

# LA SECTA

**Autor: A. Manuel L. Pérez**



## ÍNDICE

DISEÑO DE LOS PUNTOS MÁGICOS.....	4
SOLUCIONES.....	6

### **DISEÑO DE LOS PUNTOS MÁGICOS**

<b>P.mágico</b>	<b>Solución</b>	<b>Estatua</b>	<b>Dirección</b>
1	7	Lazarillo de Tormes	Pso Rector Esperabé junto al Puente Romano
2	6	Fco Vitoria Cervantes Santa Teresa San Juan de Sahagún Unamuno Nebrija Fray Luis de León	Plaza Mayor. Fachada derecha (si estamos en el ayuntamiento)
3	6	Cid Campeador	Plaza Mayor. Fachada frontal (si estamos en el ayuntamiento)
4	6	Torrente Ballester	Plaza Mayor. Fachada ayuntamiento (dentro del Novelty)
5	8	San Juan de la Cruz	Arroyo de Santo Domingo
6	3	Unamuno	C/ Las Úrsulas
7	18	Menéndez Valdes	C/ Meléndez y c/ Compañía
8	16	Góngora	Juan de la Fuente
9	4	La Celestina	Huerto de Calisto y Melibea
10	10	Salinas	Rúa Mayor
11	11	Unamuno	Plaza de Anaya. Facultad de Filología.
12	11	Pluma	Plaza de Anaya
13	11	Centenario de la muerte de Cervantes	Plaza de Anaya
14	4	Carmen Martín Gaité	Plaza de los Bandos
15	FIN	Diego Torres Villarroel	Cueva de Salamanca
16	20	Francisco de Vitoria	Plaza Concilio de Trento. Los Dominicos
17	9	Jose Ledesma Criado	Plaza Puerta de San Pablo
18	2	Elio Antonio de Nebrija	Plaza de los Caídos
19	5	Fray Luis de León	Patio de escuelas de la USAL



## SOLUCIONES

### Solución nº 1: el Lazarillo de Tormes; 7

En la inscripción del Lazarillo está escrito MCMLXXIV, que es igual a 1974. Si sumamos todas las cifras queda:  $1 + 9 + 7 + 4 = 21$ . Si dividimos 21 entre 3 obtenemos 7.

### Solución nº 2, 3, 4: la Plaza Mayor; 6

No hay problema que resolver. La solución de la sopa de letras es la siguiente:

J	K	F	D	K	F	A	P	E	P	I	T	G	R	I	L	L	O	S	F
A	E	S	R	Q	U	N	F	R	A	D	O	S	T	N	G	U	U	I	R
S	A	L	A	A	N	T	O	N	I	O	D	E	N	E	B	R	I	J	A
P	E	R	I	C	Y	N	E	L	S	T	A	B	A	N	T	O	N	Q	Y
B	U	N	A	M	E	F	D	O	S	T	O	R	E	S	O	S	U	N	L
U	B	U	E	N	A	S	C	W	A	T	A	S	H	I	N	O	N	A	U
N	D	M	A	S	B	A	D	O	F	O	G	A	P	R	O	U	S	T	I
A	E	S	D	R	E	M	I	N	D	N	S	A	B	R	A	C	A	D	S
M	B	O	K	U	C	R	A	R	P	E	L	A	V	O	I	S	T	R	D
U	A	O	N	D	E	V	A	S	R	I	V	P	E	R	S	I	D	I	E
N	S	F	I	B	R	O	S	E	T	R	A	I	N	T	I	B	O	D	L
O	E	D	S	T	V	A	T	I	C	N	F	O	T	R	T	E	C	K	E
B	D	C	A	T	A	A	Q	R	E	N	O	S	E	O	T	B	E	S	O
S	A	B	I	N	T	R	T	R	R	I	T	I	S	O	R	E	M	E	N
E	F	U	B	N	E	S	T	I	V	O	L	I	E	S	U	I	H	N	A
R	G	A	A	L	S	C	A	B	A	L	L	E	R	O	N	S	A	E	S
C	A	S	S	A	N	J	U	A	N	D	E	S	A	H	A	G	U	N	D
A	P	U	R	T	O	O	F	R	E	A	S	R	O	T	R	U	D	R	E
O	M	M	A	A	T	N	E	U	M	E	A	L	T	L	I	O	C	P	A
E	S	Z	A	P	C	E	T	R	I	E	V	Z	I	S	D	E	A	N	D

### Solución nº 5: San Juan de la Cruz; 8

La ecuación a resolver es  $x = x/7 + (6x/7)/2 + 21$ , ó  $(6x/7)/2 = 21$ . El resultado es 49, que dividido entre 7 da 7. Si a 7 le sumamos 1 obtenemos 8.

