

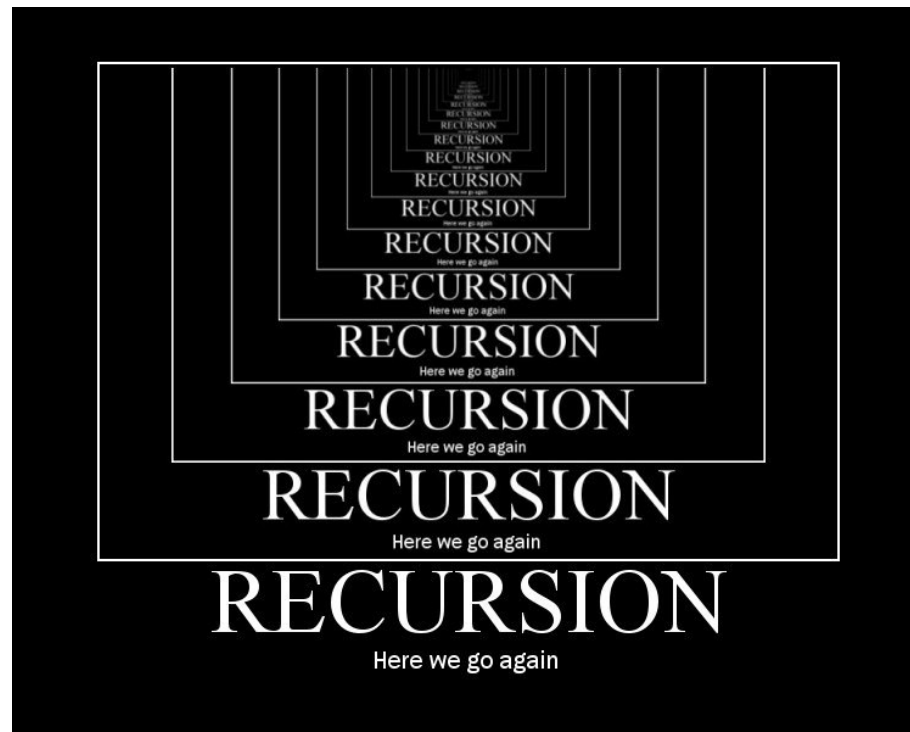
# Recursividade

Jefersson A. dos  
Santos  
jefersson@dcc.ufmg.br

Guilherme Maia  
jgmm@dcc.ufmg.br

# Recursividade

- O que é recursividade?
  - Um objeto é dito recursivo se o mesmo pode ser definido em termos de si próprio.



# Recursividade

- Suponha que um colega te pergunte:

Como chego no Mineirão?

- Você pode responder com um conjunto completo de direções e referências.
- Mas se as orientações forem muito complexas, você pode optar por responder:

“Vá até a saída da UFMG, e chegando lá pergunte:

Como chego no Mineirão?”

# Recursividade

- Após realizar as suas instruções, seu colega não vai ter resolvido o problema completo, mas ele vai se deparar com uma nova instância do mesmo problema.
- **O problema é idêntico ao original, mas agora está mais próximo de ser solucionado!**

# Recursividade

- Componentes da recursão:
  - **Caso base (caso trivial)**: uma instância do problema que pode ser solucionada facilmente.
  - **Uma ou mais chamadas recursivas**: o objeto define-se em termos de si próprio, tentando convergir para o caso base.

# Função fatorial

- A função **fatorial** de um inteiro não negativo pode ser definida como:

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n \times (n-1)! & n > 0 \end{cases}$$

- Esta definição estabelece um **processo recursivo** para calcular o fatorial de um inteiro **n**.
- Caso trivial: **n = 0**. Neste caso: **n! = 0! = 1**
- Método geral: **n x (n-1)!**

# Função fatorial

- Assim, usando-se este **processo recursivo**, o cálculo de **4!**, por exemplo, é feito como a seguir:

$$\begin{aligned}4! &= 4 * 3! \\&= 4 * (3 * 2!) \\&= 4 * (3 * (2 * 1!)) \\&= 4 * (3 * (2 * (1 * 0!))) \\&= 4 * (3 * (2 * (1 * 1))) \\&= 4 * (3 * (2 * 1)) \\&= 4 * (3 * 2) \\&= 4 * 6 \\&= 24\end{aligned}$$

# Recursividade

- No contexto de funções, recursividade significa uma **função que chama ela mesma.**

