

Projektmunka (Bread-Szerepjatek)

Grafika, Kinézet

- A térkép mátrixos megjelenítésben látható folyamatosan.
- A párbeszéddek egy szövegdobozban találhatóak.
- A játékos aktuális tartózkodási helyét egy piros pont jelöli.
- Nincsenek elágazások, lineárisak a párbeszéddek.

Játékmenet

- Az alaptartozékok egy kard és egy köpeny, melyeket a játékos nem cserélhet le a játék során. (A kard képességei fejleszthetők.)
- fej, mellkas, láb, 1 kéz, gyűrű helyeken lehet cserélni a felszerelést.
- 10 földrész van összesen, 10 város, 9 helyszín. (5-öt vállalunk ebből.)
- A helyszínek sorrendje kötött a játék során.
- A harcok körökre vannak osztva.
- Mana felhasználásával használhatóak a képességek. Egyes képességek felhasználásához, akár több körnek is el kellhet telnie
- A varázslatok különböző Mana költségekkel rendelkeznek. A Mana egy fix idő alatt újratöltődik.
- Azon párbeszéddek hagyhatja ki a játékos, melyeket már látta egyszer.
- A játék során van lehetőség tárgyak zsákmányolására. (Loot)
- A játékos 2 alkalommal tud elájulni harc közben, 3. alkalommal meghal, ekkor előlről kezdődik a játék.
- A játék során végig kísér egy macska. Ő a következő képességekkel rendelkezik:
 - A cica és a játékos interakcióba léphetnek egymással.

- Elájulás esetén feléleszt egy homlok puszival.
- Tud hordozni tárgyakat magával.
- Adhat százalékos bónuszokat.
- Képességeit fejlesztheti a játékos.
- Nem tud meghalni.

Harc menete

- Minden harc előtt, a játékos kiválaszt x képességet, amit magával vihet.
- A harcban csak a játékos (plusz a cica) és egy darab ellenfél vesz részt.
- Egy kör alatt mind a két fél 1-1 cselekvést adhat le. (védekező akció után nem adható le közvetlenül támadó.)
- Némelyik képességeknél fennáll az esélye annak, hogy az ellenfél egy vagy több körön át bizonyos hatások alá kerül.
- A harc akkor ér véget, mikor valamelyik fél életeréje eléri a 0-t.

Varázslatok

- Vérszipolyozás
- Elme uralom
- Iker villám
- Méreg tócsa
- Hó vihar
- Szív zúzás
-