### Solución nº 6: Unamuno; 3

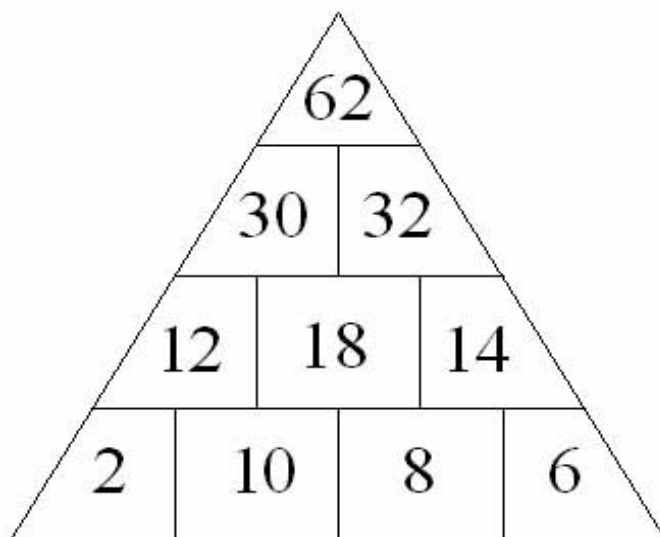
La ecuación es  $((x+4)*2-2)/2 = 6$ .

**Solución nº 7:** Menéndez Valdes; 18

$1+2+3+\dots+36 = 666$ ; la suma de sus cifras vale 18.

**Solución nº 8:** Góngora; 16

Esta pirámide se resuelve planteando un sistema de dos ecuaciones con dos incógnitas, o directamente razonando de abajo hacia arriba.



**Solución nº 9:** La Celestina; 4

Hay que sacar 4 para estar seguro de que se tiene un par del mismo color. En el peor de los casos, cuando se sacan 3 medias se tendrá una negra, otra roja y la última blanca. Al sacar otra media es seguro que se tendrán dos pares del mismo color.

**Solución nº 10:** Salinas; 10

Supongamos que inicialmente el hombrecito tiene 100 dinares. Compra un órgano por 70 dinares, quedándole 30. Lo vende por 80, y se queda con  $30+80 = 110$  dinares. Ahora vuelve a comprarlo por 90 dinares, quedándose con  $110 - 90 = 20$ , y lo revende por 100. Al final tiene  $20 + 100 = 120$  dinares. El beneficio obtenido es de 20 dinares, siendo la mitad de este número 10.

**Solución nº 11, 12, 13:** Anaya; 11

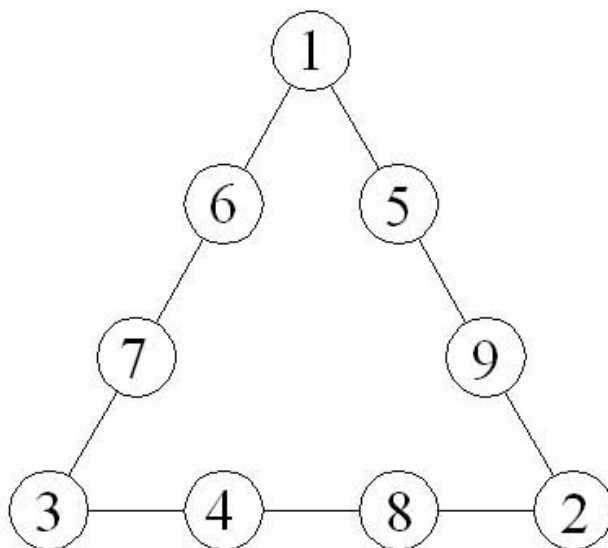
Sea  $t$  = precio del tintero;  $p$  = precio de la pluma. Entonces:

$$t+p = 12$$

$$t = 10 + p$$

Luego,  $10+2p = 12$ , de donde  $2p = 2$ , y por tanto  $p = 1$ . Y  $t = 12-p = 11$ .