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```



# Recapitulando

- Para que x receba um valor, é necessário que todas as expressões à **direita da atribuição** sejam processadas.
  - **Isso inclui as chamadas de função**

```
def fatorial(n):  
    fat = 1  
    for i in range(1, n+1):  
        fat = fat * i  
    return fat
```

```
x = 5 + 2 * fatorial(4)
```

# Recapitulando

```
def fatorial(n):  
    fat = 1  
    for i in range(1, n+1):  
        fat = fat * i  
    return fat
```

$x = 5 + 2 * \text{fatorial}(4)$

The diagram illustrates the evaluation of the expression  $x = 5 + 2 * \text{fatorial}(4)$  using operator precedence. Brackets indicate the order of operations:

- First,  $\text{fatorial}(4)$  is evaluated to 24.
- Then,  $2 * 24$  is evaluated to 48.
- Finally,  $5 + 48$  is evaluated to 53.

# Recapitulando

- Em uma função recursiva, a mesma regra se aplica, o que resulta na construção de uma **pilha** de chamadas de função, que para o computador representa uma **pilha de execução**.

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

```
x = 5 + 2 * fatorial(4)
```

# Função fatorial

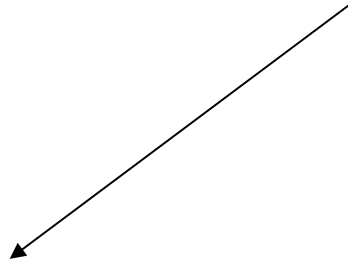
- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Empilha fatorial(4)



fatorial(4)

-> return 4\*fatorial(3)

# Função fatorial

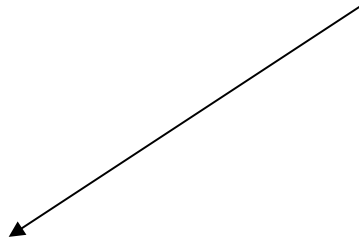
- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Empilha fatorial(3)



fatorial(3)	-> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)	-> return 4*fatorial(3)

# Função fatorial

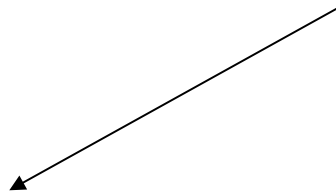
- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Empilha fatorial(2)



fatorial(2)	-> return 2*fatorial(1)
fatorial(3)	-> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)	-> return 4*fatorial(3)

# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Empilha fatorial(1)



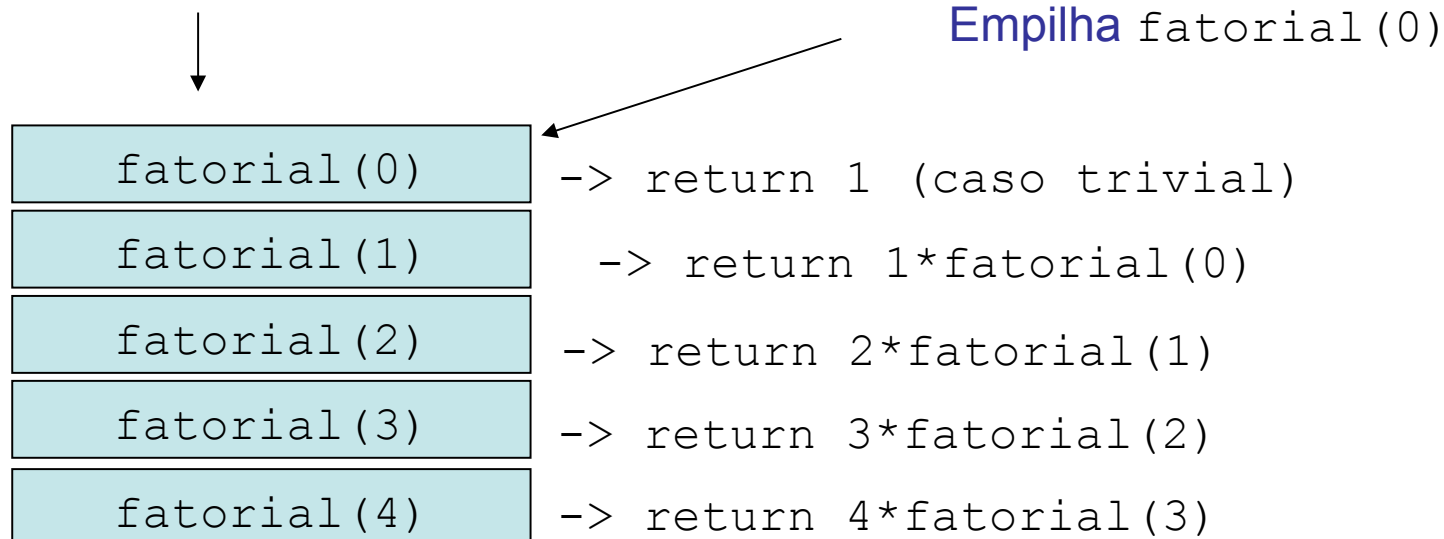
fatorial(1)	-> return 1*fatorial(0)
fatorial(2)	-> return 2*fatorial(1)
fatorial(3)	-> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)	-> return 4*fatorial(3)

# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



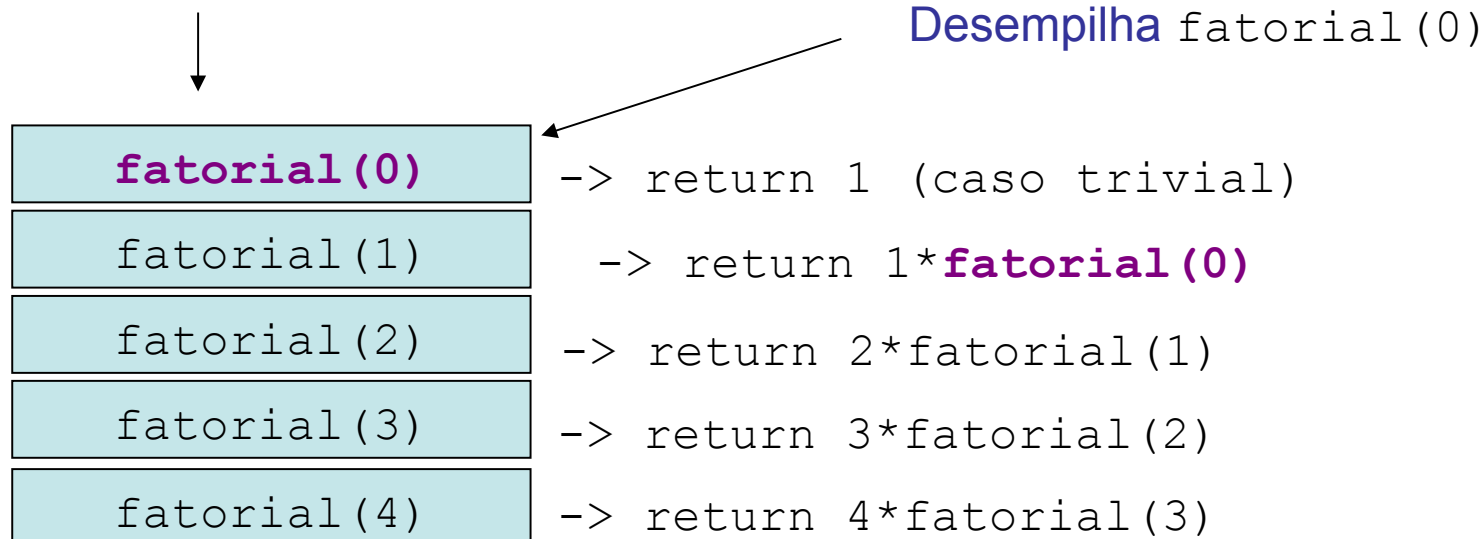


# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução

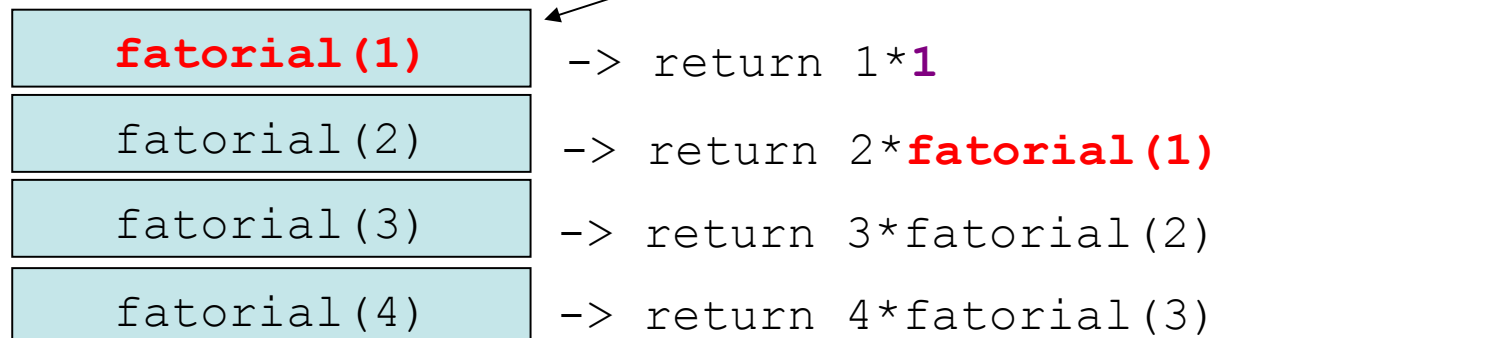


# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Desempilha fatorial(2)

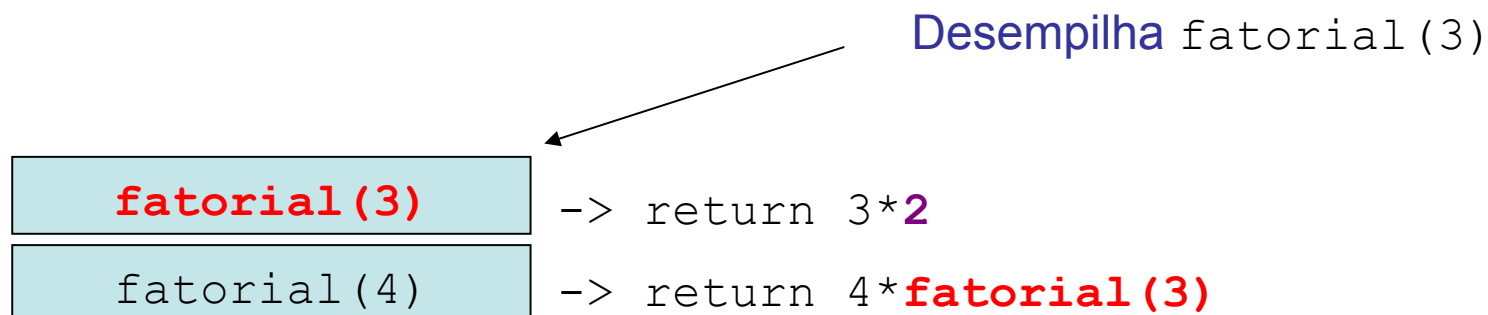
fatorial(2)	-> return 2* <b>1</b>
fatorial(3)	-> return 3*fatorial(2)
fatorial(4)	-> return 4*fatorial(3)

# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Pilha de Execução



Desempilha fatorial(4)

fatorial(4)

-> return 4\*6

# Função fatorial

- Considere, novamente, o exemplo para 4!:

```
def fatorial(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fatorial(n - 1)
```

