sociedad global, por lo que la utilidad crece. Entonces, **no es monótona** y, por lo tanto, tampoco puede ser monótona estricta.

Evaluemos CONVEXIDAD

- ↳ Tomemos los puntos x e y : al hacer una combinación lineal entre esas canastas, cualquier z queda más cerca del punto de saciedad global y, por lo tanto, $z \succ y$.
- ↳ Tomemos los puntos x' e y' : cualquier z' sobre la combinación lineal entre x' e y' queda más cerca del punto de saciedad global y, por lo tanto, $z' \succ y'$.
- ↳ Entonces, es **convexo** y es **estrictamente convexo**.

g)

$$u(x_1; x_2) = \text{Int}(x_1) + \text{Int}(x_2)$$



- Estas preferencias crecen hacia el noreste (↑).

- La función $\text{Int}(x_i)$ toma la parte entera de x_i . Es decir,
 $\text{Int}(3,5) = 3$
 $\text{Int}(3,9999) = 3$
 $\text{Int}(4,0001) = 4$
 $\text{Int}(4,9999) = 4$

- Si ↑ mi consumo de x_1 o x_2 en menos que una unidad, mi utilidad no siempre crece

Analicemos MONOTONICIDAD

- ↳ Tomo el punto A. Si ↑ x_1 y ↑ x_2 , no necesariamente llego a canastas mejores, ya que si no aumento las cantidades lo suficiente como para incrementar las partes enteras de x_1 y x_2 , puedo ir a una canasta como B, que da la misma utilidad que A.
- ↳ Por lo tanto, **no es monótona** (y no puede ser monótona estricta)

Analicemos CONVEXIDAD

- ↳ Notemos que si tomo puntos como x e y , hay algún z sobre su combinación lineal que me deja en una utilidad más baja.
- ↳ Por lo tanto, **no es convexo** (y no puede ser convexo estricto)