**Solución n° 14:** Carmen Martín Gaite; 4



**Solución n° 15:** Diego Torres Villarroel; FIN

Este punto mágico es el último punto mágico del juego. No hay problema que resolver.

**Solución n° 16:** Francisco de Vitoria; 20

Como 800 gallinas ponen 800 huevos en 8 días, 800 gallinas pondrán 100 huevos en 1 día, y 400 gallinas pondrán 50 huevos por día. Luego en 4 días pondrán 200 huevos. Si dividimos este número entre 10 obtenemos 20.

**Solución n° 17:** Jose Ledesma Criado; 9

El número es pi: 3'14159265... Al multiplicarlo por dos obtenemos 6 y pico, y al sumarle 3 obtenemos 9.

**Solución n° 18:** Elio Antonio de Nebrija; 2

4	9	2
3	5	7
8	1	6

**Solución n° 19:** Fray Luis de León; 5

$1 \times 1 = 1$ ;  $11 \times 11 = 121$ ;  $111 \times 111 = 12321$ ;  $1111 \times 1111 = 1234321$ ;  $11111 \times 11111 = 123454321$



### **Puntos mágicos 1**

Solución	Dirección	Siguiente punto mágico
1	Pso. Rector Esperabé junto Puente Romano	1
2	Arroyo de Santo Domingo	5
3	Rúa Mayor	10
4	Cuesta Carvajal (Cueva de Salamanca)	15
5	Pza. Puerta de San Pablo	17
6	Pza. de los Bandos	14
7	C/ Las Úrsulas	6
8	Juan de la Fuente	8
9	Pza. de los Caídos	18
10	Pza. de Anaya (Facultad de Filología)	11
11	Patio de Escuelas (Edificio Histórico de la USAL)	...19
12	C/ Prior	12
13	C/ Rabanal	8
14	Pza. Poeta Iglesias	25
15	C/ Marquesa de Almarza	30
16	Esquina C/ Meléndez y C/ Compañía	7
17	C/ Doyagüe	13
18	Pza. Concilio de Trento	16
19	C/ Sierpes	32
20	Plaza Mayor	5
21	C/ Gran Vía	24
22	C/ Balmes	26
23	C/ Felipe Espino	29
24	C/ Caldereros	9
25	Pza. de la Fontana	27
26	Pso. de Canalejas	5
27	C/ Pedro Cojos	8
28	C/ Rosario	23
29	C/ Juan del Rey	15
30	Pza. del Botánico	20
31	C/ La Palma	6
32	C/ Traviesa	16
33	C/ Escoto	8

### **Puntos mágicos 2**

Solución	Dirección	Siguiente punto mágico
1	Pso. Rector Esperabé junto Puente Romano	1
2	C/ Las Úrsulas	6
3	Esquina C/ Meléndez y C/ Compañía	7
4	Juan de la Fuente	8
5	Pza. Puerta de San Pablo	17
6	Patio de Escuelas (Edificio Histórico de la USAL)	19
7	Pza. de los Caídos	18
8	Cuesta Carvajal (Cueva de Salamanca)	15
9	Pza. de Anaya (Facultad de Filología)	11
10	Pza. de los Bandos	14
11	Pza. Concilio de Trento	16
12	C/ Prior	3
13	Rúa Mayor	10
14	Pza. Poeta Iglesias	25
15	C/ Marquesa de Almarza	30
16	Plaza Mayor	3
17	C/ Doyagüe	13
18	Rúa Mayor	10
19	C/ Sierpes	32
20	Arroyo de Santo Domingo	5
21	C/ Gran Vía	18
22	C/ Balmes	7
23	C/ Felipe Espino	29
24	C/ Caldereros	9
25	C/ Rosario	27
26	Pso. de Canalejas	5
27	C/ Pedro Cojos	8
28	C/ Traviesa	31
29	C/ Juan del Rey	15
30	Pza del Botánico	22
31	C/ La Palma	16
32	Pza. de la Fontana	6
33	C/ Escoto	18