Resultado = 24

# Função Fibonacci

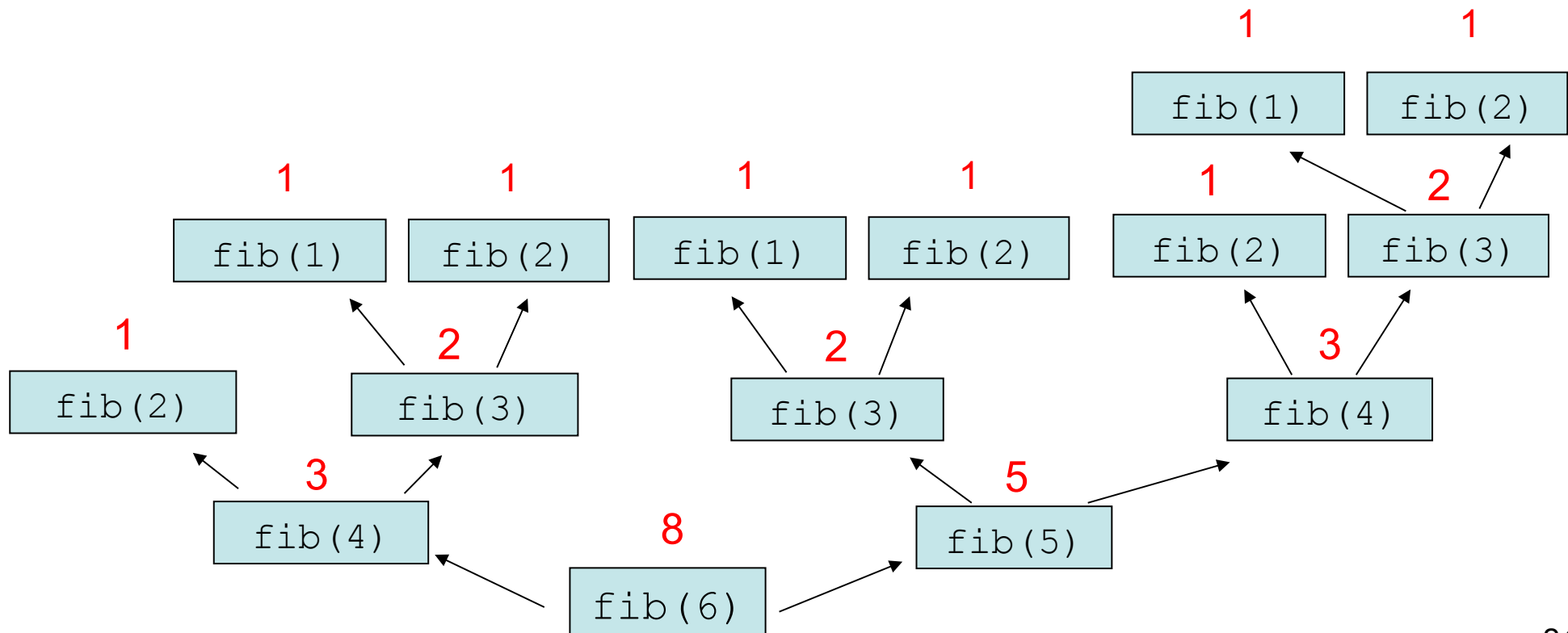
- A função **Fibonacci** retorna o **n-ésimo** número da seqüência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ....
- Os dois primeiros termos são iguais a 1 e cada um dos demais números é a soma dos dois números imediatamente anteriores.
- Sendo assim, o n-ésimo número ***fib(n)*** é dado por:

$$fib(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ 1 & n = 2 \\ fib(n-2) + fib(n-1) & n > 2 \end{cases}$$

# Função Fibonacci

- Veja uma implementação recursiva para esta função:

```
def fib(n):  
    if n == 1 or n == 2:  
        return 1  
    else:  
        return fib(n - 2) + fib(n - 1)
```





# Função Fibonacci

- A função recursiva para cálculo do **n-ésimo** termo da seqüência é **extremamente ineficiente**, uma vez que recalcula o mesmo valor várias vezes

Observe agora uma  
versão iterativa da  
função **fib**:



```
def fib(n):  
    if n == 1 or n == 2:  
        return 1  
  
    x = y = 1  
    for i in range(2, n):  
        z = x + y  
        x = y  
        y = z  
    return y
```

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
recursivo	8 ms				
iterativo	0.17 ms				

- Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
recursivo	8 ms	1 s			
iterativo	0.17 ms	0.33 ms			

- Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
recursivo	8 ms	1 s	2 min		
iterativo	0.17 ms	0.33 ms	0.50 ms		

- Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
<b>recursivo</b>	8 ms	1 s	2 min	21 dias	
<b>iterativo</b>	0.17 ms	0.33 ms	0.50 ms	0.75 ms	

- Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
recursivo	8 ms	1 s	2 min	21 dias	?????
iterativo	0.17 ms	0.33 ms	0.50 ms	0.75 ms	1,50 ms

- Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Função Fibonacci

- O livro dos autores Brassard e Bradley (*Fundamentals of Algorithmics*, 1996, pág. 73) apresenta um quadro comparativo de tempos de execução das versões iterativa e recursiva:

n	10	20	30	50	100
<b>recursivo</b>	8 ms	1 s	2 min	21 dias	10 <sup>9</sup> anos
<b>iterativo</b>	0.17 ms	0.33 ms	0.50 ms	0.75 ms	1,50 ms

- **Portanto:** um algoritmo recursivo nem sempre é o melhor caminho para se resolver um problema.
- No entanto, a recursividade muitas vezes torna o algoritmo mais simples.

# Exemplos

- Exemplo 1: <https://tinyurl.com/y3ponot9>
- Exemplo 2: <https://tinyurl.com/y3ueeurj>