### **Puntos mágicos 3**

Solución	Dirección	Siguiente punto mágico
1	Pso. Rector Esperabé junto Puente Romano	1
2	Pza. de Anaya	12
3	Patio de Escuelas (Edificio Histórico de la USAL)	19
4	Juan de la Fuente	8
5	Rúa Mayor	2
6	Esquina C/ Meléndez y C/ Compañía	7
7	Pza. de los Bandos	14
8	Cuesta Carvajal (Cueva de Salamanca)	15
9	Arroyo de Santo Domingo	5
10	Pza. de los Caídos	18
11	Las Úrsulas	6
12	C/ Prior	13
13	C/ Rabanal	9
14	Pza. Poeta Iglesias	14
15	C/ Marquesa de Almarza	19
16	Rúa Mayor	10
17	C/ Felipe Espino	27
18	Plaza Concilio de Trento	16
19	C/ Sierpes	29
20	Pza. Puerta San Pablo	17
21	C/ Gran Vía	23
22	Pza. de la Fontana	15
23	Pza. del Botánico	7
24	C/ Doyagüe	32
25	C/ Rosario	9
26	C/ Caldereros	24
27	C/ Escoto	16
28	C/ Traviesa	12
29	C/ Juan del Rey	30
30	C/ Balmes	20
31	C/ La Palma	16
32	C/ Pedro Cojos	18
33	Pso. de Canalejas	7

### **Puntos mágicos 4**

Solución	Dirección	Siguiente punto mágico
1	Pso. Rector Esperabé junto Puente Romano	1
2	Esquina C/ Meléndez y C/ Compañía	7
3	C/ Rabanal	12
4	Pza. Mayor	2
5	Cuesta Carvajal (Cueva de Salamanca)	15
6	Juan de la Fuente	8
7	Arroyo de Santo Domingo	5
8	Pza. Concilio de Trento	16
9	Huerto de Calisto y Melibea	9
10	Patio de Escuelas	19
11	Pza. de los Caídos	18
12	C/ Prior	22
13	C/ Sierpes	18
14	Pza. Poeta Iglesias	19
15	C/ Marquesa de Almarza	2
16	Plaza de Anaya	13
17	C/ Doyagüe	31
18	Rúa Mayor	10
19	C/ Pedro Cojos	23
20	Pza- Puerta San Pablo	17
21	C/ Traviesa	12
22	C/ Balmes	27
23	C/ Felipe Espino	8
24	C/ Caldereros	30
25	C/ Gran Vía	23
26	Pso. de Canalejas	20
27	Pza del Botánico	21
28	C/ Zamora	18
29	C/ Escoto	25
30	Pza. de la Fontana	33
31	C/ La Palma	6
32	C/ Juan del Rey	14
33	C/ Rosario	9

Secuencias (por soluciones):

RECORRIDO 1 : 1, 7, 3, 10, 11, 5, 9, 2, 8, 16, 18, 20, 6, 4.

RECORRIDO 2 : 1, 7, 2, 3, 18, 10, 4, 16, 6, 5, 9, 11, 20, 8.

RECORRIDO 3 : 1, 7, 4, 16, 10, 2, 11, 3, 5, 6, 18, 20, 9, 8.

RECORRIDO 4 : 1, 7, 8, 20, 9, 4, 6, 16, 11, 2, 18, 10, 5.

Secuencia (por estatuas):

RECORRIDO 1: Lazarillo, Unamuno, Salinas, Unamuno (Anaya), Fray Luis, Ledesma Criado, Nebrija, San Juan de la Cruz, Góngora, Meléndez Valdés, Francisco de Vitoria, Medallón del Cid, Carmen Martín Gaité, Torres Villarroel (Cueva).

RECORRIDO 2: Lazarillo, Nebrija, Unamuno, Meléndez Valdés, Salinas, Carmen M. Gaité, Góngora, , Medallón del Cid, Fray Luis, Ledesma Criado, Unamuno (Anaya), Fco. De Vitoria, San Juan de la Cruz, Torres Villarroel (Cueva).

RECORRIDO 3: Lazarillo, Carmen M. Gaité, Góngora, Salinas, Nebrija, Pluma (Pza. Anaya). Unamuno, Fray Luis, Medallones Cervantes-Santa Teresa-San Juan, Meléndez Valdés, Francisco de Vitoria, Ledesma Criado, San Juan de la Cruz, Torres Villarroel (Cueva),

RECORRIDO 4: Lazarillo, San Juan de la Cruz, Francisco de Vitoria, Ledesma Criado, La Celestina, Medallones Pza. Mayor, Góngora, Centenario Cervantes (Anaya), Nebrija, Meléndez Valdés, Salinas, Fray Luis, Torres Villarroel (Cueva)